

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего профессионального образования  
Московский государственный технический университет имени Н.Э.Баумана  
(МГТУ им. Н.Э.Баумана)

**ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3**  
**«Параллельная реализация решения системы линейных алгебраических  
уравнений с помощью OpenMP»**

Выполнил: Митрошкин А.А.  
(Фамилия И.О. студента)  
ИУ9-51Б  
(Индекс группы)

Преподаватель: Царев.А. С.  
(Фамилия И.О. преподавателя)

(Подпись)

Москва, 2023

## **Оглавление**

### **1. Цель работы**

### **2. Условие задачи**

**3**

### **3 Листинг кода программы**

**4**

1. Цель работы. Сравнить время работы вычисления матрицы на одном потоке и нескольких при помощи `mpi`.
2. Условия задачи Пусть есть система из  $N$  линейных алгебраических уравнений в виде  $Ax=b$ , где  $A$  – матрица коэффициентов уравнений размером  $N \times N$ ,  $b$  – вектор правых частей размером  $N$ ,  $x$  – искомый вектор решений размером  $N$ . Решение системы уравнений итерационным методом состоит в выполнении следующих шагов.
  1. Задается  $x_0$  – произвольное начальное приближение решения (вектор с произвольными начальными значениями).
  2. Приближение многократно улучшается с использованием формулы вида  $x_{n+1} = f(x_n)$ , где функция  $f$  определяется используемым методом.
  3. Процесс продолжается, пока не выполнится условие  $g(x_n) < \epsilon$ , где функция  $g$  определяется используемым методом, а величина  $\epsilon$  задает требуемую точность.
1. Написать программу, которая реализует итерационный алгоритм решения системы линейных алгебраических уравнений вида  $Ax=b$  в соответствии с выбранным вариантом. Здесь  $A$  – матрица размером  $N \times N$ ,  $x$  и  $b$  – векторы длины  $N$ . Тип элементов – `double`.
2. Программу распараллелить с помощью `MPI` с разрезанием матрицы  $A$  по строкам на близкие по размеру, возможно не одинаковые, части. Соседние строки матрицы должны располагаться в одном или в соседних `MPI`-процессах. Реализовать два варианта программы: 1: векторы  $x$  и  $b$  дублируются в каждом `MPI`-процессе, 2: векторы  $x$  и  $b$  разрезаются между `MPI`-процессами аналогично матрице  $A$ . (только для сдающих после срока)
- Уделить внимание тому, чтобы при запуске программы на различном числе `MPI`-процессов решалась одна и та же задача (исходные данные заполнялись одинаковым образом).
3. Замерить время работы двух вариантов программы при использовании различного числа процессорных ядер: 1, 2, 4, 8, 16. Построить графики зависимости времени работы программы, ускорения и эффективности распараллеливания от числа используемых ядер. Исходные данные, параметры  $N$  и  $\epsilon$  подобрать таким образом, чтобы решение задачи на одном ядре занимало не менее 30

секунд. Также параметр  $N$  разрешено подобрать таким образом, чтобы он нацело делился на 1, 2, 4, 8 и 16. 4. На основании полученных результатов сделать вывод о целесообразности использования одного или второго варианта программы.

1. Написать программу, которая реализует итерационный алгоритм решения системы линейных алгебраических уравнений вида  $Ax=b$  в соответствии с выбранным вариантом. Здесь  $A$  – матрица размером  $N \times N$ ,  $x$  и  $b$  – векторы длины  $N$ . Тип элементов – `double`. 2. Программу распараллелить с помощью MPI с разрезанием матрицы  $A$  по строкам на близкие по размеру, возможно не одинаковые, части. Соседние строки матрицы должны располагаться в одном или в соседних MPI-процессах. Реализовать два варианта программы: 1: векторы  $x$  и  $b$  дублируются в каждом MPI-процессе,
2. Векторы  $x$  и  $b$  разрезаются между MPI-процессами аналогично матрице  $A$ . (только для сдающих после срока) Уделить внимание тому, чтобы при запуске программы на различном числе MPI-процессов решалась одна и та же задача (исходные данные заполнялись одинаковым образом).
3. Замерить время работы двух вариантов программы при использовании различного числа процессорных ядер: 1, 2, 4, 8, 16. Построить графики зависимости времени работы программы, ускорения и эффективности распараллеливания от числа используемых ядер. Исходные данные, параметры  $N$  и  $\epsilon$  подобрать таким образом, чтобы решение задачи на одном ядре занимало не менее 30 секунд. Также параметр  $N$  разрешено подобрать таким образом, чтобы он нацело делился на 1, 2, 4, 8 и 16.
4. На основании полученных результатов сделать вывод о целесообразности использования одного или второго варианта программы

