Aktivitäten					SOLL Zeit- aufwand	IST Zeitaufwand	
Meilenstein	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	Unteraktivität 3			Alex	Kevin
MS1							
MOT	Ideen finden						
	ruceii iiiueii	Brainstorming			2	2	2
		Zeitschriften lesen			2	4	
		Webrecherche			2	<del>-</del>	4
	Domäne untersuchen	Webi cenerene			۷		7
	Domaine untersuchen	Marktrecherche			2	2	2
		Artefakte skizzieren			4	6	6
	Exposés verfassen	A COLUMN SKIZZICI CII			-	<b>.</b>	
	Exposes veriusseri	Exposé ausformulieren (Drohn			2	5	5
		Korrekturlesen und Review			1	2	2
		neues Exposé verfassen (MDK			2	4	4
		ricaes Expose veriusseri (FIBIC			17	25	25
MS2							
	Domänen- und Marktr						
		Artefakt erstellen			5	8	
		Metaphern erklären			2	2	
		Datenschutz und Recht			2		6
	Projektplan erstellen				1		3
	Zielhierarchie				_		
		Ziele sammeln			2	3	3
		Artefakt erstellen			2	2	2
	Kommunikationsmodel				_		
		Artefakt erstellen			2	6	6
		Review			1	2	2
		Legende erstellen			0,5	0,5	_
		Kommunikationsrichtungen ei			0,5	0,5	
		Begründungen			1	2	
	Methodischer Rahmen				8		
		Vorgehensmodelle vergleichen				3	
		Methoden betrachten				3	
		Argumente sammeln				2	
		Artefakt erstellen				2	

	•						
Aktivitäten					SOLL Zeit- aufwand	IST Zeitaufwand	
Meilenstein	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	Unteraktivität 3			Alex	Kevin
	Alleinstellungsmerkma le						
		Alleinstellungsmerkmale sammeln			1	0,5	0.5
		Artefakt erstellen			2	2	2
	Risiken						
		tabellarische Sammlung und B			2		2
		Artefakt erstellen			2		3
	Architekturdiagramm						
		Artefakt erstellen			4	5	5
	Spezifikation der POC's						
		Artefakt erstellen			3	2	2
	Projektbegründungen				4	2	2
					44	51	38.5
MS3							
	POC "RabbitMQ"				8		
		Recherche der API				3	3
		Node-JS Client implementieren				5	
		Android-Client implementieren				9	
		Testing/Debugging				2	2
		Dokumentation des POC				3	3
	POC "Push- Notification"				8		
		Recherche der API				3	3
		Push-Service implementieren				4	
		Notification im Service implementieren				3	
		RabbitMQ mit Service verbinden				3	
		Testing/Debugging				2	2
		Dokumentation				3	3
	POC "Synchroner Date				8		
		MySQL in NodeJS implementie				2	
		HTTP-Methoden implementiere				8	
		Testing/Debugging				8	8
		Dokumentation				3	3
	POC-Präsentationsplan				2	5	5

Aktivitäten					SOLL Zeit-	IST Zeitaufwand	
Meilenstein	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	Unteraktivität 3	von	aufwand	Alex	Kevin
Menenstein		Unteraktivitat 2	Uniteraktivitat 3		2	Alex	Keviii
	Architekturdiagramm	Davier, and Überedeskung			2	2	2
		Review und Überarbeitung verteilte Anwendungslogik einarbeiten				2	2
	Domänenrecherche Da					5	8
	User Models						
		Stakeholderanalyse			4		
		2.,22	Brainstorming			2	2
			Spezifikation der St			4	4
			Bezug zum System			1,5	1.5
		User Profiles			4	-,0	
			Artefakt erstellen		,	6	6
			Review und Überarb			4	4
		Personae			4		
		. c.sonac	Artefakt erstellen		•	4	4
			Interview mit Krank			1	•
			Interviewnotizen au			2	
			Personae Review un			4	4
	Task Models		reisonae Review un			·	
	Tusic Floucis	Problemszenarien			3	5	
		Claims Analyse			J	J	2
		Use Cases			3	6	
	Anforderungen	ose cases			3	· ·	
	Amoracrangen	Anforderungen aus Szenarien			2	2	2
		Spezifikation der Anforderung			2	4	4
	Risiken	Spezifikation del Amordelung				7	
	KISIKCII	Bezug zu POCs verdeutlichen			1		0.5
	POC's	bezug zu roes verdeutlichen			1		0.5
	1003	Recherche geeigneter					
		Recherche geeigneter Frameworks/ APIs			2	5	5
		neue POCs formulieren			2	2	2
	Zielhierarchie						
		Review und Überarbeitung			1		2
	Alleinstellungsmerkma le	J					
		Änderung in hierarchische Aufl			0,5		0.5

