



# USER GUIDE

## Equipo:

Gallegos Madera Luis Manuel	luis.gallegos5254@alumnos.udg.mx	218525488
Orozco Franco Frida Juliette	frida.orozco5165@alumnos.udg.mx	221351652
Pérez Navarro Aranza Vanessa	aranza.perez8827@alumnos.udg.mx	217882708
Pérez Rivas Ricardo Daniel	ricardo.perez7213@alumnos.udg.mx	218721341
Rito Muñoz Brandon Eduardo	brandon.rito5477@alumnos.udg.mx	218547724
Venegas López Víctor Alonso	victor.venegas4263@alumnos.udg.mx	216242632

## Menú

```
<<<<<<< HOTEL BESTIAS NOCTURNAS >>>>>>>>>>>>  
1) Agregar Huésped  
2) Mostrar huespedes del hotel  
3) Trabajadores  
4) Tienda de recuerdos  
5) Quejas  
6) Estacionamiento  
7) Pagar  
8) Eliminar Huésped  
9) Salir  
  
Seleccione un opción: -
```

Como se puede notar, el menú nos dará a escoger 9 opciones para escoger, las cuales cada una hacen diferentes cosas dentro de nuestro código. La persona debe escribir con el teclado de su máquina, el número de la opción que quiera ejecutar.

### Opción 1 del Menú Principal “Registro de huéspedes”

```
<<<<<< REGISTRO DEL HUÉSPED >>>>>>  
Su Id de huésped es: 1 *RECUERDELO YA QUE SERÁ SU IDENTIFICACIÓN DE HUÉSPED*  
Cuántos huespedes se hospedaran *MÁXIMO 4 PERSONAS* :
```

Al momento de hacer un registro, le dará un ID predeterminadamente, que será su identificación dentro del sistema del Hotel, por si después requiere de hacer otras cosas en su cuenta (comprar en la tienda de recuerdos, al momento de pagar toda su cuenta, etc). Después le saltarán una serie de preguntas, las cuales tendrá que llenar con su información del cliente, leyendo también especificaciones de la pregunta, si es que las tiene.

```
<<<<< REGISTRO DEL HUÉSPED >>>>>

Su Id de huésped es: 1 *RECUERDELO YA QUE SERÁ SU IDENTIFICACIÓN DE HUÉSPED*
Cuántos huéspedes se hospedaran *MÁXIMO 4 PERSONAS* : 3
Número de habitación *CONTAMOS DEL 1 AL 50* : 5
Días hospedado ($200 EL DIA) *MÁXIMO 7 DIAS* : 5
Nombre completo: Luis Manuel Gallegos Madera
Correo electrónico: luis.gallegos5254@alumnos.udg.mx
Fecha de ingreso: 21 de mayo de 2022
Fecha de Salida: 26 de mayo de 2022
Desea algún otro servicio S/N : -
```

Una vez llenado todos los datos, le preguntará si quiere servicios extra, si el usuario no desea algún servicio extra, tendrá que escribir una “N” y simplemente le registrará todos los demás datos y lo regresará al menú. En caso de que si los requiera, tendrá que escribir una “S” y lo redirigirá a otro menú.

```
"C:\Users\ASUS\Documents\Universidad\Segundo semestre\Estructura Alex\Proyecto_HotelBestiasBinarias\bin\Debug><<<<< SERVICIOS EXTRA >>>>>
Estos servicios extra estarán disponibles por todos los días de su estancia.

1) Comidas
2) Limpieza *GRATIS*
3) Objetos extra
4) Guardería $150
5) Transporte
6) Spa $250
7) Turismo
8) Party o evento $250
9) Terminar registro

Seleccione un opción: -
```

Al poner una “S”, le mandará a este submenú, donde podrá elegir entre 8 servicios extra, por lo que si desea solo algunos, simplemente debe de digitar el número del servicio extra para agregarlo a su ticket, o si quiere los 8 servicios también se podrá. NOTA\* Solamente se podrá escoger una sola vez cada opción, por lo que si ya seleccionó el servicio de comida, ya no podrá ingresarla nuevamente, ya que su ticket quedaría sin concordancia.

**Opción 1 del menú de Servicios extra**

```
<<<<< COMIDAS >>>>>
Estos servicios extra estarán disponibles por todos los días de su estancia.

1) Desayunos $250
2) Comidas $350
3) Cenas $200
4) Bebidas $100
5) Meriendas $150
6) Regresar a Servicios

Seleccione un opción: -
```

Continuará en otro menú. Se darán opciones de comidas que puede tener el huésped, ya es cuestión de qué comidas requiera, para que las seleccione, y al igual que en el menú de servicios, solamente se debe de escoger una sola vez cada opción.

