آزمایش ۱- قسمت اول

موضوع آزمایش: طرامی یک مافظه ROM با استفاده از دیکدر

حافظه ROM یک نوع مدار مجتمع است که در زمان ساخت داده هائی در آن ذخیره می گردد. این نوع از حافظه ها علاوه بر استفاده در کامپیوترهای شخصی در سایر دستگاههای الکترونیکی نیز به خدمت گرفته می شوند. حافظه های ROM از لحاظ تکنولوژی استفاده شده، دارای انواع زیر می باشند:

- [†] ROM ●
- " PROM
- [£] EPROM •
- ° EEPROM •

مىاعث تئورى

Flash Memory •

هر یک از مدل های فوق دارای ویژگی های منحصر بفرد خود میباشند. حافظه های فـوق در مـوارد زیـردارای ویژگـی مشـابه میباشند:

- دادههای ذخیره شده در این نوع تراشه ها "غیر فرار " بوده و پس از خاموش شدن منبع تامین انرژی، اطلاعـات خـود را از دست نمی دهند.
 - دادههای ذخیره شده در این نوع از حافظه ها غیر قابل تغییر بوده و یا اعمال تغییرات در آنها مستلزم انجام عملیات خاصی است.

یک دیکدر عبارتست از یک مدار ترکیبی که اطلاعات دودوییی را از طریق n
ightharpoonup - از یک مدار ترکیبی که اطلاعات دودوییی را از طریق <math>n
ightharpoonup - از یک مدار ترکیبی که اطلاعات دودویی را از طریق <math>n
ightharpoonup - از یک مدار تبدیل می نماید. به عنوان مثال اگر در یک دیکدر <math>n
ightharpoonup - از یک دیکدر <math>n
ightharpoonup - از یک مدار ترکیبی که اطلاعات نماید. به عنوان مثال اگر در یک دیکدر <math>n
ightharpoonup - از یک مدار ترکیبی که اطلاعات نماید. به عنوان مثال اگر در یک دیکدر <math>n
ightharpoonup - از یک مدار ترکیبی که اطلاعات دودویی را از طریق <math>n
ightharpoonup - از یک مدار ترکیبی که اطلاعات دودویی را از طریق <math>n
ightharpoonup - از یک مدار ترکیبی که اطلاعات دودویی را از طریق <math>n
ightharpoonup - (n
ightharpoonup - (n

ABC=۱۰۱ باشد، خروجی ه D یک شده و دیگر خطوط صفر خواهند بود. آی سی ۷٤۱۳۸ که در شکل (۲-۱) نشان داده شده است، میتواند بصورت یک دیکـدر و یـا دی مـالتی پلکسـر مـورد

استفاده قرار بگیرد. همانطور که در شکل نشان داده شده است، این آی سی دارای سه پایه فعـال سـازی \overline{EY} و \overline{EY} و \overline{EY} مـیباشــد. برای اینکه این آی سی بصورت دیکدر عمل کند، باید پایه های Low $\overline{EY} = \overline{EY} = \overline{EY} = \overline{EY}$ و High باقی خواهند ماند. در مدار میز کار آزمایشگاه این کار بصــورت ورودی A, B و C، یکی از خروجیها Low و بقیه در حالت High باقی خواهند ماند. در مدار میز کار آزمایشگاه این کار بصـورت

داخلی انجام شده است و دیگری نیازی به انجام آن نمی باشد.

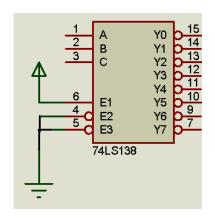
Integrated Circuit

^{*} Read only Memory

Programmable Read only Memory

Erasable Programmable Read only Memory

[°] Electrically Erasable Programmable Read only Memory



شکل(۲-۱): مدار دیکدر

روش انمام آزمایش

در اینجا می خواهیم با استفاده از این دیکدر یک حافظه ROM بصورت N طراحی کنیم که مقادیر ذخیره شده در خیاره شده در خواهه آن بصورت جدول (۲-۱) باشد. همانطور که میدانید، یک دیکدر با استفاده از N مینترم و مینترم ها را تولید می کند. چون هر تابع بول می تواند بصورت مجموع مینترم ها بیان شود، لذا می توان با استفاده از یک دیکدر مینترم ها را تولید کرد و بوسیله یک گیت OR مجموع آنها را تشکیل داد. با استفاده از این روش هر مدار ترکیبی با N و N و N و N و N بودن خروجیهای می توان بوسیله یک دیکدر N و N و N استفاده کنید (چرا؟).

