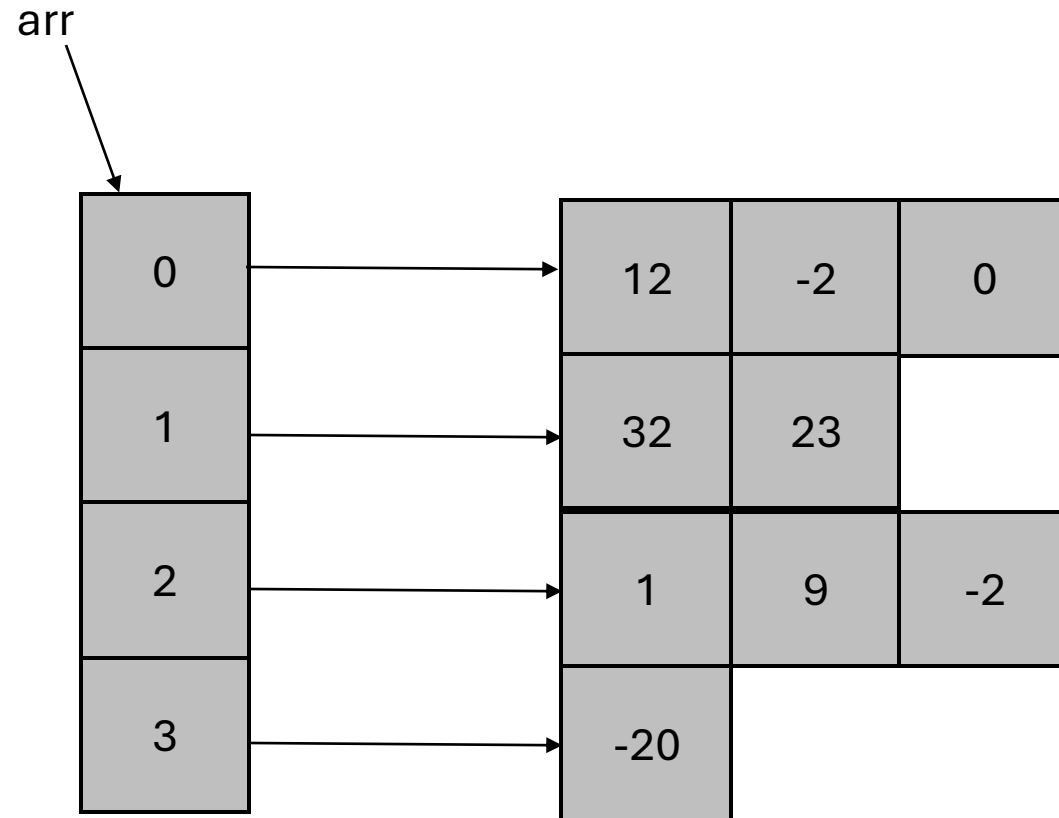
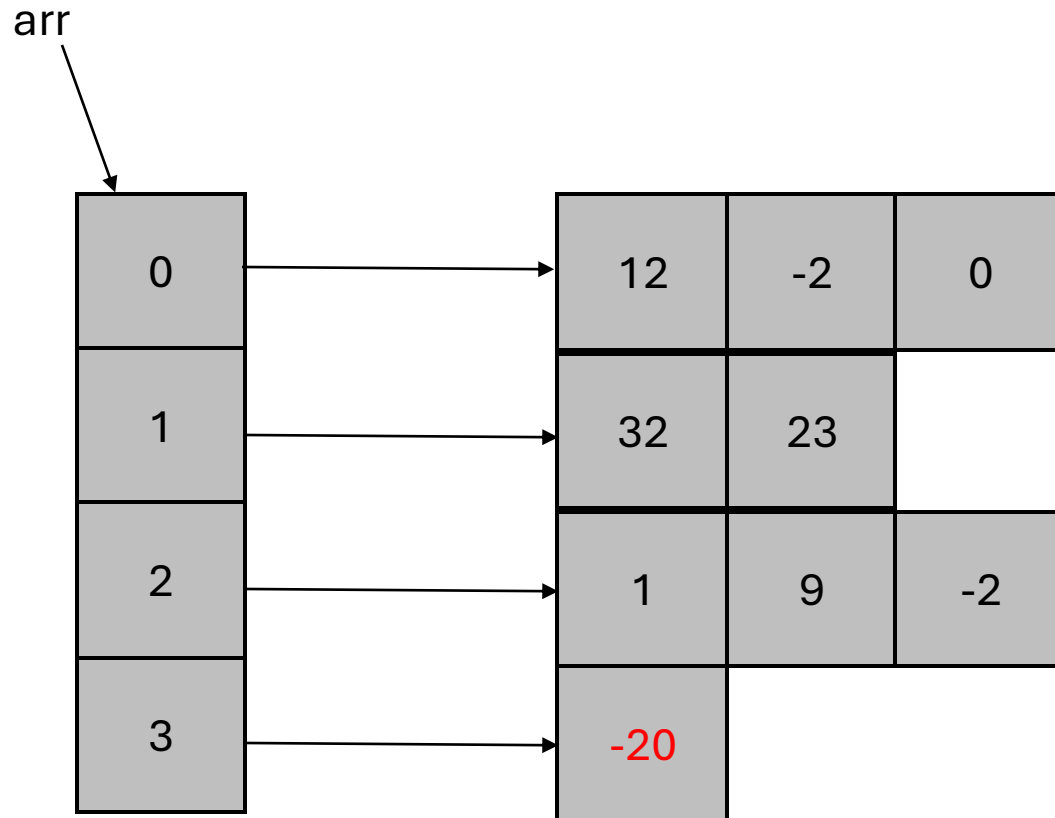


