表 20-2 总结了将报文重定向到代理服务器的重定向方法。

表20-2 代理与缓存重定向技术

| 机 制 | 工作方式 | 重新路由的基础 | 局限性 |
|------------------------------|--|---|--|
| 显式浏览器配置 | 配置 Web 浏览器,使其将 HTTP 报文发送给附近的一 个代理,通常是缓存。可以 由终端用户或管理浏览器的 服务进行配置 | 节省帯寛、提高 QoS。负载均衡 | 取决于配置浏览器的能力 |
| 代理自动配置(PAC) | Web 浏览器从配置服务器中解析出 PAC 文件。这个PAC 文件会告诉浏览器为每个URL使用什么代理 | 节省带宽、提高 QoS。负载均衡 | 必须配置浏览器,使其 去查询配置服务器 |
| Web Proxy 代理自动发现 协议(WPAD) | Web 浏览器向配置服务器查询一个 PAC 文件的 URL。 与单独使用 PAC 不同,不需要将浏览器配置为使用特定的配置服务器 | 配置服务器,将 URL建立在客户端 HTTP请求首 部提供的信息之 上。负载均衡 | 只有部分浏览器支持 WPAD |
| Web 缓存协调协议(WCCP) | 路由器会评估一个分组的目的地址,并用代理或镜像服务器的 IP 地址将重定向分组封装起来。可以与很多现有路由器共同工作。可以将分组封装起来,这样客户端的 IP 地址就不会丢失了 | 节省帶宽、提高 QoS。负载均衡 | 必须使用支持 WCCP 的 路由器。有些拓扑结构 方面的限制 |
| 因特网缓存协议(ICP) | 代理缓存会在一组兄弟代理 缓存中查询所请求的内容。 还支持缓存的分层结构 | 从兄弟代理或父 代理缓存中获取 内容比从原始服 务器中获取更快 | 请求内容时只使用了 URL,所以会降低缓存 命中率 |
| 缓存分组路由协议(CARP) | 一种代理缓存散列协议。允 许缓存将请求转发给一个父 缓存。与 ICP 不同的是,高 速缓存上的内容是不相交 的,这组缓存会像一个大型 缓存那样工作 | 从附近的对等高 速缓存中获取内 容要比从原始服 务器上获取快 | CARP 无法支持兄弟关系。所有 CARP 客户端都必须在配置上达成一致,否则,不同的客户端就会向不同的父代理级存发送相同的 URI,降低命中率 |
| 超文本缓存协议(HTCP) | 参与的代理缓存可以向一组 兄弟缓存查询所请求的内 容。支持 HTTP 1.0 和 1.1 首部,以便精细地调整缓存 查询 | 从兄弟代理或父 代理缓存中获取 内容比从原始服 务器上获取快 | |

451