

介绍了 MIME 类型及其结构。

- RFC 2047, “MIME: Message Header Extensions for Non-ASCII Text” (“MIME: 非 ASCII 文本的报文首部扩展”) 定义了一些在首部包含非 ASCII 字符的方式。
- RFC 2048, “MIME: Registration Procedures” (“MIME: 注册过程”) 定义了如何向因特网号码分配机构 (“Internet Assigned Numbers Authority, IANA”) 注册 MIME 值。
- RFC 2049, “MIME: Conformance Criteria and Examples” (“MIME: 一致性标准及实例”) 详细介绍了一致性规则, 并提供了一些实例。

根据 HTTP 的目标, 我们最感兴趣的文档是 RFC 2046 和 RFC 2048。

## D.2 MIME 类型结构

每种 MIME 媒体类型都包含类型、子类型和可选参数的列表。类型和子类型由一个斜杠分隔, 如果有可选参数的话, 则以分号开始。在 HTTP 中, MIME 媒体类型被广泛用于 Content-Type 和 Accept 首部。下面是几个例子:

```
Content-Type: video/quicktime
Content-Type: text/html; charset="iso-8859-6"
Content-Type: multipart/mixed; boundary=gc0p4Jq0M2Yt08j34c0p
Accept: image/gif
```

### D.2.1 离散类型

MIME 类型可以直接用于描述对象类型, 也可以用于描述其他对象类型的集合或类型包。如果直接用 MIME 类型来描述某个对象类型, 它就是一种离散类型 (discrete type)。其中包括文本文件、视频和应用程序特有的文件格式。

### D.2.2 复合类型

如果 MIME 类型描述的是其他内容的集合或封装包, 这种 MIME 类型就被称为复合类型 (composite type)。复合类型描述的是封装包的格式。将封装包打开时, 其中包含的每个对象都会有其各自的类型。

534

### D.2.3 多部分类型

多部分媒体类型是复合类型。多部分对象包含多个组件类型。下面是一个多部分 / 混合内容实例, 每个组件都有自己的 MIME 类型: