

Workshop

Avec Android Studio

Date: XX/XX/XXXX

Présentation et objectif

L'objectif de se workshop est de s'initier au développement mobile en Kotlin. Les différents exercices vous permettront de réaliser un début d'application.

Pré-requis

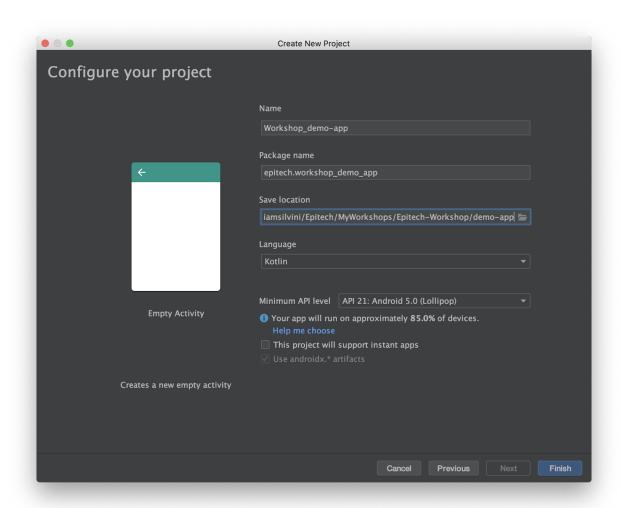
- 1. Avoir android studio
- 2. Télécharger le SDK android

Objectifs

- 1. Créer son premier projet
- 2. Naviguer dans l'application
- 3. Afficher une liste.

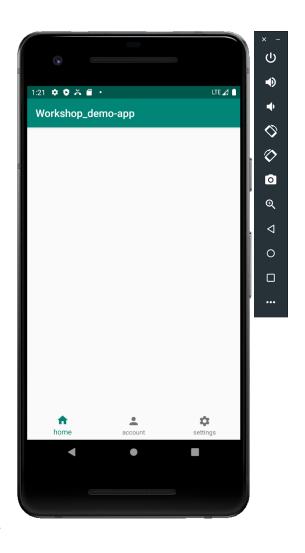
Le plus simple des exercices. Vous devez créer un projet avec Android Studio (AS). Choisissez une Activité vide.

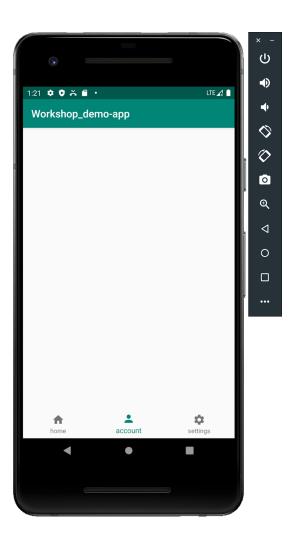
Vous devriez avoir quelque chose comme ça :



Votre objectif pour cette exercice est de réaliser une BottomNavigationView avec trois onglets.

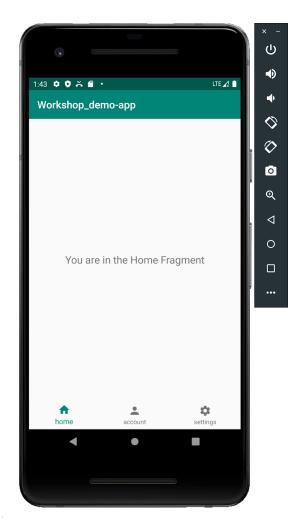
Vous devriez arriver à ce résultat :

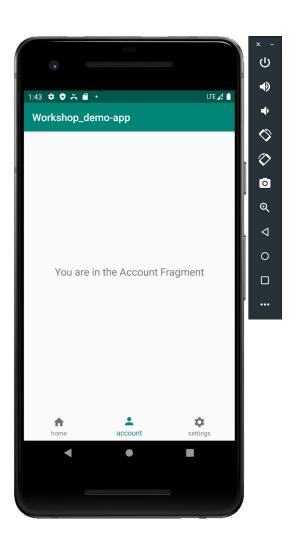




Maintenant que vous avez votre BottomNavigationView, vous devez afficher une page différente par onglets. (Renseignez-vous sur les Fragments)

Vous devriez arriver à ce résultat :





Dans votre onglets HOME vous allez créer une liste. (Utilisez un **RecyclerView**). Renseignez vous sur les CardView et TextView.

note : Pour l'instant vous rentrerez des valeurs en dur comme dans le résultat ci-dessous.

<mark>val</mark> data = *list0f*<String>("1 janvier", "2 février", "3 mars", "4 avril", "5 mai", "6 juin", "7 juillet", "8 aout", "9 septembre", "10 octobre", "11 novembre", "12 décembre")

Vous devriez arriver à ce résultat :

