

3.3.2	GET	56
3.3.3	HEAD	57
3.3.4	PUT	57
3.3.5	POST	58
3.3.6	TRACE	58
3.3.7	OPTIONS	60
3.3.8	DELETE	60
3.3.9	扩展方法	61
3.4	状态码	62
3.4.1	100 ~ 199——信息性状态码	62
3.4.2	200 ~ 299——成功状态码	63
3.4.3	300 ~ 399——重定向状态码	64
3.4.4	400 ~ 499——客户端错误状态码	68
3.4.5	500 ~ 599——服务器错误状态码	69
3.5	首部	70
3.5.1	通用首部	71
3.5.2	请求首部	72
3.5.3	响应首部	74
3.5.4	实体首部	75
3.6	更多信息	77
第4章	连接管理	79
4.1	TCP 连接	80
4.1.1	TCP 的可靠数据管道	80
4.1.2	TCP 流是分段的、由 IP 分组传送	81
4.1.3	保持 TCP 连接的正确运行	82
4.1.4	用 TCP 套接字编程	84
4.2	对 TCP 性能的考虑	85
4.2.1	HTTP 事务的时延	86
4.2.2	性能聚焦区域	87
4.2.3	TCP 连接的握手时延	87
4.2.4	延迟确认	88
4.2.5	TCP 慢启动	89
4.2.6	Nagle 算法与 TCP_NODELAY	89
4.2.7	TIME_WAIT 累积与端口耗尽	90
4.3	HTTP 连接的处理	91
4.3.1	常被误解的 Connection 首部	91
4.3.2	串行事务处理时延	92
4.4	并行连接	94
4.4.1	并行连接可能会提高页面的加载速度	94
4.4.2	并行连接不一定更快	95