

**Documento Técnico**  
**Desenvolvimento do Aplicativo**  
**FOODZONE - DELIVERY**



# Sumário

1. Introdução
2. Objetivo
3. Tecnologias Utilizadas
4. Arquitetura do Sistema
  - Camada de Interface
  - Camada de Negócio
  - Camada de Persistência
5. Estrutura do Banco de Dados
6. Código-Fonte
7. Testes Realizados
8. Conclusão
9. Referências

# 1. Introdução

Este documento descreve a implementação do aplicativo FoodZone, desenvolvido como parte do trabalho da disciplina Programação de Soluções Computacionais. Este aplicativo utiliza a linguagem Java e conecta-se a um banco de dados MySQL. A interface gráfica foi construída com JOptionPane para permitir a interação do usuário.

## 2. Objetivo

O objetivo do FoodZone é oferecer funcionalidades básicas de CRUD (Create, Read, Update, Delete) para gerenciar dados de usuários de maneira prática e eficiente.

## 3. Tecnologias Utilizadas

- Linguagem de Programação: Java
- Banco de Dados: MySQL
- Interface Gráfica: JOptionPane
- Bibliotecas: java.sql.javafx.swing

## 4. Arquitetura do Sistema

O sistema está dividido em três camadas principais:

### 4.1. Camada de Interface

Responsável pela interação com o usuário.

### 4.2 Camada de Negócio:

Gerencia a lógica do programa e o fluxo de dados.

### 4.3 Camada de Persistência:

Realiza operações no banco de dados.

## 5. Estrutura do Banco de Dados

Coluna	Tipo	Restrição
id	INT	PRIMARY KEY
nome	VARCHAR	NOT NULL
telefone	VARCHAR	NULL
endereço	VARCHAR	NULL

## 6. Código-Fonte

Inclui exemplos de implementação para todas camadas.

## 7. Teste Realizados

**Cenários testados:** Inclusão, consulta, alteração, exclusão e listagem de usuários no banco de dados

## 8. Conclusão

O FoodZone atingiu seus objetivos, demonstrando modularidade e potencia para melhorias futuras.

## 9. Referências

- Documentação Oficial Java: <https://docs.oracle.com/javase/>
- Documentação MySQL: <https://dev.mysql.com/doc/>