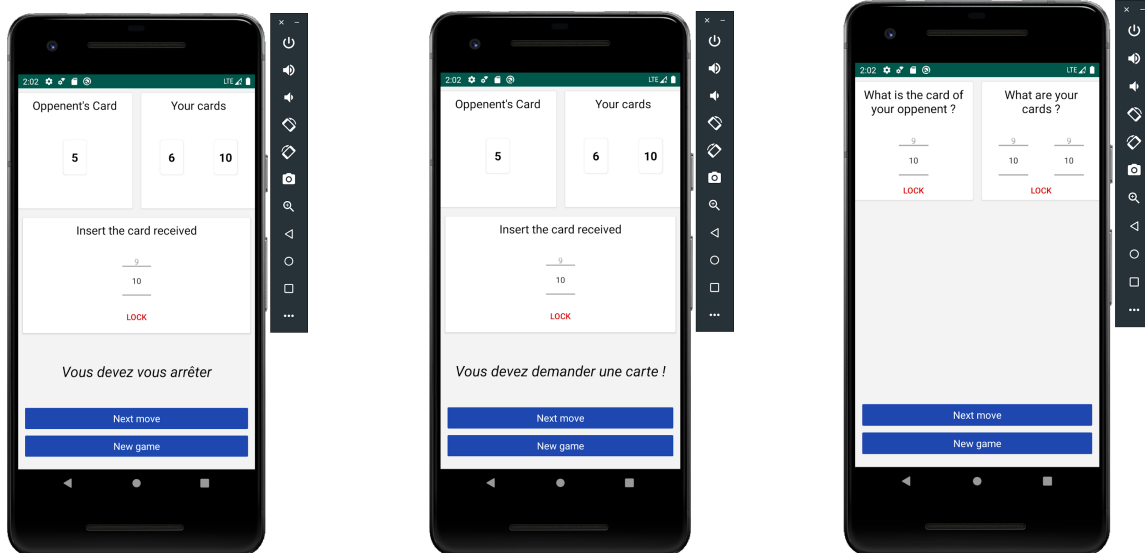




Workshop

Avec Android Studio

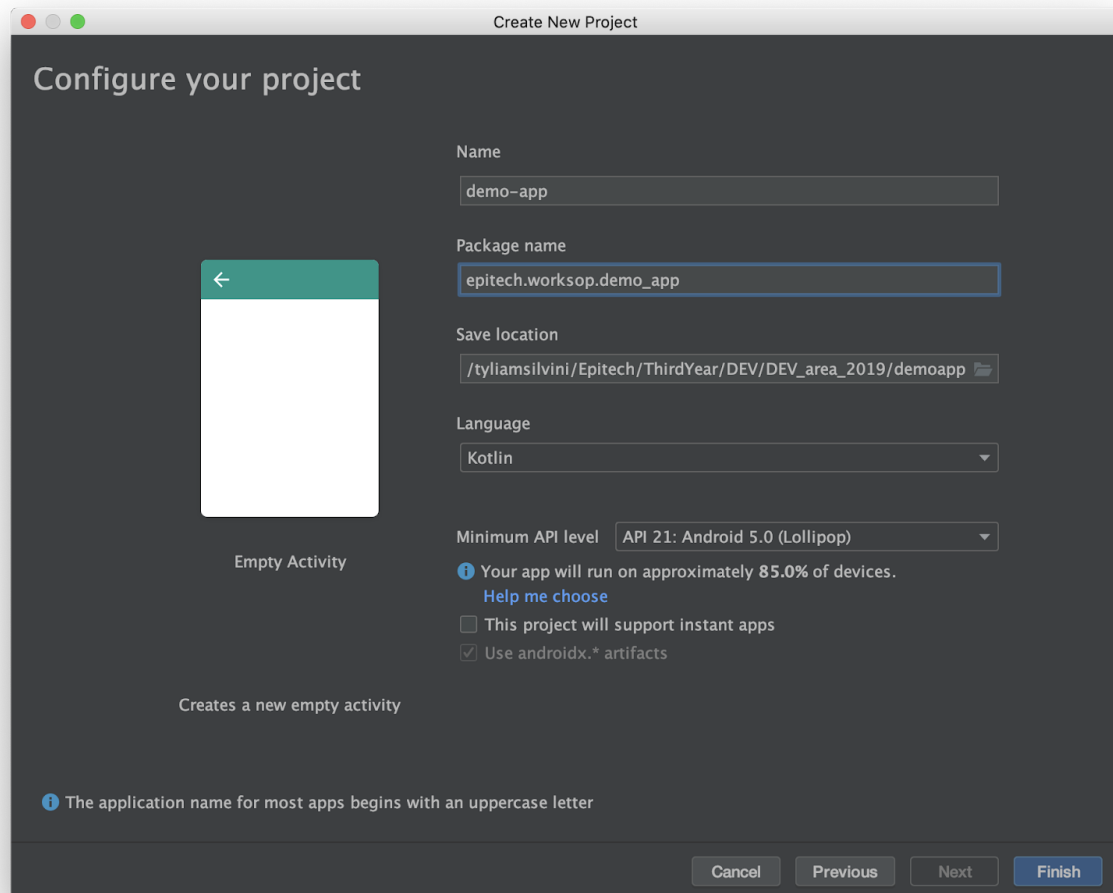
Date : 21/02/2020



Ci-dessus un exemple de résultat.

