

- 处理 CURL 请求的 Web 服务器会根据 User-Agent 首部、Accept 首部、客户端 IP 地址 / 子网 / 主机名、附近代理服务器的拓扑分布等作出决定。可能由处理 CURL 的 CGI 可执行文件进行这种处理。如前所述，甚至可能是某个处理 CURL 请求的代理服务器来作出这些决定。
- PAC 文件的表达能力可能足以在客户端运行时从一组候选的代理服务器中进行选择。CARP 就是在此基础上实现缓存阵列的。PAC 文件可以计算出到一组候选代理服务器的网络距离（或其他合理的度量方式），并选择“最近”或“响应最积极”的服务器，这并不是什么不可思议的事情。

20.6 缓存重定向方法

我们已经讨论过一些将流量重定向到通用服务器的技术，以及一些将流量导向代理或网关的专用技术了。这一节会介绍一些更复杂的、用于缓存代理服务器的重定向技术。这些技术要尽量做到可靠、高效且能感知内容——这样可以将请求分配到可能包含特定内容的位置上去，因此比前面讨论过的那些协议更复杂。

469

WCCP重定向

Cisco 系统公司开发的 WCCP 可以使路由器将 Web 流量重定向到代理缓存中去。WCCP 负责路由器和缓存服务器之间的通信，这样路由器就可以对缓存进行验证（确保它们已启动且正在运行），在缓存之间进行负载均衡，并将特定类型的流量发送给特定的缓存了。WCCP 版本 2（WCCP2）是个开放的协议。这里我们会探讨 WCCP2。

1. WCCP重定向是怎样工作的

下面是 WCCP 重定向在 HTTP 上工作过程的概述（WCCP 对其他协议的重定向过程也是类似的）。

- 启动包含了一些支持 WCCP 的路由器和缓存的网络，这些路由器和缓存之间可以相互通信。
- 一组路由器及其目标缓存构成一个 WCCP 服务组。服务组的配置说明了要将何种流量发往何处、流量是如何发送的以及如何在服务组的缓存之间进行负载均衡。
- 如果服务组配置为重定向 HTTP 流量，服务组中的路由器就会将 HTTP 请求发送给服务组中的缓存。
- HTTP 请求抵达服务组中的路由器时，路由器会（根据对请求 IP 地址的散列，或者“掩码 / 值”的配对策略）选择服务组中的某个缓存为请求提供服务。