Cuántas personas: -

En cada opción le saldrá esta pregunta. El cliente deberá poner cuantas personas tendrán esa comida, si las personas que digita es mayor a los que se están alojando, le denegará la respuesta hasta que le dé una respuesta igual o menor a la cantidad de hospedados totales.

**Opción 2 del menú de Servicios extra**

```
<<<<< LIMPIEZA >>>>>
Estos servicios extra estarán disponibles por todos los días de su estancia.

Horario en que se hará limpieza:
Limpieza en una parte en específico: -
```

Al digitar la opción dos, le pedirá que escriba el horario en que se hará la limpieza de su habitación y en que partes en específico se desea que se haga mayor esfuerzo a la hora de limpiar. El formato de horario es alfanumérico, por lo que es posible especificarlo con palabras o números.

### Opción 3 del menú de Servicios extra

```
<<<<<< OBJETOS EXTRA >>>>>>
```

Estos servicios extra estarán disponibles por todos los días de su estancia.

- 1) Toallas \$100
- 2) Sabanas \$100
- 3) Papel higienico \$20
- 4) Cosmeticos del baño \$50
- 5) Almohadas \$50
- 6) Regresar a Servicios

Seleccione un opción:

La opción 3 lo redirigirá a otro menú donde se muestran los objetos extra con los que cuenta el Hotel. El cliente nuevamente tendrá que escoger la opción del objeto que deseé. Una vez elegida una opción, no se deberá escoger nuevamente esa opción.

Cuántos objetos:

Le preguntará cuántos objetos requerirá del objeto que haya escogido el cliente. Esta pregunta saldrá con cada opción del menú de objetos extra.

### Opción 4 del menú de Servicios extra

```
<<<<<< GUARDERÍA >>>>>>
```

Estos servicios extra estarán disponibles por todos los días de su estancia.

Cuántos niños va a ingresar: -

En la opción de la Guardería, se le preguntará cuántos niños ingresará, si el número de niños es igual o mayor al total de huéspedes que serán, no lo dejará avanzar hasta que digite un número adecuado.

Nombre del niño/a:

Edad:

Tutor:

Hora de entrada:

Hora de Salida: -

Una vez ingresado la cantidad de niños, se les pedirá la información del niño a ingresar, así como también el tutor del niño y sus horas de entrada y salida.

## Opción 5 del menú de Servicios extra

```
<<<<<< TRANSPORTE >>>>>>
Estos servicios extra estarán disponibles por todos los días de su estancia.

Seleccione un medio de transporte que lo llevara a donde usted quiera.

1)Bus $200
2)Taxi $300
3)Uber $450
4)Limo $700

Seleccione un opción: -
```

La opción 5 lo que hace es que le dará 4 opciones de transporte que pueda tener el cliente para el resto de su estancia en el hotel. Este medio de transporte lo llevará a donde lo requiera el cliente dentro de la zona donde se encuentre el hotel. El cliente tendrá que escribir la opción del vehículo que desea y lo regresará al menú de Servicios.

## Opción 6 del menú de Servicios extra

```
<<<<<< SPA >>>>>>
Estos servicios extra estarán disponibles por todos los días de su estancia.

Cuántas personas ingresaran al Spa:
```

La opción del Spa le pedirá que digite el número de personas que obtendrán este servicio, si el número es mayor al total de huéspedes registrados, no lo dejará avanzar hasta que digite un número correcto.

```
<<<<<< SPA >>>>>>
Estos servicios extra estarán disponibles por todos los días de su estancia.

Cuántas personas ingresaran al Spa: 2

Días:

Hora de ingreso:

Hora de salida:
```

Posteriormente, le pedirá cuántos días entrarán al Spa, así como las horas de su ingreso y su salida del área del Spa.

### Opción 7 del menú de Servicios extra

&lt;&lt;&lt;&lt;&lt; TURISMO &gt;&gt;&gt;&gt;&gt;

Estos servicios extra estarán disponibles por todos los días de su estancia.

- 1) Islas María \$300
- 2) Playa del Carmen \$250
- 3) Centro de la ciudad \$100
- 4) Paisaje turístico en montaña \$350
- 5) Regresar a Servicios

Seleccione un opción: -

En esta opción se dispondrá de 4 lugares que el cliente podrá visitar durante su estancia en el hotel. El cliente deberá de digitar la opción del lugar a donde quiera ir.

Cuántas personas:

Le saldrá esta pregunta después de escoger cualquier opción anteriormente. El cliente deberá poner cuantas personas irán a esos lugares turísticos seleccionados.

