

## 通用缓存首部

HTTP/1.0 引入了第一个允许 HTTP 应用程序缓存对象本地副本的首部，这样就不需要总是直接从源端服务器获取了。最新的 HTTP 版本有非常丰富的缓存参数集。第 7 章深入讨论了缓存。表 3-12 列出了基本的缓存首部。

表3-12 通用缓存首部

首 部	描 述
Cache-Control	用于随报文传送缓存指示
Pragma <sup>7</sup>	另一种随报文传送指示的方式，但并不专用于缓存

68

## 3.5.2 请求首部

请求首部是只在请求报文中有意义的首部。用于说明是谁或什么在发送请求、请求源自何处，或者客户端的喜好及能力。服务器可以根据请求首部给出的客户端信息，试着为客户端提供更好的响应。表 3-13 列出了请求的信息性首部。

表3-13 请求的信息性首部

首 部	描 述
Client-IP <sup>8</sup>	提供了运行客户端的机器的 IP 地址
From	提供了客户端用户的 E-mail 地址 <sup>9</sup>
Host	给出了接收请求的服务器的主机名和端口号
Referer	提供了包含当前请求 URI 的文档的 URL
UA-Color	提供了与客户端显示器的显示颜色有关的信息
UA-CPU <sup>10</sup>	给出了客户端 CPU 的类型或制造商
UA-Disp	提供了与客户端显示器（屏幕）能力有关的信息
UA-OS	给出了运行在客户端机器上的操作系统名称及版本
UA-Pixels	提供了客户端显示器的像素信息
User-Agent	将发起请求的应用程序名称告知服务器

### 1. Accept首部

Accept 首部为客户端提供了一种将其喜好和能力告知服务器的方式，包括它们想要什么，可以使用什么，以及最重要的，它们不想要什么。这样，服务器就可以根

注 7：从技术角度来看，Pragma 是一种请求首部。从未被指定用于响应首部。由于经常被错误地用于响应首部，很多客户端和代理都会将 Pragma 解释为响应首部，但其确切语义并未得到很好地定义。任何情况下 Cache-Control 的使用都优于 Pragma。

注 8：RFC 2616 没有定义 Client-IP 和 UA-\* 首部，但很多 HTTP 客户端应用程序都实现了这两个首部。

注 9：使用 RFC 822 E-mail 地址格式。

注 10：尽管有些客户端实现了 UA-\* 首部，但我们认为 UA-\* 首部是有副作用的。不应该将内容，尤其是 HTML，局限于特定的客户端配置。