Спочатку заповнюємо масив (назвемо його arr), використовуючи метод FillJaggedArray з класа JaggedArray

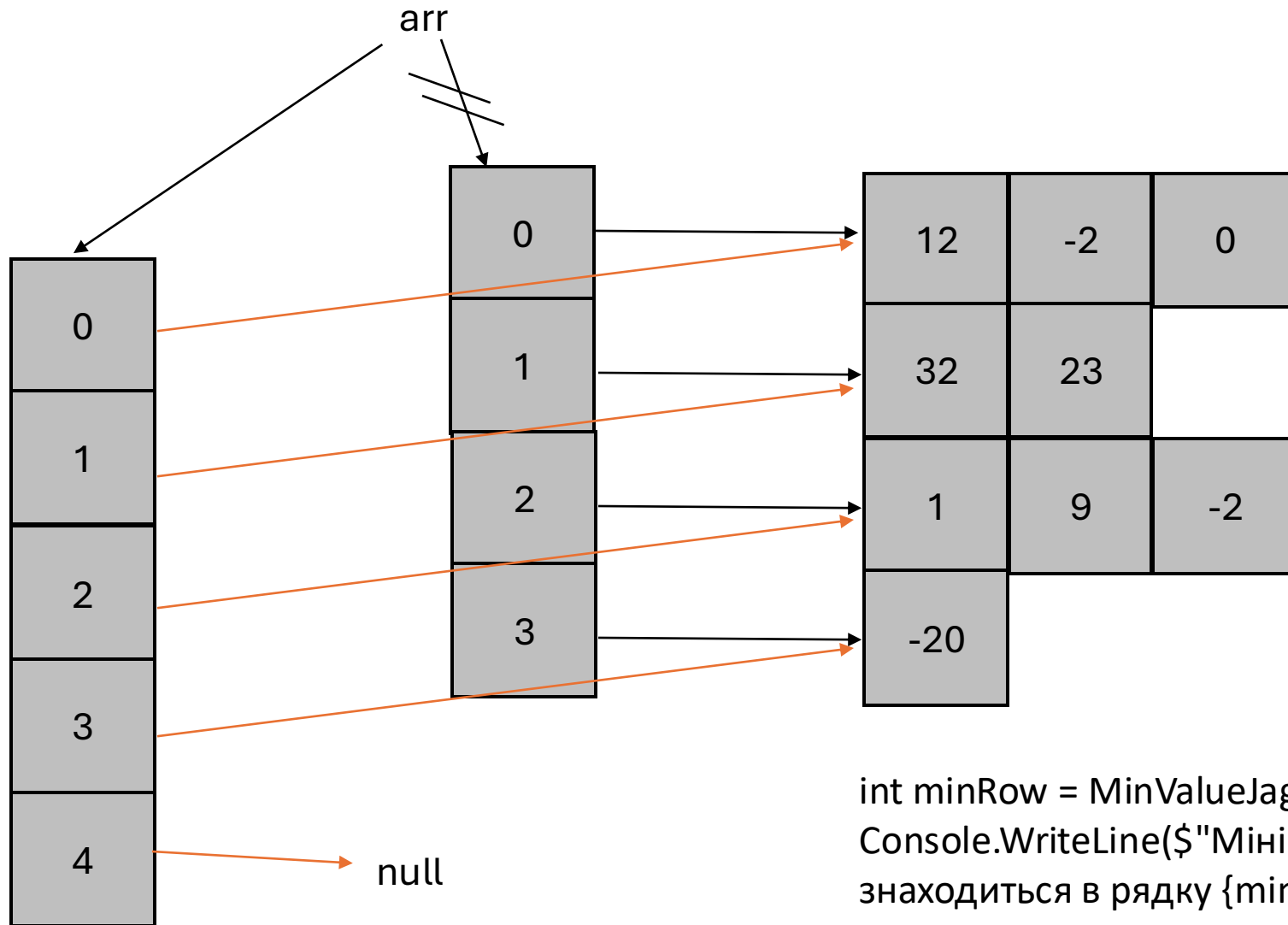


Тепер передаємо зубчастий масив в `MinValueJaggedArray`, щоб знайти останній мінімальний елемент. Проходимо двома циклами та порівнюємо кожен елемент з першим, потім присвоюємо номер рядка значенню `minRow`



```
int min = arr[0][0];
int minRow = 0;
for (int i = 0; i < arr.Length; i++)
{
