

29 | 如何判断一个数据库是不是出问题了？

2019-01-18 林晓斌



29 | 如何判断一个数据库是不是出问题了？

朗读人：林晓斌 14'28" | 13.26M

我在第25和27篇文章中，和你介绍了主备切换流程。通过这些内容的讲解，你应该已经清楚了：在一主一备的双 M 架构里，主备切换只需要把客户端流量切到备库；而在一主多从架构里，主备切换除了要把客户端流量切到备库外，还需要把从库接到新主库上。

主备切换有两种场景，一种是主动切换，一种是被动切换。而其中被动切换，往往是因为主库出问题了，由 HA 系统发起的。


这也就引出了我们今天要讨论的问题：怎么判断一个主库出问题了？

你一定会说，这很简单啊，连上 MySQL，执行个 select 1 就好了。但是 select 1 成功返回了，就表示主库没问题吗？

select 1 判断

实际上，select 1 成功返回，只能说明这个库的进程还在，并不能说明主库没问题。现在，我们来看一下这个场景。

```
1 set global innodb_thread_concurrency=3;
2
3 CREATE TABLE `t` (
4   `id` int(11) NOT NULL,
5   `c` int(11) DEFAULT NULL,
6   PRIMARY KEY (`id`)
7 ) ENGINE=InnoDB;
8
9 insert into t values(1,1)
```

 复制代码

session A	session B	session C	session D
select sleep(100) from t;	select sleep(100) from t;	select sleep(100) from t;	
			select 1; (Query OK)
			select *from t; (blocked)

图 1 查询 blocked

我们设置 innodb_thread_concurrency 参数的目的是，控制 InnoDB 的并发线程上限。也就是说，一旦并发线程数达到这个值，InnoDB 在接收到新请求的时候，就会进入等待状态，直到有线程退出。

这里，我把 innodb_thread_concurrency 设置成 3，表示 InnoDB 只允许 3 个线程并行执行。而在我们的例子中，前三个 session 中的 sleep(100)，使得这三个语句都处于“执行”状态，以此来模拟大查询。

你看到了， session D 里面，select 1 是能执行成功的，但是查询表 t 的语句会被堵住。也就是说，如果这时候我们用 select 1 来检测实例是否正常的话，是检测不出问题的。

在 InnoDB 中，innodb_thread_concurrency 这个参数的默认值是 0，表示不限制并发线程数量。但是，不限制并发线程数肯定是不行的。因为，一个机器的 CPU 核数有限，线程全冲进来，上下文切换的成本就会太高。

所以，通常情况下，我们建议把 innodb_thread_concurrency 设置为 64~128 之间的值。这时，你一定会有疑问，并发线程上限数设置为 128 够干啥，线上的并发连接数动不动就上干了。

产生这个疑问的原因，是搞混了**并发连接和并发查询**。

并发连接和并发查询，并不是同一个概念。你在 show processlist 的结果里，看到的几千个连接，指的就是并发连接。而“当前正在执行”的语句，才是我们所说的并发查询。

并发连接数达到几千个影响并不大，就是多占一些内存而已。我们应该关注的是并发查询，因为并发查询太高才是 CPU 杀手。这也是为什么我们需要设置 innodb_thread_concurrency 参数的原因。

然后，你可能还会想起我们在[第 7 篇文章](#)中讲到的热点更新和死锁检测的时候，如果把 innodb_thread_concurrency 设置为 128 的话，那么出现同一行热点更新的问题时，是不是很快就 把 128 消耗完了，这样整个系统是不是就挂了呢？

实际上，**在线程进入锁等待以后，并发线程的计数会减一**，也就是说等行锁（也包括间隙锁）的线程是不算在 128 里面的。

MySQL 这样设计是非常有意义的。因为，进入锁等待的线程已经不吃 CPU 了；更重要的是，必须这么设计，才能避免整个系统锁死。

为什么呢？假设处于锁等待的线程也占并发线程的计数，你可以设想一下这个场景：

1. 线程 1 执行 `begin; update t set c=c+1 where id=1`, 启动了事务 `trx1`, 然后保持这个状态。这时候, 线程处于空闲状态, 不算在并发线程里面。
2. 线程 2 到线程 129 都执行 `update t set c=c+1 where id=1`; 由于等行锁, 进入等待状态。这样就有 128 个线程处于等待状态;
3. 如果处于锁等待状态的线程计数不减一, InnoDB 就会认为线程数用满了, 会阻止其他语句进入引擎执行, 这样线程 1 不能提交事务。而另外的 128 个线程又处于锁等待状态, 整个系统就堵住了。

