



# KOLEGJI AAB

FAKULTETI I SHKENCAVE KOMPJUTERIKE PROGRAMIM I

APLIKACIONEVE MOBILE - ANDROID

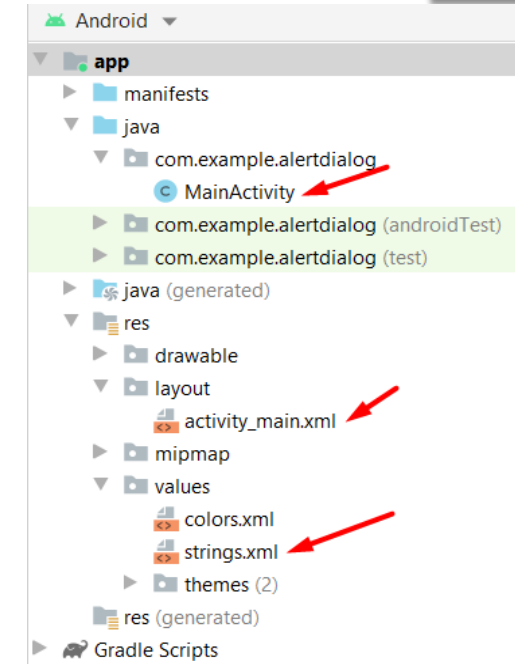
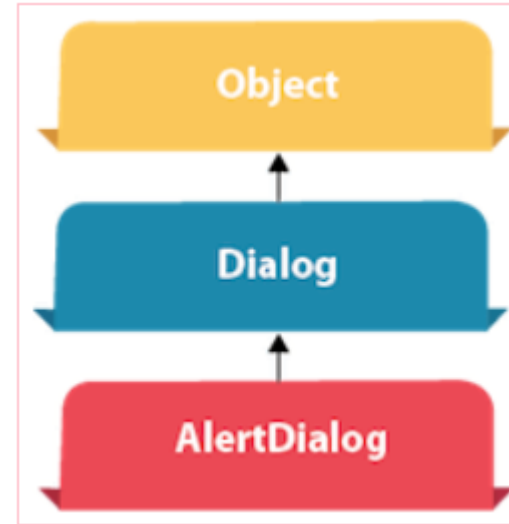
JAVA 2 -LAJMËRIMET, DIZAJNI DHE STRUKTURA E TIJ

MSc. EDON BUBLAKU

# Ushtrimi 1 – Krijimi i kutisë së dialogut

2

- **Android AlertDialog** - mund të përdoret për të shfaqur mesazhin e dialogut me butonat OK dhe Anulo.
- Mund të përdoret për të ndërprerë dhe për të pyetur përdoruesin rreth tij.



Metoda	Përshkrimi
<code>public AlertDialog.Builder setTitle(CharSequence)</code>	Kjo metodë përdoret për të vendosur titullin e AlertDialog.
<code>public AlertDialog.Builder setMessage(CharSequence)</code>	Kjo metodë përdoret për të vendosur mesazhin për AlertDialog.
<code>public AlertDialog.Builder setIcon(int)</code>	Kjo metodë përdoret për të vendosur ikonën mbi AlertDialog.

# Ushtrimi 1 – Krijimi i kutisë së dialogut

## MainActivity.java

3

```
// Definimi i paketës kryesore të projektetit me emrin AlertDialog
package com.example.alertdialog;

// Thirrja e librarive të nevojshme për ekzekutim të aplikacionit (për pamje, komponente, lajmërimet etj)
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.content.DialogInterface;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.app.AlertDialog;
import android.widget.Toast;

// Definimi i klasës kryesore publike MainActivity dhe shfrytëzimi i procesit të trashëgimisë
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    // Caktimi i butonit dhe krijuesit për AlertDialog
    Button closeButton;
    AlertDialog.Builder builder;

    // Përdorimi i @Override tek onCreate dhe gasja për ekzekutim të dizajnit activity_main
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        // Pranimi i id për butonin
        closeButton = (Button) findViewById(R.id.button);
        builder = new AlertDialog.Builder(context this);
        closeButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                // Paraqitja e mesazhit dhe titullit
                // (Poashtu mund të i merrni edhe nga fajlli strings.xml)
                builder.setMessage("Mesazhi").setTitle("Titulli");
            }
        });
    }
}
```

```
// Vendosja e mesazhit manualisht dhe kryerja e veprimit në klikimin e butonit
builder.setMessage("A dëshironi të largoheni përmes " +
    "kutisë së dialogut (AlertDialog) ?")
    .setCancelable(false)
    .setPositiveButton(text "Po sigurisht", new DialogInterface.OnClickListener() {
        public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {
            finish();
            Toast.makeText(getApplicationContext(), text "Tani ju keni zgjedhur" +
                " opsionin që të largoheni!",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    })
    .setNegativeButton(text "Jo", new DialogInterface.OnClickListener() {
        public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {
            // Ngjarjet për opsionin JO
            dialog.cancel();
            Toast.makeText(getApplicationContext(), text "Ju keni zgjedhur opsionin JO",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    });

// Krijimi i kutisë së dialogut (dialog box)
AlertDialog alert = builder.create();

// Vendosja e titullit manualisht
alert.setTitle("Ushtrime Kutia e Dialogut (AlertDialog) ");
alert.show();
}); }
```

