状态码位于响应的起始行中。比如,在行 HTTP/1.0 200 OK 中,状态码就是 200。

客户端向一个 HTTP 服务器发送请求报文时,会发生很多事情。幸运的话,请求会成功完成。但你不会总是那么幸运的。服务器可能会告诉你无法找到所请求的资源,你没有访问资源的权限,或者资源被移到了其他地方。

状态码是在每条响应报文的起始行中返回的。会返回一个数字状态和一个可读的状态。数字码便于程序进行差错处理,而原因短语则更便于人们理解。

可以通过三位数字代码对不同状态码进行分类。200 到 299 之间的状态码表示成功。300 到 399 之间的代码表示资源已经被移走了。400 到 499 之间的代码表示客户端的请求出错了。500 到 599 之间的代码表示服务器出错了。

表 3-2 列出了状态码的分类。

表3-2	状态	囮	分类
250 5	7/10/10/	~,	ᇧᄌ

整体范围	已定义范围	分 类	
100 ~ 199	100 ~ 101	信息提示	
200 ~ 299	200 ~ 206	成功	
300 ~ 399	300 - 305	重定向	
400 ~ 499	400 ~ 415	客户端错误	
500 ~ 599	500 ~ 505	服务器错误	

当前的 HTTP 版本只为每类状态定义了几个代码。随着协议的发展,HTTP 规范中会正式地定义更多的状态码。如果收到了不认识的状态码,可能是有人将其作为当前协议的扩展定义的。可以根据其所处范围,将它作为那个类别中一个普通的成员来处理。

比如,如果收到了状态码 515(在表 3-2 所列 5XX 代码的已定义范围之外),就应该 49 认为这条响应指出了服务器的错误,这是 5XX 报文的通用类别。

表 3-3 列出了部分最常见的状态码。本章稍后会详细解释当前在用的所有 HTTP 状态码。

表3-3 常见状态码

状态 码	原因短语	含 义	
200	ОК	成功。请求的所有数据都在响应主体中	
401	Unauthorized (未授权)	需要输入用户名和密码	
404	Not Found(未找到)	服务器无法找到所请求 URL 对应的资源	