

据这些额外信息，对要发送的内容做出更明智的决定。Accept 首部会使连接的两端都受益。客户端会得到它们想要的内容，服务器则不会浪费其时间和带宽来发送客户端无法使用的东西。表 3-14 列出了各种 Accept 首部。

表3-14 Accept首部

首 部	描 述
Accept	告诉服务器能够发送哪些媒体类型
Accept-Charset	告诉服务器能够发送哪些字符集
Accept-Encoding	告诉服务器能够发送哪些编码方式
Accept-Language	告诉服务器能够发送哪些语言
TE ¹¹	告诉服务器可以使用哪些扩展传输编码

69

2. 条件请求首部

有时客户端希望为请求加上某些限制。比如，如果客户端已经有了一份文档副本，就希望只在服务器上的文档与客户端拥有的副本有所区别时，才请求服务器传输文档。通过条件请求首部，客户端就可以为请求加上这种限制，要求服务器在对请求进行响应之前，确保某个条件为真。表 3-15 列出了各种条件请求首部。

表3-15 条件请求首部

首 部	描 述
Expect	允许客户端列出某请求所要求的服务器行为
If-Match	如果实体标记与文档当前的实体标记相匹配，就获取这份文档 ¹²
If-Modified-Since	除非在某个指定的日期之后资源被修改过，否则就限制这个请求
If-None-Match	如果提供的实体标记与当前文档的实体标记不相符，就获取文档
If-Range	允许对文档的某个范围进行条件请求
If-Unmodified-Since	除非在某个指定日期之后资源没有被修改过，否则就限制这个请求
Range	如果服务器支持范围请求，就请求资源的指定范围 ¹³

3. 安全请求首部

HTTP 本身就支持一种简单的机制，可以对请求进行质询/响应认证。这种机制要求客户端在获取特定的资源之前，先对自身进行认证，这样就可以使事务稍微安全一些。我们会在第 14 章讨论这种质询/响应机制，同时还会对在 HTTP 之上实现的其他安全机制进行讨论。表 3-16 列出了一些安全请求首部。

注 11：更多有关 TE 首部的内容请参见 15.6.2 节。

注 12：更多有关实体标记的内容请参见第 7 章。标记本质上就是某版本资源的标识符。

注 13：更多有关 Range 首部的内容请参见 15.9 节。