Técnicas de Programação e Algoritmo - Procedimento

Prof. Ricardo e Profª Andréa

```
void imprime (int numero) {
  printf ("Número %d\n", numero);
}
```

Este procedimento imprime o numero que for passado para ele como parâmetro, por uma entrada de dados, fora do procedimentos.

```
algoritmo "Exemplo1"
// Função : Exibir um numero passado como parametro ao proced
// Autor : 1 Etim DS
// Data : 08/10/2021
// Procedimento
   procedimento imprime (numero: inteiro)
   inicio
     EscrevaL
      EscrevaL("O número é: ", numero)
   fimprocedimento
// Seção de Declarações Globais
var
  n: inteiro
inicio
    Escreval ("Exibir um numero passado como parametro ao pro
    EscrevaL
   Escreva ("Digite um numero: ")
   Leia(n)
// chamada do procedimento passando parâmetro
    imprime (n)
fimalgoritmo
                              Fim da execução.
```

Escopo	Nome	Tipo	Valor	۸
GLOBAL	N	I	26	

```
#include <stdio.h>
void cumprimenta(char, char);
int main()
  char primeiro, segundo;
  printf("Entre com duas iniciais (sem separacao): ");
  primeiro = getchar();
  segundo = getchar();
  cumprimenta (primeiro, segundo);
void cumprimenta(char inic1, char inic2)
    printf("Ola, %c%c!\n",inic1,inic2);
```

```
algoritmo "Exemplo2"
    // Função : Passar os nomes como parâmetros para o procedimento
    // Autor : 1 Etim DS
    // Data : 08/10/2021
    procedimento cumprimenta(nome1, nome2:caractere)
    inicio
      EscrevaL("Olá, ", nome1," e ", nome2)
    fimprocedimento
    // variáveis globais
       primeiro, segundo: caractere
    inicio
    // Entrada de Dados
     Escreva ("Entre com primeiro nome: ")
       Leia(primeiro)
       Escreva ("Entre com segundo nome: ")
       Leia(segundo)
       cumprimenta (primeiro, segundo)
    fimalgoritmo
                                    A Execução terminada pelo usuário.
Escopo
          Nome
                    Tipo
                         Valor
                                      Fim da execução.
GLOBAL
         PRIMEIRO
GLOBAL
         SEGUNDO
```

```
void imprime_dobro(int x)
{
   printf("Dobro de x: %d", 2*x);
}
```

```
algoritmo "Exemplo3"
// Função : Passa um numero para o procedimento calcular o dobro
// Autor : 1Etim DS
// Data : 08/10/2021
procedimento imprime dobro(x: inteiro)
inicio
   EscrevaL
   EscrevaL("Dobro de x: ", 2*x)
fimprocedimento
// Seção de Declarações Globais
var
   num: inteiro
inicio
   Escreval ("Passa um numero para o procedimento calcular o dobro")
   Escreval
// Entrada de Dados
   Escreva ("Diqite um número: ")
   Leia(num)
// Chamada do procedimento passando o parâmetro
   imprime dobro(num)
fimalgoritmo
```

```
#include <stdio.h>
void SOMA(float a, int b) // basta separar os parâmetros por vírgulas
  float result; // a declaração de variáveis é igual ao que
                   // se faz na função main
  result = a+b;
  printf("A soma de %6.3f com %d é %6.3f\n, a,b,Result);
int main()
   int a;
   float b;
   a = 10;
   b = 12.3;
    SOMA(b,a); // Chamada da função SOMA(12.3,10);
   return 0;
```

Este procedimento soma e exibe os numeros que foram passado para ele como parâmetro, por uma entrada de dados, fora do procedimentos.

```
algoritmo "Exemplo4"
// Função : Soma e exibe numeros passados como parametros
// Autor : 1 Etim DS
// Data : 08/10/2021
procedimento SOMA(a: real, b: inteiro)
var
   result: real
inicio
   result <- a+b
   EscrevaL("O resultado da soma é: ", result)
fimprocedimento
// Seção de Declarações
var
   a: inteiro
   b: real
inicio
   EscrevaL ("Soma e exibe numeros passados como parametros")
   Escreval
// Entrada de Dados
   Escreva ("Primeiro número: ")
   leia(a)
   Escreva ("Segundo número: ")
   leia(b)
// Chamada do procedimento passando os parâmetro
   SOMA(b, a)
fimalgoritmo
```