



## SOBRE MI

Trabajé como freelance más de 3 años y actualmente formo parte de la empresa INECO como diseñadora gráfica de la Subdirección BIM.

Gracias a mis estudios y mi experiencia, manejo con mucha soltura cualquiera de los programas de la suite de Adobe (Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere, After Effects, Dreamweaver...) y la mayoría de programas de Office.

Tengo conocimientos tanto de diseño como de animación 2D y 3D e ilustración.

## CONTACTO

+34 627 73 12 57

almudena.hj@hotmail.es



<https://enjoyportf.github.io/EnJoy/>



Boadilla del Monte, Madrid



## EXPERIENCIA LABORAL

2016

### Diseñadora Gráfica Creo S.L

Trabajos sobretodo de **maquetación** y **diseño editorial**.  
(Novelas, libros infantiles, catálogos y folletos, flyers... )

2016

### Freelance Diseño Maquetación, Edición

Trabajos puntuales de particulares y de empresas que necesitan la ayuda de un diseñador para algunas tareas, como el **diseño de un folleto**, **revistas** o la **maquetación de un catálogo de productos**, así como montajes de **edición de video** y **música**.

Sigo realizando algunos de estos trabajos en la actualidad.

2019

### Concept Artist Illion

Prácticas en Animación y videojuegos. Me encargué de hacer trabajos de **concept** de escenarios. También hice algunas tareas de **diseño**, haciendo carteles y diseños para anuncios en redes sociales.

(**Diseño** e **ilustración digital**)

2020

### Diseño y Maquetacion Ineco

Actualmente formo parte del equipo de la Subdirección BIM de la empresa INECO como única **diseñadora gráfica**.

Mis funciones principales van desde la **maquetación de informes** y darle forma al **diseño de presentaciones**, hasta la **edición de video** de cursos y otros materiales audiovisuales.



## FORMACIÓN

2014

### Grado Superior Diseño Gráfico Escuela Arte Diez

En esta escuela aprendí las bases del **diseño** y a utilizar programas que me permiten realizar mi trabajo con soltura.

( Photoshop, Indesign, Illustrator, Premiere, After Effects... )  
( Paquete Office, Word, Power point, Excel... )

2016

2017

### Grado Superior Animación 3D, Juegos, y Entornos Interactivos U-Tad

Animación de personajes, rigging y motion graphics, Modelado, montaje y postproducción de audiovisuales, **diseño web interactivo**, entre otras muchas cosas.

( Maya, Mudbox, Zbrush, Substance, Unity, Harmony... )

2019

2020

### Máster Diseño y Producción de Packaging San Anastasio International School

Formación clave en este área de la comercialización de los productos para desarrollar proyectos de **packaging** desde su **conceptualización** hasta **producción final**.

2021

2021

### Máster en Diseño de Productos Gráficos Escuela ELBS

Formación en la evolución del **diseño** y la **comunicación visual**, además de **software** más utilizado y avanzado.



## TÍTULO OFICIAL B2 INGLÉS



## BECA EXCELENCIA U-TAD



## CONOCIMIENTOS

Photoshop

Illustrator

InDesign

Premiere

After Effects

Word

Power Point

HTML / CSS