

这样一来，服务器要选择适当的重定向状态码放入重定向响应中发送，就需要查看客户端的 HTTP 版本了。

3.4.4 400 ~ 499——客户端错误状态码

有时客户端会发送一些服务器无法处理的东西，比如格式错误的请求报文，或者最常见的是，请求一个不存在的 URL。

浏览网页时，我们都看到过臭名昭著的 404 Not Found 错误码——这只是服务器在告诉我们，它对我们请求的资源一无所知。

很多客户端错误都是由浏览器来处理的，甚至不会打扰到你。只有少量错误，比如 404，还是会穿过浏览器来到用户面前。表 3-9 显示了各种客户端的错误状态码。

表3-9 客户端错误状态码及原因短语

| 状态码 | 原因短语 | 含 义 |
|-----|-------------------------------|---|
| 400 | Bad Request | 用于告知客户端它发送了一个错误的请求 |
| 401 | Unauthorized | 与适当的首部一同返回，在这些首部中请求客户端在获取对资源的访问权之前，对自己进行认证。更多有关认证的内容请参见 12.1 节 |
| 402 | Payment Required | 现在这个状态码还未使用，但已经被保留，以作未来之用 |
| 403 | Forbidden | 用于说明请求被服务器拒绝了。如果服务器想说明为什么拒绝请求，可以包含实体的主体部分来对原因进行描述。但这个状态码通常是在服务器不想说明拒绝原因的时候使用的 |
| 404 | Not Found | 用于说明服务器无法找到所请求的 URL。通常会包含一个实体，以便客户端应用程序显示给用户看 |
| 405 | Method Not Allowed | 发起的请求中带有请求的 URL 不支持的方法时，使用此状态码。应该在响应中包含 Allow 首部，以告知客户端对所请求的资源可以使用哪些方法。更多有关 Allow 首部的信息请参见 3.5.4 节 |
| 406 | Not Acceptable | 客户端可以指定参数来说明它们愿意接收什么类型的实体。服务器没有与客户端可接受的 URL 相匹配的资源时，使用此代码。通常，服务器会包含一些首部，以便客户端弄清楚为什么请求无法满足。更多信息请参见第 17 章 |
| 407 | Proxy Authentication Required | 与 401 状态码类似，但用于要求对资源进行认证的代理服务器 |
| 408 | Request Timeout | 如果客户端完成请求所花的时间太长，服务器可以回送此状态码，并关闭连接。超时时长随服务器的不同有所不同，但通常对所有的合法请求来说，都是够长的 |
| 409 | Conflict | 用于说明请求可能在资源上引发的一些冲突。服务器担心请求会引发冲突时，可以发送此状态码。响应中应该包含描述冲突的主体 |