# 1.7 协议版本

现在使用的 HTTP 协议有几个版本。HTTP 应用程序要尽量强健地处理各种不同的 HTTP 协议变体。目前仍在使用的版本如下。

## HTTP/0.9

HTTP 的 1991 原型版本称为 HTTP/0.9。这个协议有很多严重的设计缺陷,只应该用于与老客户端的交互。HTTP/0.9 只支持 GET 方法,不支持多媒体内容的 MIME 类型、各种 HTTP 首部,或者版本号。HTTP/0.9 定义的初衷是为了获取简单的 HTML 对象,它很快就被 HTTP/1.0 取代了。

#### HTTP/1.0

1.0 是第一个得到广泛使用的 HTTP 版本。HTTP/1.0 添加了版本号、各种 HTTP 首部、一些额外的方法,以及对多媒体对象的处理。HTTP/1.0 使得包含生动图片的 Web 页面和交互式表格成为可能,而这些页面和表格促使万维网为人们广泛地接受。这个规范从未得到良好地说明。在这个 HTTP 协议的商业演进和学术研究都在快速进行的时代,它集合了一系列的最佳实践。

### HTTP/1.0+

在 20 世纪 90 年代中叶,很多流行的 Web 客户端和服务器都在飞快地向 HTTP 中添加各种特性,以满足快速扩张且在商业上十分成功的万维网的需要。其中很多特性,包括持久的 keep-alive 连接、虚拟主机支持,以及代理连接支持都被加入到 HTTP 之中,并成为非官方的事实标准。这种非正式的 HTTP 扩展版本通常称为 HTTP/1.0+。

#### HTTP/1.1

HTTP/1.1 重点关注的是校正 HTTP 设计中的结构性缺陷,明确语义,引入重要的性能优化措施,并删除一些不好的特性。HTTP/1.1 还包含了对 20 世纪 90 年代末正在发展中的更复杂的 Web 应用程序和部署方式的支持。HTTP/1.1 是当前使用的 HTTP 版本。

## • HTTP-NG (又名 HTTP/2.0)

HTTP-NG 是 HTTP/1.1 后继结构的原型建议,它重点关注的是性能的大幅优化,以及更强大的服务逻辑远程执行框架。HTTP-NG 的研究工作终止于 1998 年,编写本书时,还没有任何要用此建议取代 HTTP/1.1 的推广计划。更多信息请参见第 10 章。

16