### 3. Листинг кода решения

```
4. #include <stdio.h>
5. #include <stdlib.h>
6. #include <math.h>
7. #include <omp.h>
8.
9. #define N 1024 // Размерность матрицы
10.
11. // Умножение матрицы на вектор
12. double* mult_m_v(double** m, double* v) {
13.     double* res;
14.     res = (double*)malloc(sizeof(double) * N);
15.     int i;
16.
17.     // Параллельный цикл для умножения матрицы на вектор
```

```

18. #pragma omp parallel for shared(m, v, res) private(i)
19.     for (i = 0; i < N; i++) {
20.         res[i] = 0;
21.
22.         for (int j = 0; j < N; j++) {
23.             res[i] += (m[i][j] * v[j]);
24.         }
25.     }
26.     return res;
27. }
28.
29. // Умножение вектора на скаляр
30. void mult_v_s(double* v, double s) {
31.     int i;
32.
33.     // Параллельный цикл для умножения вектора на скаляр
34. #pragma omp parallel for shared(v) private(i)
35.     for (i = 0; i < N; i++) {
36.         v[i] *= s;
37.     }
38. }
39.
40. // Вычитание векторов
41. void difference(double* v1, double* v2) {
42.     int i;
43.
44.     // Параллельный цикл для вычитания векторов
45. #pragma omp parallel for shared(v1, v2) private(i)
46.     for (i = 0; i < N; i++) {
47.         v1[i] -= v2[i];
48.     }
49. }
50.
51. // Норма вектора
52. double norm(double* v) {
53.     int i;
54.     int len = 0;
55.
56.     // Параллельный цикл для вычисления квадрата нормы вектора
57. #pragma omp parallel for shared(v) private(i) reduction(+:len)
58.     for (i = 0; i < N; i++) {
59.         len += (v[i] * v[i]);
60.     }
61.
62.     len = sqrt(len);
63.     return len;
64. }
65.
66. // Скалярное произведение векторов
67. double scalar_product(double* v1, double* v2) {

```

```

68.     int i;
69.     double len = 0;
70.
71.     // Параллельный цикл для вычисления скалярного произведения векторов
72. #pragma omp parallel for shared(v1, v2) private(i) reduction(+:len)
73.     for (i = 0; i < N; i++) {
74.         len += (v1[i] * v2[i]);
75.     }
76.
77.     return len;
78. }
79.
80. int main() {
81. #ifdef _OPENMP
82.     printf("OpenMP is supported!\n");
83. #endif
84.
85.     double eps = 0.0000001;
86.     double tao;
87.
88.     // Выделение памяти для матрицы A
89.     double **A;
90.     A = (double**)malloc(sizeof(double*) * N);
91.
92.     // Инициализация матрицы A
93.     for (int i = 0; i < N; i++) {
94.         A[i] = (double*)malloc(sizeof(double) * N);
95.
96.         for (int j = 0; j < N; j++) {
97.             if (i == j) {
98.                 A[i][j] = 2.0;
99.             } else {
100.                 A[i][j] = 1.0;
101.             }
102.         }
103.     }
104.
105.     // Выделение памяти для векторов x и b
106.     double* x;
107.     double* b;
108.     x = (double*)malloc(sizeof(double) * N);
109.     b = (double*)malloc(sizeof(double) * N);
110.
111.     // Инициализация векторов x и b
112.     for (int i = 0; i < N; i++) {
113.         x[i] = 0;
114.         b[i] = N + 1;
115.     }
116.
117.     double* y;

