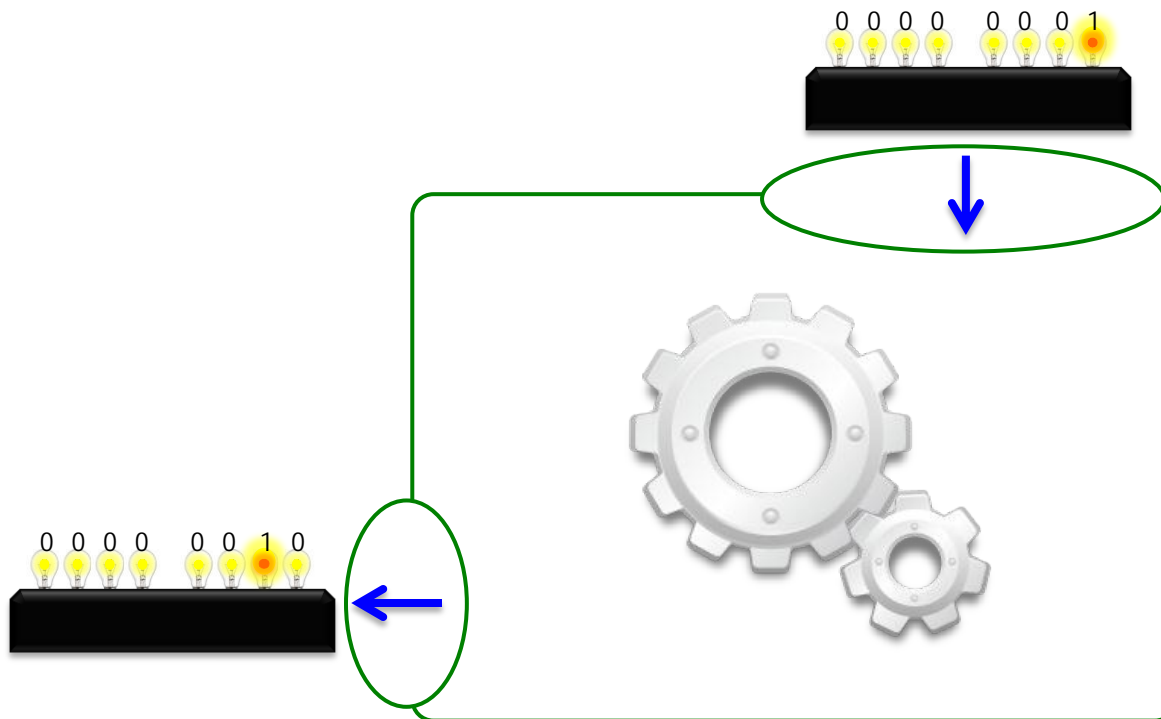


Метод

Method

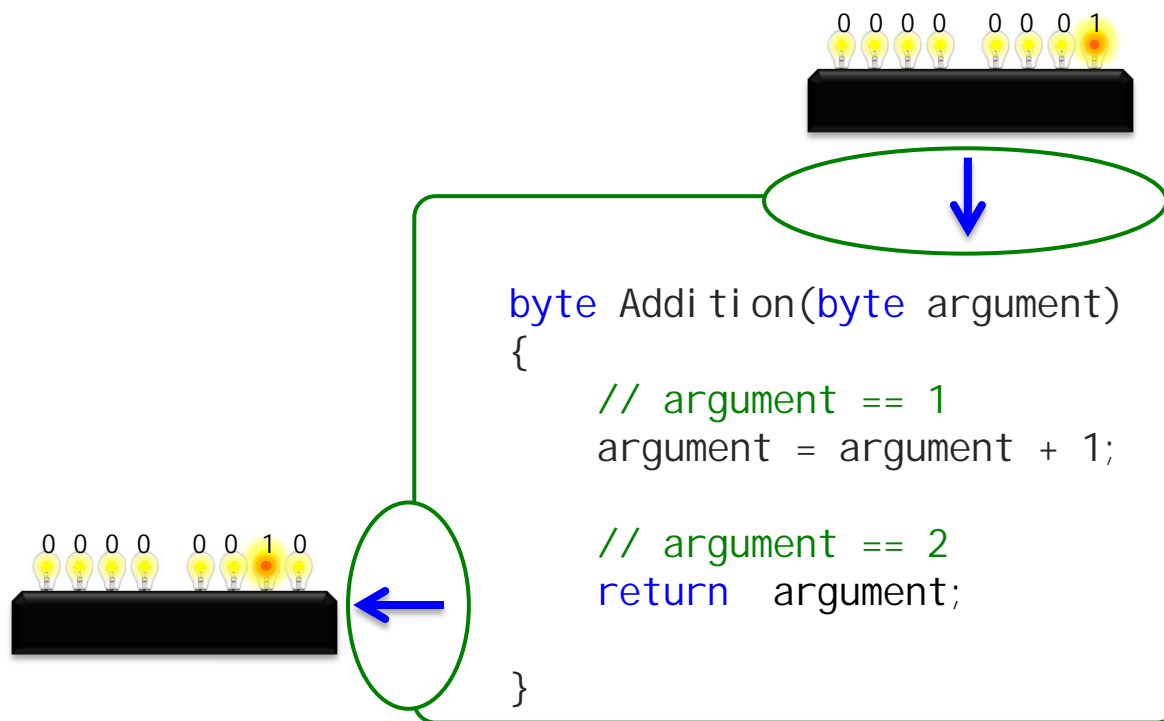
Метод — это именованная часть программы, которая может вызываться из других частей программы столько раз, сколько необходимо.



