

<b>类型</b>	实体首部
<b>举例</b>	Range: bytes=500-1500

---

## Referer

在客户端请求中插入 Referer 首部，可以使服务器知道客户端是从哪里获得其请求的 URL。这是一种对服务器有益的自愿行为，这样服务器就可以更好地记录请求，或执行其他任务了。Referer 的拼写错误要回溯到 HTTP 的早期，令世界各地以英语为母语的文本编辑们万分沮丧。

浏览器所做的工作相当简单。如果在主页 A 上点击一个链接，进入主页 B，浏览器就会在请求中插入一个带有值 A 的 Referer 首部。只有在你点击链接的时候，浏览器才会插入 Referer 首部；自己输入的 URL 中不会包含 Referer 首部。

因为有些页面是私有的，所以这个首部会有隐私问题。尽管有些只是毫无根据的猜想，但 Web 服务器及其管理者确实可以通过这个首部看到你来自何方，这样他们就能更好地追踪你的浏览行为了。因此，HTTP/1.1 规范建议应用程序编写者让用户来选择是否传输这个首部。

<b>类型</b>	请求首部
<b>基本语法</b>	Referer: (absoluteURL   relativeURL)
<b>举例</b>	Referer: http://www.inktomi.com/index.html

524

---

## Retry-After

服务器可以用 Retry-After 首部告知客户端什么时候重新发送某资源的请求。这个首部可以与 503 Service Unavailable（服务不可用）状态码配合使用，给出客户端可以重试其请求的具体日期和时间（或者秒数）。

服务器还可以在将客户端重定向到资源时，通过这个首部通知客户端在对重定向的资源发送请求之前需要等待的时间。<sup>9</sup> 对那些正在创建动态资源的服务器来说，这个首部是非常有用的，服务器可以通过它将客户端重定向到新创建的资源，并给出了资源创建所需的时间。

<b>类型</b>	响应首部
<b>基本语法</b>	Retry-After: (HTTP-date   delta-seconds)
<b>举例</b>	Retry-After: Tue, 3 Oct 1997 02:15:31 GMT Retry-After: 120

---

注 9：更多有关服务器重定向响应的信息参见表 3-8。