						IST Zeita	ufwand
Aktivitäten					SOLL Zeit- aufwand	IST Zeitaufwand	
Meilenstein	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	Unteraktivität 3			Alex	Kevin
		Abwägung der Komponenten					
			Clients		1	1	
			Server		1	1	
			Middleware		1	3	2
			Datenbank		1	1	1
			relational vs. dokum		1	1	
	Projektbegründungen				4	8	8
					65	141	96.5
<b>1</b> 54							
	Datenstrukturen				10		
		JSON-Struktur & Daten				4	2
		ER-Modell				3	
		Webservice Datenstruktur				2	
	WBA-Modellierungen				10	_	
		Sequenzdiagramm					
		Topics & Ressourcen				2	
		(a)synchrone Kommunikation				1	
		Anwendungslogik beschreiben				2	
		Architekturdiagramm überarbe				3	
	Prototypen UI	Architekturdiagramm überürbe			24	5	
	110totypen 01	Wireframes entwerfen			27	8	
		Gestaltungsprinzipien festlegen				O	5
		Paperbased Prototypes erstelle					
			Pfleger				14
			Patient				10
			Arzt				4
		Review Prototypen UI				8	8
	Anforderungen	Überarbeitung				3	3
	Architekturbegründung en				8	10	
	Projektbegründungen				8	3	1
					60	49	47
1S5							
	Evaluation "think alou						
		Vorgehen planen			8		6

						IST Zeita	ufwand
Aktivitäten					SOLL Zeit- aufwand	131 Zeitaulwallu	
Meilenstein	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	Unteraktivität 3			Alex	Kevin
		Vorbereitung der Prototypen			8		4
		Evaluationsdurchführung			4	2	1.5
		Evaluationsprotokoll und Audioaufnahme zusammenfassen			4		2
		Auswertung der Ergebnisse			4		4
		PrototypenUI überarbeiten			4		6
	Poster	Trococypenor aberarberen			•		J
	. 55001	Kommunikationsziele festlegen			4		2
		Posterkonzept			6		4.5
	funktionale Prototypen	. cotomonização					1.5
		Implementation			30		
			NodeJS-Server			17	
			Android-Client			24	
			MySQL Datenbank			4	
		Review	, , ,		4		
	Architekturbegründung en				4		
		WBA-Modellierung					
			RPC			5	
			Queues			2	
			Routing-Keys			2	
			Überarbeitungen			4	
			Anwendungslogik			4	
	Datenstruktur					1	
	ER-Modell					2	
	Projektbegründungen				8	5	4
					88	72	34
66							
	Implementation				30		
		Implementation					
			NodeJS-Server			14	
			Android-Client			14	
		Installationsdokumentation					
		Konfigurationsdateien					
	Poster erstellen				8		

	jektplan EIS15						
Aktivitäten					SOLL Zeit- aufwand	IST Zeitaufwand	
Meilenstein	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	Unteraktivität 3	3		Alex	Kevin
	Prozessassessment				4		
	Fazit				4		
	Architekturbegründung						
	Projektbegründungen				16	2	
	Implementationspräsen tation				8	3	
					62	30	19.5
				Summe	336	368	260.5
emerkungen							
		Alex					
		Kevin					
		Beide					