

回想起第一个 HTTP 版本——版本 0.9，还是挺有趣的，因为它没有定义任何首部。尽管这样肯定存在弊端，但不得不为其简洁的优雅而啧啧称奇。

好吧，回到现实中来。现在有很多的 HTTP 首部，有一些是规范中定义的，还有一些是对规范的扩展。本附录提供了一些有关这些正式首部和扩展首部的背景知识，你还可以将其作为本书各种首部的索引使用，说明了这些首部的概念和特性是在正文的什么地方讨论的。这些首部大部分都很简单、直接，是它们之间或者与 HTTP 其他特性之间的交互使得事情变得比较复杂。本附录为所列首部提供了一些背景知识，并指导用户参阅书中详细讨论的对应章节。

本附录列出的首部是从 HTTP 规范、相关文档和我们自己使用 HTTP 报文和因特网上各种服务器和客户端的经验中提取出来的。

这个列表远远称不上完备。Web 中还有很多其他的扩展首部，更别说私有内部网络中使用的那些首部了。尽管如此，我们已经使这个表尽可能地完整了。当前的 HTTP/1.1 规范和官方首部及其规范描述参见 RFC 2616。

Accept

客户端用 Accept 首部来通知服务器可以接受哪些媒体类型。Accept 首部字段的值是客户端可以使用的媒体类型列表。如果 Web 浏览器无法显示 Web 上所有的多媒体对象类型，就可以在请求中包含 Accept 首部，这样浏览器就不会去下载它无法使用的视频或其他对象类型了。

为了防止服务器有多种版本的媒体类型，还可以在 Accept 首部字段中包含一个质量值（q 值）列表，用以告知服务器它优选哪种媒体类型。有关内容协商和 q 值的完整讨论参见第 17 章。

508

类型	请求首部
注释	“*”是个特殊值用来通配媒体类型。比如，“*/*”表示所有类型，“image/*”表示所有的图片类型。
举例	Accept: text/*, image/* Accept: text/*, image/gif, image/jpeg; q=1

Accept-Charset

客户端用 Accept-Charset 首部来通知服务器它可以接受哪些字符集或哪些是优选字符集。这个请求首部的值是个字符集列表和所列字符集可能的质量值。当服务器上有以多种可接受字符集表示的文档时，可以通过质量值告知服务器哪个字符集是优选的。有关内容协商和 q 值的完整讨论参见第 17 章。