

7.12.3 日志迁移

理想的解决方案是不需要将命中传递给服务器的。毕竟，缓存就可以记录下所有的命中。缓存只要将命中日志发送给服务器就行了。实际上，为了保持内容提供商们的满意度，有些大型缓存的提供商已经在对缓存日志进行人工处理，并将其传送给受影响的内容提供商了。

但是，命中日志很大，很难移动。而缓存日志并没有被标准化或被组织成独立的日志，以传送给单独的内容提供商。而且，这里面还存在着认证和隐私问题。

已经有一些高效（和不那么高效的）日志分发策略的建议了。但还没有哪个建议成熟到足以以为 Web 软件厂商采用。很多建议都非常复杂，需要联合商业伙伴才能实现。²⁴ 有几家联合厂商已经开始开发广告收入改造工程的支撑框架了。

7.12.4 命中计数和使用限制

RFC 2227，“HTTP 的简单命中计数和使用限制”中定义了一种简单得多的方案。这个协议向 HTTP 中添加了一个称为 Meter 的首部，这个首部会周期性地将对特定 URL 的命中次数回送给服务器。通过这种方式，服务器可以从缓存周期性地获取对已缓存文档命中次数的更新。

而且，服务器还能控制在缓存必须向服务器汇报之前，其中的文档还可以使用多少次，或者为缓存文档设置一个时钟超时值。这种控制方式被称为使用限制；通过这种方式，服务器可以对缓存向原始服务器汇报之前，已缓存资源的使用次数进行控制。

我们将在第 21 章详细介绍 RFC 2227。

7.13 更多信息

更多有关缓存的信息，请参见以下参考资源。

- <http://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616.txt>
RFC 2616，由 R. Fielding、J. Gettys、J. Mogul、H. Frystyk、L. Mastinter、P. Leach 和 T. Berners-Lee 编写的“Hypertext Transfer Protocol”。
- *Web Caching*（《Web 缓存》）
Duane Wessels 编写，O'Reilly & Associates 公司出版。

注 24：已经启动了几个商业项目，在尝试开发综合了缓存和日志功能的全球性解决方案。