


Enunciat P2

Data de lliurament Sense data de lliurament **Punts** Cap

Disponible després de les Nov 4 a les 12am

Presentació

En el que portem de curs has treballat en un entorn de desenvolupament modern, coneixes les noves tendències en CSS, saps usar llibreries externes, i disposes d'eines que t'ajuden a desenvolupar llocs web. En aquesta PAC arriba l'hora de demostrar i posar en pràctica tots aquests coneixements adquirits! Es proposa un repte de desenvolupament d'un lloc web, partint de [UOC Boilerplate](https://github.com/uoc-advanced-html-css/uoc-boilerplate/)  (<https://github.com/uoc-advanced-html-css/uoc-boilerplate/>). L'encàrrec té uns requisits mínims que s'especifiquen a l'apartat de Descripció. Tot el procés que segueixis haurà d'estar documentat, i caldrà que entreguis exactament el què es demana a l'apartat de Format i data de lliurament per a poder ser avaluat.

El pes d'aquesta PAC és d'un **50%** de la nota de l'avaluació contínua.

Objectius





- Dissenyar i executar un petit lloc web *responsive*.
- Utilitzar un *workflow* de desenvolupament frontend modern, partint de UOC Boilerplate.
- Utilitzar el llenguatge de preprocessat d'estils Sass.
- Escollir criteris de desenvolupament (metodologies i guies d'estil) adequats per al tipus d'encàrrec.
- Configurar i usar correctament Stylelint en funció dels criteris escollits.
- Utilitzar les tècniques de maquetat CSS flex i grid.
- Utilitzar la llibreria de components Bootstrap.
- Utilitzar les pseudoclasses funcionals, container queries, noves unitats i colors, i capes de cascada.
- Documentar el procés de tria i aplicació dels criteris escollits, així com el propi procés de desenvolupament.
- Publicar el repositori a GitHub i fer un deployment a Netlify.

Descripció


Uns amics del poble i tu jugueu a tennis habitualment. Els dissabtes pel matí quedeu al poliesportiu per jugar-hi. Com que el grup d'amics ha anat en augment, decideu muntar una lliga de tennis per a la gent de la comarca. També penseu realitzar altres activitats com per exemple classes extraescolars per a nens. Cadascú hi aporta el seu granet de sorra i a tu t'ha tocat fer-ne la pàgina web. A la darrera reunió vas elaborar ràpidament uns wireframes. sobre l'estructura i els continguts bàsics del lloc web.

La PAC consta de dues parts, que bàsicament es configuren en desenvolupament i documentació. És necessari realitzar i entregar totes dues parts de la PAC per a poder ser avaluat.

A la part de **desenvolupament**, caldrà que elaboris **un lloc web** que segueixi les característiques que s'especifiquen a continuació:

- El lloc web ha de tenir quatre pàgines (pàgina de portada i tres pàgines interiors), seguint els **wireframes**  (<https://drive.google.com/file/d/1UhB9BwX9wwxn836S-9C6Ehz72ER6Yfle/view?usp=sharing>). La temàtica del lloc web ha de ser informació sobre les activitats i la lliga de tennis que organitzeu. Tota la informació que no es proporciona amb l'enunciat, així com la línia gràfica, la pots decidir tu segons els gustos o et convingui. Cal seguir aquestes directrius sobre cada pàgina:
 - La pàgina de portada: ha d'estar maquetada amb CSS Grid i has de realitzar algun disseny interessant, semblant al què podria ser un poster promocional de la lliga de tennis. Com a punt de partida, pots llegir l'article "[How I design with CSS Grid](https://www.chenhuijing.com/blog/how-i-design-with-css-grid)"  (<https://www.chenhuijing.com/blog/how-i-design-with-css-grid>) de Chen Hui Jing, on explica com fer una pàgina de portada en format poster. També et pots inspirar en alguns dels **vídeos de la Jen Simmons al seu canal Layout Land**  (<https://www.youtube.com/playlist?list=PLbSquHt1VCf2irEuVf8c2hsoOMKyeQ2LO>). La maquetació que realitzis ha de ser compatible amb navegadors que no suportin CSS Grid, usant @supports i oferint una versió alternativa, com s'explica a la guia del mòdul 3.2. Cal que assoleixis els objectius proposats, però no cal que siguis massa creatiu o que perdis moltíssim temps en aquest apartat.
 - Una de les pàgines interiors ha d'incloure una retícula amb informació sobre els participants de la lliga de tennis, maquetada amb flex. Per a aquesta retícula, no pots utilitzar les classes de Bootstrap .row o .col-*.
 - Una de les pàgines interiors ha de seguir un format d'article i incloure un mínim de 4 paràgrafs de text i 2 fotografies. Pot ser una pàgina que contingui informació genèrica de la lliga de tennis i/o les activitats que organitzeu, una pàgina de l'estil notícia o nota de premsa, o qualsevol altra opció que compleixi els requisits descrits. A banda de la maquetació de la pàgina caldrà que apliquis estils a alguns elements HTML que habitualment podrien formar part d'una pàgina d'aquest tipus, com ara <blockquote> o llistes (com es pot veure al wireframe). A més, a aquesta pàgina hauràs d'utilitzar coorectament i amb criteri la pseudoclasa funcional :has() i almenys una d'aquestes dues: :is() o :where().
 - La tercera pàgina interior és de contingut completament lliure. La pots usar per a ensenyar qualsevol cosa que sàpigues fer o que hagi après. Algunes idees són: una pàgina de contacte amb un formulari funcional (pot ser interessant provar **Netlify Forms**  (<https://www.netlify.com/products/forms/>)), una galeria de fotos interactiva, un joc, vídeos... A aquesta pàgina has d'utilitzar les noves unitats i colors de les que es parla al mòdul 3.
- El lloc web ha de ser responsive i s'ha de poder visualitzar correctament des de qualsevol dispositiu modern (telèfon, tauleta, ordinador...). A la reunió només vas tenir temps de fer els wireframes de

