



## **JOGOS ELETRÔNICOS - ENATI**

**IF GOIANO - CAMPUS IPORÁ**

# **REGULAMENTO AMONG US**

**REGULAMENTO ESPECÍFICO**  
**AMONG US**

## DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 1º** - Este documento tem como finalidade reger a modalidade **Among Us** da competição intitulada **ENATI – Encontro Anual de Tecnologia da Informação do Oeste Goiano – IF Goiano Campus Iporá**.

**Art. 2º** - Todos(as) os(as) participantes devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os participantes concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

**Art. 3º** - As inscrições deverão ser feitas através do link: [Inscrições – ENATI Among Us](#).

## DA ELEGIBILIDADE E CONDUTA DOS JOGADORES

**Art. 4º - Obrigatoriedade de Participação:** O participante compromete-se a participar de todas as partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

**Art. 5º - Ausência de Jogador:** Caso algum jogador não compareça no horário estabelecido, haverá uma tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto para iniciar a partida.

**Art. 6º** - Os jogadores devem se comportar de maneira sociável e amigável para com os adversários, espectadores e membros oficiais do evento.

**Art. 7º** - Os jogadores não poderão usar linguagem vulgar enquanto estiverem jogando, dirigir palavras, desafios, ironias, gestos obscenos e afins aos adversários. Caso ocorra, poderão ser penalizados com desclassificação.

**Art. 8º** - Comportamentos inadequados dos jogadores, tais como: ofensas, coações, ameaças, preconceito, discórdia e tumulto serão penalizados com a ausência em uma partida. Caso se repita, o jogador será desclassificado.

**Art. 9º** - Não será permitida a troca de nicknames durante o torneio até a final. Caso algum jogador troque o nickname, será desclassificado.

**Art. 10º** - Caso haja desistência, o jogador deverá anunciar à organização com antecedência.

## **DA PARTICIPAÇÃO**

**Art. 11º - Nomes dos Jogadores:** A Comissão Organizadora se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo a chegar em desclassificação do mesmo na competição.

**Art. 12º - Utilização dos Personagens:** Não há restrições nos requisitos de personagem, vestuário, moda, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Comissão Organizadora se reserva o direito de desclassificar o jogador que estiver descumprindo a regra.

## **DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES**

**Art. 13º - Responsabilidade do Jogador:** Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
- II - O software que jogam;
- III - A estabilidade de conexão à internet;
- IV - A porcentagem e estado da bateria;

- V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;

## DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

**Art. 14º** - O formato da competição poderá acontecer em duas (2) fases, a depender da quantidade de jogadores inscritos. Cada jogador será colocado em uma sala de 10 pessoas.

**§1º** - Se o número de salas for menor do que 4 (quatro), as partidas ocorrerão apenas em fase única. O formato poderá ser alterado a depender do número de jogadores inscritos.

**§2º** - O número de jogadores em cada sala poderá ser alterado a depender do número de jogadores inscritos, mantendo o formato de disputa.

**Art. 15º** - Serão adotadas as seguintes configurações para todas as partidas:

- I - **Estrutura:** Sistema de grupos com somatória de pontos.
- II - **Mapa:** The Skeld, Mira HQ e Polus ( sorteio por cada partida)
- III - **Impostor:** 02 ou 03 por partida (a depender do número de jogadores).
- IV - **Criação de partidas:** salas personalizadas enviadas pelo grupo do WhatsApp ou no Google Meet.

## DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO

**Art. 16º** - O impostor receberá 200 pontos por tripulante abatido. Os vencedores receberão 500 pontos cada. A cada partida do torneio a pontuação de todos será reiniciada.

**§1º** - A tripulação não recebe pontos por tarefas executadas.

**§2º** - A tripulação não recebe pontos caso o impostor vença a partida.

**§3º - Critérios de Desempate:** Caso dois ou mais jogadores empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

- I -** 1º Critério: Soma de Kills.
- II -** 2º Critério: Soma de vitórias (do impostor ou tripulação).
- III -** 3º Critério: Pontuação na última partida

## **DA REUNIÃO PELO GOOGLE MEET**

**Art. 17º** - Para participar da competição o participante deverá estar logado no aplicativo Google Meet, com microfone habilitado;

**Art. 18º** - Na reunião no Google Meet, onde o convite será enviado para o e-mail cadastrado do jogador, os organizadores divulgarão o código das salas para as etapas e prestará as demais orientações, a partir de 30 minutos antes do início da partida.

**Art. 19º** - Todos os participantes deverão participar da reunião.

**Art. 20º** - O nome de usuário no Google Meet deverá ser o nome completo do jogador.

## **DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO**

**Art. 21º - Decisões.** Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Organizadora dos **Jogos Eletrônicos do ENATI – Encontro Anual de Tecnologia da Informação do Oeste Goiano – IF Goiano Campus Iporá.**

**Art. 22º - Imprevistos.** A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Comissão Organizadora aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Comissão Organizadora pode

criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo do mesmo.

**Art. 23º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.