



图 17-3 在代理缓存中进行转换或转码

17.6 下一步计划

由于以下两个原因，内容协商这个话题不只限于 Accept 和 Content 这两个首部集。

- HTTP 中的内容协商受到一些性能方面的限制。在各种变体中搜索合适的内容，或尽力“猜测”最佳匹配，都会有很大开销。有没有什么办法能专注内容协商协议以使这个过程更高效？RFC 2295 和 RFC2296 尝试着对这个问题进行了研究，以提供透明的 HTTP 内容协商。
- HTTP 不是唯一需要进行内容协商的协议。在其他一些情况下，客户端也需要和服务器交互以便获得对客户端请求来说最好的答案，流媒体和传真就是另外两个例子。能否在 TCP/IP 应用层协议之上开发出通用的内容协商协议呢？内容协商工作组（Content Negotiation Working Group）就是专门为这个问题而成立的。这个工作组目前已经停止工作了，不过它提出了若干个 RFC。在下一节中，我们给出了这个组的网站链接。

17.7 更多信息

从下面的因特网草案和在线文档中可以获得更多内容协商方面的信息。