Exercice 1

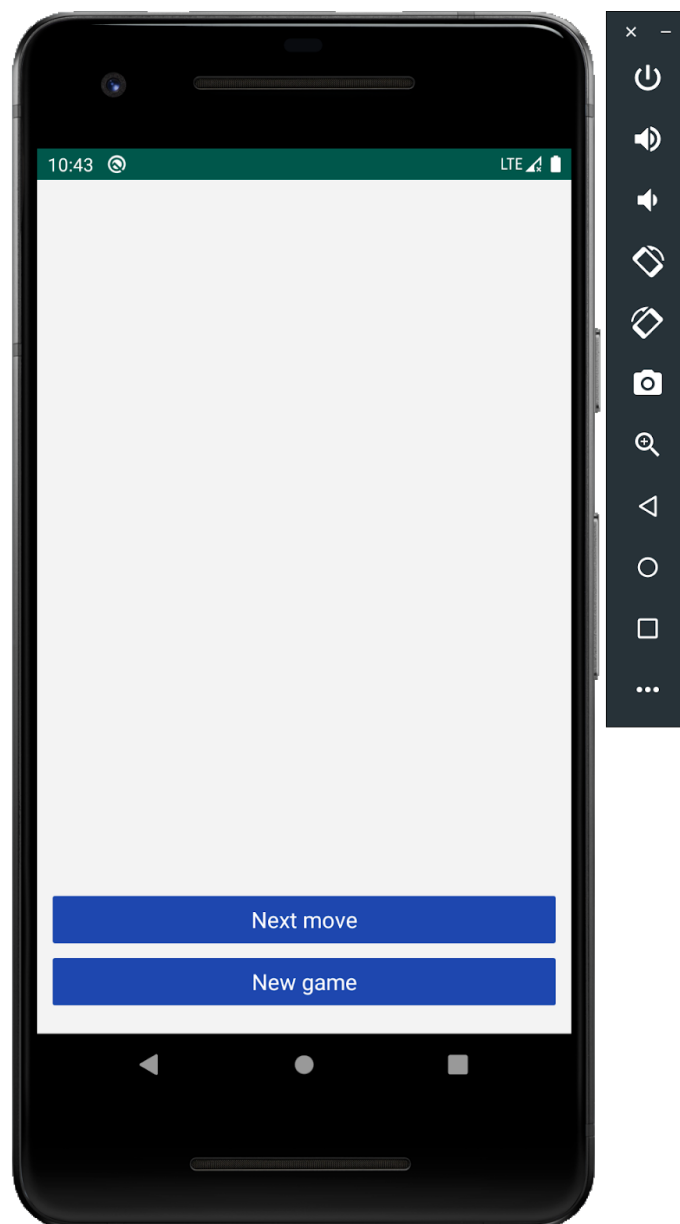
Créez un projet avec Android Studio. (Empty Activity)



Exercice 2

Créer deux boutons.

