# 人工智能引论 第五次作业

周子锐 2100011032

2023年6月5日

1

### 解答.

## (1) 进行透视投影时:

- 对点  $P_1 = (0,1,0)$ ,相机到此点的直线方程为  $r_1 = (0,t,-1+t)$ ,其与圆  $y^2 + (z-4)^2 = 2$  不存在交点,故而屏幕上  $P_1$  点的颜色为 0.
- 对点  $P_2 = (0, \frac{1}{4}, 0)$ ,相机到此点的直线方程为  $r_2 = (0, \frac{1}{4}t, -1 + t)$ . 其与圆的第一个交点为  $Q_2(0, 1, 3)$ . 圆在此点处的法线方向为  $n_2 = (0, -1, 1)$ . 这与光源到此点的方向共线. 根据 朗博余弦定理, 光源发出的光在此点都被接收到. 屏幕上的点  $P_2$  的颜色为

$$0.8\cos 0 + 0.2 = 1.$$

• 对点  $P_3 = (0, -\frac{1}{4}, 0)$ ,相机到此点的直线方程为  $r_3 = (0, -\frac{1}{4}t, -1 + t)$ ,其与圆的第一个交点为  $Q_3(3, -1)$ .注意到光源到点  $Q_3$  的直线与圆在  $Q_3$  之前还有交点,从而不存在反射光,在屏幕上  $P_3$  的颜色为 0.2.

### (2) 进行正交投影时:

- 对点  $P_1$ . 发出的射线与圆的交点恰好就是  $Q_2$ , 从而由上可知屏幕上  $P_1$  的颜色为 1.
- 对点  $P_2$ ,发出的射线与圆的交点为  $Q_4(0, \frac{1}{4}, 4 \frac{\sqrt{31}}{4})$ . 计算得到光源到  $Q_3$  的直线与该点 法线的夹角为约为  $\alpha_2 \approx 42.60^\circ$ ,从而屏幕上  $P_2$  的颜色为

$$0.8\cos\alpha_2 + 0.2 \approx 0.79$$
.

• 对点  $P_3$ , 发出的射线与圆的交点为  $Q_5(0, -\frac{1}{4}, 4 - \frac{\sqrt{31}}{4})$ , 计算得到光源到  $Q_5$  的直线与该点 法线的夹角为约为  $\alpha_3 \approx 65.68^\circ$ , 从而屏幕上  $P_3$  的颜色为

$$0.8\cos\alpha_3 + 0.2 \approx 0.53.$$

 $\mathbf{2}$ 

解答.

(1) 对物体 i, 它与物体 j 之间的弹簧力为

$$F_{ij} = -k_{ij}(\|r_i - r_j\| - l_{ij}) \frac{r_i - r_j}{\|r_i - r_j\|}.$$

在一维情况下有

$$F_{ij} = k_{ij} \operatorname{sgn}(x_j - x_i)(|x_j - x_i| - l_{ij}).$$

从而在时刻 t 物体 i 的运动微分方程为

$$\begin{cases} m\dot{v}_{i} = \sum_{j \neq i} F_{ij} = \sum_{j \neq i} k \cdot \operatorname{sgn}(x_{j} - x_{i})(|x_{j} - x_{i}| - l_{0}) \\ \dot{x}_{i} = v_{i} \end{cases}, \quad i = 1, 2, 3$$

带入具体数据后得到该问题在 t=0 时的质点微分方程:

$$\begin{cases} \dot{v_1} = 3 \\ \dot{v_2} = 2 \\ \dot{v_3} = -5 \\ \dot{x_i} = v_i, \quad i = 1, 2, 3 \end{cases}$$

(2) 记 t=0 时物体 i 的状态参量为  $x_i, v_i; t=1$  时物体的状态参量为  $x_i', v_i'$ .

根据半隐式欧拉积分的公式有

$$\begin{cases} v'_{i} = v_{i} + f(x_{i}, v_{i}, t)\delta t \\ x'_{i} = x_{i} + v'_{i}\delta t \end{cases}, \quad i = 1, 2, 3.$$

具体地, 带入 (1) 中结果, 并有  $\delta t = h = 1$ .

$$\begin{cases} v'_1 = v_1 + 3 \\ v'_2 = v_2 + 2 \\ v'_3 = v_3 - 5 \\ x'_i = x_i + v'_i, \quad i = 1, 2, 3 \end{cases}$$

再带入初值得到

$$\begin{cases} v'_1 = 3, x'_1 = 2 \\ v'_2 = 3, x'_2 = 3 \\ v'_3 = -6, x'_3 = -3 \end{cases}$$

(3) 根据隐式欧拉积分公式的一般形式有

$$\begin{cases} \boldsymbol{v}' = \boldsymbol{v} + M^{-1} \boldsymbol{f}(\boldsymbol{x}', \boldsymbol{v}', t') \delta t \\ \boldsymbol{x}' = \boldsymbol{x} + \boldsymbol{v}' \delta t \end{cases}$$

其中 M 为主对角线上为 n 个物体的质量的对角矩阵.

