در ابتدا هنوز مک تبیل سویچ خالی می باشد یکی از نود های سمت چب دیتا را به سوبیج ارسال کرده و سوبیج

پورت ها فوروارد می کند به غیر از پورتی که داده از آن آمده یقیه نودهای سمت چب که می بینند دیتا برای

آن ها نیست و دیتا را دور می اندازند و وقتی بسته به بریج می رسد چون هنوز مک تنبل آن هم خالی می باشد داده را از

خود عبور داده و به پورت بعدی خود می فرستد و زماتی که داده از بریج عبور کرده و به هاب می رسد ريا، هاب داده را به

تمام پورت ها می کند به غبر پورتی که داده از آن آمده و نود مقصد داده را دریافت کرده و بقیه نود ها داده را دور می اندازند.

و پس از این که از طریقه پروسه لرنینگ مک تببل سوییچ و بریج تکمیل شد از آن بس فقط داده را ه پورت مشخص خود ارسال می کنند.

به 2 طریق

1. عمل broadcasting یعنی آدرس broadcast را بدهیم که دیتا به تمام کامپیوترهای سمت هاب مون میرسه.
2. دیتا مون destination سمت راستمون باشه جای که قسمتی مه destination به هاب وصله ، چون اگر آدرس broadcast را بدهیم ان وقت دیتا به تمام کامپیوترهای سمت راستمون میرسه چون broadcast هست.

به عبارت دیگه یکی از روش هایمان از روش broad/uni/multi cast هست و روش دیگر ما بیاییم آدرس سمت راست را بدهیم حتی یک دونه آن ها را ، آنگاه مشکلمان حل می شود و دیتا به همه می رسد زیرا سمت راست به هاب وصل است.

زمانی که داده ها از network به لایه datalink می آیند ، مک آدرس فرستنده و گیرنده را به ترتیب به ابتدای فریم می افزاید برای اینکه آدرس فیزیکی دستگاه فرستنده و گیرنده در شبکه LAN مشخص باشد . که این داده برابر با مقدار دو مک آدرس یعنی 96 بیت است.

MSS=MTU - IP header-TCP header

(مکسیموم سگمنت سایز، به دیتا آمده از سه لایه بالاتر)

برای این که جلوگیری کنیم از فرگمنتیشن شدن ابتدا باید نگداریم داده بزگ به لایه نت ورک برسد بنابراین باید راه کاری را درلایه ترنس پورت بیندیشیم پس MSS را می آوریم که تمام سعیش را می کند که ساز پاکت رو به یک سایز مناسب برساند که زمانی که وارد لایه نت ورک شد ببیند سایزش از MTU کوچک تر است پس من آن را فرگمنت تمی کنم براساس فرمول بالا.