

6.8	代理的互操作性	165
6.8.1	处理代理不支持的首部和方法	166
6.8.2	OPTIONS: 发现对可选特性的支持	166
6.8.3	Allow 首部	167
6.9	更多信息	167
<b>第 7 章</b>	<b>缓存</b>	<b>169</b>
7.1	冗余的数据传输	170
7.2	带宽瓶颈	170
7.3	瞬间拥塞	171
7.4	距离时延	172
7.5	命中和未命中的	173
7.5.1	再验证	173
7.5.2	命中率	175
7.5.3	字节命中率	176
7.5.4	区分命中和未命中的情况	176
7.6	缓存的拓扑结构	177
7.6.1	私有缓存	177
7.6.2	公有代理缓存	177
7.6.3	代理缓存的层次结构	179
7.6.4	网状缓存、内容路由以及对等缓存	180
7.7	缓存的处理步骤	181
7.7.1	第一步——接收	181
7.7.2	第二步——解析	182
7.7.3	第三步——查找	182
7.7.4	第四步——新鲜度检测	182
7.7.5	第五步——创建响应	182
7.7.6	第六步——发送	183
7.7.7	第七步——日志	183
7.7.8	缓存处理流程图	183
7.8	保持副本的新鲜	183
7.8.1	文档过期	184
7.8.2	过期日期和使用期	185
7.8.3	服务器再验证	185
7.8.4	用条件方法进行再验证	186
7.8.5	If-Modified-Since:Date 再验证	187
7.8.6	If-None-Match: 实体标签再验证	189
7.8.7	强弱验证器	190
7.8.8	什么时候应该使用实体标签和最近修改日期	190
7.9	控制缓存的能力	191
7.9.1	no-Store 与 no-Cache 响应首部	191