### Opción 8 del menú de Servicios extra

&lt;&lt;&lt;&lt;&lt; PARTY &gt;&gt;&gt;&gt;&gt;

Estos servicios extra estarán disponibles por todos los días de su estancia.

Escriba S si desea agregarlo a su fiesta o una N si no lo desea.

Comida \$300 s  
Dj \$700 n  
Banda \$650 s  
Meseros \$300 n  
Alberca \$800 s  
Seguridad \$700 n  
Estacionamiento \$500 s  
Pastel \$250 n  
Bebidas Alcohólicas \$900 s  
Centros de mesa \$500 n  
Presione una tecla para continuar . . .

Por último, al digitar la opción de Party o evento le dispondrá de ciertos productos, música y servicios para que la fiesta que vayan a hacer en nuestro hotel sea más amena y divertida. El cliente tendrá que poner una “S” en caso de que si desee la opción en su fiesta y una “N” en caso de que no lo desee integrar. Al final lo regresará al menú de servicios.

## Opción 2 del menú Principal

La opción 2 que podrá encontrar en el menú principal del programa le permitirá ver los huéspedes que usted haya registrado previamente.

```
<<<<<<<<<<<<<<<<    HOTEL BESTIAS NOCTURNAS    >>>>>>>>>>>>>>>>
```

1) Agregar Huésped  
2) Mostrar huespedes del hotel  
3) Trabajadores  
4) Tienda de recuerdos  
5) Quejas  
6) Estacionamiento  
7) Pagar  
8) Eliminar Huésped  
9) Salir

Seleccione un opción:

Tendrá 2 opciones para poder visualizar al huésped.

## Opción 1 de Mostrar Huéspedes

Si escribe 1 y luego presiona “enter”, podrá ver el registro de los huéspedes uno por uno. Primero se mostrarán sus datos y posteriormente se verán los servicios que ha requerido dicho huésped. Al final, se verá la cantidad que debe hasta ese momento.

```
<<<<<<<<<<<<<<<<      HUESPEDES      >>>>>>>>>>>>>>>
```

1) Mostrar de uno por uno  
2) Mostrar por id  
3) Regresar al menú

Seleccione un opción: -

Podrá ver todos los huéspedes navegando con “anterior” y “siguiente”. Para ver el huésped registrado anteriormente al que se muestra actualmente, debe presionar “a”. Si desea ver el huésped que fue registrado posteriormente al mostrado actualmente, presione “d”. Cuando desee salir de la navegación al menú principal, debe presionar “s”.

```
<<<<<< INFORMACIÓN DEL HUESPED >>>>>>

Id: 1
Huespedes totales: 1
Nombre: Luis Manuel
Correo: luisqgmaill.com
Días hospedado: 1 $200
Fecha de ingreso: 22/05/22
Fecha de salida: 24/05/22
No. de habitación: 1

<<<<<< SERVICIOS EXTRA >>>>>>

<<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>>

Costos totales: $200

Digite 'a' para anterior.
Digite 'd' para siguiente.
Digite 's' para salir.
```

```
<<<<< INFORMACIÓN DEL HUESPED >>>>>

Id: 2
Huespedes totales: 1
Nombre: Federico Villareal
Correo: villa12@gmail.com
Días hospedado: 2 $400
Fecha de ingreso: 22/05/22
Fecha de salida: 24/05/22
No. de habitación: 3

<<<<< SERVICIOS EXTRA >>>>>
<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>

Costos totales: $400

Digite 'a' para anterior.
Digite 'd' para siguiente.
Digite 's' para salir.
```

## Opción 2 de Mostrar Huéspedes

La segunda opción disponible es buscar al huésped por su Id. Para esto, solo presione “2” y “enter”.

```
<<<<<<<<<<<<<<<<    HUESPEDES    >>>>>>>>>>>>>>>>>
```

1) Mostrar de uno por uno  
2) Mostrar por id  
3) Regresar al menú

Seleccione un opción: 2

Posteriormente, le aparecerá una ventana donde usted debe escribir el Id del huésped que está buscando y presionar “enter”.

