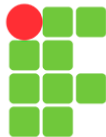


Paradigma Imperativo



INSTITUTO FEDERAL
ALAGOAS

Linguagem de Programação, 2018

- Anderson Carlos
- Andre Luiz
- Carlos Eduardo
- Ginaldo Junior
- Izabel Helena



1 Paradigma de Programação

- O que é um paradigma?

2 Paradigma Imperativo

- Origem
- Arquitetura de Von Neumann
- Funcionamento do Paradigma Imperativo
- Características



O que é um paradigma?

- O paradigma de uma linguagem de programação é a sua identidade. Corresponde a um conjunto de características que, juntas, definem como ela opera e resolve os problemas. Algumas linguagens, inclusive, possuem mais de um paradigma, são as chamadas multi paradigmas.

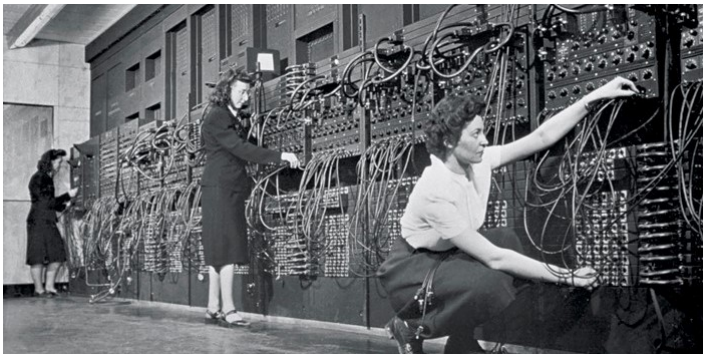


- Programação imperativa é um paradigma de programação que descreve a computação como ações, enunciados ou comandos que mudam o estado de um programa.



Origem

- Segunda Guerra Mundial
- O ENIAC tinha altos custos de manutenção e implementação

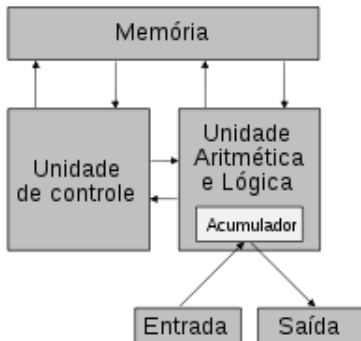


Origem

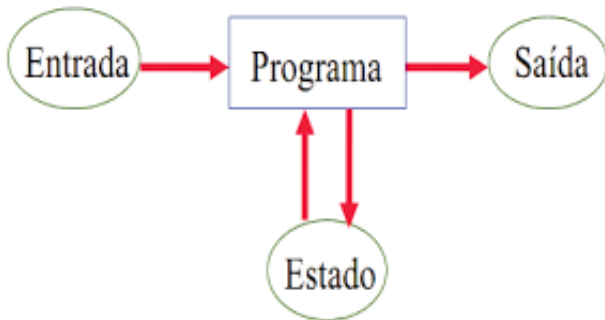
- Arquitetura de Von Neumann
 - A Arquitetura de von Neumann é uma arquitetura de computador que se caracteriza pela possibilidade de uma máquina digital armazenar seus programas no mesmo espaço de memória que os dados, podendo assim manipular tais programas.
- O Paradigma Imperativo é criado para suportar essa arquitetura



Arquitetura de Von Neumann



Funcionamento do Paradigma Imperativo



Características

- Atribuição, Declarações e Expressões
- Estruturas de controle
- Abstração procedural





Prof. Dr. Luiz Gustavo L. Fernandes

Paradigmas de Linguagens de Programação

<https://www.inf.pucrs.br/gustavo/disciplinas/pli/material/paradigmas-aula09.pdf>.



K. Tedesco

Linguagens e paradigmas de programação

<https://www.treinaweb.com.br/blog/linguagens-e-paradigmas-de-programacao>
30/11/16