# Ushtrimi 1 – Krijimi i dizajnit dhe ekzekutimi I tij

4

## activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/button"
        android:text="Kliko tani"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

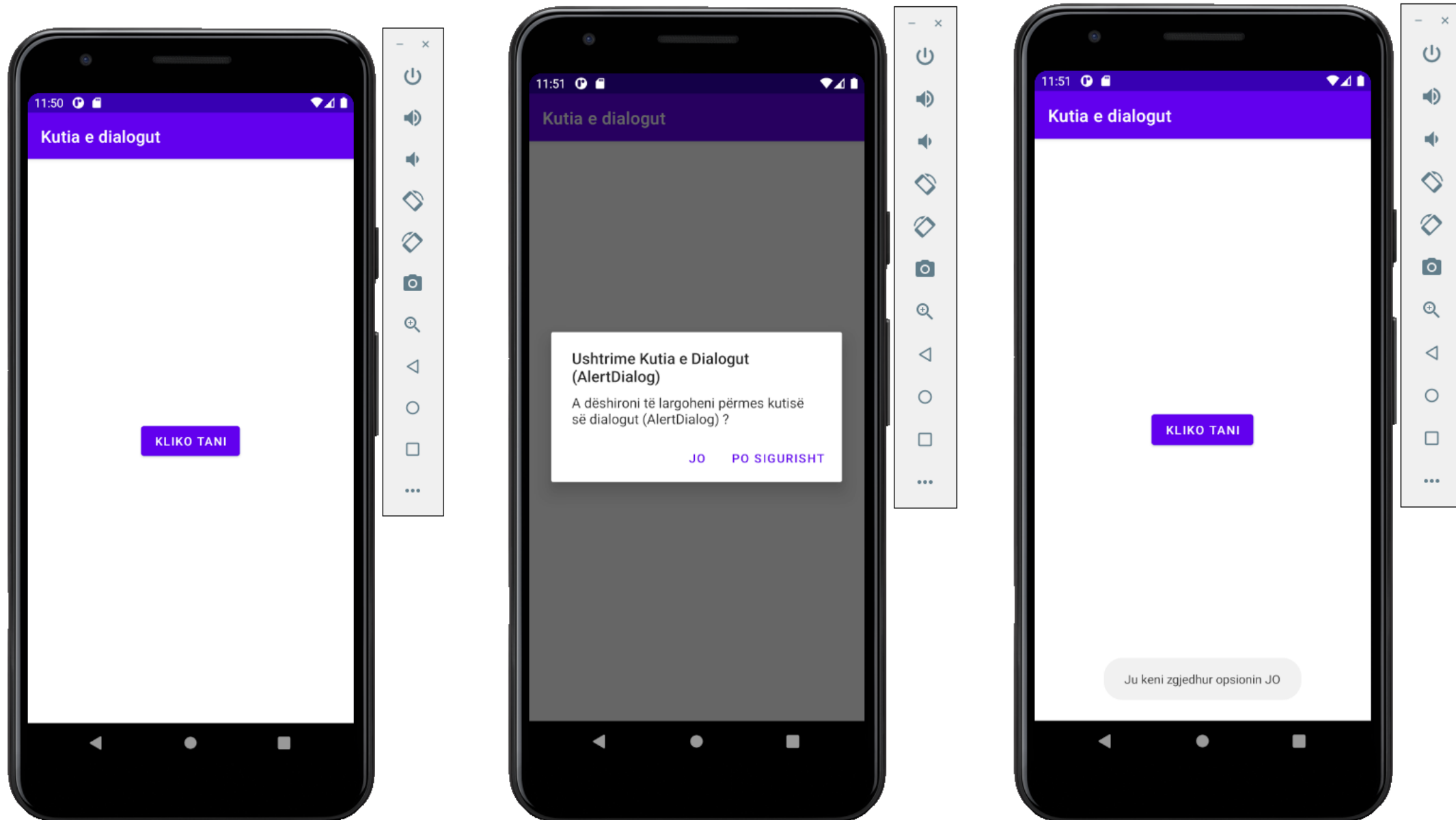


## strings.xml

```
<resources>
    <string name="app_name">Kutia e dialogut</string>
    <string name="dialog_message">Mesazhi</string>
    <string name="dialog_title">Titulli</string>
</resources>
```

# Ushtrimi 1 – Rezultati i ekzekutimit

5



# Ushtrimi 2 – Vendosja e vlerave

## MainActivity.java

6

```
package com.example.numrat; // Definimi i paketës kryesore të projektit
// Thirrja e Librarive të nevojshme për ekzekutim të aplikacionit
// (për pamje, komponente, lajmërimet etj)
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toast;

// Caktimi i klasës kryesore dhe procesit të trashëgimisë
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    // Caktimi si privat i: editText1, editText2 dhe butonit për shumë
    private EditText editText1, editText2;
    private Button buttonSum;

    // Ekzekutimi i activity_main dhe thirrja e addListenerOnButton();
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        addListenerOnButton();
    }

    // Fillimisht pranohen vlerat e fushave
    public void addListenerOnButton() {
```

```
        // Vlerat e fushave nga metodat konvertohen
        buttonSum.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                String value1=editText1.getText().toString();
                String value2=editText2.getText().toString();
                int a=Integer.parseInt(value1);
                int b=Integer.parseInt(value2);
                int sum=a+b;
                // Dhe shfaqja e shumës si Toast(Lajmërim)
                Toast.makeText(getApplicationContext(),String.valueOf(sum), Toast.LENGTH_LONG).show();
            }
        });
    }
}
```