下图 2 显示的就是这个状态。

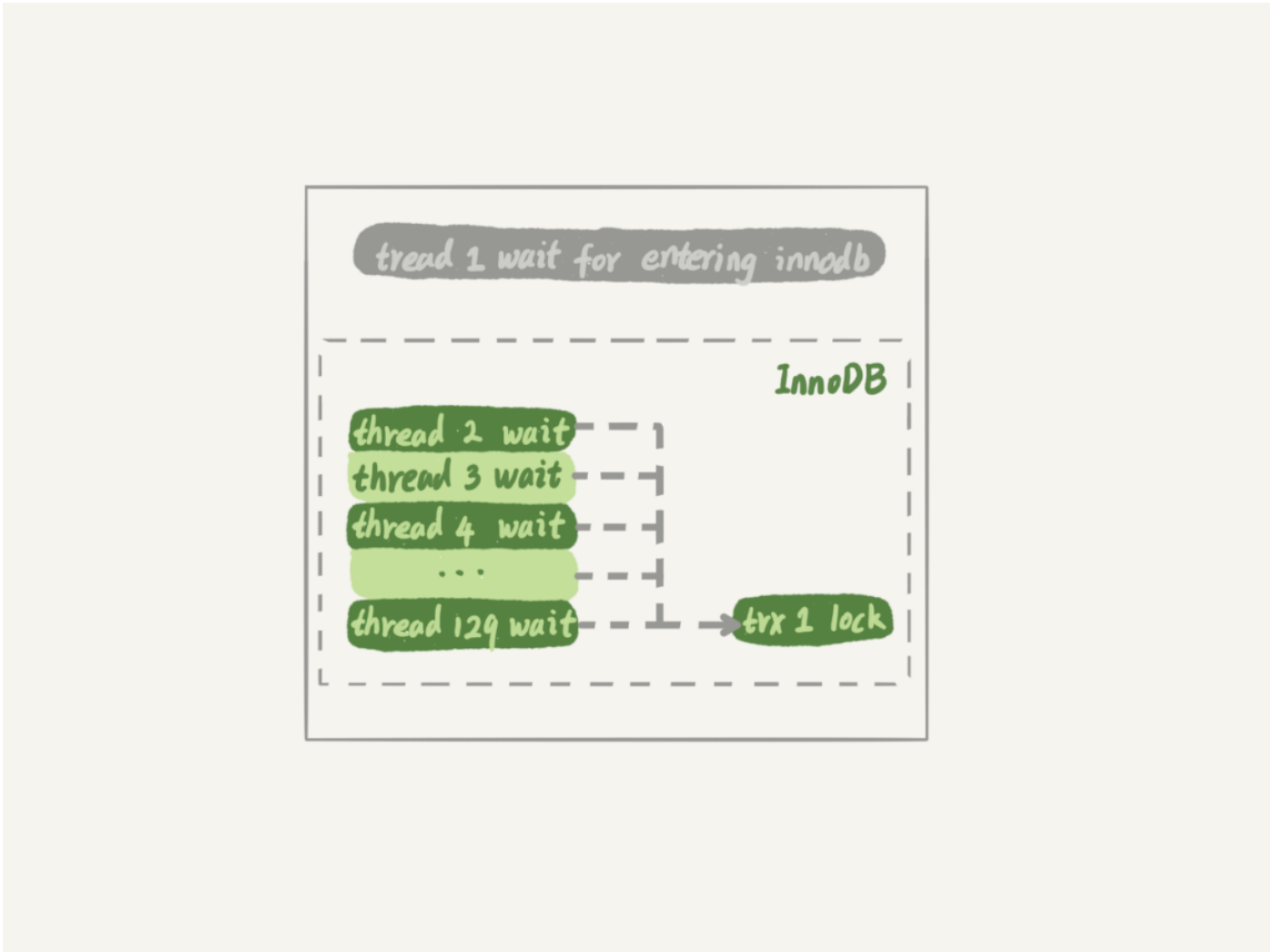


图 2 系统锁死状态 (假设等行锁的语句占用并发计数)