```

```

118.     double* ay;
119.
120.     while (1) {
121.         // y = Ax-b
122.         y = mult_m_v(A, x);
123.         difference(y, b);
124.
125.         // Нормировка до достижения сходимости
126.         if ((norm(x) / norm(y)) < eps) {
127.             printf("Similar!");
128.             free(y);
129.             break;
130.         }
131.
132.         // ay = A * y
133.         ay = mult_m_v(A, y);
134.
135.         tao = scalar_product(y, ay) / scalar_product(ay, ay);
136.         // x = x - tao*y
137.         mult_v_s(y, tao);
138.         difference(x, y);
139.
140.         free(y);
141.         free(ay);
142.     }
143.
144.     // Освобождение памяти
145.     free(x);
146.     free(b);
147.
148.     for (int i = 0; i < N; i++) {
149.         free(A[i]);
150.     }
151.
152.     free(A);
153.
154.     return 0;
155. }
156.

```

#### 4. Результаты

Однопоточное. Для матриц размера 100 на 10

```

2023/11/18 09:47:08 Завершено после 3324 итераций
Program time: 57.247875ms

```

Для матриц размера 10000 \* 10000

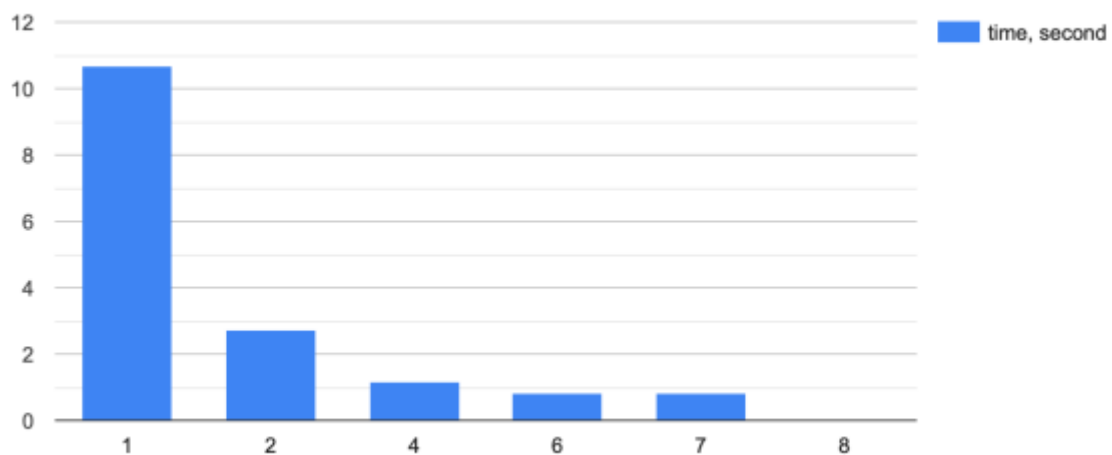
```
2023/11/18 09:47:39 Завершено после 83 итераций  
Program time: 10.681274625s
```

Для матриц размера 100 на 100

```
Success  
make run p=4 n=10000 1.15s user 0.35s system 91% cpu 1.633 total
```

Для матриц размера 10000 \* 10000

```
Success  
make run p=4 n=10000 1.15s user 0.35s system 91% cpu 1.633 total
```



### Характеристики компьютера

**12th Gen Intel(R) Core(TM) i5-12450H 2.50 GHz**

**16,0 ГБ (доступно: 15,7 ГБ)**

**64-разрядная операционная система, процессор x64**

### Вывод:

Можно заметить, что результат улучшается с увеличением ядер, но при этом больше процессов, чем число ядер мы использовать не можем. Именно их параллельная работа позволяет считать матрицу параллельно и улучшать время работы