

或者更常见地被称为代理缓存 (proxy cache) (第 6 章讨论过代理)。代理缓存会从本地缓存中提供文档, 或者代表用户与服务器进行联系。公有缓存会接受来自多个用户的访问, 所以通过它可以更好地减少冗余流量。⁶

在图 7-8a 中, 每个客户端都会重复地访问一个 (还不在私有缓存中的) 新的“热门”文档。每个私有缓存都要获取同一份文档, 这样它就会多次穿过网络。而如图 7-8b 所示, 使用共享的公有缓存时, 对于这个流行的对象, 缓存只要取一次就行了, 它会用共享的副本为所有的请求服务, 以降低网络流量。

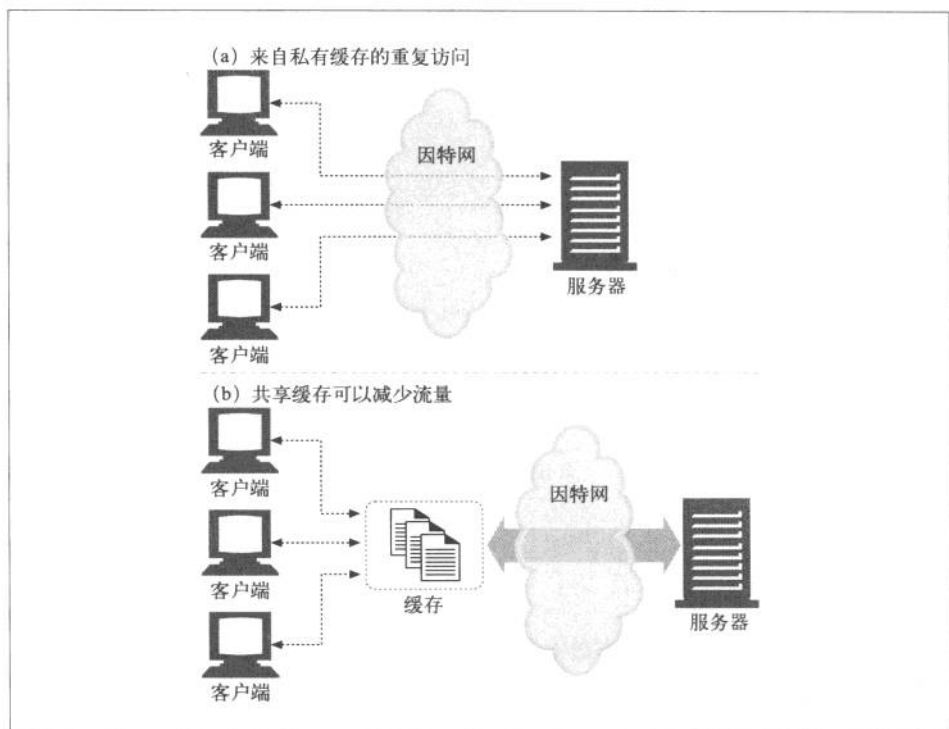


图 7-8 共享的公有缓存可以降低网络流量

代理缓存遵循第 6 章描述的代理规则。可以通过指定手工代理, 或者通过代理自动配置文件, 将你的浏览器配置为使用代理缓存 (参见 6.4.1 节)。还可以通过使用拦截代理在不配置浏览器的情况下, 强制 HTTP 请求经过缓存传输 (参见第 20 章)。

注 6: 公有缓存要缓存用户群体中各种不同的兴趣点, 所以要足够大才能承载常用的文档集, 而不会被单个用户所感兴趣的文档占满。