这时候 InnoDB 不能响应任何请求, 整个系统被锁死。而且, 由于所有线程都处于等待状态, 此时占用的 CPU 却是 0, 而这明显不合理。所以, 我们说 InnoDB 在设计时, 遇到进程进入锁等待的情况时, 将并发线程的计数减 1 的设计, 是合理而且是必要的。

虽然说等锁的线程不算在并发线程计数里, 但如果它在真正地执行查询, 就比如我们上面例子中前三个事务中的 `select sleep(100) from t`, 还是要算进并发线程的计数的。

在这个例子中, 同时在执行的语句超过了设置的 `innodb_thread_concurrency` 的值, 这时候系统其实已经不行了, 但是通过 `select 1` 来检测系统, 会认为系统还是正常的。

因此, 我们使用 `select 1` 的判断逻辑要修改一下。

查表判断

为了能够检测 InnoDB 并发线程数过多导致的系统不可用情况, 我们需要找一个访问 InnoDB 的场景。一般的做法是, 在系统库 (mysql 库) 里创建一个表, 比如命名为 `health_check`, 里面只放

一行数据，然后定期执行：

```
1 mysql> select * from mysql.health_check;
```

复制代码

使用这个方法，我们可以检测出由于并发线程过多导致的数据库不可用的情况。

但是，我们马上还会碰到下一个问题，即：空间满了以后，这种方法又会变得不好使。

我们知道，更新事务要写 binlog，而一旦 binlog 所在磁盘的空间占用率达到 100%，那么所有的更新语句和事务提交的 commit 语句就都会被堵住。但是，系统这时候还是可以正常读数据的。

因此，我们还是把这条监控语句再改进一下。接下来，我们就看看把查询语句改成更新语句后的效果。

更新判断

既然要更新，就要放个有意义的字段，常见做法是放一个 timestamp 字段，用来表示最后一次执行检测的时间。这条更新语句类似于：

```
1 mysql> update mysql.health_check set t_modified=now();
```

复制代码

节点可用性的检测都应该包含主库和备库。如果用更新来检测主库的话，那么备库也要进行更新检测。

但，备库的检测也是要写 binlog 的。由于我们一般会把数据库 A 和 B 的主备关系设计为双 M 结构，所以在备库 B 上执行的检测命令，也要发回给主库 A。

但是，如果主库 A 和备库 B 都用相同的更新命令，就可能出现行冲突，也就是可能会导致主备同步停止。所以，现在看来 mysql.health_check 这个表就不能只有一行数据了。

为了让主备之间的更新不产生冲突，我们可以在 mysql.health_check 表上存入多行数据，并用 A、B 的 server_id 做主键。

```
1 mysql> CREATE TABLE `health_check` (  
2   `id` int(11) NOT NULL,  
3   `t_modified` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,  
4   PRIMARY KEY (`id`)  
5 ) ENGINE=InnoDB;  
6  
7 /* 检测命令 */  
8 insert into mysql.health_check(id, t_modified) values (@@server_id, now()) on duplicate key update
```

复制代码

由于 MySQL 规定了主库和备库的 server_id 必须不同（否则创建主备关系的时候就会报错），这样就可以保证主、备库各自的检测命令不会发生冲突。

更新判断是一个相对比较常用的方案了，不过依然存在一些问题。其中，“判定慢”一直是让 DBA 头疼的问题。

你一定会疑惑，**更新语句，如果失败或者超时，就可以发起主备切换了，为什么还会有判定慢的问题呢？**

其实，这里涉及到的是服务器 IO 资源分配的问题。

首先，所有的检测逻辑都需要一个超时时间 N。执行一条 update 语句，超过 N 秒后还不返回，就认为系统不可用。

你可以设想一个日志盘的 IO 利用率已经是 100% 的场景。这时候，整个系统响应非常慢，已经需要做主备切换了。

但是你要知道，IO 利用率 100% 表示系统的 IO 是在工作的，每个请求都有机会获得 IO 资源，执行自己的任务。而我们的检测使用的 update 命令，需要的资源很少，所以可能在拿到 IO 资源的时候就可以提交成功，并且在超时时间 N 秒未到达之前就返回给了检测系统。