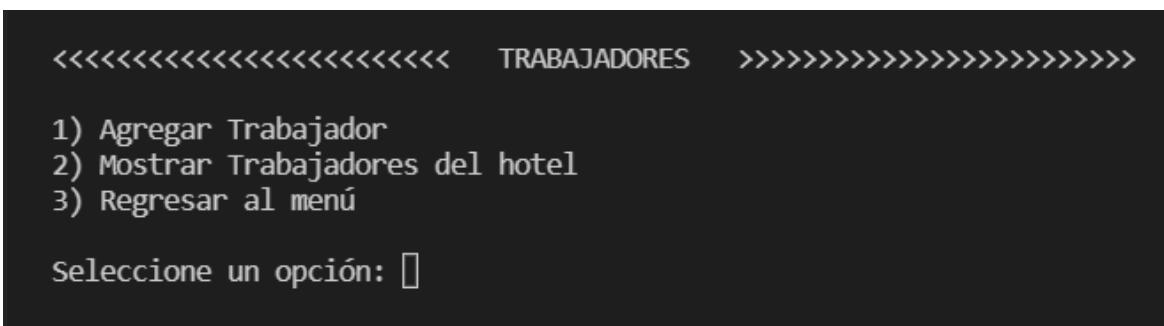
Digite su Id: 1

Si logra encontrar un huésped que cuente con ese Id, los datos del mismo se mostrarán a continuación.

```
<<<<<< INFORMACIÓN DEL HUESPED >>>>>>  
  
Id: 1  
Huespedes totales: 1  
Nombre: Luis Manuel  
Correo: luisqg@gmail.com  
Días hospedado: 1 $200  
Fecha de ingreso: 22/05/22  
Fecha de salida: 24/05/22  
No. de habitación: 1  
  
<<<<<< SERVICIOS EXTRA >>>>>>  
  
<<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>>  
  
Costos totales: $200  
  
Presione una tecla para continuar . . .
```

## OPCIÓN 3 DEL MENÚ PRINCIPAL: TRABAJADORES

La opción 3 localizada en el menú principal está enfocada en su totalidad a los trabajadores del hotel, es decir, su registro y la presentación de los mismos. Dentro de este submenú es necesario digitar un valor numérico para acceder a cada una de las opciones disponibles.

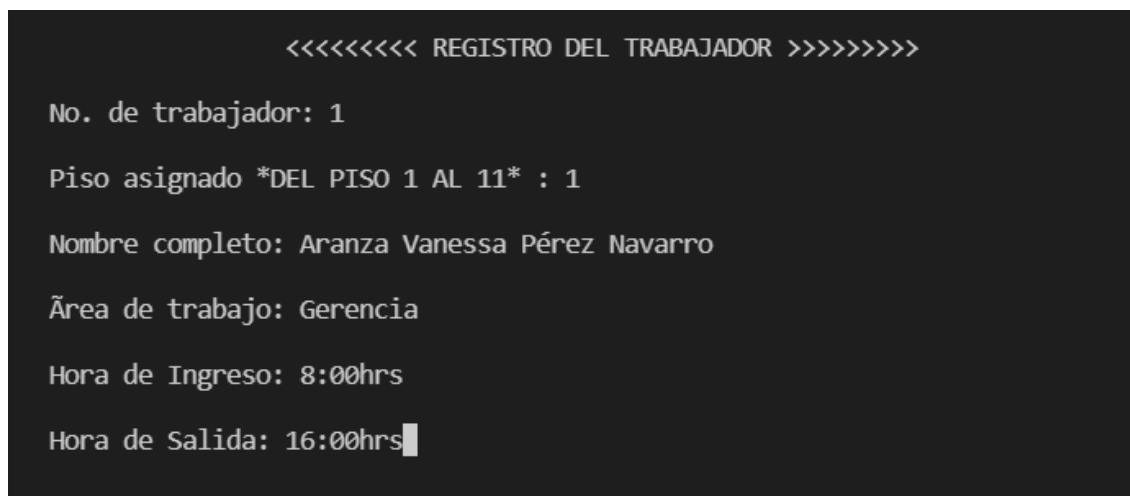


### OPCIÓN 1 DEL MENÚ TRABAJADORES: AGREGAR TRABAJADOR.

Un número de trabajador es asignado automáticamente en la ejecución de esta opción, con esto se busca dar una identificación distinta a cada empleado introducido.

Es necesario introducir un piso asignado dentro del hotel, el cual debe de ser un valor numérico dentro del rango de pisos existentes.

Se procede a preguntar el nombre completo del trabajador, el área de trabajo en la que se desempeña o está ubicado y el horario de trabajo en el que realiza su turno, el cual está representado como hora de ingreso y de salida en donde es posible introducir valores alfanuméricos.



Una vez introducida esta información el registro del trabajador ya está terminado, por lo que se regresa al menú inicial de trabajadores.

## **OPCIÓN 2 DEL MENÚ TRABAJADORES: MOSTRAR TRABAJADORES DEL HOTEL**

<<<<< INFORMACIÓN DEL TRABAJADOR >>>>>

Esta opción únicamente consiste en mostrar los trabajadores registrados con anterioridad.

