



Rémy DUTILLY

CURIEUX, CRÉATIF, POLYVALENT

Chef de projet

Contact



07 Avril 1988



93 rue Sadi Carnot - Wavrin 59136



06 69 91 75 16



dutilly.remy@gmail.com



mon site - Rémy Dutilly

Langues

Français ●●●●●
Anglais ●●●●●
C# ●●●●●
HTML ●●●●●

Logiciels

Suite Adobe, logiciels 3D, mailing, Unity, suite Google et Microsoft, logiciels audio et vidéo.

Hobbies

Jeux en tout genre, lecture, famille

Permis B et véhiculé

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2015-2022
CDI
Lille

GET OUT | CHEF DE PROJET

Gestion de projet digital (jeux Outdoor/Indoor, jeu de société, application multiplateforme). Programmation C++ (spécialisation AR), Game design, Création de support audiovisuel 2D/3D.

2014-2015
CDD
La Madeleine

CCA | ENSEIGNANT

Responsable de la communication, création affiches, flyers, mailing, site internet, dossier et communiqué de presse, prospection. Gestion d'ateliers plastiques, de l'initiation (7 ans) à la préparation d'entrée aux écoles artistiques (18 ans).

2013-2014
CDD
Wavrin

LUDENO | DESIGNER

Créateur de décoration lumineuse pour la période de Noël. Mise en page de catalogue, dessin industriel, prospection, reportage photo.

2013-2012
Villeneuve d'Ascq
CDD

AVIA | GERANT

Gérant de magasin. Gestion des stocks, du rayonnage, et de la caisse. Nettoyage et entretien du matériel.

2011-2012
CDD
Paris

DESIGN MANIA | VIDEASTE

Création de contenu multimédia pour Lego ou Panzani. Création de contenu en réalité augmentée et de site internet. Conception de logo, et de charte graphique.

2007
Pérenchies

CRISTALINE | MANUTENTION

FORMATION

2010
Stage
Paris

BUF | ANIMATEUR 3D

Réalisation d'un court métrage en 3D pour l'exposition Moebius à Paris. Modeling, texturing et animation des personnages. En collaboration avec l'auteur Moebius.

2010
Licence
Roubaix

PÔLE 3D | INFOGRAPHISTE 2D/3D

Maîtrise de la suite Adobe. Logiciels 3D: XSI, Maya, 3DS Max. Rendering, Modeling, Texturing, animation 2D/3D. Compositing de l'image et du son. Création d'un court métrage d'animation primé aux E.Magiciens.

2009
Stage
Roubaix

GENOME | ANIMATEUR 3D

Réalisation de dessins animés jeunesse: Animation 3D et Texturing. Création d'un pilote: Modeling, Texturing, et propositions graphiques.

2008
Stage
Roubaix

CHR | RESPONSABLE COMMUNICATION

Gestion de l'intranet. Création graphique de divers événements internes au CHR: reportage photo, logo, affiche, flyers, et charte graphique.

2007
BAC
Loos

INSTITUT SAINT VINCENT DE PAUL | ARTS APPLIQUES

Apprentissage de l'Histoire de l'Art et de l'architecture. Maîtrise des différents outils graphiques papier en design objet et espace. Maîtrise du dessin industriel.

2005
Stage
Saint André Lez Lille

DOURDIN | PAO

Apprentissage de l'Histoire de l'Art et de l'architecture. Maîtrise des différents outils graphiques papier en design objet et espace. Maîtrise du dessin industriel.

2004
Brevet
Linselles

SAINTE MARIE | Etudiant

A propos

Issu d'une formation artistique, je suis actuellement chef de projet. Mes différentes expériences professionnelles m'ont donné la chance de relever de nombreux défis aussi variés qu'intéressants. Ceux-ci m'ont ainsi permis d'acquérir des compétences qui ont rendu mon profil hétéroclite. Aujourd'hui à la recherche de nouveaux défis, j'espère vous rencontrer pour vous démontrer toute ma motivation.