检测系统一看，update 命令没有超时，于是就得到了“系统正常”的结论。

也就是说，这时候在业务系统上正常的 SQL 语句已经执行得很慢了，但是 DBA 上去一看，HA 系统还在正常工作，并且认为主库现在处于可用状态。

之所以会出现这个现象，根本原因是我们上面说的所有方法，都是基于外部检测的。外部检测天然有一个问题，就是随机性。

因为，外部检测都需要定时轮询，所以系统可能已经出问题了，但是却需要等到下一个检测发起执行语句的时候，我们才有可能发现问题。而且，如果你的运气不够好的话，可能第一次轮询还不能发现，这就会导致切换慢的问题。

所以，接下来我要再和你介绍一种在 MySQL 内部发现数据库问题的方法。

内部统计

针对磁盘利用率这个问题，如果 MySQL 可以告诉我们，内部每一次 IO 请求的时间，那我们判断数据库是否出问题的方法就可靠得多了。

其实，MySQL 5.6 版本以后提供的 performance_schema 库，就在 file_summary_by_event_name 表里统计了每次 IO 请求的时间。

file_summary_by_event_name 表里有很多行数据，我们先来看看 event_name='wait/io/file/innodb/innodb_log_file' 这一行。

```
mysql> select * FROM performance_schema.file_summary_by_event_name where event_name = 'wait/io/file/innodb/innodb_log_file'\G
***** 1. row *****
EVENT_NAME: wait/io/file/innodb/innodb_log_file
COUNT_STAR: 200192
SUM_TIMER_WAIT: 2495735164992
MIN_TIMER_WAIT: 538080
AVG_TIMER_WAIT: 12466584
MAX_TIMER_WAIT: 3279615840
COUNT_READ: 7
SUM_TIMER_READ: 57395808
MIN_TIMER_READ: 538080
AVG_TIMER_READ: 8199336
MAX_TIMER_READ: 52201056
SUM_NUMBER_OF_BYTES_READ: 70144
COUNT_WRITE: 100093
SUM_TIMER_WRITE: 428658661344
MIN_TIMER_WRITE: 1225728
AVG_TIMER_WRITE: 4282296
MAX_TIMER_WRITE: 26484480
SUM_NUMBER_OF_BYTES_WRITE: 119993344
COUNT_MISC: 100092
SUM_TIMER_MISC: 2067019107840
MIN_TIMER_MISC: 678528
AVG_TIMER_MISC: 20650872
MAX_TIMER_MISC: 3279615840
1 row in set (0.00 sec)
```

图 3 performance_schema.file_summary_by_event_name 的一行
图中这一行表示统计的是 redo log 的写入时间，第一列 EVENT_NAME 表示统计的类型。

接下来的三组数据，显示的是 redo log 操作的时间统计。

第一组五列，是所有 IO 类型的统计。其中，COUNT_STAR 是所有 IO 的总次数，接下来四列是具体的统计项，单位是皮秒；前缀 SUM、MIN、AVG、MAX，顾名思义指的就是总和、最小值、平均值和最大值。

第二组六列，是读操作的统计。最后一列 SUM_NUMBER_OF_BYTES_READ 统计的是，总共从 redo log 里读了多少个字节。

第三组六列，统计的是写操作。

最后的第四组数据，是对其他类型数据的统计。在 redo log 里，你可以认为它们就是对 fsync 的统计。

在 performance_schema 库的 file_summary_by_event_name 表里，binlog 对应的是 event_name = "wait/io/file/sql/binlog"这一行。各个字段的统计逻辑，与 redo log 的各个字段完全相同。这里，我就不再赘述了。