Метод

Method

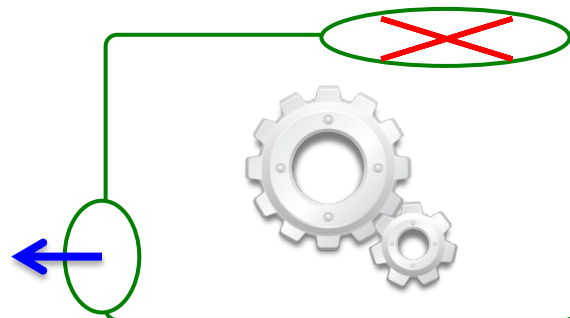
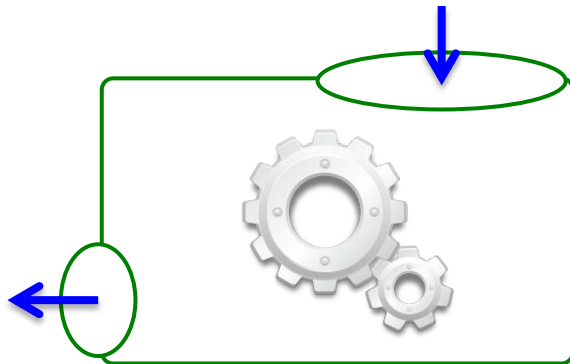
Метод — это именованная часть программы, которая может вызываться из других частей программы столько раз, сколько необходимо.



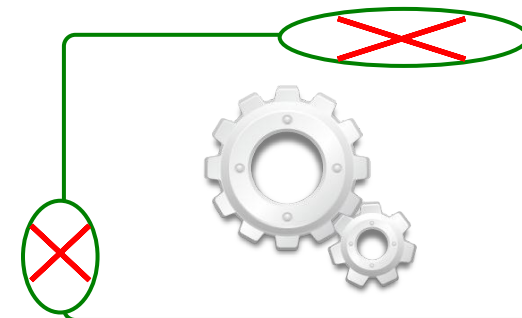
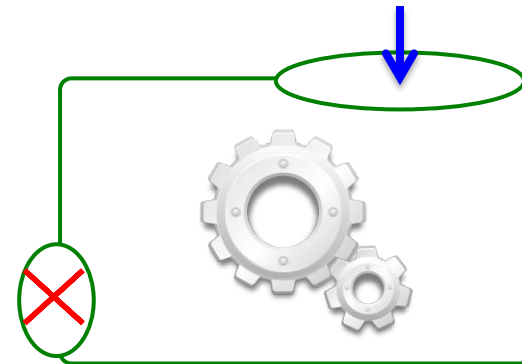
Методы

Функции и Процедуры

Функции – возвращают значения



Процедуры – не возвращают значений



Метод

Сигнатура и Тело



Методы

Создание и вызов

Для создания метода необходимо:

- 1) Указать тип возвращаемого значения, если метод ничего не возвращает указать `void`.
- 2) Выбрать имя метода в соответствии с действием, которое он выполняет.
- 3) Если метод принимает аргументы – обязательно указать их тип и имя, если нет – оставить аргументные скобки `()` пустыми.
- 4) Если метод имеет возвращаемое значение, обязательно в теле метода должно присутствовать ключевое слово `return`. Тип возвращаемого значения метода должен соответствовать типу значения, указанному после ключевого слова `return`.

Для вызова метода необходимо:

- 1) Написать имя метода.
- 2) Обязательно указать после имени аргументные скобки `()`, если метод принимает какие-то аргументы, передать соответствующее количество аргументов соответствующего типа.