la versió d'escriptori, així que caldrà veure com adaptes a dispositius més petits l'estructura acordada.

- Cal partir de **UOC Boilerplate**  [\(https://github.com/uoc-advanced-html-css/uoc-boilerplate/\)](https://github.com/uoc-advanced-html-css/uoc-boilerplate/) per al teu desenvolupament. Assegura't d'estar-ne usant la darrera versió (en el moment d'escriure aquest enunciat, la darrera versió és la 3.7.0). Cal respectar l'estructura i nomenclatura de carpetes i fitxers (a no ser que la metodologia o guia d'estil escollida indiqui el contrari!). Tens tota la informació sobre la instal·lació i ús a la guia del mòdul 1.
- Cal que facis una tria d'una o més de les metodologies i guies d'estil estudiades al mòdul 2 i l'apliquis al teu desenvolupament.
- Cal usar Bootstrap 5, carregat a UOC Boilerplate i personalitzat amb Sass com s'indica als materials, i usar un mínim de 4 components diferents. Cal personalitzar algun paràmetre dels components utilitzats a través de variables Sass, tal com s'explica a la secció Customize de la documentació de Bootstrap.
- Cal utilitzar container queries a les 4 pàgines. A més, has d'utilitzar de manera coherent capes de cascada a dues de les quatre pàgines.
- A banda, cal incorporar i usar alguna altra dependència externa, com ara FontAwesome o qualsevol altra que consideris interessant. Pot ser una bona idea per a la pàgina de contingut lliure. Pots explicar al fòrum quina és, per què l'has escollida, i si tens cap dubte o incidència amb el seu ús.
- A més d'aquesta dependència, cal que hi instal·lis Stylelint i en personalitzis la configuració perquè apliqui els criteris d'estils escollits, amb plugins i normes. Cal que un cop executis l'ordre per a validar-ho no hi aparegui cap error.
- Cal utilitzar necessàriament les següents característiques de Sass: variables, imbricació (*nesting*), funcions, parcials i importació.
- Un cop finalitzat el desenvolupament, cal que publiquis el codi a GitHub i facis un deployment a Netlify, com s'explica a la guia del mòdul 1.

A banda d'aquests requisits mínims, pots ampliar el teu projecte com ho creguis oportú.

Caldrà que el codi que entreguis estigui compilat per a producció mitjançant l'ordre `npm run build`.

A la part de **documentació**:

- Cal que documentis tot el procés de desenvolupament d'aquesta pràctica (descarregar/clonar el repositori, instal·lar dependències, l'entorn de desenvolupament, la compilació per a producció, la publicació, etc), explicant els passos que has seguit i els resultats obtinguts.
- Cal que justifiquis la tria de metodologia i/o guia d'estil en base al tipus d'encàrrec, els teus coneixements, la metodologia de desenvolupament aplicada i l'avenença dels conceptes estudiats amb el projecte i el teu estil de codi. Cal que expliquis com has aplicat els criteris escollits al teu codi, així com la configuració que has realitzat a Stylelint perquè s'apliquessin aquests criteris.

