

15.2.1	检测截尾	361
15.2.2	错误的 Content-Length	362
15.2.3	Content-Length 与持久连接	362
15.2.4	内容编码	362
15.2.5	确定实体主体长度的规则	362
15.3	实体摘要	364
15.4	媒体类型和字符集	364
15.4.1	文本的字符编码	365
15.4.2	多部分媒体类型	365
15.4.3	多部分表格提交	366
15.4.4	多部分范围响应	367
15.5	内容编码	368
15.5.1	内容编码过程	368
15.5.2	内容编码类型	369
15.5.3	Accept-Encoding 首部	369
15.6	传输编码和分块编码	371
15.6.1	可靠传输	371
15.6.2	Transfer-Encoding 首部	372
15.6.3	分块编码	373
15.6.4	内容编码与传输编码的结合	375
15.6.5	传输编码的规则	375
15.7	随时间变化的实例	375
15.8	验证码和新鲜度	376
15.8.1	新鲜度	377
15.8.2	有条件的请求与验证码	378
15.9	范围请求	380
15.10	差异编码	382
15.11	更多信息	385
第 16 章 国际化		387
16.1	HTTP 对国际性内容的支持	388
16.2	字符集与 HTTP	389
16.2.1	字符集是把字符转换为二进制码的编码	389
16.2.2	字符集和编码如何工作	390
16.2.3	字符集不对, 字符就不对	391
16.2.4	标准化的 MIME charset 值	391
16.2.5	Content-Type 首部和 Charset 首部以及 META 标志	393
16.2.6	Accept-Charset 首部	393
16.3	多语言字符编码入门	394
16.3.1	字符集术语	394
16.3.2	字符集的命名很糟糕	395