

---

## If-Match

与 If-Modified-Since 首部类似, If-Match 首部也可以用于发起条件请求。If-Match 请求使用的是实体标记, 而不是日期。服务器将对 If-Match 首部的实体标记与资源当前的实体标记, 如果标记匹配, 就将对象返回。

服务器应该用 If-Match 值 “\*” 与某资源拥有的所有实体标记进行匹配。除非服务器上没有这个资源了, 否则 “\*” 总会与实体标记相匹配。

**类型**          请求首部

**基本语法**    If-Match: (“\*” | 1# entity-tag)

**举例**          If-Match: "11e92a-457b-31345aa"

---

## If-None-Match

与所有 If 首部一样, If-None-Match 首部可以用于发起条件请求。客户端为服务器提供一个实体标记列表, 服务器将这些标记与它拥有的资源实体标记进行比较, 只在都不匹配的时候才将资源返回。

这样缓存就可以只在资源已被修改的情况下才更新。通过 If-None-Match 首部, 缓存可以用一条请求使它拥有的实体失效, 同时在响应中接收新的实体。第 7 章曾讨论过条件请求。

**类型**          请求首部

**基本语法**    If-None-Match: (“\*” | 1# entity-tag)

**举例**          If-None-Match: "11e92a-457b-31345aa"

---

## If-Range

与所有 If 首部一样, If-Range 首部可以用于发起条件请求。应用程序拥有某范围内资源的副本, 它要对范围进行再验证, 如果范围无效的话, 要获取新的资源, 在这种情况下会使用这个首部。第 7 章详细讨论了条件请求。

**类型**          请求首部

**基本语法**    If-Range: (HTTP-date | entity-tag)

**举例**          If-Range: Tue, 3 Oct 1997 02:15:31 GMT  
                If-Range: "11e92a-457b-3134b5aa"

---

## If-Unmodified-Since

If-Unmodified-Since 和 If-Modified-Since 首部是一对“双胞胎”。在请求