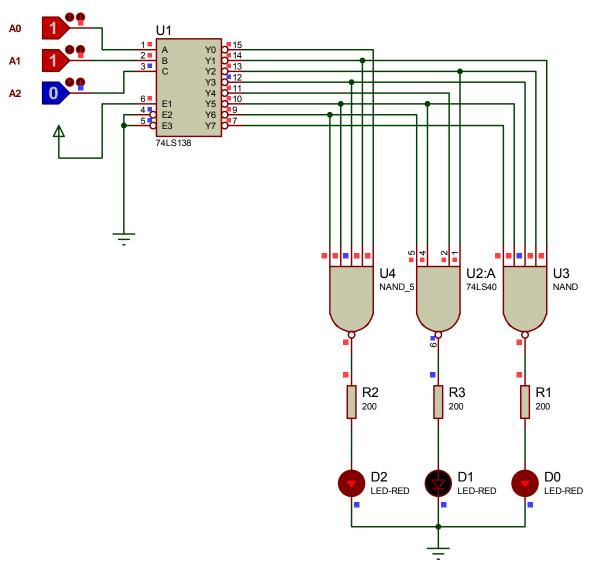
در شکل (۲-۲) مدار خواسته شده برای پیاده سازی مقادیر نشان داده شده در جدول (۱-۲) نشان داده شده است. پس از بستن مدار، مقادیر خواسته شده در جدول (۲-۲) را به مدار اعمال کرده و خروجی ROM را یاد داشت نمایید.

جدول (۲-۱). مقادیر مطلوب در آدرسهای مختلف حافظه

| آدرس حافظه ROM | | | مقدار ذخیره شده در حافظه | | | |
|----------------|-------|----|--------------------------|----|----|--|
| A_{7} | A_1 | A. | D _τ | Dγ | D. | |
| | • | ٠ | 1 | | • | |
| • | • | ١ | 1 | • | ١ | |
| • | ١ | • | • | 1 | ١ | |
| • | ١ | ١ | 1 | | ١ | |
| ١ | | ٠ | ٠ | 1 | • | |
| ١ | • | ١ | ١ | 1 | ١ | |
| 1 | ١ | ٠ | ١ | ١ | • | |
| 1 | 1 | ١ | • | • | ١ | |

جدول (۲-۲). اندازه گیری مقادیر موجود درحافظه بر اساس اَدرسهای داده شده

| آدرس حافظه ROM | | | مقدار ذخیره شده در حافظه | | | |
|----------------|----------------|----|--------------------------|-------|----|--|
| A_{7} | Α ₁ | A. | D۴ | D_1 | D. | |
| | | ١ | ? | ? | ? | |
| • | 1 | • | ? | ? | ? | |
| ١ | • | • | ? | ? | ? | |
| ١ | • | ١ | ? | ? | ? | |
| ١ | 1 | ١ | ? | ? | ? | |



شکل (۲-۲): مدار ROM بر طبق مقادیر جدول (۲-۱)

🕹 تمرین تئوری و شبیه سازی

با استفاده از یک دیکدر ۳ به ۸، یک حافظه ROM ۸ در ۳ طراحی کنید که مقادیر جدول (۲-۳) را در خانه های حافظه ذخیره کند. سپس مدار طراحی شده را در نرم افزار پروتئوس شبیه سازی کنید و صحت عملکرد مدار طراحی شده را بررسی کنید.

