

- 第5章简要介绍了 Web 服务器结构。
- 第6章深入研究了 HTTP 代理服务器，HTTP 代理服务器是作为 HTTP 服务与控制平台使用的中间服务器。
- 第7章深入研究了 Web 缓存的问题。缓存是通过保存常用文档的本地副本来提高性能、减少流量的设备。
- 第8章探讨了网关和应用服务器的概念，通过它们，HTTP 就可以与使用不同协议（包括 SSL 加密协议）的软件进行通信了。
- 第9章介绍了 Web 上的各种客户端类型，包括无处不在的浏览器、机器人和网络蜘蛛以及搜索引擎。
- 第10章讲述了仍在研究之中的 HTTP 协议：HTTP-NG 协议。

第三部分提供了一套用于追踪身份、增强安全性以及控制内容访问的技术和技巧。包含下列4章。

- 第11章讨论了一些识别用户的技术，以便向用户提供私人化的内容服务。
- 第12章重点介绍了一些验证用户身份的基本方式。这一章还对 HTTP 认证机制与数据库的接口问题进行了研究。
- 第13章详述了摘要认证，它是对 HTTP 的建议性综合增强措施，可以大幅度提高其安全性。
- 第14章说明了因特网的密码体系、数字证书以及 SSL。

第四部分涵盖 HTTP 报文主体和 Web 标准，前者包含实际内容，后者描述并处理主体内容。第四部分包含以下3章。

- 第15章介绍了 HTTP 内容的结构。
- 第16章探讨了一些 Web 标准，通过这些标准，全球范围内的用户都可以交换以不同语言和字符集表示的内容。
- 第17章解释了一些用于协商可接受内容的机制。

第五部分介绍了发布和传播 Web 内容的技巧。包括以下4章。

- 第18章讨论了在现代的网站托管环境中布署服务器的方式以及 HTTP 对虚拟网站托管的支持。
- 第19章探讨了一些创建 Web 内容，并将其装载到 Web 服务器中去的技术。
- 第20章介绍了能够将输入 Web 流量分散到一组服务器上去的一些工具和技术。
- 第21章介绍了一些日志格式和常见问题。

第六部分是一些很有用的参考附录，以及相关技术的教程。

- 附录A详述了统一资源描述符(Uniform Resource Identifier, URI)方案所支持的协议。