



LOUANE BOLZER

ALTERNANCE DÉVELOPPEUSE WEB

Septembre 2025 2 ans

CONTACT

- ☎ 06 44 03 39 91
- ✉ louanebolzer@gmail.com
- 📍 427 Pont Men, Pleyben (29)

FORMATIONS

- 2024 - 2027
- IUT DE LANNION
- BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet
- 2021 - 2024
- LYCÉE DE CORNOUAILLE (Quimper)
- Baccalauréat Général
 - Numérique et Sciences Informatiques
 - Mathématiques
 - Littératures, Langues et Cultures Étrangères Régionales Anglaises

LANGUES

- Français (Maternelle)
- Anglais (Courant)
 - First Certificate in English : B2
- Espagnol (Intermédiaire)

INTERÊTS

- Littérature (Romans, Mangas)
- Pratiques Artistiques (dessin, couture, photographie)
- Bénévolat (Marché de Noël, Portes Ouvertes écoles)

PRÉSENTATION

Curieuse de nature, j'ai découvert le code en classe de Première grâce à la spécialité **Numérique et Sciences Informatiques**, ce qui m'a permis de développer mes compétences en programmation depuis maintenant trois ans. Actuellement en première année de BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, je suis à la recherche d'une alternance pour la rentrée scolaire prochaine (bac + 2) dans le domaine du **développement web**.

PROJETS RÉALISÉS

SITE PORTFOLIO	Mars 2025
Démarche <ul style="list-style-type: none">Recherches de portfolios MMI existantsWireframe sur FigmaIntégration avec HTML, CSS et le framework Bulma<ul style="list-style-type: none">Création des différents composantsAssemblage sur une version Alpha du siteCorrection des problèmes pour le rendu final	Acquis <ul style="list-style-type: none">AutonomieAdaptationOrganisation
SITE DE COLLECTION DE POKÉMON	Janvier 2025
Démarche <ul style="list-style-type: none">Recherches d'universWireframes et maquettes du siteMockup et planches de styleIntégration de la maquette en HTML, CSS et JavaScriptVersion finale du siteHébergement sur un serveur interne	Acquis <ul style="list-style-type: none">CréativitéPolyvalencePersévérance
JEU SPACE INVADER	Novembre 2023
Démarche <ul style="list-style-type: none">Modification d'un jeu existant en PythonAjout d'une barre de tir limitant les attaques en cas d'abusIntégration d'un système de vies pour le joueurApparition d'un boss final après 10 ennemis éliminésTests et ajustements pour garantir jouabilité et équilibre	Acquis <ul style="list-style-type: none">Esprit d'équipeEsprit logique

OUTILS UTILISÉS

Langages de programmation	Autres domaines
HTML <ul style="list-style-type: none">CSSJavaScriptPHPSQLPython	Affinity Designer <ul style="list-style-type: none">Affinity PhotoAffinity PublisherIllustratorPhotoshop
+ Framework CSS Bulma	Notion <ul style="list-style-type: none">CanvaGoogle Docs
Logiciels	DaVinci Resolve
Figma <ul style="list-style-type: none">Visual Studio Code	