

21.3.2 Meter首部

命中率测量扩展建议使用新增加的首部 Meter，缓存和服务器可以通过它在相互间传输与用法和报告有关的指令，这与用来进行缓存指令交换的 Cache-Control 首部很类似。

表 21-10 列出了定义的各种指令和谁可以在 Meter 首部传输这些指令。

表21-10 命中率测量指令

指 令	缩 写	执 行 者	描 述
will-report-and-limit	w	缓存	缓存可以报告使用情况并遵循服务器指定的所有使用限制
wont-report	x	缓存	缓存可以遵循使用限制，但不报告使用情况
wont-limit	y	缓存	缓存可以报告使用情况但不会限制使用
count	c	缓存	报告指令，以 uses/reuses 整数的形式说明。比如：count=2/4 ^a
max-uses	u	服务器	允许服务器指定某响应可被缓存使用的最大次数。比如：max-uses=100
max-reuses	r	服务器	允许服务器指定某响应可被缓存重用的最大次数。比如：max-reuses=100
do-report	d	服务器	服务器要求代理发送使用报告
dont-report	e	服务器	服务器不要求使用汇报
timeout	t	服务器	允许服务器指定对某资源进行计量的超时时间。缓存应该在指定的超时时间，或在此时间之前发送报告，允许有 1 分钟的误差。超时是以分钟为单位的。比如：timeout=60
wont-ask	n	服务器	服务器不需要任何计量信息

493

a: 命中率测量定义了一个 use，用一个响应来满足请求，还定义了一个 reuse，对客户端请求进行再验证。

图 21-1 给出了一个执行中的命中率测量实例。事务的第一部分就是客户端和代理缓存之间一个普通的 HTTP 事务，但在代理请求中，要注意有插入的 Meter 首部和来自服务器的响应。这里，代理正在通知服务器它可以进行命中率测量，作为回应，服务器则请求代理报告它的命中次数。

从客户端的角度来看，请求正常结束了，代理开始代表服务器跟踪该请求资源的命中次数。稍后，代理会尝试与服务器再次验证资源。代理会在发送给服务器的条件请求中嵌入它跟踪记录的计量信息。