Para navegar en este catálogo que contiene a los trabajadores se hace uso de las teclas “a”, “d” y “s”.

Al digitar cualquier otra tecla distinta el programa no realizará nada.

## Opción 4 del menú Principal

En el menú principal vamos a poder observar la opción 4, la cual nos mostrará la tienda de recuerdos con la que cuenta el hotel

```
<<<<<<<<<<<<     HOTEL BESTIAS NOCTURNAS     >>>>>>>>>>>>>>>>
```

1) Agregar Huésped  
2) Mostrar huespedes del hotel  
3) Trabajadores  
4) Tienda de recuerdos  
5) Quejas  
6) Estacionamiento  
7) Pagar  
8) Eliminar Huésped  
9) Salir

Seleccione un opción:

Al momento de ingresar en la opción 4 del menú el programa nos pedirá ingresar nuestro id que nos proporcionan al principio cuando nos registramos

Digite su Id: ■

Después de que ingresemos nuestro id correspondiente se nos mostrará un menú con todos los recuerdos y sus debidos precios con los que cuenta nuestra tienda

```
<<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>>
1) Camisetas $200
2) Tazas $100
3) Llaveros $50
4) Plumas $20
5) Peluches $150
6) Juguetes $100
7) Gorras $100
8) Pulseras $100
9) Collares $150
10) Regresar al menú

Seleccione un opción: -
```

### Opción 1 del menú Tienda de Recuerdos

Si seleccionamos la opción 1 del menú porque queremos comprar camisetas, a continuación nos va a preguntar ¿Cuantas queremos comprar? Y ahí solamente ingresamos el número de las que queramos llevarnos y oprimimos enter para concluir la compra

```
<<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>>
1) Camisetas $200
2) Tazas $100
3) Llaveros $50
4) Plumas $20
5) Peluches $150
6) Juguetes $100
7) Gorras $100
8) Pulseras $100
9) Collares $150
10) Regresar al menú

Seleccione un opción: -
```

Cuántas camisas: 2.

### Opción 2 del menú Tienda de Recuerdos

Si seleccionamos la opción 2 del menú porque queremos comprar tazas, a continuación nos va a preguntar ¿Cuantas queremos comprar? Y ahí solamente ingresamos el número de las que queramos llevarnos y oprimimos enter para concluir la compra

```
<<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>>
1) Camisetas $200
2) Tazas $100
3) Llaveros $50
4) Plumas $20
5) Peluches $150
6) Juguetes $100
7) Gorras $100
8) Pulseras $100
9) Collares $150
10) Regresar al menú

Seleccione un opción: -
```

Cuántas tazas: 3.

### Opción 3 del menú Tienda de Recuerdos

Si seleccionamos la opción 3 del menú porque queremos comprar llaveros, a continuación nos va a preguntar ¿Cuantos queremos comprar? Y ahí solamente ingresamos el número de los que queramos llevarnos y oprimimos enter para concluir la compra

```
<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>
1) Camisetas $200
2) Tazas $100
3) Llaveros $50
4) Plumas $20
5) Peluches $150
6) Juguetes $100
7) Gorras $100
8) Pulseras $100
9) Collares $150
10) Regresar al menú

Seleccione un opción: -
```

Cuántos llaveros: 5

### Opción 4 del menú Tienda de Recuerdos

Si seleccionamos la opción 4 del menú porque queremos comprar plumas, a continuación nos va a preguntar ¿Cuantas queremos comprar? Y ahí solamente ingresamos el número de las que queramos llevarnos y oprimimos enter para concluir la compra

```
<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>
1) Camisetas $200
2) Tazas $100
3) Llaveros $50
4) Plumas $20
5) Peluches $150
6) Juguetes $100
7) Gorras $100
8) Pulseras $100
9) Collares $150
10) Regresar al menú

Seleccione un opción: -
```

Cuántas plumas: 6

### Opción 5 del menú Tienda de Recuerdos

Si seleccionamos la opción 5 del menú porque queremos comprar peluches, a continuación nos va a preguntar ¿Cuantos queremos comprar? Y ahí solamente ingresamos el número de los que queramos llevarnos y oprimimos enter para concluir la compra

```
<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>
1) Camisetas $200
2) Tazas $100
3) Llaveros $50
4) Plumas $20
5) Peluches $150
6) Juguetes $100
7) Gorras $100
8) Pulseras $100
9) Collares $150
10) Regresar al menú

Seleccione un opción: -
```

