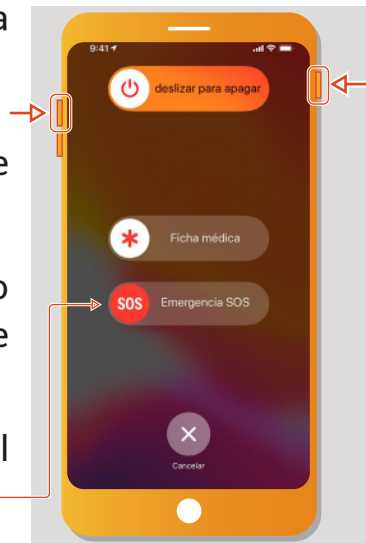


## Botón de emergencia

Los celulares Apple están configurados para marcar al número de emergencia 911.

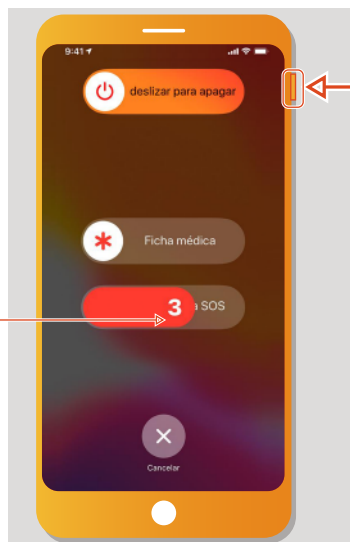
Para realizar la llamada de emergencia desde **iPhone 8** o posterior:

- 1 Mantén presionados el botón lateral y uno de los botones de volumen hasta que aparezca Emergencia SOS.
- 2 Arrastra el regulador SOS para llamar al 911.



Para **iPhone 7** o anterior:

- 1 Presiona rápidamente el botón lateral (o superior) cinco veces. Aparecerá el regulador SOS.
- 2 Arrastra la barra SOS para llamar a los servicios de emergencia.



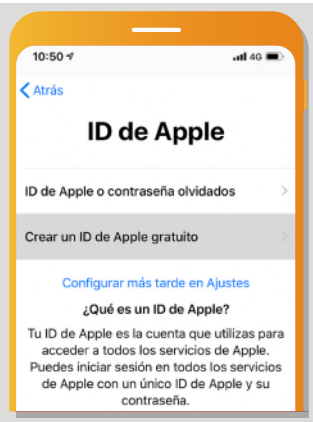
## Descarga de aplicaciones

### Apple ID y iCloud.

Apple ID es una identificación o nombre de usuario que se utiliza en los iPhone. Te permitirá descargar y comprar aplicaciones y acceder a otras herramientas exclusivas de los iPhone.

### Para crear un Apple ID.

- 1 En Ajustes, selecciona Apple ID.
- 2 Pulsa **“Crear un Apple ID gratuito”**.
- 3 Ingresa tu fecha de nacimiento y nombre.
- 4 Agrega una cuenta de correo electrónico. Si tienes cuenta en Gmail, puedes usarla.



### Crear cuenta de correo electrónico iCloud.

Si no tienes cuenta de correo electrónico, puedes crear una en iCloud.

- 1 Selecciona la opción **“Obtener correo”**.
- 2 Ingresa los datos requeridos:
  - Correo.
  - Contraseña.
  - Número telefónico (para recibir un número de confirmación).
  - Aceptar términos y condiciones.




## App Store.

La App Store es la tienda de aplicaciones de tu iPhone.

Al presionar el ícono encontrarás las siguientes opciones:

- Hoy: las aplicaciones recomendadas.
- Juegos: los más descargados.
- Apps: listado de aplicaciones disponibles para descargar.
- Buscar: sección que te permite encontrar las aplicaciones que quieres.
- Arcade: juegos exclusivos con costo.

## Para instalar una aplicación.

- 1 Pulsa **"Buscar"** , se mostrará el teclado.
- 2 Escribe el nombre de la aplicación de tu preferencia.
- 3 Selecciona la aplicación.
- 4 Oprime **"Obtener"**.
- 5 Confirma que deseas descargar la aplicación.