**Soru 1: OOP nedir? Ne amaçlı kullanılır?**

1-) Nesne yönelimli programla nesnelerin soyut olarak tanımlandığı programlama şeklidir. Kullanım amacı gerçek hayatta var olan nesnelerin dijital ortama programlama yoluyla aktarılmasıdır.

**Soru 2: Polymorphism ne amaçlı kullanılır?**

2-) Aynı isme sahip metotların farklı objectler üzerinde farklı işlevler ile tanımlanabilmesi suretiyle mevcut kodu yeniden kullanmak; işlemlerin daha hızlı ve kontrolünün daha kolay olmasını sağlar. Bu nedenle ortak özelliğe sahip(sadece ismen olması yeterli, fonksiyon değil) farklı classlarda hızlı ve etkili işlemler için polymorphism kullanılır.

**Soru 3: Bir metodun private, protected ya da public olması kavramlarını açıklayınız.**

3-) Public : tanımlanan değer herkes tarafından erişilebilir.

Protected: tanımlanan değerlere sadece kendi classı ve kendinden türetilen classların erişebildiği türdür. Başka sınıflardan erişim sağlanamaz.

Private: Class dışından değerlere erişim sağlanamaz.

**Soru 4: (Abstraction) Soyutlama nedir?**

4-) Abstraction içerisinde girilen verilen güvenlik amaçlı olarak saklanmasını sağlayan ve sadece istediğimiz bilgilerin kullanıcıya gösterilmesine yarayan kod parçacığıdır.