

这里有个例子，客户端请求西班牙语内容：

```
Accept-Language: es
```

可以在 `Accept-Language` 首部中放入多个语言标记以枚举所支持的全部语言及其优先顺序（从左到右）。这里有个例子，客户端首选英语，但也接受瑞士德语（标准语言标记是 `de-CH`）或其他德语变种（标记是 `de`）：

```
Accept-Language: en, de-CH, de
```

客户端使用 `Accept-Language` 首部和 `Accept-Charset` 首部请求可以理解的内容。第 17 章将研究这些机制的细节。

### 16.4.3 语言标记的类型

在 RFC 3066, “Tags for the Identification of Languages”（标识语言的标记）中记录了语言标记的标准化语法。可以用语言标记来表示：

- 一般的语言分类（比如 `es` 代表西班牙语）；
- 特定国家的语言（比如 `en-GB` 代表英国英语）；
- 语言的方言（比如 `no-bok` 指挪威的书面语）；
- 地区性的语言（比如 `sgn-US-MA` 代表美国马撒葡萄园岛上的手语）；
- 标准化的非变种语言（比如 `i-navajo`）；
- 非标准的语言（比如 `x-snowboarder-slang`<sup>18</sup>）。

385

### 16.4.4 子标记

语言标记有一个或多个部分，用连字号分隔，称为子标记：

- 第一个子标记称为主子标记，其值是标准化的；
- 第二个子标记是可选的，遵循它自己的命名标准；
- 其他尾随的子标记都是未注册的。

主子标记中只能含有字母（A ~ Z）。其后的子标记可以含有字母和数字，长度最多 8 个字符。图 16-9 中给出了一个示例。

---

注 18：描述由“酷爱滑雪者们”（shredders）使用的一种俚语。（译者注）