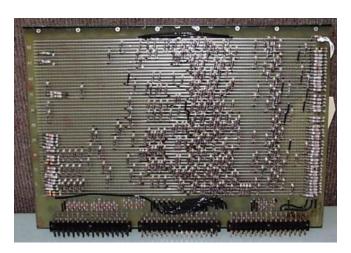
جدول (۲-۳). اطلاعات حافظه بر اساس آدرسها

| آدرس حافظه ROM | | | مقدار ذخیره شده در حافظه | | | |
|----------------|-------|----|--------------------------|-------|----|--|
| A_{7} | A_1 | A. | $\mathrm{D}_{	au}$ | D_1 | D. | |
| • | • | • | ١ | ١ | • | |
| • | • | ١ | • | • | ١ | |
| • | ١ | • | • | ١ | • | |
| • | ١ | ١ | ١ | • | ١ | |
| ١ | • | • | ١ | ١ | • | |
| ١ | • | ١ | • | ١ | ١ | |
| ١ | 1 | • | ١ | ١ | • | |
| ١ | 1 | ١ | ١ | • | ١ | |

آز*مایش ۱-* قسمت دوم

موضوع آزمایش: طرامی یک مافظه ROM با سافتار ماتریس دیودی

در سالهای ۱۹۲۰، در برخی از کامپیوترها و همچنین ماشین حسابهای الکترونیکی، این تکنولوژی برای ساخت حافظه های ROM مورد استفاده قرار میگرفته است. در این نوع ROM که بر روی بورد و بصورت چاپی ساخته می شده است، برنامه ریزی حافظه به صورت دستی و تغییر دادن محل قرار گیری دیودها صورت میگرفت. در شکل (۲-۳) یک نمونه اولیه از این گونه حافظه ها نشان داده شده است.



شکل (۲-۳): حافظه ROM با ساختار ماتریس دیودی فرض کنید بخواهیم یک ROM در ٤ طراحی کنیم، به صورتی که مقادیر نشان داده شده در جدول (۲-٤) را در خانه های حافظه ذخیره نماید. حافظه ذخیره نماید. جدول (۲-٤): مقادیری که باید در حافظه ROM دیودی ذخیره شوند.

| آدرس حافظه ROM | | مقدار ذخیره شده در حافظه | | | | |
|----------------|----|--------------------------|--------------|-------|----|--|
| Aı | A. | D_{r} | D_{γ} | D_1 | D. | |
| • | • | • | ١ | ٠ | • | |
| • | 1 | • | • | ١ | • | |
| ١ | • | • | ١ | ٠ | 1 | |
| ١ | 1 | ١ | • | • | • | |

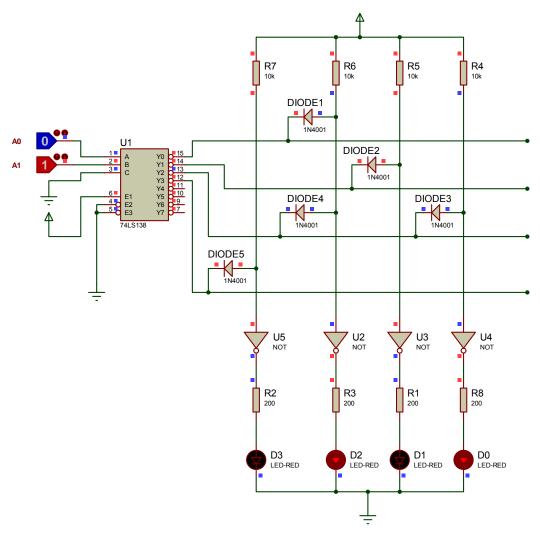
بر اساس ورودی دیکدر، یکی از خروجیها (سطرها) • و بقیه ۱ منطقی می باشند. در اینجا ستونها با یک مقاومت به منبع ٥ ولت متصل شده اند. در اینجا منطق هر ستون ۱ می باشد، مگر اینکه یکی از دیودهایی که به آن ستون متصل شده است روشن شود. یک دیود در صورتی روشن می شود که آند آن صفر شود، یعنی آن سطر توسط دیکدر انتخاب شود. در اینصورت با توجه به اینکه اختلاف ولتاژ بین آند و کاتد ۰/۱ ولت می باشد، بنابراین با روشن شدن دیود، ولتاژ آند ۰/۱ خواهد شد که درواقع صفر منطقی در نظر گرفته شده است.

