

表3-21 实体的信息性首部

首 部	描 述
Allow	列出了可以对此实体执行的请求方法
Location	告知客户端实体实际上位于何处；用于将接收端定向到资源的（可能是新的）位置（URL）上去

1. 内容首部

内容首部提供了与实体内容有关的特定信息，说明了其类型、尺寸以及处理它所需的其他有用信息。比如，Web 浏览器可以通过查看返回的内容类型，得知如何显示对象。表 3-22 列出了各种内容首部。

表3-22 内容首部

首 部	描 述
Content-Base ²⁰	解析主体中的相对 URL 时使用的基础 URL
Content-Encoding	对主体执行的任意编码方式
Content-Language	理解主体时最适宜使用的自然语言
Content-Length	主体的长度或尺寸
Content-Location	资源实际所处的位置
Content-MD5	主体的 MD5 校验和
Content-Range	在整个资源中此实体表示的字节范围
Content-Type	这个主体的对象类型

72

2. 实体缓存首部

通用的缓存首部说明了如何或什么时候进行缓存。实体的缓存首部提供了与被缓存实体有关的信息——比如，验证已缓存的资源副本是否仍然有效所需的信息，以及更好地估计已缓存资源何时失效所需的线索。

第 7 章深入讨论了 HTTP 请求和响应的缓存。在那里我们会再次看到这些首部。表 3-23 列出了一些实体缓存首部。

表3-23 实体缓存首部

首 部	描 述
ETag	与此实体相关的实体标记 ²¹
Expires	实体不再有效，要从原始的源端再次获取此实体的日期和时间
Last-Modified	这个实体最后一次被修改的日期和时间

注 20: RFC 2616 中没有定义 Content-Base 首部。

注 21: 实体标记本质上来说就是某个特定资源版本的标识符。