因为我们每一次操作数据库，performance_schema 都需要额外地统计这些信息，所以我们打开这个统计功能是有性能损耗的。

我的测试结果是，如果打开所有的 performance_schema 项，性能大概会下降 10% 左右。所以，我建议你只打开自己需要的项进行统计。你可以通过下面的方法打开或者关闭某个具体项的统计。

如果要打开 redo log 的时间监控，你可以执行这个语句：

1 mysql> update setup_instruments set ENABLED='YES', Timed='YES' where name like '%wait/io/file/innod

复制代码

假设，现在你已经开启了 redo log 和 binlog 这两个统计信息，那要怎么把这个信息用在实例状态诊断上呢？

很简单，你可以通过 MAX_TIMER 的值来判断数据库是否出问题了。比如，你可以设定阈值，单次 IO 请求时间超过 200 毫秒属于异常，然后使用类似下面这条语句作为检测逻辑。

1 mysql> select event_name,MAX_TIMER_WAIT FROM performance_schema.file_summary_by_event_name where e

复制代码

发现异常后，取到你需要的信息，再通过下面这条语句：

1 mysql> truncate table performance_schema.file_summary_by_event_name;

复制代码

把之前的统计信息清空。这样如果后面的监控中，再次出现这个异常，就可以加入监控累积值了。

小结

今天，我和你介绍了检测一个 MySQL 实例健康状态的几种方法，以及各种方法存在的问题和演进的逻辑。

你看完后可能会觉得，select 1 这样的方法是不是已经被淘汰了呢，但实际上使用非常广泛的 MHA（Master High Availability），默认使用的就是这个方法。

MHA 中的另一个可选方法是只做连接，就是 “如果连接成功就认为主库没问题”。不过据我所知，选择这个方法的很少。

其实，每个改进的方案，都会增加额外损耗，并不能用 “对错” 做直接判断，需要你根据业务实际情况去做权衡。

我个人比较倾向的方案，是优先考虑 update 系统表，然后再配合增加检测 performance_schema 的信息。

最后，又到了我们的思考题时间。

今天，我想问你的是：业务系统一般也有高可用的需求，在你开发和维护过的服务中，你是怎么判断服务有没有出问题的呢？

你可以把你用到的方法和分析写在留言区，我会在下一篇文章中选取有趣的方案一起来分享和分析。感谢你的收听，也欢迎你把这篇文章分享给更多的朋友一起阅读。

上期问题时间

上期的问题是，如果使用 GTID 等位点的方案做读写分离，在对大表做 DDL 的时候会怎么样。

假设，这条语句在主库上要执行 10 分钟，提交后传到备库就要 10 分钟（典型的大事务）。那么，在主库 DDL 之后再提交的事务的 GTID，去备库查的时候，就会等 10 分钟才出现。

