



# Analyse du malware de Clément, Rémi et Zakaria

...

Emy LIEUTAUD, Gautier KLAM & Yunqiao ZHANG



# Déroulement de l'analyse

1. Exécution du programme
2. Utilisation d'IDA
  - a. Debugger
  - b. Messages / Chaînes de caractères
  - c. Clé(s)
3. Vérification des clés trouvées



# Exécution du programme





# Exécution du programme

Paramètre avec des caractères non hexadécimaux :

```
C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau\ProjetLezghamSalaunBrun>Projet.exe ffaaziohdf  
ffaaziohdf_
```

⇒ fonctionnement normal : pas de vérification

Paramètre avec plus de 64 caractères :

```
C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau\ProjetLezghamSalaunBrun>Projet.exe ffaafffaaff3541531213512174812782875287236758937698352897238765235678235678923789328523567869328723568236782356328923  
trop long
```

⇒ message d'erreur



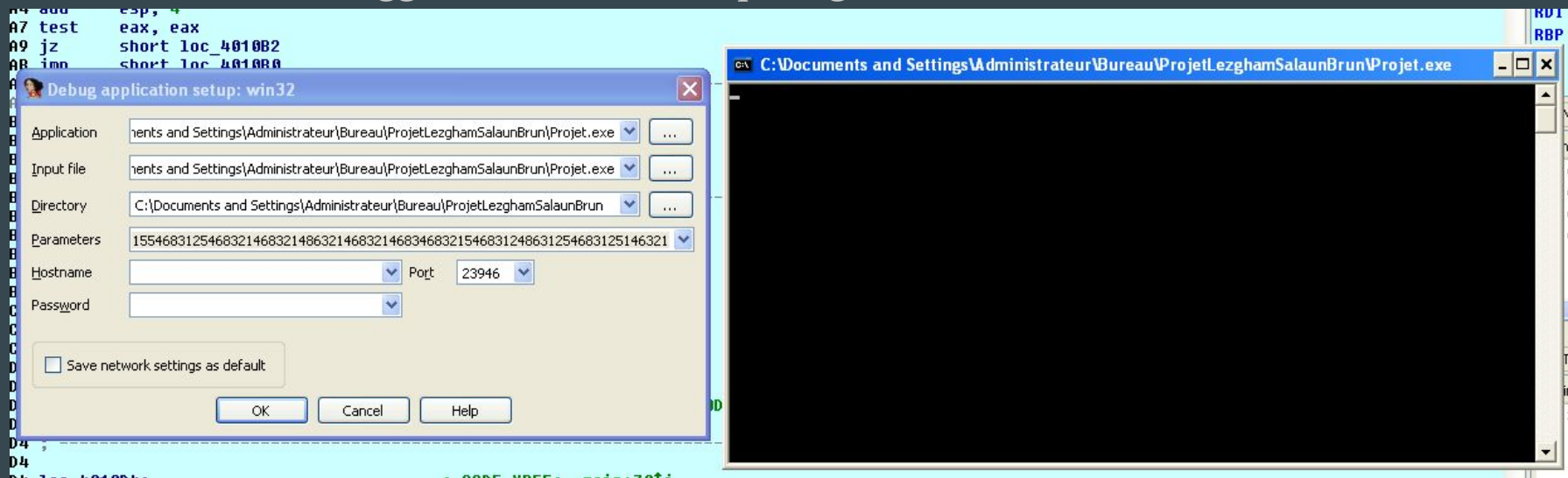
# Analyse avec IDA





# Vérification du debugger

Lancement du debugger avec une clé trop longue :



⇒ on ne voit pas le message “trop long” : le programme vérifie si un debugger est présent



# IsDebuggerPresent

strrev : fonction qui inverse une chaîne de caractères

401075 : strrev stockée dans esi

4010A2 : esi appelé (soit strrev)

