

然而，如果服务器的决策不是依据 Accept 首部集，而是比如 User-Agent 首部的话，情况会如何？这不像听起来这么极端。例如，服务器可能知道老版本的浏览器不支持 JavaScript 语言，因此可能会回送不包含 JavaScript 的页面版本。如果服务器是根据其他首部来决定发送哪个页面的话，缓存必须知道这些首部是什么，这样才能在选择回送的页面时做出同样的逻辑判断。

HTTP 的 Vary 响应首部中列出了所有客户端请求首部，服务器可用这些首部来选择文档或产生定制的内容（在常规的内容协商首部集之外的内容）。例如，若所提供的文档取决于 User-Agent 首部，Vary 首部就必须包含 User-Agent。

当新的请求到达时，缓存会根据内容协商首部集来寻找最佳匹配。但在把文档提供给客户端之前，它必须检查服务器有没有在已缓存响应中发送 Vary 首部。如果有 vary 首部，那么新请求中那些首部的值必须与旧的已缓存请求里相应的首部相同。因为服务器可能会根据客户端请求的首部来改变响应，为了实现透明协商，缓存必须为每个已缓存变体保存客户端请求首部和相应的服务器响应首部，参见图 17-2。

402

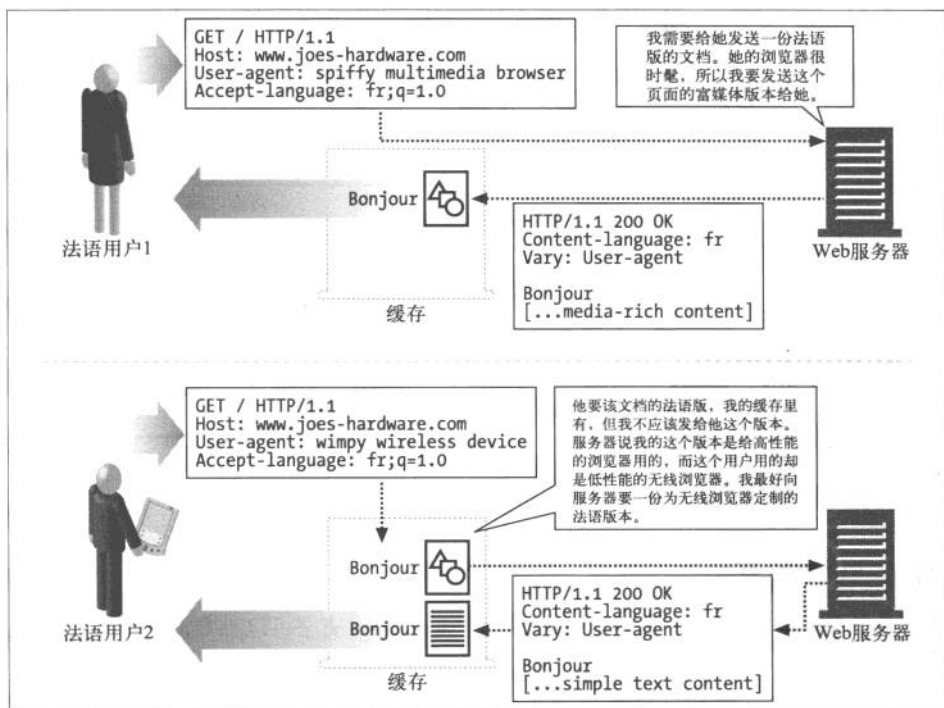


图 17-2 如果服务器根据特定的请求首部集来选择变体，缓存必须在发送回缓存的响应之前，检查常规的内容协商首部集和这些请求首部