

下面的文章和规范介绍了 TCP/IP 及影响其性能的特性。其中有些规范已经有 20 多年的历史了，鉴于 TCP/IP 在全球范围内的成功，很可能已经可以将其归为历史宝藏了。

- <http://www.acm.org/sigcomm/ccr/archive/2001/jan01/ccr-200101-mogul.pdf>  
在“Rethinking the TCP Nagle Algorithm”（“对 TCP Nagle 算法的反思”）一文中，Jeff Mogul 和 Greg Minshall 提出了 Nagle 算法的一种现代视角，概括了哪些应用程序应该，哪些不应该使用这个算法，并提出了几条改进意见。
- <http://www.ietf.org/rfc/rfc2001.txt>  
RFC 2001, “TCP Slow Start, Congestion Avoidance, Fast Retransmit, and Fast Recovery Algorithms”（“TCP 慢启动、避免拥塞、快速重传以及快速恢复算法”）定义了 TCP 慢启动算法。
- <http://www.ietf.org/rfc/rfc1122.txt>  
RFC 1122, “Requirements for Internet Hosts—Communication Layers”（“对因特网主机的要求——通信层”）讨论了 TCP 确认和延迟确认。
- <http://www.ietf.org/rfc/rfc896.txt>  
RFC 896, “Congestion Control in IP/TCP Internetworks”（“IP/TCP 网络间的拥塞控制”）是 John Nagle 于 1984 年发布的。描述了 TCP 拥塞控制的必要性。介绍了现在称为“Nagle 算法”的算法。
- <http://www.ietf.org/rfc/rfc0813.txt>  
RFC 813, “Window and Acknowledgement Strategy in TCP”（“TCP 中的窗口和确认机制”）是一个早些年（1982 年）制定的规范，它描述了 TCP 窗口和确认的实现机制，解释了延迟确认技术的早期技术。
- <http://www.ietf.org/rfc/rfc0793.txt>  
RFC 793, “Transmission Control Protocol”（“传输控制协议”），是 Jon Postel 于 1981 年给出的 TCP 协议经典定义。