

# Almudena Herráez Jorge

## Curriculum vitae



### CONTACTO



+ 34 627 73 12 57



almudena.hj@hotmail.es



C/ Isla Cristina III nº22  
Boadilla del Monte  
Madrid

Actualmente acabo de empezar mis segundos estudios de Grado Superior, y tengo muchas ganas de incorporarme al mundo laboral y emplear mi energía y mi tiempo en un puesto de trabajo.

Mi experiencia laboral es escasa, pero soy una persona curiosa y paciente, con ganas de aprender y capaz de trabajar en equipo.

Dominio programas office, adobe y autodesk.  
Estudios bilingües.  
Inglés nivel B2 (Título First Certificate Cambridge)  
Alemán nivel A1



### EXPERIENCIA

2016



Diseñadora Gráfica  
Creo S.L

CREO es la empresa donde realice mis prácticas durante el grado superior. Con ellos aprendí a trabajar en equipo y lo importante de una buena organización.

Realice tareas sobretodo de maquetación y diseño editorial.  
(Novelas, libros infantiles, catálogos y folletos, flyers... )  
Actualmente sigo realizando ciertos trabajos para ellos.

2016



Freelance  
Trabajos diversos Diseño

Realizo trabajos puntuales tanto de particulares como de empresas que necesitan la ayuda de un diseñador para algunas tareas, como el diseño de un folleto o la maquetación de un catálogo de productos. También he realizado algún trabajo de edición de video.

2013 - 2016



Azafata de eventos  
IFEMA

Azafata de eventos de la feria SIMA 2016, y FITUR 2013 / 2014.  
Reperto de flyers, atención al cliente, montaje expositor, información.



### FORMACIÓN

2014 - 2016



Grado Superior Diseño Gráfico  
Escuela Arte Diez

En este grado superior de 2 años de duración aprendí a utilizar programas que me permiten realizar mi trabajo con soltura, los cuales continuamente añaden nuevas opciones y formas de trabajar.  
( Photoshop, Indesign, Illustrator, Dreamweaver, Premiere, After Effects... )  
( Paquete Office, Word, Power point, Excel... )

Me enseñaron las bases del diseño y el proceso que debería seguir para realizar un buen trabajo.

2017 -



Grado Superior Animación 3D,  
Juegos, y Entornos Interactivos  
U-Tad

Durante el curso aprenderé animación de personajes, rigging y motion graphics, diseño web interactivo, mecánicas de juego y realización de videojuegos, montaje y postproducción de audiovisuales, entre otras muchas cosas.

Así como el aprendizaje de muchos de los programas 3D de autodesk.