

4.4.3 并行连接可能让人“感觉”更快一些 .....	95
4.5 持久连接 .....	96
4.5.1 持久以及并行连接 .....	96
4.5.2 HTTP/1.0+ keep-alive 连接 .....	97
4.5.3 Keep-Alive 操作 .....	98
4.5.4 Keep-Alive 选项 .....	98
4.5.5 Keep-Alive 连接的限制和规则 .....	99
4.5.6 Keep-Alive 和哑代理 .....	100
4.5.7 插入 Proxy-Connection .....	102
4.5.8 HTTP/1.1 持久连接 .....	104
4.5.9 持久连接的限制和规则 .....	104
4.6 管道化连接 .....	105
4.7 关闭连接的奥秘 .....	106
4.7.1 “任意”解除连接 .....	106
4.7.2 Content-Length 及截尾操作 .....	107
4.7.3 连接关闭容限、重试以及幂等性 .....	107
4.7.4 正常关闭连接 .....	108
4.8 更多信息 .....	110
4.8.1 HTTP 连接 .....	110
4.8.2 HTTP 性能问题 .....	110
4.8.3 TCP/IP .....	111

## 第二部分 HTTP 结构

第 5 章 Web 服务器 .....	115
5.1 各种形状和尺寸的 Web 服务器 .....	116
5.1.1 Web 服务器的实现 .....	116
5.1.2 通用软件 Web 服务器 .....	117
5.1.3 Web 服务器设备 .....	117
5.1.4 嵌入式 Web 服务器 .....	118
5.2 最小的 Perl Web 服务器 .....	118
5.3 实际的 Web 服务器会做些什么 .....	120
5.4 第一步——接受客户端连接 .....	121
5.4.1 处理新连接 .....	121
5.4.2 客户端主机名识别 .....	122
5.4.3 通过 ident 确定客户端用户 .....	122
5.5 第二步——接收请求报文 .....	123
5.5.1 报文的内部表示法 .....	124
5.5.2 连接的输入 / 输出处理结构 .....	125
5.6 第三步——处理请求 .....	126