

按需驱动的代理缓存可以部署在其他环境中——尤其是拦截环境，在这种情况下，2层或3层设备（交换机或路由器）会拦截 Web 流量并将其发送给代理缓存（参见图 18-8）。

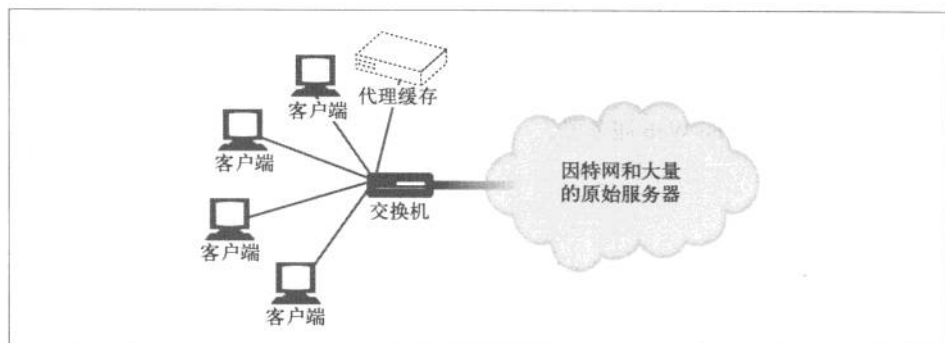


图 18-8 客户端的请求被交换机拦截并发给代理缓存

拦截环境依赖于在客户端和服务器之间设置网络的能力，这样，所有合适的 HTTP 请求才能真正发送到缓存中去。（参见第 20 章）。根据收到的请求，将内容分布在缓存中。

## 18.4 让网站更快

前面一节提到的很多技术也能帮助网站更快地加载。服务器集群和分布式代理缓存或反向代理服务器分散了网络流量，可以避免拥塞。分发内容使之更靠近终端用户，这样从服务器到客户端的传输时间就更短了。请求和响应穿过因特网，在客户端和服务器间传输的方式是影响资源访问速度最主要的因素。重定向方法的详细内容参见第 20 章。

加速网站访问的另一种方法是对内容进行编码以便更快地传输。比如，对内容进行压缩，但前提是接收的客户端能够把内容解压缩。请参见第 15 章了解更多细节。

422

## 18.5 更多信息

参阅第 3 部分以了解如何使 Web 站点安全。下面的因特网草案和文档提供了 Web 虚拟主机服务和内容分发的更多细节。

- <http://www.ietf.org/rfc/rfc3040.txt>  
RFC 3040, “Internet Web Replication and Caching Taxonomy” (“因特网 Web 复制和缓存分类法”), 这份文档是关于 Web 复制与缓存应用术语的参考文献。