Cuántos peluches: 2

### Opción 6 del menú Tienda de Recuerdos

Si seleccionamos la opción 6 del menú porque queremos comprar juguetes, a continuación nos va a preguntar ¿Cuantos queremos comprar? Y ahí solamente ingresamos el número de los que queramos llevarnos y oprimimos enter para concluir la compra



```
<<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>>
1) Camisetas $200
2) Tazas $100
3) Llaveros $50
4) Plumas $20
5) Peluches $150
6) Juguetes $100
7) Gorras $100
8) Pulseras $100
9) Collares $150
10) Regresar al menú

Seleccione un opción: -
```

Cuántos juguetes: 1

### Opción 7 del menú Tienda de Recuerdos

Si seleccionamos la opción 7 del menú porque queremos comprar gorras, a continuación nos va a preguntar ¿Cuantas queremos comprar? Y ahí solamente ingresamos el número de las que queramos llevarnos y oprimimos enter para concluir la compra



```
<<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>>
1) Camisetas $200
2) Tazas $100
3) Llaveros $50
4) Plumas $20
5) Peluches $150
6) Juguetes $100
7) Gorras $100
8) Pulseras $100
9) Collares $150
10) Regresar al menú

Seleccione un opción: -
```

Cuántas gorras: 3

### Opción 8 del menú Tienda de Recuerdos

Si seleccionamos la opción 8 del menú porque queremos comprar pulseras, a continuación nos va a preguntar ¿Cuantas queremos comprar? Y ahí solamente ingresamos el número de las que queramos llevarnos y oprimimos enter para concluir la compra



```
<<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>>
1) Camisetas $200
2) Tazas $100
3) Llaveros $50
4) Plumas $20
5) Peluches $150
6) Juguetes $100
7) Gorras $100
8) Pulseras $100
9) Collares $150
10) Regresar al menú

Seleccione un opción: -
```

Cuántas pulseras: 7

## **Opción 9 del menú Tienda de Recuerdos**

Si seleccionamos la opción 9 del menú porque queremos comprar collares, a continuación nos va a preguntar ¿Cuantos queremos comprar? Y ahí solamente ingresamos el número de los que queramos llevarnos y oprimimos enter para concluir la compra

```
<<<<<< TIENDA DE RECUERDOS >>>>>>
1) Camisetas $200
2) Tazas $100
3) Llaveros $50
4) Plumas $20
5) Peluches $150
6) Juguetes $100
7) Gorras $100
8) Pulseras $100
9) Collares $150
10) Regresar al menú

Seleccione un opción: 3
```

## Opción 10 del menú Tienda de Recuerdos

Si seleccionamos la opción 10 del menú porque ya terminamos de realizar todas nuestras compras en la tienda, lo único que va a hacer es regresarnos al menú principal para poder seguir explorando opciones de cosas que hacer

**NOTA: TODAS LAS COMPRAS HECHAS EN LA TIENDA DE RECUERDOS SE  
VERÁN REFLEJADAS AL REALIZAR EL PAGO FINAL DEL HOTEL**

## Opción 5 del menú Principal

En el menú principal se encuentra la opción 5 la cual sirve para que los huéspedes puedan dejar quejas sobre alguna cosa que no les haya parecido correcta o simplemente no les haya gustado

```
<<<<<<<<<<<<<     HOTEL BESTIAS NOCTURNAS     >>>>>>>>>>>>>>>
```

1) Agregar Huésped  
2) Mostrar huéspedes del hotel  
3) Trabajadores  
4) Tienda de recuerdos  
5) Quejas  
6) Estacionamiento  
7) Pagar  
8) Eliminar Huésped  
9) Salir

Seleccione un opción: -

Al seleccionar la opción 5 se nos mostrará un pequeño menú, que nos pregunta qué es lo que queremos hacer teniendo como opciones: agregar queja, mostrar quejas o regresar al menú principal

## Opción 1 del menú Quejas

La primera opción que tenemos es agregar queja para usarla solamente tenemos que escribir lo que nos haya disgustado y le damos enter para mandar la queja

<<<<<< REGISTRO DE QUEJAS >>>>>>

## Opción 2 del menú Quejas

Al seleccionar la opción 2 podremos ver todas las quejas que han hecho los huéspedes, solamente tenemos que presionar ‘a’ si queremos ver la anterior, ‘d’ si queremos ver la siguiente queja y por último ‘s’ si queremos regresar al menú de quejas

```
<<<<< QUEJAS >>>>>
Queja 2: El agua estaba fria
Digite 'a' para anterior.
Digite 'd' para siguiente.
Digite 's' para salir.

->

<<<<< QUEJAS >>>>>
Queja 3: La habitacion estaba sucia
Digite 'a' para anterior.
Digite 'd' para siguiente.
Digite 's' para salir.
```