    for (int j = 0; j < arr[i].Length; j++)
    {
        if (arr[i][j] <= min)
        {
            min = arr[i][j];
            minRow = i;
        }
    }
}
```

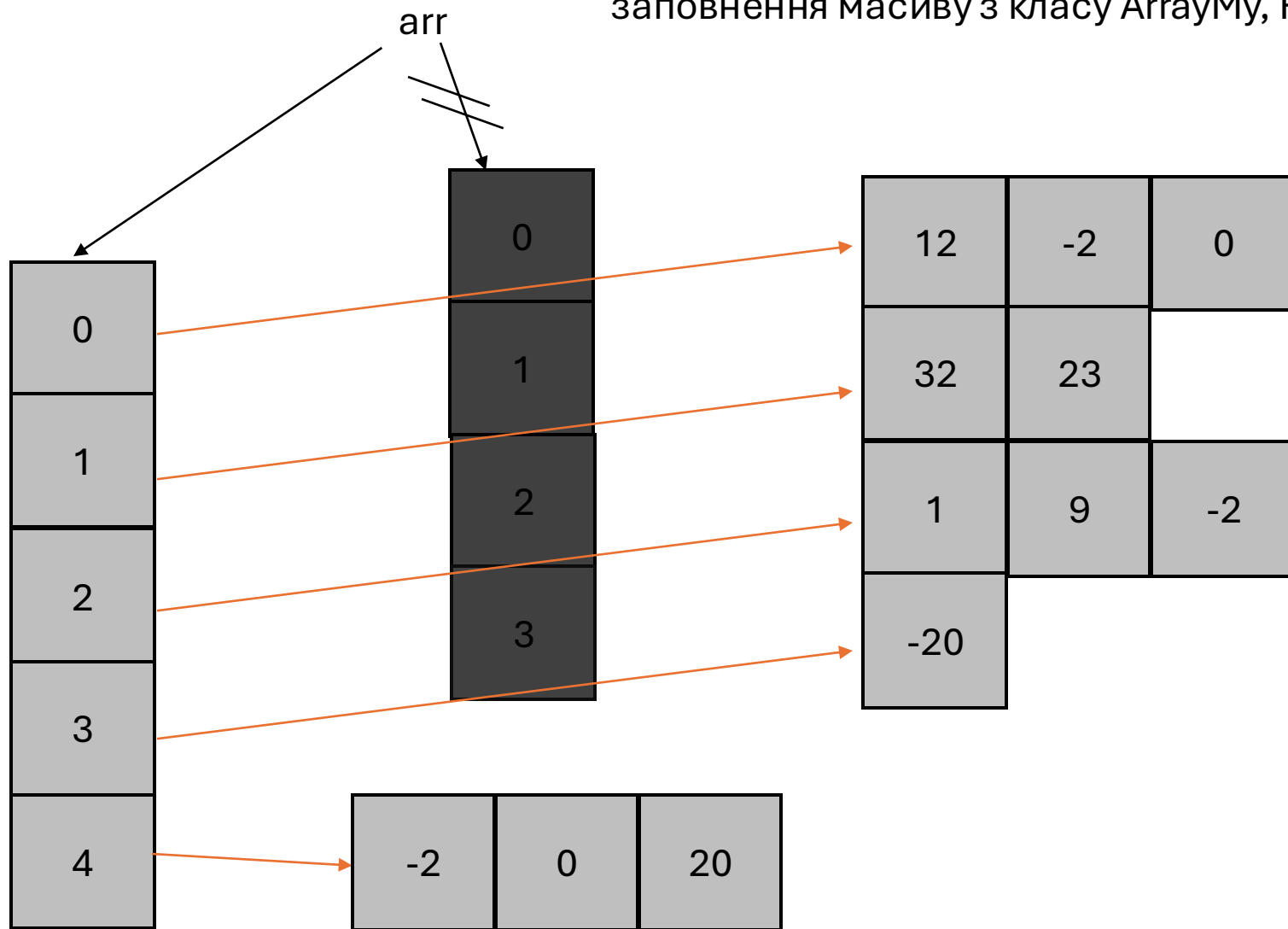
Після того як знайшли останній мінімальний елемент, передаємо його в метод `AddRowAfterMinValue`, створюємо новий масив +1 рядок



```
int minRow = MinValueJaggedArray(arr);  
Console.WriteLine($"Мінімальний елемент масиву  
знаходиться в рядку {minRow + 1}");
```