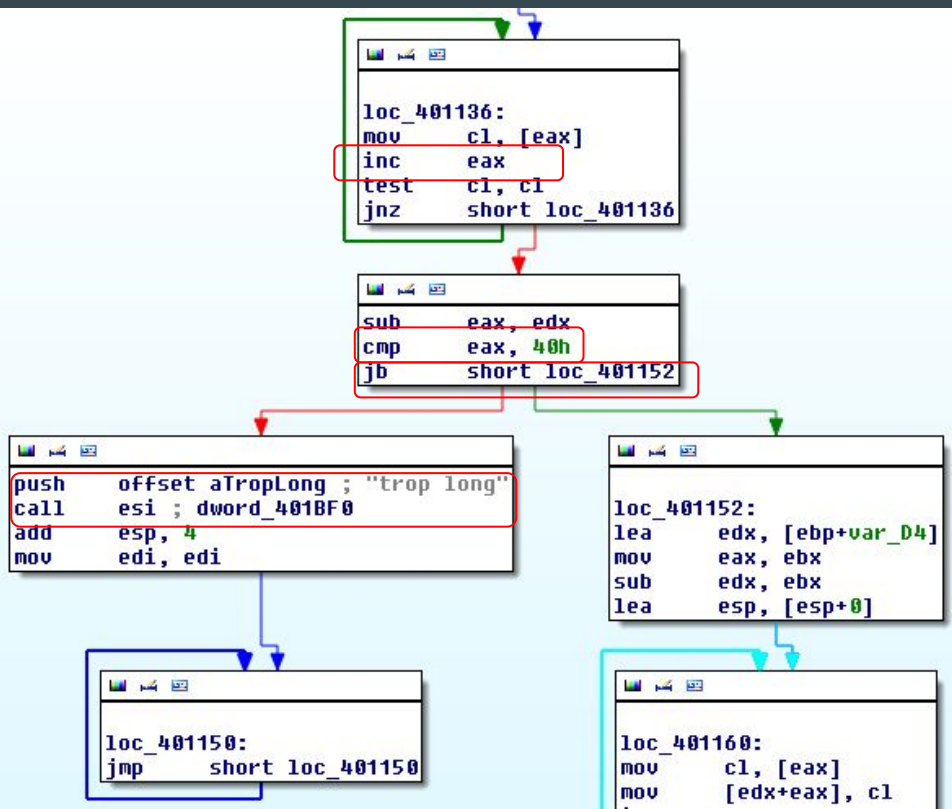
401096 et 40109C : modification de l'adresse de esi (VirtualProtect appelé en 40108B)

68 EFF6827C C3 revient à :  
push IsDebuggerPresent  
ret

```
.text:00401070 push    ebx
.text:00401074 push    esi
.text:00401075 mov     esi, ds:_strrev
.text:0040107B push    edi
.text:0040107C mov     edi, [ebp+argv]
.text:0040107F lea     eax, [ebp+fl0ldProtect]
.text:00401085 push    eax                ; lpfl0ldProtect
.text:00401086 push    40h                ; flNewProtect
.text:00401088 push    6                  ; dwSize
.text:0040108A push    esi                ; lpAddress
.text:0040108B call    ds:VirtualProtect
.text:00401091 push    offset alkefuzehfezbfn ; "lkefuzehfezbfnklze"
.text:00401096 mov     dword ptr [esi], 82F6EF68h
.text:0040109C mov     word ptr [esi+4], 0C37Ch
.text:004010A2 call    esi ; _strrev
.text:004010A4 add     esp, 4
.text:004010A7 test    eax, eax
.text:004010A9 jz      short loc_4010B2
.text:004010AB jmp     short loc_4010B0
.text:004010B0 -----
```

⇒ obfuscation de fonction : strrev est en fait IsDebuggerPresent

# Message “trop long”



401138 : eax est incrémenté pour chaque caractère de la clé saisie

40113F : comparaison entre eax et 40h (=  $64_{(10)}$ )

401142 : jb = jump below :

Si  $eax < 64 \Rightarrow$  condition **vraie** : suite du programme

Sinon  $\Rightarrow$  condition **fausse** : affichage du message “trop long”





# Affichage avec printf

```
mov     esi, ds:scanf
mov     ebx, [edi+4]
mov     ecx, ds:dword_402110
mov     [ebp+var_30], edx
mov     dx, ds:word_402114
mov     [ebp+var_2C], eax
sub     esi, 4B0h
mov     eax, ebx
mov     [ebp+var_24], dx
mov     [ebp+var_E0], esi
```

4010DF : esi devient scanf

adresse de scanf : 78B05B64

4010FB : soustraction de 4B0h à esi soit à l'adresse de scanf

$78B05B64 - 4B0 = 78B056B4$  = adresse de printf

⇒ esi et [ebp+var\_E0] deviennent printf



# Comparaison des clés - récupération de la clé saisie

```
0040107C:  push    edi  
0040107D:  mov     edi, [ebp+argv]
```