这样，这个读写分离机制在这 10 分钟之内都会超时，然后走主库。

这种预期内的操作，应该在业务低峰期的时候，确保主库能够支持所有业务查询，然后把读请求都切到主库，再在主库上做 DDL。等备库延迟追上以后，再把读请求切回备库。

通过这个思考题，我主要想让关注的是，大事务对等位点方案的影响。

当然了，使用 gh-ost 方案来解决这个问题也是不错的选择。

评论区留言点赞板：

| @曾剑、@max 同学提到的备库先做，再切主库的方法也是可以的。

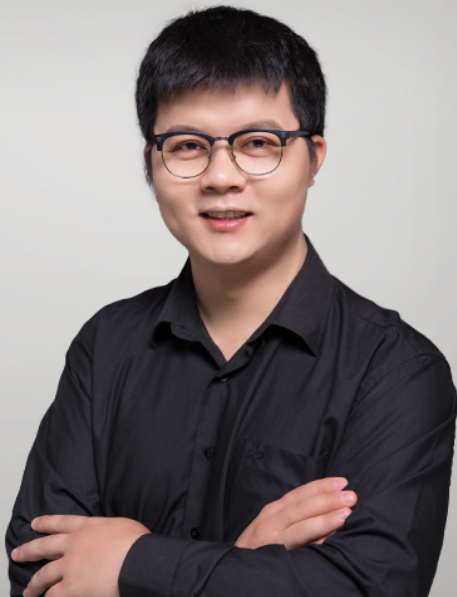


MySQL 实战 45 讲

从原理到实战，丁奇带你搞懂 MySQL

林晓斌

网名丁奇
前阿里资深技术专家



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

上一篇 28 | 读写分离有哪些坑？

下一篇 30 | 答疑文章（二）：用动态的观点看加锁

写留言

精选留言



某、人

3

目前是只有一台服务器来做判断,是否数据库出问题了,就是采用的update的方式。如果是主从架构就一条语句,如果是双主的话就是两条update语句。但是这种方式有很大的弊端,只有一个进程来判断数据库出问题的话,会出现单点判断的问题。所以后续准备多个单数进程来做判断,如果超过了半数以上的监控进程都认为数据库出问题,才做切换。

老师我有两个问题:

- 1.innodb_thread_concurrency的设置是不是应该跟计算机核数成正比,一般是1.5倍-2倍左右?
- 2.怎么之前遇到空间满了,数据库都登不上了,所有的连接都连不上,更不用执行select语句了,这个是什么原因啊?

2019-01-20

作者回复

- 1. 虽然理论上是核数的2倍左右最好，但是现在很多人把MySQL创建在虚拟机上，就分1~2个核，我怕那么写，有同学会认为innodb_thread_concurrency建议设置成4。。
- 2. 空间满本身是不会导致连不上的。但是因为空间满，事务无法提交，可能会导致接下来外部事务重试，新重试的业务还是堵在提交阶段，持续累积可能会把连接数用满

2019-01-21



heat nan

1

老师，一直有个疑问，想咨询下。innodb buffer 会缓存表的数据页和索引页。现在我想知道如何确认一个查询的行已经被缓存在内存中了。我想了一下，第一种方法是直接去内存中遍历这个表相关的数据页。这样的话，因为内存中的页可能是分散的，可能不构成一个完成的索引结构，可能不能利用b+树叶子节点的路由功能。这里有点模糊，希望老师有空可以解释一下

2019-01-19

作者回复

“因为内存中的页可能是分散的，可能不构成一个完成的索引结构，可能不能利用b+树叶子节点的路由功能。”

这里不对哈

放在内存里是b+树组织的，可以利用b+树叶子节点的路由功能的

2019-01-19



Mr.Strive.Z.H.L

0

老师您好：

本章有个疑惑：

“ 外部检测的时候，主备使用同一条更新语句，造成行冲突，导致主备同步停止”

上面这句话实在想不通。外部检测是只是看更新语句的返回时间，health_check表在主库备库都有，为啥会造成行冲突？为啥会导致主备同步停止？即使是相同的binlog，也没啥影响呀。

2019-01-22

作者回复

比如两个表刚开始都是空表，
然后第一个语句执行

```
insert into mysql.health_check(id, t_modified) values (1, now()) on duplicate key update t_modified=now();
```

就会两边各写入一个insert语句的binlog日志，传到对面就导致同步停止了

2019-01-22



慧鑫coming

0

老师，文中提到的“但是，如果主库 A 和备库 B 都用相同的更新命令，就可能出现行冲突，也就是可能会导致主备同步停止。”，这个能展开说一下吗，这个行冲突指什么？它们会都更新各自检测表的同一字段我觉得会带来不准确的问题，怎么导致主从同步停止了呢？

2019-01-22

作者回复

好问题

比如两个表刚开始都是空表，
然后第一个语句执行

```
insert into mysql.health_check(id, t_modified) values (1, now()) on duplicate key update t_modified=now();
```

就会两边各写入一个insert语句的binlog日志，传到对面就导致同步停止了

2019-01-22



一大只🐼

0

老师，我想问下，我的ECS上是8核CPU，只跑一个MySQL实例，那innodb_thread_concurrency如果设成2倍，那就是16哈。看并发查询的数量，是不是关注Threads_running是否超过innodb_thread_concurrency就可以了。

