

表21-9 Squid结果代码

| 行 为 | 描 述 |
|-------------------------|--|
| TCP_HIT | 资源的有效副本是由缓存提供的 |
| TCP_MISS | 资源不在缓存中 |
| TCP_REFRESH_HIT | 资源在缓存中，但需要进行新鲜性检查。代理与服务器再次验证了资源，发现缓存中的副本确实还是新鲜的 |
| TCP_REF_FAIL_HIT | 资源在缓存中，但需要进行新鲜性检查。但再验证失败了（可能是代理无法连接到服务器），因此返回的是“过期”的资源 |
| TCP_REFRESH_MISS | 资源在缓存中，但需要进行新鲜性检查。在与服务器进行验证的时候，代理得知缓存中的资源过期了，并收到一个新的副本 |
| TCP_CLIENT_REFRESH_MISS | 请求端发送了一个 Pragma: no-cache，或类似的 Cache-Control 指令，命令代理必须去获取资源 |
| TCP_IMS_HIT | 请求端发布了一个条件请求，对资源的已缓存副本进行验证 |
| TCP_SWAPFAIL_MISS | 代理认为资源位于缓存中，但出于某些原因无法访问该资源 |
| TCP_NEGATIVE_HIT | 返回已缓存的响应，但响应是否定的已缓存响应。Squid 支持对资源错误信息的缓存（比如，缓存 404 Not Found 响应）。这样，如果有多条对某无效资源的请求都经过这个代理缓存，就可以由这个代理缓存提供错误信息 |
| TCP_MEM_HIT | 资源的有效副本是由缓存提供的，资源位于代理缓存的内存中（与必须访问磁盘才能获取已缓存资源的方式相反） |
| TCP_DENIED | 对此资源的请求被否决了，可能是请求端没有请求此资源的权利 |
| TCP_OFFLINE_HIT | 所请求的资源是在离线状态下从缓存中解析出来的。Squid（或另一个使用此格式的代理）处于离线模式时，资源是未经验证的 |
| UDP_* | UDP_* 代码说明请求是通过到代理的 UDP 接口收到的。HTTP 通常会使用 TCP 传输协议，因此这些请求使用的都不是 HTTP 协议 ^a |
| UDP_HIT | 资源的有效副本是由缓存提供的 |
| UDP_MISS | 资源不在缓存中 |
| UDP_DENIED | 对此资源的请求被否决了，可能是由于请求端没有请求此资源的权限 |
| UDP_INVALID | 代理收到的请求是无效的 |
| UDP_MISS_NOFETCH | Squid 在特定的操作模式下，或在缓存常见错误的缓存中使用。会返回缓存未命中，而且也没有获得资源 |
| NONE | 有时与错误信息一起记录 |
| TCP_CLIENT_REFRESH | 参见 TCP_CLIENT_REFRESH_MISS |
| TCP_SWAPFAIL | 参见 TCP_SWAPFAIL_MISS |
| UDP_RELOADING | 参见 UDP_MISS_NOFETCH |

a: Squid 有自己的用于发起这些请求的协议：ICP。这是缓存到缓存的请求所使用的协议。更多信息请参见 <http://www.squid-cache.org>。