

图 3-7 GET 示例

### 3.3.3 HEAD

HEAD 方法与 GET 方法的行为很类似，但服务器在响应中只返回首部。不会返回实体的主体部分。这就允许客户端在未获取实际资源的情况下，对资源的首部进行检查。使用 HEAD，可以：

- 在不获取资源的情况下了解资源的情况（比如，判断其类型）；
- 通过查看响应中的状态码，看看某个对象是否存在；
- 通过查看首部，测试资源是否被修改了。

服务器开发者必须确保返回的首部与 GET 请求所返回的首部完全相同。遵循 HTTP/1.1 规范，就必须实现 HEAD 方法。图 3-8 显示了实际的 HEAD 方法。

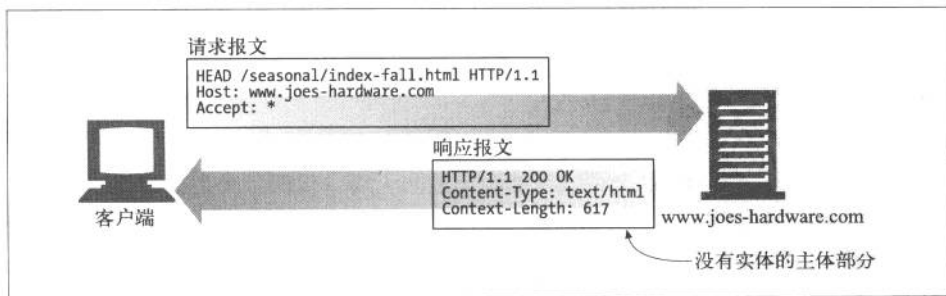


图 3-8 HEAD 示例

### 3.3.4 PUT

与 GET 从服务器读取文档相反，PUT 方法会向服务器写入文档。有些发布系统允许用户创建 Web 页面，并用 PUT 直接将其安装到 Web 服务器上去（参见图 3-9）。 54