40107C : on récupère l'adresse des paramètres (arguments)

argv = ["Projet.exe", cle\_saisie]

```
004010E5:  mov     ebx, [edi+4]
```

4010E5 : on récupère l'adresse de argv[1], soit de la clé saisie



# Comparaison des clés - hachage

```
00401160      mov     cl, [eax]
00401162      mov     [edx+eax], cl
00401165      inc     eax
00401166      test    cl, cl
00401168      jnz     short loc_401160
0040116A      lea     esi, [ebp+var_30]
0040116D      call    sub_401000
00401172      mov     esi, ebx
00401174      call    sub_401000
00401179      mov     eax, ds:dword_402124
0040117E      mov     cl, ds:byte_402128
00401184      mov     edx, '}'
00401189      mov     [ebp+var_20], eax
0040118C      mov     [ebp+var_1C], cl
0040118F      mov     word ptr [ebp+var_D8], dx
00401196      xor     eax, eax
00401198      jmp     short loc_4011A0
```

call sub\_401000 : fonction de hachage

40116D : on hache esi soit [ebp+var\_30]  
(dword “zlkfnprnvjzuy”)

401174 : on hache la clé saisie par  
l'utilisateur (esi soit ebx soit [edi+4] soit  
[ebp+argv+4])

401189 : [ebp+var\_20] = CLE{

40118F : [ebp+var\_D8] = }



# Comparaison des clés - création du message final

```
mov     ecx, eax
shr     ecx, 2
mov     esi, edx
rep movsd
mov     ecx, eax
and     ecx, 3
lea     eax, [ebp+var_D8]
rep movsb
mov     ecx, eax
```

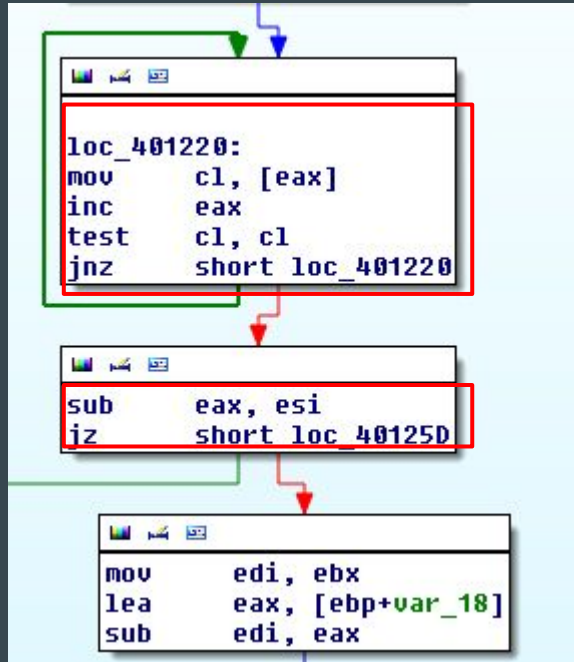
4011D4 : rep movsd → on copie le haché de  
“zlkfnprnvjzuy” ([ebp+var\_30])

4011E1 : rep movsb → on copie “}” ([ebp+var\_D8])

⇒ création de la chaîne de caractère affichée lors de la  
saisie de la bonne clé : CLE{hash\_zlkfnprnvjzuy}



# Comparaison des clés - longueur de la clé



loc\_401220 : traitement des chaînes de caractères qui se terminent par un octet nul (représenté par une valeur de zéro)

Si le caractère NULL a été lu  $\Rightarrow$  condition **fausse** : la chaîne est terminée

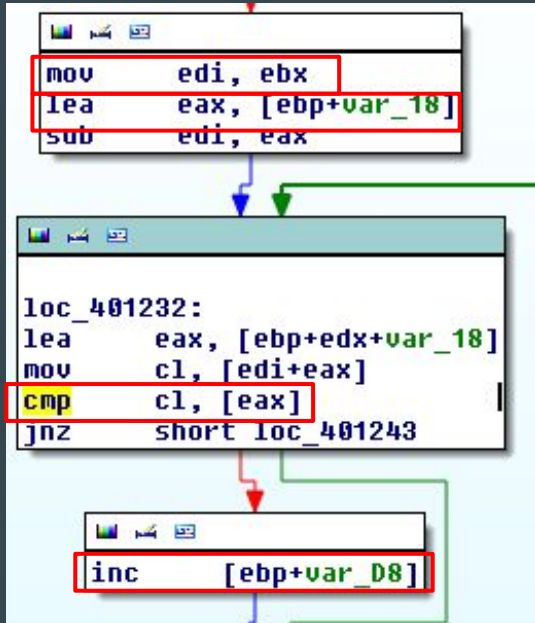
Sinon  $\Rightarrow$  condition **vraie** : continuer à lire les caractères