对 f 进行 Taylor 展开并略去高阶项有

$$f' = f + rac{\partial f}{\partial x} \Delta x + rac{\partial f}{\partial v} \Delta v.$$

将其带入到隐式欧拉积分的方程中有

$$\begin{cases} \Delta \boldsymbol{v} = M^{-1} \delta t (\boldsymbol{f} + \frac{\partial \boldsymbol{f}}{\partial \boldsymbol{x}} \Delta \boldsymbol{x} + \frac{\partial \boldsymbol{f}}{\partial \boldsymbol{v}} \Delta \boldsymbol{v}) \\ \Delta \boldsymbol{x} = \delta t (\boldsymbol{v} + \Delta \boldsymbol{v}) \end{cases}.$$

带入消去  $\Delta x$  有

$$\Delta v = M^{-1}\delta t (f + \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}} (\delta t (\mathbf{v} + \Delta \mathbf{v})) + \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{v}} \Delta \mathbf{v}).$$

整理得

$$\left(M - \frac{\partial \boldsymbol{f}}{\partial \boldsymbol{x}} (\delta t)^2 - \frac{\partial \boldsymbol{f}}{\partial \boldsymbol{v}} \delta t\right) \Delta \boldsymbol{v} = \boldsymbol{f} \delta t + \frac{\partial \boldsymbol{f}}{\partial \boldsymbol{x}} \boldsymbol{v} (\delta t)^2.$$

解此方程得到  $\Delta v$ , 进而计算 v', x'.

回到原问题, 注意到 f 仅是  $x_1, \dots, x_n$  的函数, 从而方程简化为

$$\left(M - \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}} (\delta t)^2\right) \Delta \mathbf{v} = \mathbf{f} \delta t + \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{v} (\delta t)^2.$$

进一步的, 由  $f_i = \sum_{j \neq i} k \cdot \operatorname{sgn}(x_j - x_i)(|x_j - x_i| - l_0)$  得到:

• 
$$i \neq j$$
  $\exists f$ ,  $\frac{\partial f_i}{\partial x_i} = k$ .

• 
$$i=j$$
  $\exists f$ ,  $\frac{\partial f_i}{\partial x_i}=-(n-1)k$ .

因此

$$\frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}} = \begin{bmatrix} -(n-1)k & k & \cdots & k \\ k & -(n-1)k & \cdots & k \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ k & k & \cdots & -(n-1)k \end{bmatrix}$$

带入具体数据后解方程得到

$$\Delta oldsymbol{v} = \left(rac{3}{4}, -rac{1}{4}, -rac{1}{2}
ight)^{ op}$$
 .

从而

$$v' = \left(\frac{3}{4}, \frac{3}{4}, -\frac{3}{2}\right)^{\top}, x' = \left(-\frac{1}{4}, \frac{3}{4}, \frac{3}{2}\right)^{\top}.$$

3

## 解答.

- (1) 根据纯策略纳什均衡的定义知所有的符合条件的均衡点为 (A:v,B:x) 和 (A:u,B:z).
- (2) 不存在纯纳什策略均衡. 记 A 的混合策略为  $(p,1-p)^{\mathsf{T}}$ , B 的混合策略为  $(q,1-q)^{\mathsf{T}}$ .

对于 B, 假设已知 p, 那么 A 的最小收益为  $\min(2p-3(1-p),-5p+3(1-p))=\min(5p-3,-8p+3)$ , A 为了使其最大, 有  $p=\frac{6}{13}$ .

对于 A, 假设已知 q, 那么 A 的最大收益为  $\max(2q-5(1-q),-3q+3(1-q))=\max(7q-5,-6q+3)$ , B 为了使其最小有  $q=\frac{8}{13}$ .

从而混合策略纳什均衡为  $(\frac{6}{13},\frac{7}{13})^{\top}$  和  $(\frac{8}{13},\frac{5}{13})^{\top}$ . 此时 A 的收益为  $-\frac{9}{13}$ .