

/test/hi-there.txt, 版本为 HTTP/1.1。在 HTTP/1.0 之前, 并不要求请求行中包含 HTTP 版本号。

## 2. 响应行

响应报文承载了状态信息和操作产生的所有结果数据, 将其返回给客户端。响应报文的起始行, 或称为响应行, 包含了响应报文使用的 HTTP 版本、数字状态码, 以及描述操作状态的文本形式的原因短语。

所有这些字段都由空格符进行分隔。在图 3-5b 中, HTTP 版本为 HTTP/1.0, 状态码为 200 (表示成功), 原因短语为 OK, 表示文档已经被成功返回了。在 HTTP/1.0 之前, 并不要求在响应中包含响应行。

## 3. 方法

请求的起始行以方法作为开始, 方法用来告知服务器要做什么。比如, 在行 “GET /specials/saw-blade.gif HTTP/1.0” 中, 方法就是 GET。

HTTP 规范中定义了一组常用的请求方法。比如, GET 方法负责从服务器获取一个文档, POST 方法会向服务器发送需要处理的数据, OPTIONS 方法用于确定 Web 服务器的一般功能, 或者 Web 服务器处理特定资源的能力。

表 3-1 描述了 7 种这样的方法。注意, 有些方法的请求报文中主体, 有些则是无主体的请求。

表3-1 常用的HTTP方法

方 法	描 述	是否包含主体
GET	从服务器获取一份文档	否
HEAD	只从服务器获取文档的首部	否
POST	向服务器发送需要处理的数据	是
PUT	将请求的主体部分存储在服务器上	是
TRACE	对可能经过代理服务器传送到服务器上去的报文进行追踪	否
OPTIONS	决定可以在服务器上执行哪些方法	否
DELETE	从服务器上删除一份文档	否

48

并不是所有服务器都实现了表 3-1 列出的所有 7 种方法。而且, 由于 HTTP 设计得易于扩展, 所以除了这些方法之外, 其他服务器可能还会实现一些自己的请求方法。这些附加的方法是对 HTTP 规范的扩展, 因此被称为扩展方法。

## 4. 状态码

方法是用来告诉服务器做什么事情的, 状态码则用来告诉客户端, 发生了什么事情。