- Un bouton "Continuer"
- Un bouton "Nouveau jeu"



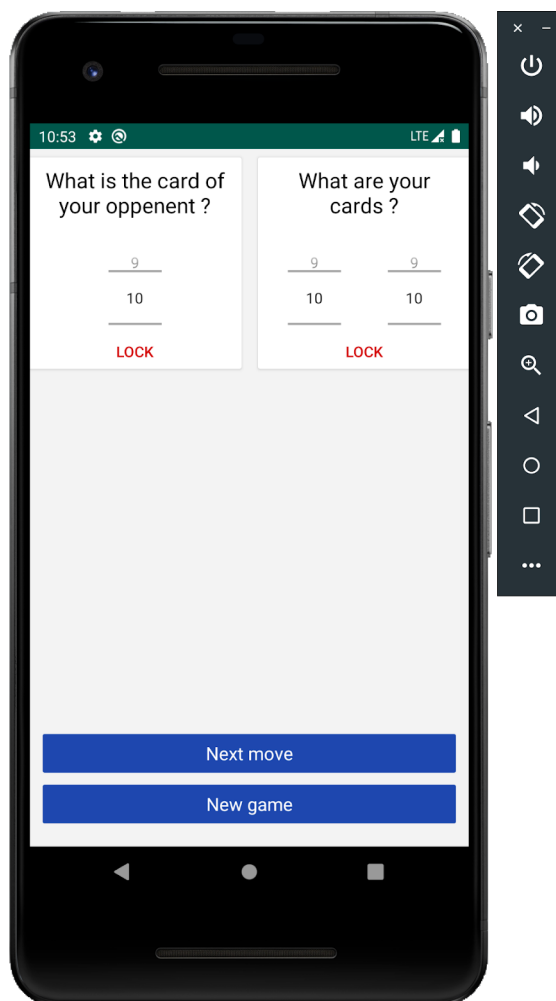
Exercice 3

liens utiles :

- <https://github.com/KasualBusiness/MaterialNumberPicker>
- <https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/cardview>

Créer un élément [croupier] permettant à l'utilisateur de choisir un chiffre entre 1 et 10.
Puis faites un autre élément [joueur] permettant de choisir deux fois un chiffre entre 1 et 10.

(cf: Photo ci-dessous)



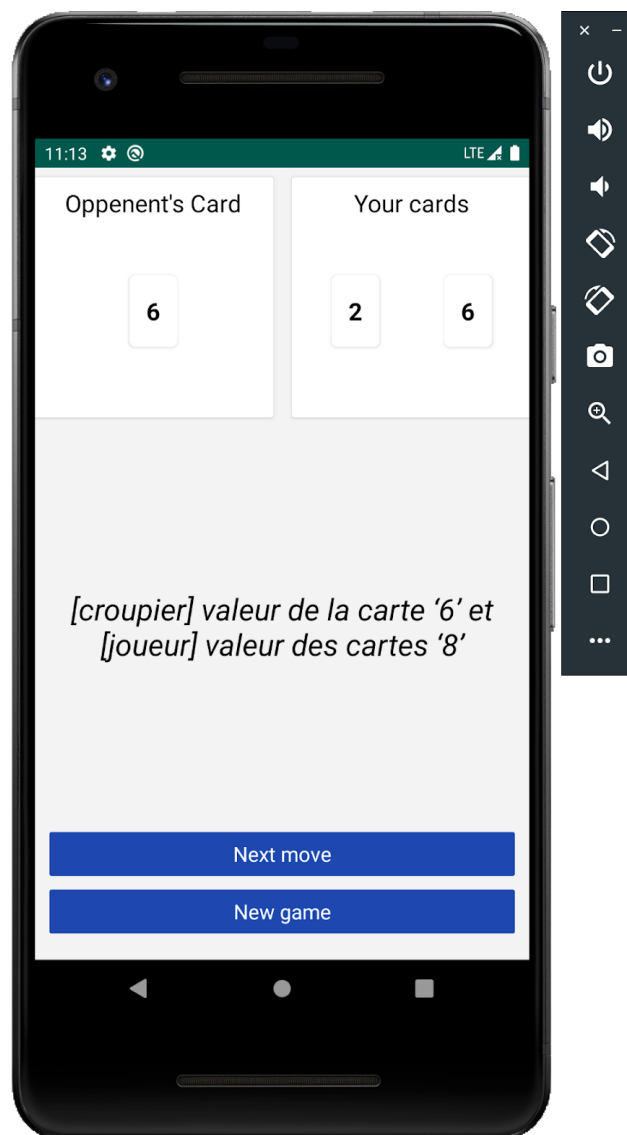
Exercice 4

Faites en sorte que le bouton "Continuer" fasse les actions suivantes :

- Calcul le montant des deux cartes du [joueur]
- Récupérer le montant de la carte du [croupier]
- Affiche ceci dans un TextView :

[croupier] valeur de la carte [valeur] et [joueur] valeur des cartes [valeur]

