

**Título:** Prática 4.1 - Projeto nº 01



**Data:** 19/04/2023

**Grupo de no Máximo de 2 até 3 alunos**

**Tema:** Desenvolvimento de Projetos

**Objetivo:** Projetos Html e CSS

**Roteiro:** Formar grupos e desenvolver as atividades propostas.

## 1. Projeto 1

- 1.1. Desenvolva o projeto de um site aplicando conceitos de HTML, que destaque de modo simples a história de **um clube de futebol** em um breve relato do time e de seus jogadores de destaque. Inicialmente a página principal (index.html) deverá conter as principais informações para que, seja possível navegar nas demais páginas com o seguinte resultado esperado de visualização por meio do código da listagem 1.1.1:

### Listagem 1.1.1

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Criciúma Esporte Clube</title>
    <meta charset="UTF-8">
  </head>
  <body>
    
    <br>
    <a href="historia.html">História</a>
    <br><br>
    <a href="jogadores.html">Jogadores</a>
    <br><br>
    
  </body>
</html>
```

- Utilize o material contido em “**arquivosprojeto1**” como **suporte inicial** para o desenvolvimento do projeto e no Vscode tenha atenção com a pasta onde estarão os arquivos necessários para a interface do site.
- Para a referência “jogadores.html” deverão ser inseridos mais dois novos jogadores do clube de modo “fictício”, completando 5 jogadores no total. Cada página que contem as informações dos jogadores, deverá apresentar também uma pequena foto do jogador.
- Atenção:** Os arquivos deverão ser agrupados no Vscode de modo a facilitar o desenvolvimento do projeto e permitir futuras intervenções e modificações.

- d) Após a programação inicial do material contido em “**arquivosprojeto1**”, o resultado esperado do site (index.html) está demonstrado conforme abaixo:



[História](#) | [Jogadores](#) | [Página Inicial](#)

#### O Clube

##### Comerciário Esporte Clube

O Comerciário Esporte Clube foi fundado em 13 de maio de 1947, na Praça Nereu Ramos, por um grupo de rapazes, na maioria com 18 anos, moradores do centro da cidade. Esta foi a primeira vez que o centro possuía um time de futebol.

No dia 15 de maio, do mesmo ano, aconteceu a primeira partida do recém fundado clube. O adversário foi o já tradicional São Paulo Futebol Clube, da Vila Operária. O jogo aconteceu no estádio do Ouro Preto e o placar não poderia ter sido outro, a jovem equipe foi derrotada por 4 a 0.

A primeira bola do time foi comprada por 17 centos e 500 réis e o primeiro termo, listrado de azul e branco, adquirido após uma coleta no comércio. No dia 8 de junho, as duas equipes voltaram a se defrontar no mesmo local. O time do São Paulo voltou a aplicar outra goleada, 4 a 1, sendo que o zagueiro, Carlitos, foi o autor do primeiro gol do time do centro.

A primeira vitória só aconteceu na terceira partida, também diante do São Paulo, o Comerciário venceu pelo placar foi 3 a 2. A primeira viagem foi para Siderópolis, onde o time enfrentou o Grêmio Esportivo Macedo Soares. A equipe de Criciúma conquistou um honroso empate fora de casa.

O primeiro título do Comerciário foi conquistado em Siderópolis, em 8 de fevereiro de 1948. O time era considerado a zebra do torneio, por ser o capela da região. Em 1949 aconteceu a primeira grande vitória do time do centro, a equipe azul e branca derrotou o Atlético Operário em duas oportunidades, por 3 a 1 e 6 a 1, conquistando assim o seu primeiro título da Larn (Liga Atlética da Região Mineira). O esquadrão campeão era formado por: Mário; Colombi; Vante; Muricy e Zoile; Ary; Carlitos e Eraldo; Detefon, Anibal e Bigode.

Em 49, repetindo a mesma base, tornou-se novamente campeão, derrotando de novo o Atlético Operário. O tricampeonato foi conseguido em 1951. Com uma campanha invejável, o Comerciário venceu 20 partidas das 28 disputadas, empatou 4 e perdeu 4. Em 1955, o clube inaugurava o estádio Heriberto Hülse. O Comerciário voltaria a conquistar o campeonato da Larn nos anos de 57, 58 e 60.

- e) Desenvolva um arquivo .CSS que permita que a página tenha um layout mais atrativo que incentive melhor a interação com os usuários. Desta forma analise o arquivo “**Observações do Layout CSS**” e complete a “arte” do código base (indexcssbase.css). **Utilize a criatividade** para tornar a página mais suave e bem estilizada. Um possível resultado após aplicarmos o CSS pode ser visualizado conforme abaixo. (Index.html).
- f) **Desafio:** Considerando a proposta inicial do item 1.1, o desenvolvedor poderá projetar uma interface semelhante com o tema : “ **COPA DO MUNDO 2022** “ aplicando eslitização “ **LIVRE** “ destacando o mesmo propósito do item 1.1 – letra B.
- g) **Entregável :** Pasta extraída do Vscode com os arquivos do projeto e COMPACTADA. (.zip/.rar)

#### Resultado esperado



#### Resultado esperado