2ème bloc : on regarde si la chaîne est supérieure à 0  
Si elle vaut 0  $\rightarrow$  on saute l'étape de comparaison avec le hash

Sinon  $\rightarrow$  on va comparer avec le hash



# Comparaison des clés - comparaison des hachés



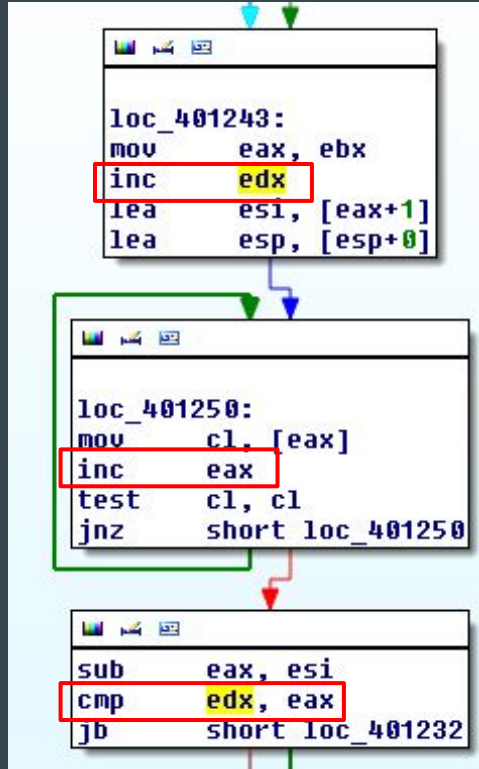
4011F7 : edi = la clé saisie par l'utilisateur  
[ebp+var\_18] = 20 valeurs initialisées :

:00401107	mov	[ebp+var_18], esi
:0040110D	mov	[ebp+var_18], 4011512h
:00401114	mov	[ebp+var_14], 7040A10h
:0040111B	mov	[ebp+var_10], 4151812h
:00401122	mov	[ebp+var_C], 19020A07h
:00401129	mov	[ebp+var_8], 15011213h

401239 : comparaison entre le caractère haché de la clé saisie et le caractère haché de la vraie clé  
Si les hachés des caractères sont les mêmes  $\Rightarrow$  on incrémente le compteur (qui compte le nombre de caractères validés)



# Comparaison des clés - comparaison des hachés



401245 : on incrémente un compteur qui compte le nombre de caractères comparés (edx)

401252 : on incrémente un compteur qui compte la longueur de la clé saisie (eax)

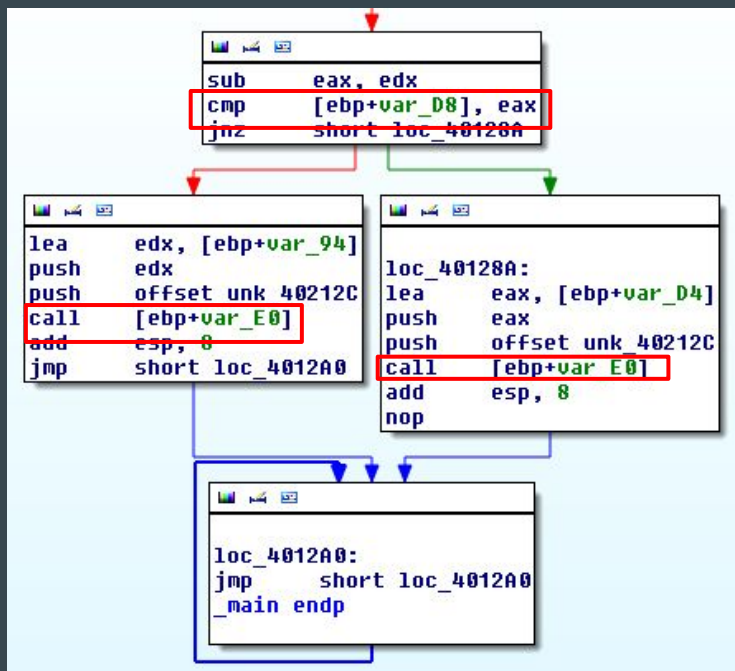
401259 : edx et eax

Si on n'a pas encore comparé tous les caractères → on refait la boucle

Si toute la clé a été comparée → on affiche les résultats



# Comparaison des clés - affichage message



40126B : comparaison entre le nombre de caractères valides ([ebp+var\_D8]) et la longueur de la clé saisie (eax)

