
STEFFEN W. CHRISTENSEN

SOFTWARE INGENIØR

wollausteffen@gmail.com

<https://ensnack.github.io/SC-Portfolio/#home>

UDDANNELSER

2015-2019 Bachelor (BA) Digital Design Aarhus Universitet

Fuld uddannelsestitel: Digital Design – IT, Æstetik & Interaktion. Med 11 moduler så som: Æstetisk programmering, Brugsdesign, Interaktionsdesign II, og Bachelorprojektet, samt bachelortilvalg i datalogi med 5 moduler så som: Introduktion til programmering, Calculus Alpha, Grundlæggende algoritmer og datastrukturer.

2012-2015 Bevis for Studentereksamen Fredericia Gymnasium

Hovedfag indebar dansk A, engelsk A, historie A, mediefag B og samfundsfag B, samt ekstrarfag som fransk begyndersprog på A og matematik på A.

RELEVANTE FÆRDIGHEDER

- Jeg har færdigheder i følgende teknologier (I estimeret rækkefølge af færdighed): JavaScript, HTML, CSS, Java, Python 2.x og 3.x, LUA, C#, C++, og PHP, og har brugt disse sprog til færdiggørelse af projekter over en periode af 10+ år.
- Jeg har en god forståelse for industri standard source control principper. Jeg er mest erfaren i brugen af Git, men glad for at prøve kræfter med andre systemer hvis nødvendigt.
- Jeg er kendt med relationsdatabaser og deres ledningssystem (så som MySQL), efter at have brugt dem gennem mine egne projekter samt ved universitetet.
- Jeg har erfaring med at arbejde i et agilt framework og har kendskab til agile metoder som SCRUM og Kanban.
- Jeg har en vid erfaring i front end udvikling med teknologier så som JQuery og React – som jeg har brugt til at skabe reaktive hjemmesider. Oven i dette, har jeg erfaring i billedmanipulations programmer så som GIMP og Photoshop til at skabe grafisk design.
- Som et resultat af min design uddannelse, er jeg i stand til at skabe gennemførte wireframes og mockups for systemer og teknologier.
- Jeg snakker Dansk som modersmål, med Engelsk som et andetsprog.

ARBEJDSERFARING

2012-2013

Ekspedient

Provianten, Fredericia

At arbejde som ekspedient for en mindre nærbutik som mit første arbejde, betød at jeg fik min første smag af ansvar, samarbejde, samt byggede en mere udadvendt personlighed som resultat af de kunder der ankom til butikken og ofte faldt i snak med en.

HOBBIER

- Kodning er en stor del af mit liv – om jeg koder af personlige årsager for simple livskvalitets formål, eller af kommercielle årsager for højkvalitets front- og back-end løsninger.
- Jeg spiller en god del videospil af mange forskellige genre. Nogle af mine yndlingsgenre inkluderer roguelikes og grindy MMO'er.
- Jeg bruger tid på grafisk design af diverse billeder, eksempelvis til visning af statistikker gennem infografisk design. Jeg bruger også grafisk design til mockups og design af mulige ændringer i et produkt.