- Cal que expliquis quines dependències has instal·lat i com les has usat i personalitzat. En el cas de Bootstrap, cal especificar quines variables has usat per a personalitzar els components.
- Cal que expliquis qualsevol decisió de disseny i desenvolupament que prenguis (per exemple: quines dependències has afegit, si als fulls d'estils has seguit un enfocament *desktop first mobile first*, ...).
- Cal que incloguis de forma clara els enllaços al repositori de GitHub i la URL pública de Netlify.

Criteris d'avaluació

- Desenvolupament (70%)
 - Ús correcte d'UOC Boilerplate i dependències externes (5%)
 - HTML/Sass (5%)
 - Ús de Bootstrap (5%)
 - Ús de Flex (5%)
 - Ús de Grid i @supports(5%)
 - Pàgina interior amb format d'article. Ús de les pseudoclasses funcionals (10%)
 - Pàgina de contingut lliure amb les noves unitats i colors (10%)
 - Ús de container queries i capes de cascada (5%)
 - Disseny i *responsiveness*(5%)
 - Aplicació de metodologies i guies d'estil, adequació a estàndards i qualitat del codi en general (5%)
 - Configuració i aplicació Stylelint (5%)
 - Publicació de repositori i deployment (5%)
- Documentació (30%)
 - Documentació del procés de desenvolupament (10%)
 - Justificació de l'ús de les pseudoclasses funcionals i les capes de cascada. Explicació de les container queries utilitzades (5%)
 - Justificació de les decisions preses en el desenvolupament, dependències instal·lades i personalització, problemàtiques resoltes... (10%)
 - Justificació de la tria de la metodologia i/o guia d'estil i descripció de l'aplicació dels criteris escollits (5%)

Format i data de lliurament

La part de desenvolupament s'ha d'entregar en una carpeta que contingui tots els fitxers del projecte desenvolupat, incloent la carpeta `dist/` correctament compilada per a producció, la carpeta `src/` amb el codi font que heu desenvolupat, i els fitxers de configuració que hi ha a l'arrel del projecte (atenció, perquè segons el vostre entorn poden ser fitxers ocults, assegureu-vos d'incloure'ls!). No heu d'incloure-hi la carpeta `node_modules`, ja que les dependències de desenvolupament canvien segons l'entorn. Qualsevol entrega que contingui la carpeta `node_modules` serà rebutjada.

Cal entregar la part de documentació en un document de text en format estàndard, preferiblement .pdf. Evita, a poder ser, formats propietaris com .doc o .pages.

Cal entregar totes dues parts dins d'un sol fitxer comprimit en format .zip o .rar, amb el vostre nom i indicant que es tracta de la PAC 2, a través de l'activitat anomenada "**Entrega P2**". No s'admetran entregues per cap altre canal.

La data límit de lliurament és el dimecres 6 de desembre de 2023 a les 23.59 h.

Propietat intel·lectual i plagi

Sovint és inevitable, en produir una obra multimèdia, fer ús de recursos creats per terceres persones. És per tant comprensible fer-ho en el marc d'una pràctica d'aquest màster, sempre i això es documenti clarament i no suposi plagi en la pràctica.

Per tant, en presentar una pràctica que faci ús de recursos aliens, s'ha de presentar juntament amb ella un document en què es detallin tots ells, especificant el nom de cada recurs, el seu autor, el lloc on es va obtenir i el seu estatus legal: si l'obra està protegida pel copyright o s'acull a alguna altra llicència d'ús (Creative Commons, llicència GNU, GPL ...). L'estudiant haurà d'assegurar-se que la llicència que sigui no impedeix específicament seu ús en el marc de la pràctica. En cas de no trobar la informació corresponent haurà d'assumir que l'obra està protegida pel copyright.

A més, s'hauran d'adjuntar els fitxers originals quan les obres utilitzades siguin digitals, i el seu codi font si correspon.

Plagi

Llevat que s'especifiqui de manera diferent en l'enunciat, les proves d'avaluació contínua i pràctiques s'han de fer de forma individual. En cas de detectar activitats plagiades, totes elles seran qualificades amb una nota de D.