# Ushtrimi 2 – Pjesa e dizajnit XML

activity\_main.xml

7

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <EditText
        android:id="@+id/editText1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:layout_marginTop="61dp"
        android:ems="10"
        android:inputType="number"
        tools:layout_editor_absoluteX="84dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="53dp" />

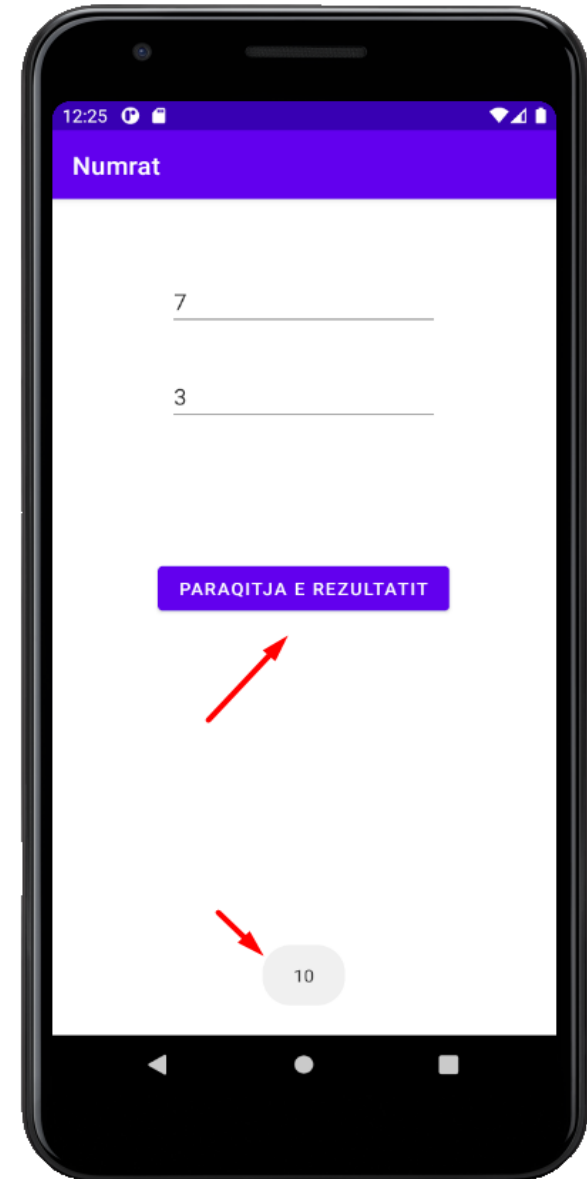
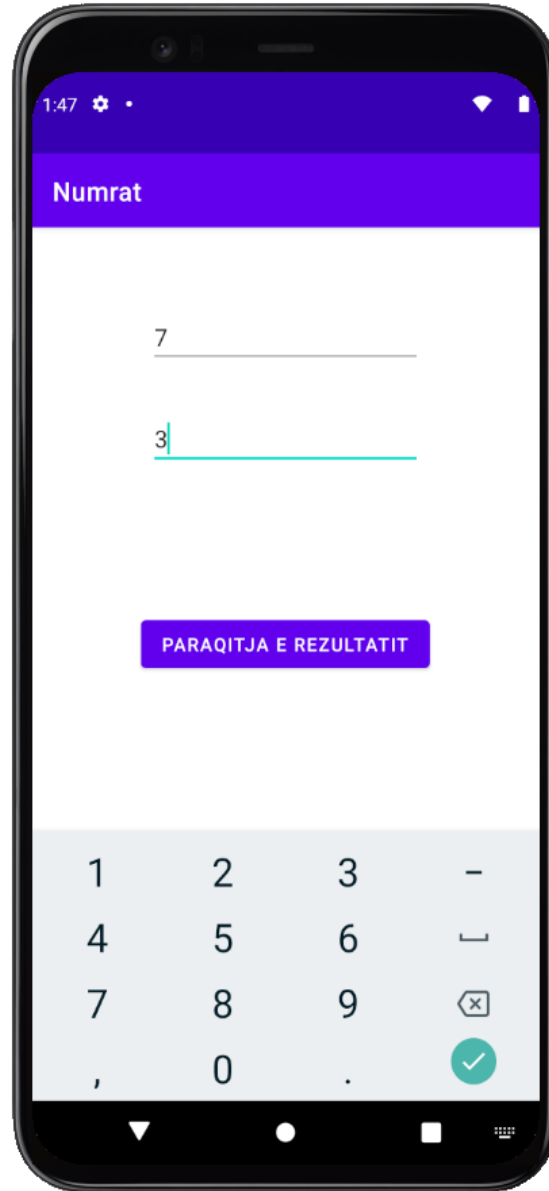
    <EditText
        android:id="@+id/editText2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_below="@+id/editText1"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:layout_marginTop="32dp"
        android:ems="10"
        android:inputType="number"
        tools:layout_editor_absoluteX="84dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="127dp" />
```

