



JOGOS ELETRÔNICOS - ENATI

IF GOIANO - CAMPUS IPORÁ

REGULAMENTO FREE FIRE

REGULAMENTO ESPECÍFICO
FREE FIRE

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - Este documento tem como finalidade reger a modalidade **Free Fire** da competição intitulada **Jogos Eletrônicos do ENATI – Encontro Anual de Tecnologia da Informação do Oeste Goiano – IF Goiano Campus Iporá**.

Art. 2º - Todos(as) os(as) participantes devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os participantes concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

Art. 3º - As inscrições deverão ser feitas através do link: [Inscrições – ENATI Free Fire](#).

DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

Art. 4º - Caracterização dos jogadores: Cada equipe deverá contar com quatro (4) jogadores titulares e até um (1) jogador reserva.

Art. 5º - Obrigatoriedade de Participação: Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

Art. 6º - Rotatividade de Jogadores: A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

Art. 7º - Ausência de Jogador ou Equipe: Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto para iniciar, caso algum jogador ou equipe não compareça no horário estabelecido. Caso todos os membros não estejam presentes após o tempo de tolerância, a equipe

deverá entrar incompleta na partida, ou perderá a partida por desistência (W.O.).

Art. 8º - É proibida a abertura de sala com a ação de “reviver”;

Art. 9º - Loja: deve permanecer fechada.

DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

Art. 10º - Deverá ser indicado pelo líder da equipe (capitão) os jogadores que serão considerados os jogadores titulares e o jogador reserva.

Art. 11º - Nomes de Equipes e Jogadores:. A Comissão Organizadora se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo a chegar em desclassificação da equipe na competição.

Art. 12º - Propriedade de Contas: Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

Art. 13º - Utilização dos Personagens: Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Comissão Organizadora se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

Art. 14º - Responsabilidade do Jogador: Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
- II - O software que jogam;
- III - A estabilidade de conexão à internet;
- IV - A porcentagem e estado da bateria;
- V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;
- VII - **Disponibilidade para sediar uma sala personalizada** em qualquer etapa do campeonato. A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.

Art. 15º - Emuladores: Será permitido a utilização de um (1) emulador por toda a equipe.

DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 16º - O formato da competição acontecerá em duas (2) fases a depender da quantidade de equipes inscritas.

§1º - Se o número de equipes for menor do que 4 (quatro), as partidas ocorrerão apenas em fase única. O formato poderá ser alterado a depender do número de equipes inscritas.

§2º - Primeira Fase: As equipes serão distribuídas em grupos. A distribuição acontecerá por sorteio e as equipes se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. As duas melhores equipes de cada grupo se classificarão para a próxima fase.

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	10 pontos
2º Colocado	8 pontos
3º Colocado	7 pontos
4º Colocado	6 pontos
5º Colocado	5 pontos
6º Colocado	4 pontos
Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto	

§3º - 2ª Fase (Final): Grupo único com equipes que se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. A equipe com a melhor pontuação será a campeã do torneio. A pontuação seguirá de acordo com o quadro a seguir:

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	10 pontos
2º Colocado	8 pontos
3º Colocado	7 pontos
4º Colocado	6 pontos
5º Colocado	5 pontos
6º Colocado	4 pontos
7º Colocado	3 pontos
8º Colocado	2 pontos
Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto	

§4º - O número de equipes em cada grupo poderá ser alterado a depender do número de equipes inscritas, mantendo o formato de disputa.

§5º - Critérios de Desempate: Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

- I - 1º Critério: Soma de Booyahs (Vitórias).
- II - 2º Critério: Soma de abates (kills).
- III - 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.
- IV - 4º Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.

DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

Art. 17º - Decisões. Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Organizadora dos **Jogos Eletrônicos do ENATI – Encontro Anual de Tecnologia da Informação do Oeste Goiano – IF Goiano Campus Iporá.**

Art. 18º - Imprevistos. A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Comissão Organizadora aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Comissão Organizadora pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo do mesmo.

Art. 19º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.