Si elles sont **différentes** : on affiche la clé saisie non hachée

Si elles sont **identiques** : on affiche le message avec les 12 caractères hachés  
(CLE{☀️↓—♣️♂️◀️♣️❤️!!☀️})

call [ebp+var\_E0] : appeler printf





# Fonction de hachage - *sub\_401000*

```
loc_401020:  
movsx  eax, byte ptr [ecx+esi]  
lea     eax, [eax+eax*2+0Dh]  
cdq  
mov     edi, 1Ah  
idiv    edi  
mov     eax, esi  
inc     ecx  
lea     edi, [eax+1]  
mov     [ecx+esi-1], dl  
lea     ebx, [ebx+0]
```

- Multiplication de la valeur ASCII du caractère par 3 (équivalent à  $eax + eax * 2$ )
- Ajout de 13 (0Dh)
- Modulo 26 (1Ah)

⇒ Chaque caractère (c) est remplacé par  $(3 * c + 13) \% 26$



# Brute force du paramètre

```
1 key = [0x12, 0x15, 0x01, 0x04,
2         0x10, 0x0a, 0x04, 0x07,
3         0x12, 0x18, 0x15, 0x04,
4         0x07, 0x0a, 0x02, 0x19,
5         0x13, 0x12, 0x01, 0x15]
6
7 compute_cache = {}
8 def compute(c):
9     if compute_cache.get(c) is None:
10         compute_cache[c] = (ord(c)*3+0x0d) % 0x1a
11     return compute_cache[c]
12
13 if __name__ == "__main__":
14     res = []
15     chars = "0123456789abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
16     for k in key:
17         possible_chars = []
18         for c in chars:
19             if compute(c) == k:
20                 possible_chars.append(c)
21         res.append(possible_chars)
22
23     for i in range(max(len(l) for l in res)):
24         print(" ".join(" " if i >= len(l) else l[i] for l in res))
```

script Python

compute(c) → fonction de hachage  
du caractère c

Création d'une boucle for permettant  
de comparer le hash de la vraie clé  
avec le hash d'un caractère (lettre ou  
chiffre)

affichage des possibilités

Clé possibles :

```
ab015312acb123986a0b
deigef    efgmlj d
```



# Vérification des clés trouvées

Test de 7 clés différentes précédemment obtenues par le script python :

C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau>Projet.exe ab015312acb123986a0b CLE{*\_!@!~!!*}^C	ab015312acb123986a0b
C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau> C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau>Projet.exe abd15312acb123986a0b CLE{*\_!@!~!!*}^C	abd15312acb123986a0b
C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau>Projet.exe abde5312acb123986a0b CLE{*\_!@!~!!*}^C	abde5312acb123986a0b
C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau>Projet.exe abde5312acbef3986adb CLE{*\_!@!~!!*}^C	abde5312acbef3986adb
C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau>Projet.exe abde53e2acbef3986adb CLE{*\_!@!~!!*}^C	abde53e2acbef3986adb
C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau>Projet.exe abde53efacbef3986adb CLE{*\_!@!~!!*}^C	abde53efacbef3986adb
C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau>Projet.exe abdei3efacbef3m86adb CLE{*\_!@!~!!*}^C	abdei3efacbef3m86adb

⇒ différentes clés valables (hexadécimales et non-hexadécimales)



# Conclusion

- Vérification si un débbugger est présent
- Accepte une clé < 64 caractères (hexadécimaux et non hexadécimaux)
- Différentes clé possibles :  $2^{13} = 8192$  clés
- Très faible sécurité : on peut contourner la sécurité avec 1 caractère

```
C:\Documents and Settings\Administrateur\Bureau\ProjetLezghamSalaunBrun>Projet.exe a  
CLE{0↓_♣♣♣♣♣!!0}
```



**Merci pour votre attention !**