

Encoding 首部。它的值是一个对报文主体执行过的编码的列表。如果进行了多种编码，就将其按序排列。

Transfer-Encoding 首部与 Content-Encoding 首部不同，因为服务器或其他中间应用程序是通过执行 Transfer-Encoding 对要传输的报文进行编码的。

第 15 章介绍过传输编码。

类型 通用首部

基本语法 Transfer-Encoding: 1# transfer-coding

举例 Transfer-Encoding: chunked

UA-(CPU, Disp, OS, Color, Pixels)

527

这些 User-Agent 首部是非标准的，现在也不常见了。它们提供了客户端机器的相关信息，以便服务器更好地进行内容选择。比如，如果服务器知道用户机器只有一个 8 位彩色显示器，服务器就可以选择适合那类显示器的图片了。

有些首部给出了与客户端相关的信息，不使用这些首部就无法获知这些信息。所有这样的首部都有一些安全方面的隐患（更多信息参见第 14 章）。

类型 扩展请求首部

注释 RFC 2616 没有定义这些首部，而且不推荐使用这些首部。

基本语法 "UA" "-" ("CPU" | "Disp" | "OS" | "Color" | "Pixels")
 ":" machine-value
 machine-value = (cpu | screensize | os-name | display-
 color-depth)

举例	UA-CPU: ×86	客户端机器的 CPU
	UA-Disp: 640, 480, 8	客户端显示器的尺寸和色彩深度
	UA-OS: Windows 95	客户端机器的操作系统
	UA-Color: color8	客户端显示器的色彩深度
	UA-Pixels: 640×480	客户端显示器的尺寸

Upgrade

Upgrade 首部为报文发送者提供了一种手段，使其指定另一种可能完全不同协议并将此意愿向外广播。比如，HTTP/1.1 客户端可以向服务器发送一条 HTTP/1.0 请求，其中包含了值为“HTTP/1.1”的 Upgrade 首部，这样客户端就可以测试一下服务器是否也使用 HTTP/1.1 了。