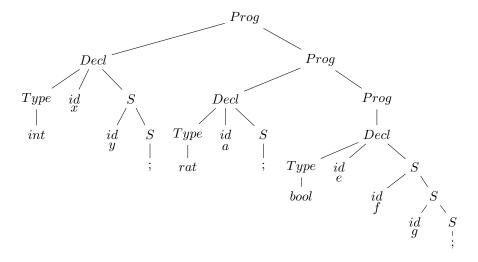
#### 1 Grammaire

- 1.  $Prog \rightarrow Decl\ Prog$
- $2.\ Prog \rightarrow Decl$
- 3.  $Decl \rightarrow Type \ id \ S$
- 4.  $S \rightarrow id S$
- 5.  $S \rightarrow$ ;
- 6.  $Type \rightarrow int$
- 7.  $Type \rightarrow bool$
- 8.  $Type \rightarrow rat$

## 2 Exemple de proramme

```
int x y;
rat a;
bool e f g;
```

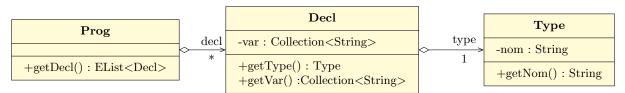
#### 3 Arbre de dérivation



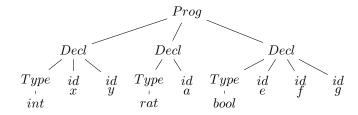
#### 4 Xtext

```
Prog : (decl += Decl)+ ;
Decl : type=Type (var+=ID)+ ;
Type : nom=('int'|'rat'|'bool') ;
```

# 5 Classes Java générées



### 6 AST



#### 7 Visteur

Fonctionnement : doSwitch(o) appelle caseXXX(o) où XXX est le type réel de o.

 $\begin{tabular}{ll} \bf Exemple \ de \ traitement: \ \ Parcours \ de \ l'arbe \ en \ profondeur \ gauche \ - \ droite. \end{tabular}$ 

```
public class ParcoursProfGD extends DeclSwitch<Void>{
```

```
public Void caseProg(Prog prog){
   for(Decl decl : prog.getDecl()){
     this.doSwitch(decl);
   }
}

public Void caseDecl(Decl decl){
   this.doSwitch(decl.getType());
}

public Void caseType(Type t){
}
```