Exemple :



Exercice 5

Remplacer le texte affiché dans l'exercice 4, quand vous appuyez sur le bouton "Continuer" par ces nouvelles consignes :

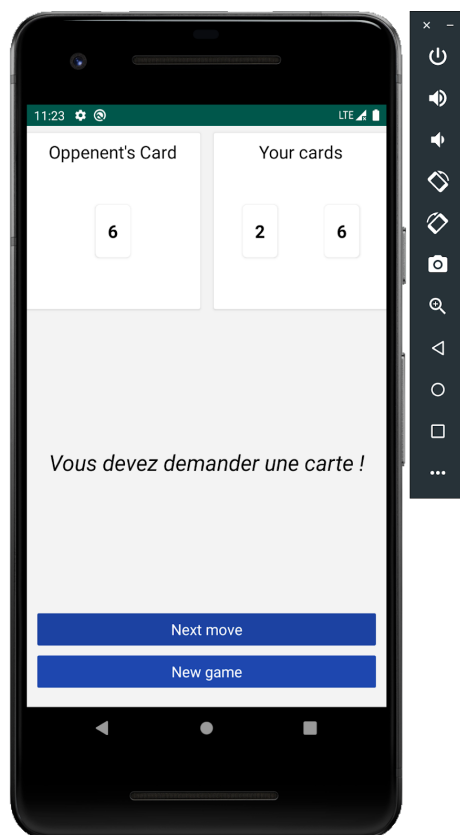
lien utile :

<https://www.guide-blackjack.com/technique-HI-LOW-Hi-LO-comptage-de.html>

Comparer la valeur de la carte du [croupier] avec la valeur des cartes du [joueur].

En fonction du résultat, vous devez afficher les messages suivants :

- Vous devez piocher
- Vous devez vous arrêter



Exercice 6

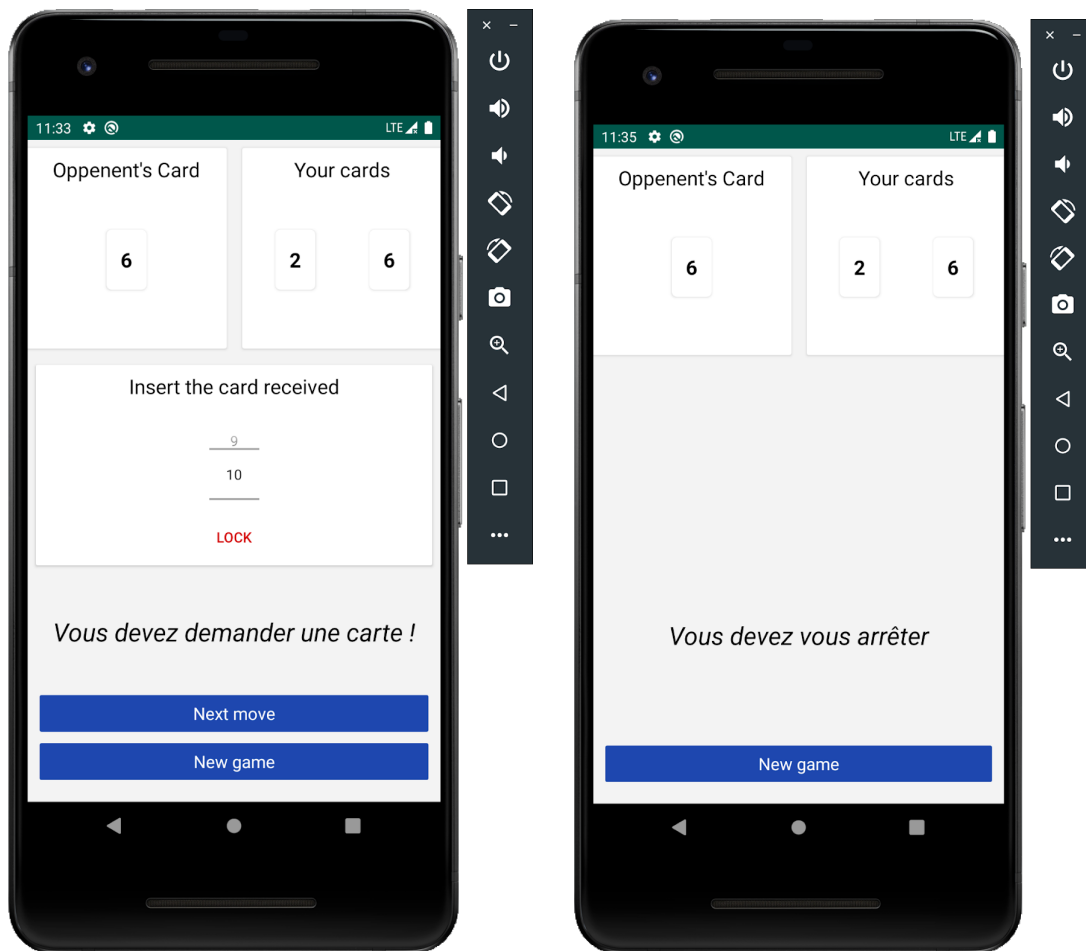
En fonction du message affiché dans l'exercice 5 vous devez faire ces actions suivantes

