Workshop

Avec Android Studio

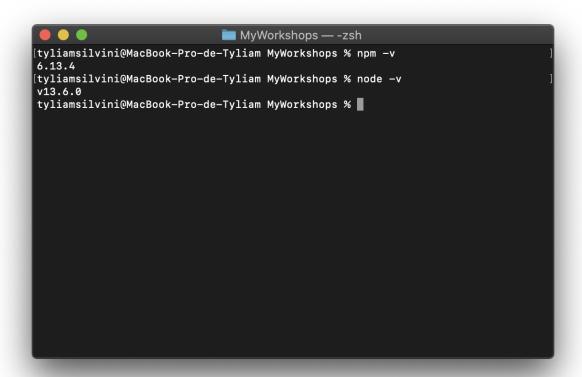
Date: 02/3/2020

Introduction

Avant de commencer, vous devez mettre en place un projet basique nodeJS en utilisant la commande 'npm init' (avoir npm et node déjà installé)

Vous pouvez laisser les valeurs par défaut proposé par npm.

(la version peut différer d'une distribution à l'autre)



Faites tourner un serveur.

Installer les dépendances nécessaire :

```
$ npm install express ejs nodemon
```

Ajouter cette ligne à votre package.json

```
"scripts": {
   "start": "nodemon app.js", [celle-ci]
   "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
},
```

Voici ce à quoi ça devrait ressembler un peu près.

```
JS app.js
D
       V OPEN EDITORS
                                            1 // Imports
2 var express = require('express');
                                                 var server = express();
var server_host = "localhost";
var server_port = 8080;
        {} package-lock.json
        {} package.json
                                                 server.set('view engine', 'ejs');
server.use(express.static(path.join(__dirname, 'assets')));
                                           17 server.listen(server_port, function() {
18 console.log('\nThe API server is up at : http://' + server_host + ':' + server_port);
19 });
                                                                                                                                                     → + □ · · · ×
                                          PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
                                                                                                                          1: node
                                          tyliamsilvini@MacBook-Pro-de-Tyliam NodeJS-Workshop % npm start
                                          > nodejs-workshop@1.0.0 start /Users/tyliamsilvini/Epitech/MyWorkshops/NodeJS-Workshop
> nodemon app.js
                                           [nodemon] 2.0.2
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching dir(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `node app.js`
                                          The API server is up at : http://localhost:8080
                                                                                                                      Ln 19, Col 4 Tab Size: 4 UTF-8 LF JavaScript ③ 🚨
```

app.js — NodeJS-Workshop

Faites vos routes.

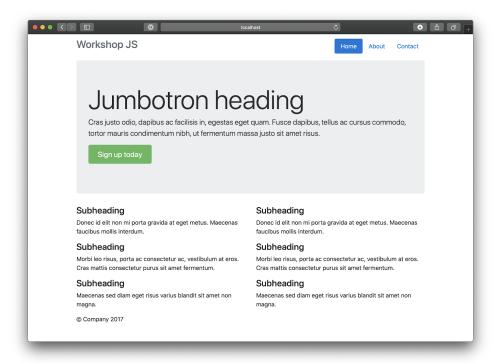
Les routes vous permettent d'afficher une page html différente pour chaque url.

exemple:

- http://localhost:8080/workshop/login (cette première route permet d'afficher une page de connexion
- http://localhost:8080/workshop/register (cette seconde route permet d'afficher une page d'enregistrement)

Votre objectif va être de faire une route qui correspond à cet url "http://localhost:8080/" et qui affiche une page html de votre choix.

lien utile: https://getbootstrap.com/docs/4.4/getting-started/introduction/

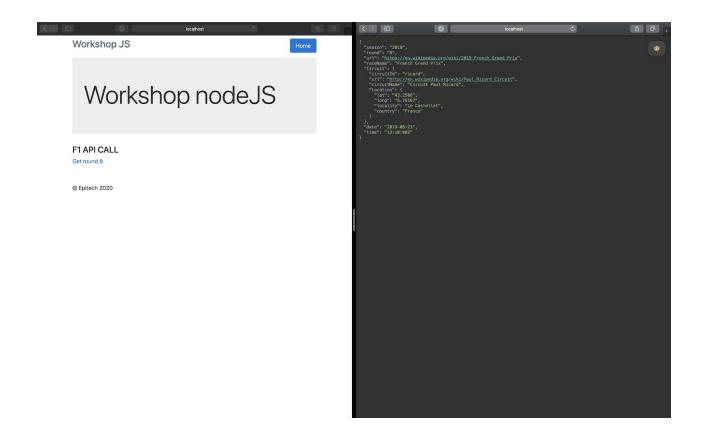


Les call API.

Vous pouvez très facilement faire des calls API avec le nodeJS.

En utilisant l'API suivante 'https://ergast.com/mrd/' vous devrez faire un call pour récupérer la 8eme courses de l'année 2019.

Faites un lien cliquable de votre route sur la homepage (cf: exemple ci-dessous).



Le Scraping.

Pour éviter d'utiliser une API tierce, vous pouvez directement créer votre API. Pour cela le parsing va être très utile.

Votre objectif va être de scraper la section Calendar de cette page :

https://fiaresultsandstatistics.motorsportstats.com/series/formula-one/season/2019

Bonus

Voici quelques idées pour aller plus loin :

- Héberger votre serveur pour qu'il soit accessible n'importe où.
- Récupérer la liste des pilotes
- Faites des routes avec des arguments. Une seule route pour récupérer la liste des pilote de chaque année