















Чек-лист. Модуль 1.База JavaScript

Junior Frontend Developer

*Скопируйте таблицу для личного использования

№	Наименование	Что это? Не знаю такое	Знакомое понятие, что-то слышал	Знаком, но не применял	Могу, умею, практикую!				
1	Знаком(а) с базовым интерфейсом Visual Studio Code и могу установить на свой компьютер	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
2	Могу писать базовый JavaScript-код без синтаксических ошибок, создавать комментарии в коде, а также объявлять переменные	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
3	Знаю, какие типы данных существуют в JavaScript, для чего они нужны и как их применять на практике	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
4	Знаю принцип работы не строго типизированных языков программирования (как JavaScript), умею конвертировать один тип данных в другой (например, строку в число).	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
5	Умею осуществлять базовые операции над строками.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
6	Знаком с математикой и операторами сравнения:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
7	Знаю, что такое Операторы сравнения в JS (> < >= <= == ===)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
8	Умею работать с логическими операторами ((ИЛИ), && (И) и ! (НЕ), ??)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
9	Знаком с циклами for, while, do while	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
10	Умею самостоятельно находить ошибки (баги) разными способами в коде и исправлять их	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>				
11	Знаю, что такое функции в JavaScript. Различаю их виды, Могу без проблем написать свою функцию, правильно назвать и использовать ее в коде	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
12	Знаком(а) с базовыми действиями с массивами: удаление, добавление, изменение элементов. Могу сделать перебор массива, сортировку массива разными способами, объединение нескольких массивов в один	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
13	Знаю, как использовать объекты и выполнять базовые действия над ними: добавлять, изменять и удалять свойства, перебирать объекты, объединять нескольких объектов в один	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
14	Могу работать с датами и временем в JavaScript, а также считать разницу между 2-мя датами	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>				

15	Понимаю, что такое ключевое слово <code>this</code> , зачем оно используется и как с ним работать	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	Знаю 4 принципа ООП и применяю их на практике.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	Могу работать с html-элементами через JavaScript-код, обрабатываю различные браузерные события	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	Понимаю разницу между синхронным и асинхронным кодом.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19	Знаю, как получать данные с сервера, показывать лоудер для загрузки данных, отображать полученные данные в html.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20	Знаком(а), в чем состоит проблема <code>then</code> , <code>catch</code> , <code>finally</code> и как ее решить с помощью конструкции <code>async await</code> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
21	Знаю, что такое <code>callback</code> и как его использовать	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
22	Знаком(а) с Event Loop (событийный цикл), могу рассказать, что это такое	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
23	Знаком(а) с Webpack, знаю, как подключить Webpack в проект, запустить веб-сайт на локальном сервере, билдить проект	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
24	Знаком(а) с ключевыми словами <code>import</code> и <code>export</code> , с помощью их могу разделять функциональность проекта на разные файлы и переносить сущности из одного файла в другой	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>