### Opción 3 del menú Quejas

La última opción que tenemos en el menú de quejas es la opción 3 la cual al seleccionarla nos permite regresarnos al menú principal

```
<<<<<<<<<<<<<<<     HOTEL BESTIAS NOCTURNAS     >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
```

1) Agregar Huésped  
2) Mostrar huespedes del hotel  
3) Trabajadores  
4) Tienda de recuerdos  
5) Quejas  
6) Estacionamiento  
7) Pagar  
8) Eliminar Huésped  
9) Salir

\ Seleccione un opción: -

#### **Opción 6 del Menú Principal “Estacionamiento”**

Al momento de ingresar a la opción 6 del menú principal saldrá otro submenú el cual indicará que es lo que desea realizar, para ello debe escribir una de las cuatro opciones que se le mostraran. si se llega a equivocar en su respuesta el programa borrará el resultado hasta que esté correctamente escrito.

### Opción 1 del menú de Estacionamiento

```
<<<<< REGISTRO DEL COCHE >>>>>>
```

No. de estacionamiento \*SOLO TENEMOS DEL 1-50\* : 32  
 Placas del coche: peka peka  
 Modelo del coche: pailo  
 Hora de Ingreso: 03:40  
 Hora de Salida: 14:30

Aquí se pedirá llenar los datos correspondientes del automóvil, primero que nada el lugar enumerado en donde fue estacionado, las placas que contiene el coche, modelo, hora que fue ingresado y salida. Después de esta pequeña encuesta se guardarán los datos.

### Opción 2 del menú de Estacionamiento

```
<<<<< INFORMACIÓN DEL COCHE >>>>>>
```

No. de estacionamiento: 34  
 Placa: 12ko  
 Modelo del coche: taki taki  
 Hora de ingreso: 10:40  
 Hora de salida: 01:20  
 Digite 'a' para anterior.  
 Digite 'd' para siguiente.  
 Digite 's' para salir.

En la segunda opción mostrará los coches que se encuentran en el área del estacionamiento, cada uno guardado correspondiente a su número que se le asignó al momento de registrarlos. Para poder buscar el coche que guardó el huésped, puede ir buscando apretando la letra A si quiere ver los datos anteriores de algún coche o la letra D para ver los siguientes datos de algún coche y encontrar el que desea.

Para poder salir de esta opción es obligatorio escribir la letra S, si pone alguna otra letra no se le detectará hasta lograr escribir alguna de las letras anteriores que se le indicó.

```
<<<<< INFORMACIÓN DEL COCHE >>>>>>
```

No. de estacionamiento: 32  
 Placa: peka  
 Modelo del coche: pailo  
 Hora de ingreso: 03:40  
 Hora de salida: 14:30  
 Digite 'a' para anterior.  
 Digite 'd' para siguiente.  
 Digite 's' para salir.

-

Aquí una muestra de cómo cambian los datos al ver el anterior coche guardado en el estacionamiento.

### **Opción 3 del menú de Estacionamiento**

Digite el No. de estacionamiento del coche a eliminar: 32

En la opción 3 deberá escribir el número de estacionamiento que se le fue asignado para guardar su coche, si su viaje fue finalizado y desea retirarse podrá escribir aquí el dato correspondiente para eliminarlo de la lista de coches guardados dentro del estacionamiento.

<<<<< COCHE ELIMINADO >>>>>

Presione una tecla para continuar . . .

Al finalizar la opción 3 se le mostrará este mensaje donde le afirma al huésped que los datos de su coche fueron eliminados y ya puede retirarlo.

En la opción 4 del submenú sólo puede ser seleccionado si el huésped desea salir del sistema del estacionamiento o entraron por error. Presionando solamente el número 4 podrán salir del submenú y volver al menú principal para proseguir el registro del huésped.

## **Opción 7 del menú Principal “Pagar”**

En la opción 7 te permite liquidar tu cuenta de los días de estancia en el hotel.

