



Rémy DUTILLY

CURIEUX, CRÉATIF, POLYVALENT

IA GENERATIVE

Contact



07 Avril 1988



93 rue Sadi Carnot - Wavrin 59136



06 69 91 75 16



dutilly.remy@gmail.com



[mon site - Rémy Dutilly](#)

Langues

Français ●●●●●●
Anglais ●●●●●●
IA ●●●●●●
C# ●●●●●●

Logiciels

Suite Adobe, logiciels 3D, mailing, Unity, suite Google et Microsoft, logiciels audio et vidéo, logiciels IA

Hobbies

Jeux en tout genre, lecture, famille

Permis B et véhiculé

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2023-2024
CDI
Full remote

POPSCREEN GAMES | R&D GENERATIVE IA

Veille des différentes avancées dans l'IA. Conception de contenus générés par intelligence artificielle pour le domaine du jeu vidéo.

2015-2023
CDI
Lille

GET OUT | CHEF DE PROJET

Gestion de projets digitaux multiplateformes (cahier des charges, budget, maintenance évolutive), Développement applications sous Unity (spécialisation AR), Création de support audiovisuel 2D/3D.

2014-2015
CDD
La Madeleine

CCA | ENSEIGNANT

Responsable de la communication, création affiches, flyers, mailing, site internet, dossier et communiqué de presse, prospection. Gestion d'ateliers plastiques, de l'initiation (7 ans) à la préparation d'entrée aux écoles artistiques (18 ans).

2013-2014
CDD
Wavrin

LUDENO | DESIGNER

Créateur de décoration lumineuse pour la période de Noël. Mise en page de catalogue, dessin industriel, prospection, reportage photo.

2013-2012
Villeneuve d'Ascq
CDD

AVIA | GERANT

Gérant de magasin. Gestion des stocks, du rayonnage, et de la caisse. Nettoyage et entretien du matériel.

2011-2012
CDD
Paris

DESIGN MANIA | VIDEASTE

Création de contenu multimédia pour Lego ou Panzani. Création de contenu en réalité augmentée et de site internet. Conception de logo, et de charte graphique.

2007
Pérénchies

CRISTALINE | MANUTENTION

FORMATION

2010
Stage
Paris

BUF | ANIMATEUR 3D

Réalisation d'un court métrage en 3D pour l'exposition Moebius à Paris. Modeling, texturing et animation des personnages. En collaboration avec l'auteur Moebius.

2010
Licence
Roubaix

PÔLE 3D | INFOGRAPHISTE 2D/3D

Maîtrise de la suite Adobe. Logiciels 3D: XSI, Maya, 3DS Max. Rendering, Modeling, Texturing, animation 2D/3D. Compositing de l'image et du son. Création d'un court métrage d'animation primé aux E.Magiciens.

2009
Stage
Roubaix

GENOME | ANIMATEUR 3D

Réalisation de dessins animés jeunesse: Animation 3D et Texturing. Création d'un pilote: Modeling, Texturing, et propositions graphiques.

2008
Stage
Roubaix

CHR | RESPONSABLE COMMUNICATION

Gestion de l'intranet. Création graphique de divers événements internes au CHR: reportage photo, logo, affiche, flyers, et charte graphique.

2007
BAC
Loos

INSTITUT SAINT VINCENT DE PAUL | ARTS APPLIQUES

Apprentissage de l'Histoire de l'Art et de l'architecture. Maîtrise des outils en design objet et espace. Maîtrise du dessin industriel.

2005
Stage

DOURDIN | PAO

Design et dessin industriel 2D/3D.

2004
Brevet
Linselles

SAINTE MARIE | Etudiant

A propos

Issu d'une formation artistique, je suis désormais en R&D dans le milieu de l'IA générative. Mes différentes expériences professionnelles m'ont donné la chance de relever de nombreux défis aussi variés qu'intéressants. Ceux-ci m'ont ainsi permis d'acquérir des compétences qui ont rendu mon profil hétéroclite. Aujourd'hui à la recherche de nouveaux défis, j'espère vous rencontrer pour vous démontrer toute ma motivation.