Si le message "Vous devez piocher" est affiché :

- Ajouter un élément de sélection (cf: exercice 3) pour que le [joueur] puisse ajouter sa nouvelle carte.
- Ajouter la valeur de la nouvelle carte dans la valeur GLOBALE des cartes du [joueur]

Si le message "Vous devez vous arrêter" est affiché :

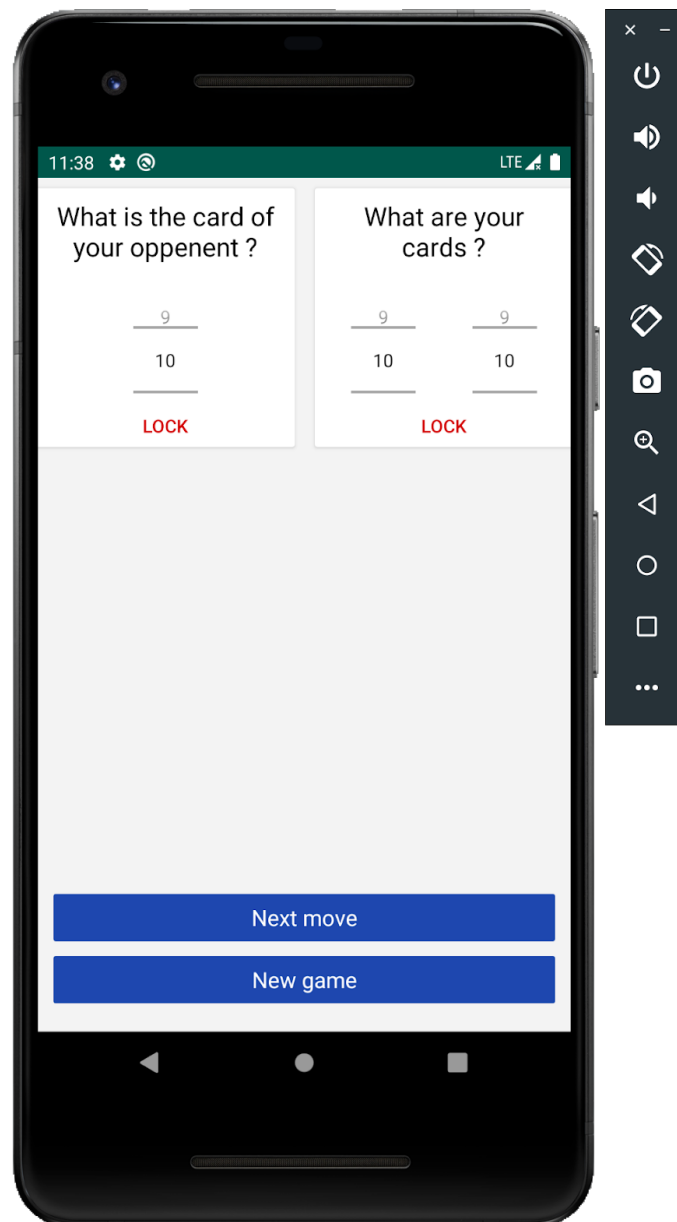
- Cacher le bouton "Continuer"



Exercice 7

Faites en sorte que le bouton "Nouveau jeu" fasse les actions suivantes :

- Réinitialise toutes les variables.
- Remets correctement tous les éléments en ordre



Bonus

Voici quelques idées pour aller plus loin :

- Changer le design pour rendre l'application plus jolie
- Compter les cartes jouées pour une prédiction encore plus précise
- Transformer l'app en widget pour y avoir accès sur l'écran d'accueil