```
<Button
    android:id="@+id/button"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/editText2"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:layout_marginTop="109dp"
    android:text="Paraqitja e rezultatit"
    tools:layout_editor_absoluteX="148dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="266dp" />

</RelativeLayout>
```

# Ushtrimi 2 – Paraqitja e rezultatit

8





# Ushtrimi 3 – Krijimi i lajmërimeve

## MainActivity.java

9

```
package com.example.lajmerimet; // Definimi i paketës kryesore të projektit

// Thirrja e librarive
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.Gravity;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.widget.Toast;

// Klasa kryesore dhe procesi i trashëgimisë
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        //Krijimi i instances LayoutInflater
        LayoutInflater li = LayoutInflater();

        //Marrja e View si definim në customtoast.xml fajllin
        View layout = li.inflate(R.layout.customtoast, (ViewGroup) findViewById(R.id.custom_toast_layout));

        //Krijimi i objektit Toast dhe caktimi i parametrave
        Toast toast = new Toast(getApplicationContext());
        toast.setDuration(Toast.LENGTH_SHORT);
        toast.setGravity(Gravity.CENTER_VERTICAL, 0, 0);
        toast.setView(layout); //setting the view of custom toast layout
        toast.show();
    }
}
```

# Ushtrimi 3 – Lajmërimet

10

## activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Përshëndetje student!"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

## customtoast.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:id="@+id/custom_toast_layout"
    android:orientation="vertical"
    android:background="#F14E23"
    >

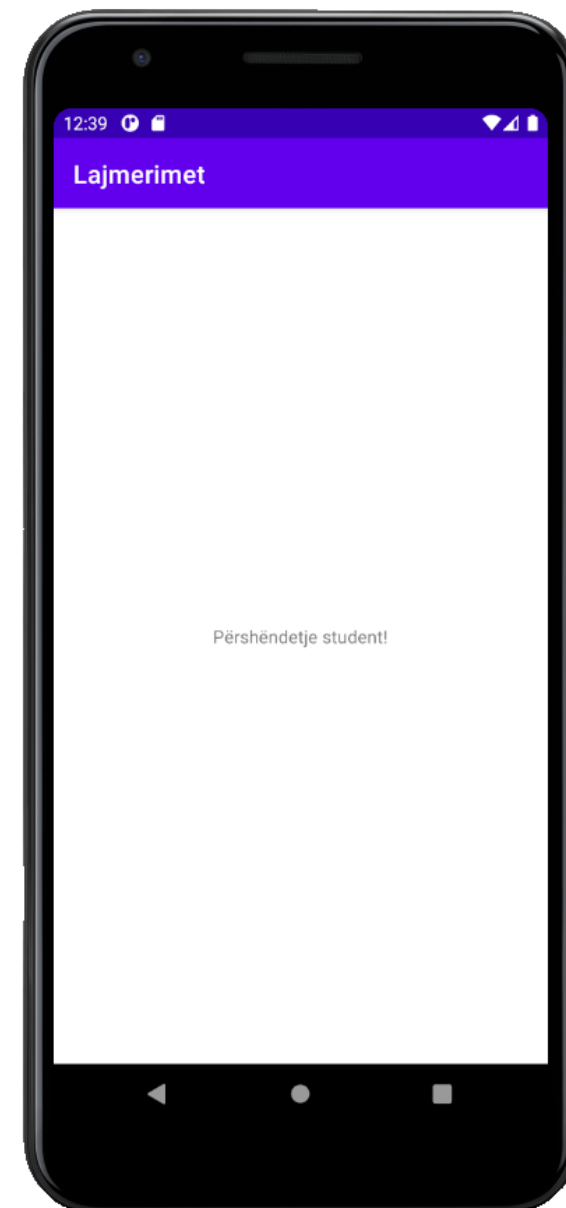
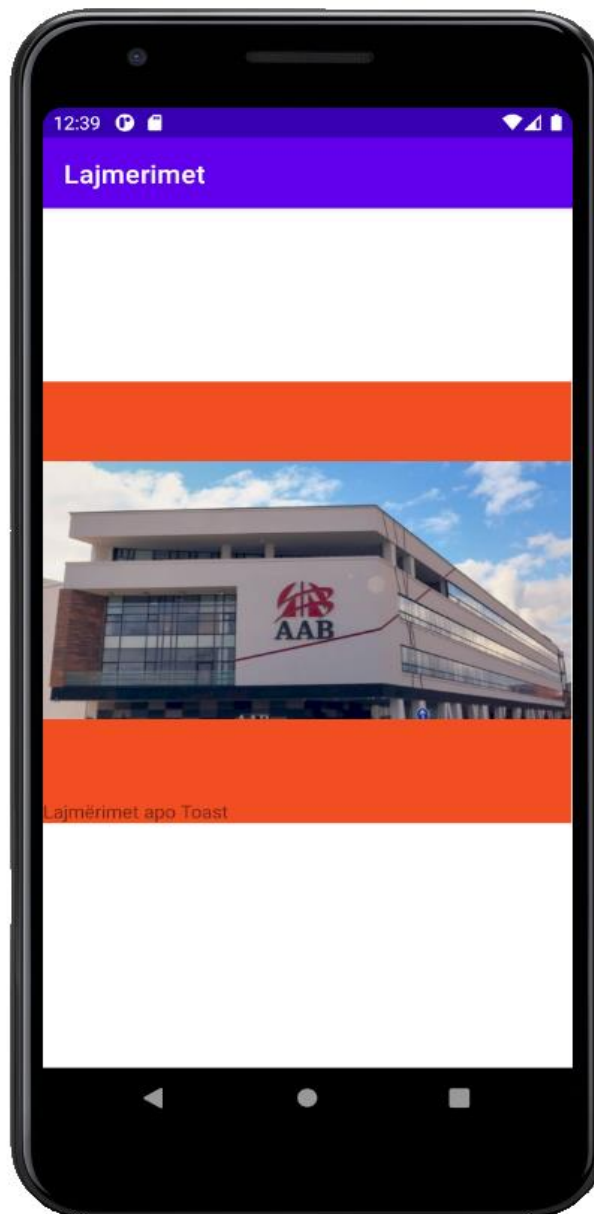
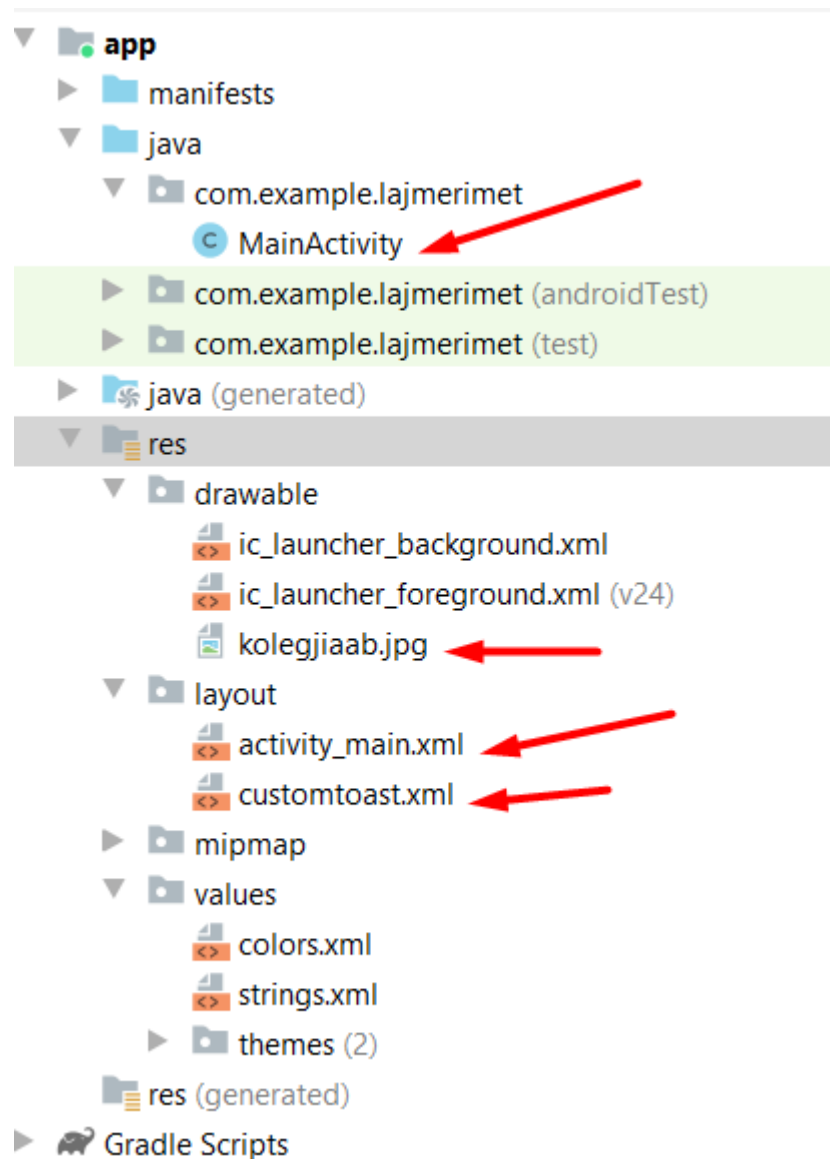
    <ImageView
        android:id="@+id/custom_toast_image"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:contentDescription="AAB"
        android:src="@drawable/kolegjiaab"/>

    <TextView
        android:id="@+id/custom_toast_message"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:contentDescription="To"
        android:text="Lajmërimet apo Toast" />

</LinearLayout>
```