به عنوان مثال فرض کنید ورودی ۱۰ - A، A، دیکدر داده شود. در اینصورت سطر سوم ۱۰ شده و بقیه سطرها ۱ خواهند بود. در این حالت، شما بایستی تنها به سطر سوم و دیودهای متصل شده به آن توجه کنید، زیرا سایر دیودها با توجه به اینکه آند و کاتد آنها ۱ میباشد، خاموش میباشند. در سطر سوم، دیودهای شماره ۳ و ۶ قرار دارند. بنابراین ایس دیودها روشسن شده و ستونهای معادل آنها، یعنی ستونهای ۱ و ۳ منطق صفر بخود میگیرند. از آنجایی که خروجی دیکدر به صورت NOT میباشد، بنابراین در سر راه خروجی NOT قرار داده شده است. با قرار گرفتن NOT در خروجی، ستونهای ۱ و ۳ منطق یک بخود میگیرند و سایر ستونها صفر خواهند بود:

$$A_1 A_2 \rightarrow D_r D_r D_r D_s = \cdots$$

روش انمام آزمایش

مدار شکل (۲-٤) را بر روی بردبورد ببندید. از LED های موجود بر روی برد نیـز بـرای دیـدن خروجـیهای مـدار استفاده نمایید. توجه کنید که برای محدود کردن جریان بایستی یک مقاوم ۲۰۰ اهمی با LED سری شـود کـه در مـدار میـز کـار آزمایشگاه این کار بصورت داخلی انجام شده است و دیگری نیازی به اضافه کردن آن نمیباشد. همچنین بـرای دادن ورودی و ۱ منطقی (۰ و ۵ ولت) به گیت میتوانید از کلیدهای دیجیتالی استفاده کنید که قادر است ورودی صفر و یا یک را بـه مـدار اعمـال کند. با اعمال ورودیهای متفاوت، خروجی مدار رادر جدول (۲-۵) ثبت کرده و نتایج عملی را بـا نتـایج تئـوری و شبیه سـازی مقایسه کنید.



شکل (۲-٤). مدار یک حافظه ROM با ساختار دیو دی

جدول (۲-۵). اندازه گیری مقادیر موجود درحافظه بر اساس آدرسهای داده شده

| آدرس حافظه ROM | | مقدار ذخیره شده در حافظه | | | | |
|----------------|----|--------------------------|------------------|-------|----|--|
| A۱ | A. | D_{r} | D_{7} | D_1 | D. | |
| • | ٠ | ? | ? | ? | ? | |
| • | 1 | ? | ? | ? | ? | |
| ١ | • | ? | ? | ? | ? | |
| 1 | 1 | ? | ? | ? | ? | |

🚣 تمرین شبیه سازی

با استفاده از یک دیکدر ۳ به ۸ و دیود، یک حافظه ROM ٤ در ٤ طراحی کنید که مقادیر نشان داده شده در جدول (۲-۲) را در خانه های حافظه ذخیره کند. سپس مدار طراحی شده را در نرم افزار پروتئوس شبیه سازی کنید و نتایج تئوری را با نتایج شبیه سازی مقایسه کنید. نحوه شبیهسازی و کار با نرم افزار پروتئوس در پیوست کتاب موجود می باشد.

جدول (۲-۲). اطلاعات حافظه بر اساس آدرسها

| آدرس حافظه ROM | | مقدار ذخیره شده در حافظه | | | | |
|----------------|----|--------------------------|------------------|-------|----|--|
| \mathbf{A}_1 | A. | D_{r} | D_{7} | D_1 | D. | |
| • | ٠ | • | ١ | ٠ | 1 | |
| • | 1 | ١ | • | ١ | • | |
| ١ | • | • | ١ | • | 1 | |
| 1 | 1 | 1 | 1 | • | • | |