

后面的小节将详细介绍这两种机制。

17.3.1 内容协商首部集

客户端可以用表 17-2 中列出的 HTTP 首部集发送用户的偏好信息。

表17-2 Accept首部集

首 部	描 述
Accept	告知服务器发送何种媒体类型
Accept-Language	告知服务器发送何种语言
Accept-Charset	告知服务器发送何种字符集
Accept-Encoding	告知服务器采用何种编码

注意，这些首部与第 15 章讨论的那些实体首部非常类似。不过，这两种首部的用途截然不同。正如第 15 章中所述，实体首部集像运输标签，它们描述了把报文从服务器传输给客户端的过程中必须的各种报文主体属性。而内容协商首部集是由客户端发送给服务器用于交换偏好信息的，以便服务器可以从文档的不同版本中选择出最符合客户端偏好的那个来提供服务。

397 服务器用表 17-3 中列出的实体首部集来匹配客户端的 Accept 首部集。

表17-3 Accept首部集和匹配的文档首部集

Accept首部	实体首部
Accept	Content-Type
Accept-Language	Content-Language
Accept-Charset	Content-Type
Accept-Encoding	Content-Encoding

注意，由于 HTTP 是无状态的协议（表示服务器不会在不同的请求之间追踪客户端的偏好），所以客户端必须在每个请求中都发送其偏好信息。

如果两个客户端都发送了 Accept-Language 首部，描述它们感兴趣的语言信息，服务器就能够决定发送 www.joes-hardware.com 的何种版本给哪个客户端了。让服务器自动选择发送回去的文档，减少了往返通信的时延，这种时延是客户端驱动模型中无法避免的。

然而，假设某个客户端偏好西班牙文，那服务器应当回送哪个版本的页面呢？英语还是法语？服务器只有两种选择：猜测或回退到客户端驱动模型，问客户端选择哪个。假如这个西班牙人碰巧懂一点英语，他可能会选择英文页面，这不是最理想的，