# Ushtrimi 3 – Struktura dhe ekzekutimi

11



# Ushtrimi 4 – Procesi i kërimit

## MainActivity.java

12

```
// Paketa kryesore e aplikacionit
package com.example.kerkimngalistapamjes;

// Importimi i librave bazike për aplikacionin
import android.os.Bundle;
import android.text.Editable;
import android.text.TextWatcher;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.EditText;
import android.widget.ListView;
import android.widget.Toast;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

// Definimi i klasës kryesore dhe zgjerimi i saj
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

// Definimi i listës së pamjes
    private ListView lv;

    // Definimi i një teksti të ndryshueshëm
    private EditText editText;

    // Paraqitja e Array për elementet e dhëna
    private ArrayAdapter<String> adapter;
    private String elementet[] = {"Edon", "Arbon", "Florian", "Festim", "Driton", "Jusuf",
        "Endrit", "Asus", "Intel", "Bitcoin", "Java", "Webi"};

    // Metoda që thirr instancat dhe e ekzekuton activity_main
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        // Leximi i përmbajtjes dhe vendosja e vlerave
        lv = (ListView) findViewById(R.id.listView);
        editText = (EditText) findViewById(R.id.editText);
        adapter = new ArrayAdapter<String>(context: this, R.layout.lista_kryesore, R.id.emri_antarit, elementet);
        lv.setAdapter(adapter);

        // Definimi i metodave të cilat ndryshojnë në varesi të ngjarjeve
        editText.addTextChangedListener(new TextWatcher() {

            @Override
            public void onTextChanged(CharSequence cs, int arg1, int arg2, int arg3){
                adapter.getFilter().filter(cs);
            }

            @Override
            public void beforeTextChanged(CharSequence arg0, int arg1, int arg2, int arg3) {
                Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Para ndryshimit të tekstit", Toast.LENGTH_LONG).show();
            }

            @Override
            public void afterTextChanged(Editable arg0) {
                Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Pas ndryshimit të tekstit", Toast.LENGTH_LONG).show();
            }

        });
    }
}
```

# Ushtrimi 4 – Kodi

13

## activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <EditText
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/editText"
        android:inputType="text"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:layout_alignParentStart="true"
        android:layout_alignParentRight="true"
        android:layout_alignParentEnd="true" />

    <ListView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/listView"
        android:layout_below="@+id/editText"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:layout_alignParentStart="true" />