- 1) Agregar Huésped
  - 2) Mostrar huespedes del hotel
  - 3) Trabajadores
  - 4) Tienda de recuerdos
  - 5) Quejas
  - 6) Estacionamiento
  - 7) Pagar
  - 8) Eliminar Huésped
  - 9) Salir

Seleccione un opción: 7

Para poder revisar la cuenta del cliente es necesario que ingrese el número de “ID” para encontrar su ticket de la cuenta.

```
Digite su Id: 1
```

Una vez ingresado el “ID” del cliente se mostrará todos los servicios extras como los productos de la tienda, el precio total de los servicios extra se le sumarán a su “Cuenta Total”.

```
<<<<<<     SERVICIOS EXTRA     >>>>>>

<<<< COMIDAS >>>>
Desayunos $500
Comidas $700
Cenas $400
Bebidas $200

<<<< SPA >>>>
Personas que ingresarán: 2
Días: 2
Hora de ingreso: 11:00
Hora de salida: 1:00
Total: $500

<<<< TURISMO >>>>
Isla María $600
```

Este sería el “Pago Total” del cliente ya sumados los servicios extras y las demás compras, se le aumentará el “IVA” a su pago total. El administrador solo debe ingresar la cantidad a pagar y mostrará un mensaje “Su Deuda Está Saldada”.

```
Costos totales: $3500
Iva: $560
Total a pagar: $4060

Ingrrese su pago: $5000

Su cambio es de: $940

<<<< SU DEUDA ESTA SALDADA >>>>
```

Si el cliente no liquida toda la “Cuenta Total” aparecerá diciendo al cliente cuánto le faltó de dinero para liquidar su cuenta.

**Nota:** Si el cliente no liquida toda su “Cuenta Total” y cuando quiera pagar la deuda se le volverá a cobrar el “IVA”.

```
Costos totales: $100
Iva: $16
Total a pagar: $116

Ingrese su pago: $100

Le falta por pagar: $16
Se le volverá a cobrar el IVA de su nuevo 'Costos totales' cuando vuelva a querer pagar la deuda.

<<<< LO LAMENTAMOS >>>>
```

Cuando el cliente vuelva a pagar su “Cuenta Total” e ingrese la cantidad a pagar le indicará “Su Deuda Está Saldada”.

```
Costos totales: $16
Iva: $2
Total a pagar: $18

Ingrrese su pago: $18

<<<< SU DEUDA ESTA SALDADA >>>>
```

#### **Opción 8 del Menú Principal “Eliminar huésped”**

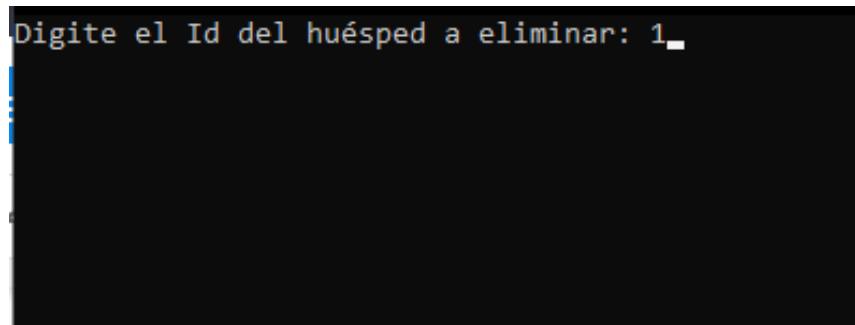
La opción 8 le permite eliminar a un huésped de los que ya se encuentren registrados.

```
<<<<<<<<<<<<<<<     HOTEL BESTIAS NOCTURNAS     >>>>>>>>>>>>>>>
```

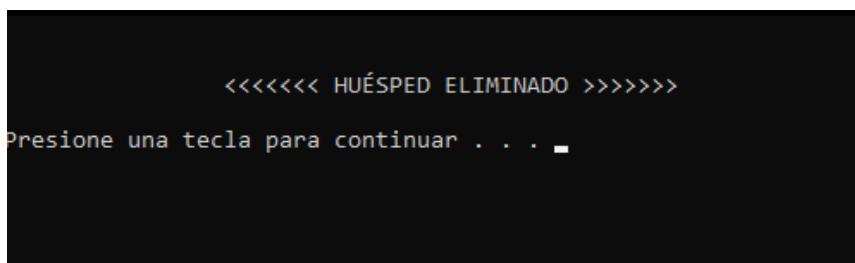
1) Agregar Huésped  
2) Mostrar huespedes del hotel  
3) Trabajadores  
4) Tienda de recuerdos  
5) Quejas  
6) Estacionamiento  
7) Pagar  
8) Eliminar Huésped  
9) Salir

Seleccione un opción: 8

Para eliminar al huésped, debe digitar el Id que se le fue asignado y luego debe presionar "enter".



Si el huésped con ese Id se encontraba registrado, entonces se habrá eliminado correctamente.



## Tabla de versionamiento

1.0	Versión inicial	Todo el equipo	21/Mayo/2022
1.1	Anexo de más información	Todo el equipo	22/Mayo/2022
1.2	Últimos detalles y reacomodos, versión final	Todo el equipo	23/Mayo/2022