

- 负载均衡

子代理可能会根据当前父代理上的工作负载级别来决定如何选择—一个父代理，以均衡负载。

- 地理位置附近的路由

子代理可能会选择负责原始服务器所在物理区域的父代理。

- 协议 / 类型路由

子代理可能会根据 URI 将报文转发到不同的父代理和原始服务器上去。某些特定类型的 URI 可能要通过一些特殊的代理服务器转发请求，以便进行特殊的协议处理。

- 基于订购的路由

如果发布者对高性能服务额外付费了，它们的 URI 就会被转发到大型缓存或压缩引擎上去，以提高性能。

在不同的产品中，动态父路由逻辑的实现方式各有不同，包括使用配置文件、脚本语言和动态可执行插件等。

### 6.3.3 代理是如何获取流量的

客户端通常会直接与 Web 服务器进行通信，所以我们要解释清楚 HTTP 流量怎样才能首先流向代理。有四种常见方式可以使客户端流量流向代理。

- 修改客户端

很多 Web 客户端，包括网景和微软的浏览器，都支持手工和自动的代理配置。如果将客户端配置为使用代理服务器，客户端就会将 HTTP 请求有意地直接发送给代理，而不是原始服务器（参见图 6-14a）。

- 修改网络

网络基础设施可以通过若干种技术手段，在客户端不知道，或没有参与的情况下，拦截网络流量并将其导入代理。这种拦截通常都依赖于监视 HTTP 流量的交换设备及路由设备，在客户端毫不知情的情况下，对其进行拦截，并将流量导入一个代理（参见图 6-14b）。这种代理被称为拦截（intercepting）代理。<sup>6</sup>

---

注 6：拦截代理通常被称为“透明代理”，因为你会在不知情的情况下连接到这些代理上去。但 HTTP 规范中已用“透明”来表示那些不会对语义进行修改的功能了，所以标准制定机构建议在流量捕获中使用术语“拦截”。这里采纳了这一术语。