</RelativeLayout>
```

## lista\_kryesore.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <TextView android:id="@+id/emri_antarit"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:padding="10dip"
        android:textSize="16dip"
        android:textStyle="bold"/>

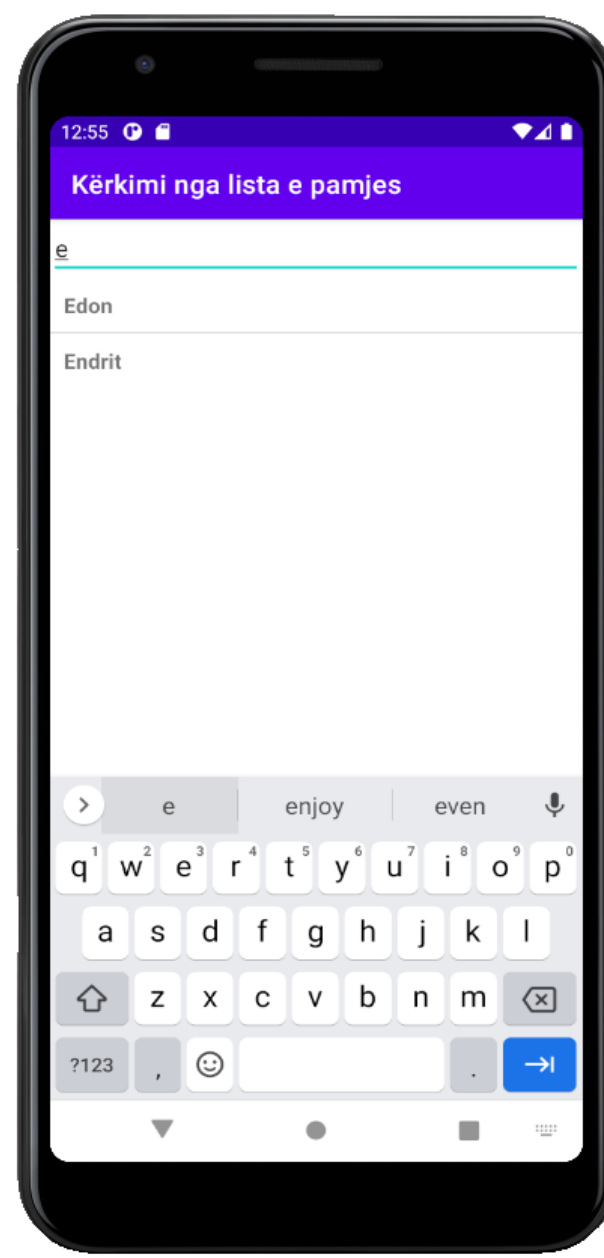
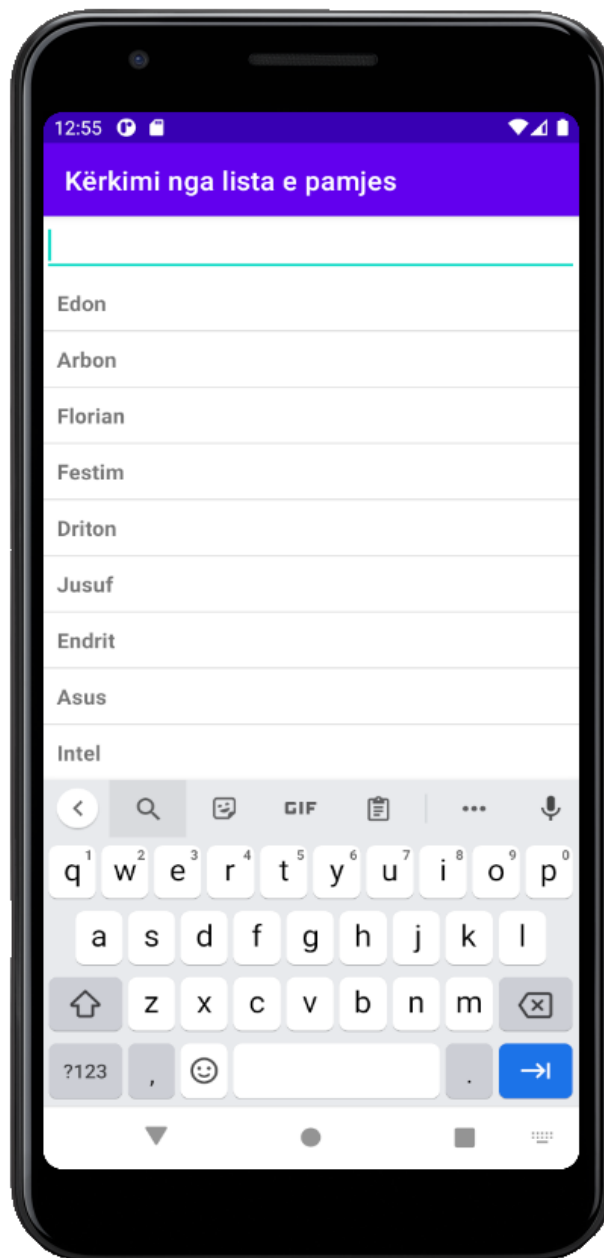
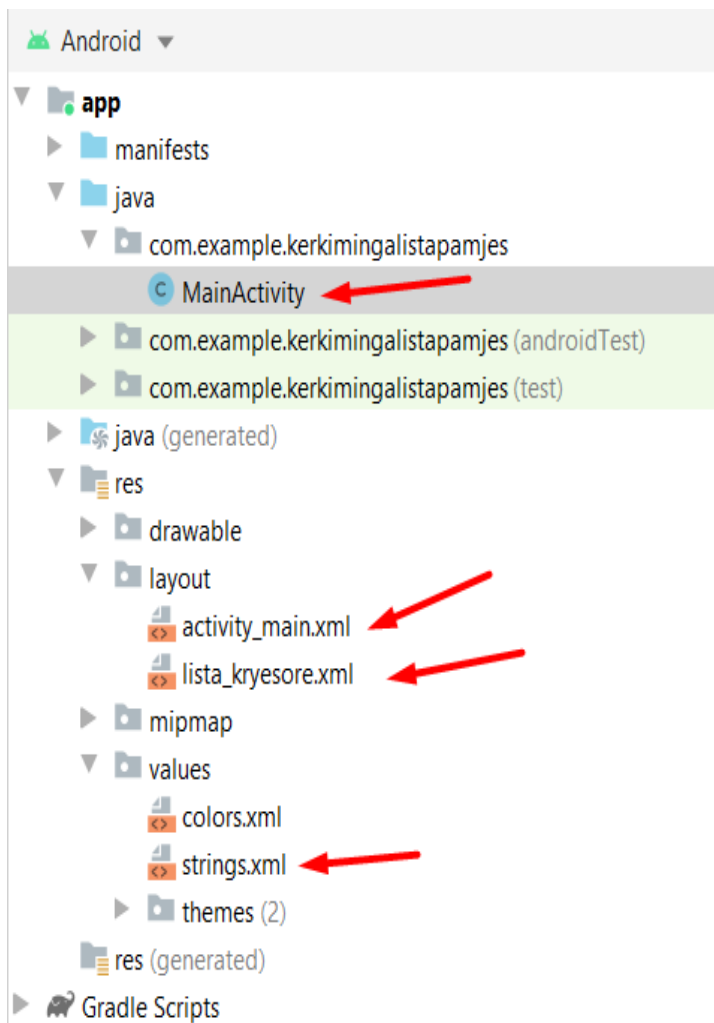
</LinearLayout>
```

