

4.5.3 Keep-Alive操作

keep-alive 已经不再使用了，而且在当前的 HTTP/1.1 规范中也没有对它的说明了。但浏览器和服务对 keep-alive 握手的使用仍然相当广泛，因此，HTTP 的实现者应该做好与之进行交互操作的准备。现在我们来快速浏览一下 keep-alive 的操作。对 keep-alive 握手更详细的解释请参见较早的 HTTP/1.1 规范版本（比如 RFC 2068）。

实现 HTTP/1.0 keep-alive 连接的客户端可以通过包含 Connection: Keep-Alive 首部请求将一条连接保持在打开状态。

如果服务器愿意为下一条请求将连接保持在打开状态，就在响应中包含相同的首部（参见图 4-14）。如果响应中没有 Connection: Keep-Alive 首部，客户端就认为服务器不支持 keep-alive，会在发回响应报文之后关闭连接。



图 4-14 HTTP/1.0 keep-alive 事务首部的握手过程

4.5.4 Keep-Alive选项

注意，keep-Alive 首部只是请求将连接保持在活跃状态。发出 keep-alive 请求之后，客户端和服务并不一定会同意进行 keep-alive 会话。它们可以在任意时刻关闭空闲的 keep-alive 连接，并可随意限制 keep-alive 连接所处理事务的数量。

可以用 Keep-Alive 通用首部中指定的、由逗号分隔的选项来调节 keep-alive 的行为。

- 参数 timeout 是在 Keep-Alive 响应首部发送的。它估计了服务器希望将连接保持在活跃状态的时间。这并不是一个承诺值。
- 参数 max 是在 Keep-Alive 响应首部发送的。它估计了服务器还希望为多少个事务保持此连接的活跃状态。这并不是一个承诺值。