



CONTACTO



+34 627 73 12 57



almudena.hj@hotmail.es



<https://enjoyportf.github.io/EnJoy/>



Boadilla Del Monte
Madrid

Almudena Herraiez Jorge

Curriculum Vitae

Actualmente estoy a punto de finalizar mis segundos estudios de **Grado Superior** en Animación y Videojuegos.

Soy una persona curiosa y paciente, con ganas de aprender y capaz de trabajar en equipo.

Dominio programas **office**, **adobe**, **autodesk** y **Unity**.
Estudios bilingües. Inglés nivel B2 (Título First Certificate Cambriadge)



EXPERIENCIA

2016



Diseñadora Gráfica Creo S.L

CREO es la empresa donde realice prácticas durante el grado superior. Con ellos aprendí a **trabajar en equipo** y lo importante de una **buena organización**.

Realice tareas sobretodo de **maquetación** y **diseño editorial**.
(Novelas, libros infantiles, catálogos y folletos, flyers...)
Actualmente sigo realizando ciertos trabajos para ellos.

2016



Freelance Trabajos Diseño

Realizo trabajos puntuales tanto de particulares como de empresas que necesitan la ayuda de un diseñador para algunas tareas, como el **diseño de un folleto** o la **maquetación de un catálogo** de productos.

También he realizado algún trabajo de **edición de video**.

2013 - 2016



Azafata de eventos IFEMA

Azafata de eventos de la feria SIMA 2016, y FITUR 2013 / 2014.
Reparto de flyers, atención al cliente, montaje expositor, información.



FORMACIÓN

2014 - 2016



Grado Superior Diseño Gráfico Escuela Arte Diez

En este grado superior de 2 años de duración aprendí a utilizar programas que me permiten realizar mi trabajo con soltura, los cuales continuamente añaden nuevas opciones y formas de trabajar.
(**Photoshop**, **Indesign**, **Illustrator**, **Dreamweaver**, **Premiere**, **Afther Effects**...) (**Paquete Office**, **Word**, **Power point**, **Excel**...)

Me enseñaron las bases del diseño y el proceso que debería seguir para realizar un buen trabajo.

2017 -



Grado Superior Animación 3D, Juegos, y Entornos Interactivos U-Tad

Durante el curso aprenderé **animación de personajes**, **rigging** y **motion graphics**, **diseño web** interactivo, **mecánicas** de juego y **realización de videojuegos**, **montaje** y **postproducción** de **audiovisuales**, entre otras muchas cosas.

Asi como el aprendizaje de muchos de los programas del mundo de la animación.
(**Maya**, **Mudbox**, **Zbrush**, **Nuke**, **Substance**, **Unity**...)