## strings.xml

```
<resources>
    <string name="app_name">Kërkimi nga lista e pamjes</string>
</resources>
```

## Ushtrimi 4 – Struktura e punimit dhe ekzekutimi

14





## Ushtrimi 5 – Aplikacioni për thirrje të numrit (KeyboardDialPhone)

15

```
package com.example.android.keyboarddialphone; // Paketa kryesore e aplikacionit
// Thirrja e librave për komponentet e nevojshme të aplikacionit
import android.content.Intent;
import android.net.Uri;
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.util.Log;
import android.view.KeyEvent;
import android.view.inputmethod.EditorInfo;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;

// Ky aplikacion pranon një numër telefoni dhe
// dërgon në mënyrë implicite për të thirrur numrin.
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private static final String TAG = MainActivity.class.getSimpleName();

    // Krijon aktivitetin dhe vendos pamjen, pastaj vendos dëgjuesin(listener)
    // të zbulojë nëse një buton ishte shtypur në pamjen EditText.
    // Thirret instanca, ekzekutohet activity_main
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity_main);
        // Tani e kemi editText_main view dhe e caktojm për editText.
        EditText editText = findViewById(R.id.editText_main);
        if (editText != null)
            // Nëse pamja është gjetur, vendos dhe dëgjo (set/listener) për editText.
            editText.setOnEditorActionListener(
                new TextView.OnEditorActionListener() {
                    @Override
                    public boolean onEditorAction(
                        TextView textView, int actionId, KeyEvent keyEvent) {

                        boolean handled = false; // Filloni me deklarin fillimisht (false)
```

```
                // Nëse veprimi për tastierën përcaktohet si IME_ACTION_SEND (android:imeOptions="actionSend" në
                // layout), thirrni metodën dialNumber dhe kthehuni ngjarjen true.
                if (actionId == EditorInfo.IME_ACTION_SEND) {
                    dialNumber();
                    handled = true;
                } return handled;
            }
        });
    }
```

```
private void dialNumber() {
    // Kërkoni dhe gjeje editText_main view.
    EditText editText = findViewById(R.id.editText_main);
    String phoneNum = null;

    // Nëse editText fusha nuk është null,
    // bashkoj "tel: " me vargun e numrit të telefonit.
    if (editText != null) phoneNum = "tel:" + editText.getText().toString();

    // Regjistron numrin e telefonit të bashkuar për formimin e numrit.
    Log.d(TAG, msg: "dialNumber: " + phoneNum);
    // Specifikoni qëllimin.
    Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL);

    // Vendosni të dhënat për qëllimin si numrin e telefonit.
    intent.setData(Uri.parse(phoneNum));

    // Nëse qëllimi zgjidhet në një paketë (aplikacion),
    // filloni aktivitetin.
    if (intent.resolveActivity(getPackageManager()) != null) {
        startActivity(intent);
    } else {
        Log.d(TAG, msg: "ImplicitIntents: Can't handle this!");
    }
}
```

# Ushtrimi 5 – Krijimi i kontaktit për thirrje XML

16

```
activity_main.xml x
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <!-- ... -->
15
16  <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
17      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
18      android:layout_width="match_parent"
19      android:layout_height="match_parent"
20      android:paddingBottom="16dp"
21      android:paddingLeft="16dp"
22      android:paddingRight="16dp"
23      android:paddingTop="16dp"
24      tools:context="com.example.android.keyboarddialphone.MainActivity">
25
26      <EditText
27          android:id="@+id/editText_main"
28          android:layout_width="match_parent"
29          android:layout_height="wrap_content"
30          android:layout_alignParentBottom="true"
31          android:inputType="phone"
32          android:imeOptions="actionSend"
33          android:hint="Jepni numrin e telefonit!" />
34
35  </RelativeLayout>
```



# Ushtrimi 5 – Krijimi i kontaktit për thirrje të numrit (KeyboardDialPhone)

17

```
colors.xml x
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <!-- ... -->
15
16 <resources>
17 <color name="colorPrimary">#3F51B5</color>
18 <color name="colorPrimaryDark">#303F9F</color>
19 <color name="colorAccent">#FF4081</color>
20 </resources>
```

```
styles.xml x
1 <!-- ... -->
14
15 <resources>
16
17 <style name="AppTheme" parent="Theme.AppCompat.Light.DarkActionBar">
18 <item name="colorPrimary">@color/colorPrimary</item>
19 <item name="colorPrimaryDark">@color/colorPrimaryDark</item>
20 <item name="colorAccent">@color/colorAccent</item>
21 </style>
22
23 </resources>
```

```
strings.xml x
Edit translations for all locales in the translations editor.
1 <!-- ... -->
14
15 <resources>
16 <string name="app_name">Keyboard Dial Phone</string>
17 <string name="enter_phone">Jepni numrin e telefonit!</string>
18 </resources>
19
```

```
dimens.xml x
1 <!-- ... -->
14
15 <resources>
16 <!-- Default screen margins, per the Android Design guidelines. -->
17 <dimen name="activity_horizontal_margin">16dp</dimen>
18 <dimen name="activity_vertical_margin">16dp</dimen>
19 </resources>
20
```

```
w820dp\dimens.xml x
1 <!-- ... -->
14
15 <resources>
16 <!-- Example customization of dimensions originally defined in res/values/dimens.xml
17 (such as screen margins) for screens with more than 820dp of available width. This
18 would include 7" and 10" devices in Landscape (~960dp and ~1280dp respectively). -->
19 <dimen name="activity_horizontal_margin">64dp</dimen>
20 </resources>
```

# Ushtrimi 5 – Aplikacioni i ekzekutuar

18