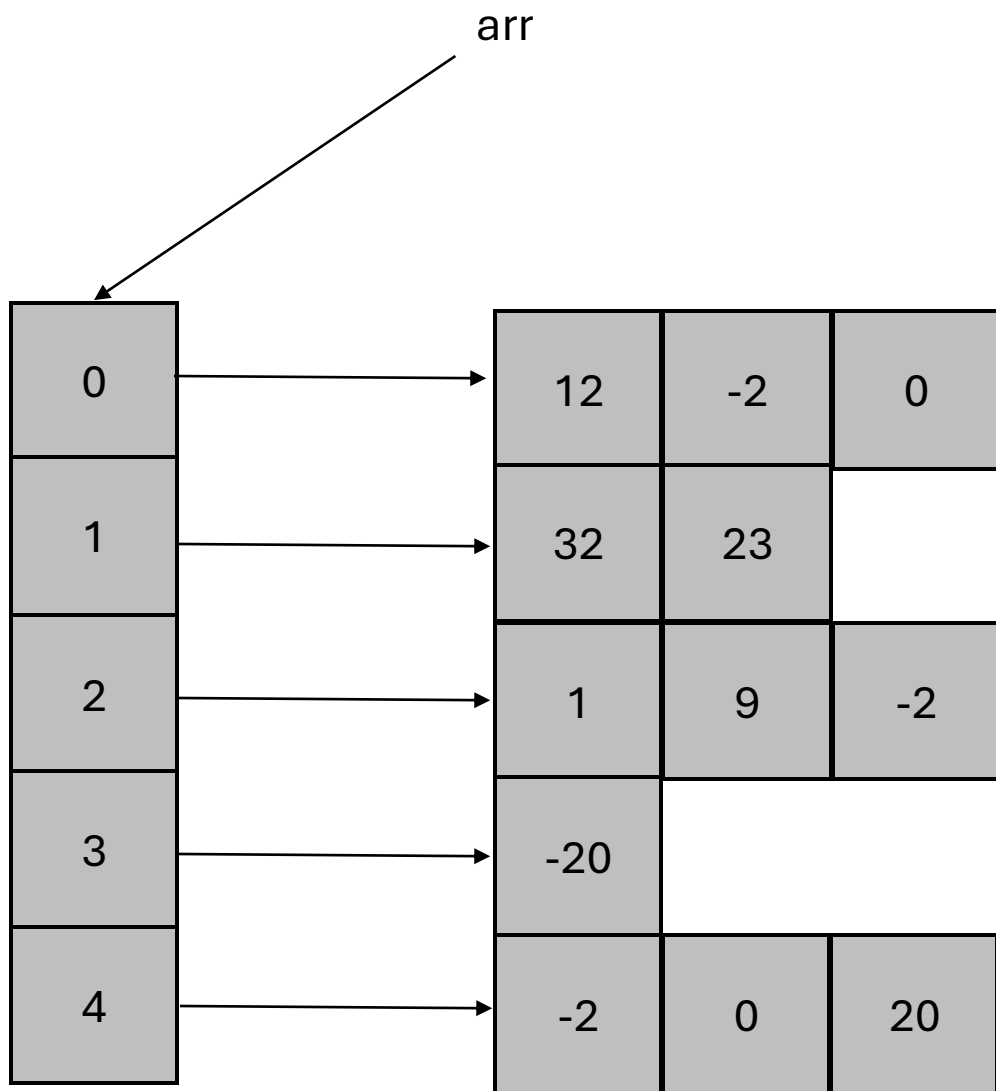
```
int[][] newArr = new int[arr.Length + 1][];
```

Далі проходимо по новому масиву, та додаємо новий рядок після рядка з останнім мінімальним, заповнення нового рядка я зробив через заповнення масиву з класу ArrayMy, FillArray()



```
for (int i = 0, j = 0; i < arr.Length; i++, j++)  
{  
    newArr[j] = arr[i];  
    if (i == minRow)  
    {  
        Console.WriteLine("Заповнення нового рядка...");  
        newArr[++j] = ArrayMy.FillArray();  
    }  
}  
  
return newArr;
```

Повертаємо зубчастий масив в Main



```
myJaggedArray =  
AddRowAfterMinValue(myJaggedArray);  
AddRowAfterMinValueResize(ref  
myJaggedArray);  
myJaggedArray =  
AddRowAfterMinValueList(myJaggedArray);
```

```
JaggedArray.PrintJaggedArray(myJaggedArray);
```