



CONTACTO



+34 627 73 12 57



almudena.hj@hotmail.es



<https://enjoyportf.github.io/EnJoy/>



Boadilla Del Monte
Madrid

Almudena Herraiez Jorge

Curriculum Vitae

Cursé mis estudios de Grado superior de **Diseño** en la escuela Arte Diez.

Actualmente acabo de finalizar mis segundos estudios de Grado Superior en **Animación y Videojuegos**.

Dominio programas **office**, **adobe**, **autodesk**, **Substance** y **Unity**.
Estudios bilingües. Inglés nivel B2 (Título First Certificate Cambridge)



EXPERIENCIA

2016



Diseñadora Gráfica
Creo S.L

CREO es la empresa donde realice prácticas durante el grado superior. Con ellos aprendí a **trabajar en equipo** y lo importante de una **buena organización**.

Realice tareas sobretodo de **maquetación** y **diseño editorial**.
(Novelas, libros infantiles, catálogos y folletos, flyers...)
Actualmente sigo realizando ciertos trabajos para ellos.

2016



Freelance
Trabajos Diseño

Realizo trabajos puntuales tanto de particulares como de empresas que necesitan la ayuda de un diseñador para algunas tareas, como el **diseño de un folleto** o la **maquetación de un catálogo** de productos.

2013 - 2016



Freelance
Trabajos edición

También he realizado algún trabajo de **edición de video**.
He realizado montajes con **edición de música** y **vídeo**, tanto en After Effects como en Premiere.

2019



Concept Artist
Ilion

Ilion es la empresa donde pude realizar mis prácticas en Animación y videojuegos. Me encargué de hacer trabajos de **concept de escenarios**. También hice alguna tarea de diseño, haciendo **carteles**.



FORMACIÓN

2014 - 2016



Grado Superior Diseño Gráfico
Escuela Arte Diez

En este grado superior de 2 años de duración aprendí a utilizar programas que me permiten realizar mi trabajo con soltura, los cuales continuamente añaden nuevas opciones y formas de trabajar.
(**Photoshop**, **Indesign**, **Illustrator**, **Dreamweaver**, **Premiere**, **After Effects**...) (Paquete Office, **Word**, **Power point**, **Excel**...)

Me enseñaron las bases del diseño y el proceso que debería seguir para realizar un buen trabajo.

2017 - 2019



Grado Superior Animación 3D, Juegos, y Entornos Interactivos
U-Tad

Durante el curso aprendí **animación de personajes**, **rigging** y **motion graphics**, **diseño web** interactivo, **mecánicas** de juego y **realización de videojuegos**, **montaje** y **postproducción** de **audiovisuales**, entre otras muchas cosas.

Así como el aprendizaje de muchos de los programas del mundo de la animación.
(**Maya**, **Mudbox**, **Zbrush**, **Nuke**, **Substance**, **Unity**...)