2019-01-21

作者回复

Thread running 是包含“锁等待”状态的线程的，
超过点也没事😊

2019-01-22



小橙橙

0

老师，我工作中遇到一个奇怪的问题，java客户端执行查询语句报错：ResultSet is from UPDATE. No Data。用navicat执行相同语句，很快就查询结束，但是没有结果显示。请问可能什么问题造成的呢？

2019-01-18

作者回复

？这两个不是一致的吗

意思就是你要update的语句找不到呀

你把update改成select，先确定一下是不是能看到你要更新的数据（根据你这个描述，应该是没有）

2019-01-18



悟空

0

可以大致从DB监控图上判断业务有没有问题：

QPS/连接数/慢查询/查询响应时间(query_response_time插件)等.....

老师请教一个问题：

物理机器是128G内存，DB实例数据量是1.2T，磁盘是pcie ssd

业务查询场景是简单的select * from table where id in (1,2,3....);

实例QPS在1000以下时,数据库看上去一切正常

当QPS大于2000+时, %util持续90+, r/s持续2W左右, rMB/s持续600+, 伴随着连接数/慢查询等报警

这个时候这个数据库实例可以说是出问题了吧，这类问题该怎么排查根因呢？

是由于buffer pool与磁盘大量换入换出冷数据导致的吗，有相关的状态值监控项可以查吗？

innodb buffer pool是mysql很重要的一个模块，老师后面有单独的章节来解惑吗，期待！！

2019-01-18

作者回复

有的，敬请期待

不过buffer pool内部细节很多，只能挑大家使用的时候，可能会用到的知识点来讲哈

2019-01-18



One day

0

作为一个开发我也很想知道一下我们自己生产库上的监控情况，接触到最多的就是Datasource，以及user, password,port（基本上是基于连接那种级别，最多就是加锁），等等参数，大部分都是基于业务开发。站在个人层面或者业务开发层面（很少能接触到DBA，以及看到DBA是怎么设置这些参数情况，除非库挂掉了就会和DBA一起看这些）怎么去修改和观看以及使用这些参数鸭

2019-01-18

作者回复

有DBA就不要自己去修改线上的参数啦

如果说观察，一个比较好的管控系统，是会能够让你看到这些值的

如果没有，就让dba给你一份线上的my.cnf的配置，然后你在测试环境自己用这个配置启动实例来观察

2019-01-18



老杨同志

0

现在很多公司都是使用dubbo或者类似dubbo的rpc调用。说说我对dubbo的理解

dubbo 存活检测感觉分为下面三个层面

服务端与注册中心的链接状态

通常注册中心是zookeeper，服务端注册临时节点，客户端注册这个节点的watch事件，一旦服务端失联，

客户端将把该服务从自己可用服务列表中移除。（一个服务通常有多个提供者，只是把失联的提供者移除）。

zookeeper是通过心跳发现服务提供者失联的，心跳实际上就是以固定的频率（比如每秒）发送检测的数据包；

客户端与注册中心的链接状态

客户端与zookeeper失联，会暂时使用自己缓存的服务提供者列表。如果每个提供者多次调不通，把它移除。

客户端与服务端的链接状态

服务端提供类似于echo的方法，客户定时调用。部分返回正常，认为服务处于亚健康状态，如果超过阈值，会被降级

从服务提供者列表移除。被移除的方法可能会在超过一定时间后，拿回来重试，可以恢复成正常服务，也可能继续降级。

2019-01-18

作者回复

很好的实践分享。

是不是还有配套一些服务的RT时间的报告？

毕竟echo是一个比较轻量的调用，正确率可能比实际业务调用的正确率高

2019-01-20



强哥

0

- 1.基础监控，包括硬盘，CPU，网络，内存等。
- 2.服务监控，包括jvm，服务端口，接入上下游服务的超时监控等。
- 3.业务监控，主要是监控业务的流程是否出现问题。

2019-01-18

作者回复

👉，这里的“超时监控”，是怎么得到的？

是单独有命令检测，还是去看业务请求的返回时间？

2019-01-18



Ryoma

0

现在的服务中只加了一个healthCheck的接口，和MySQL中使用select判断比较类似。当服务依赖的MySQL及Redis等第三方资源发生问题时，还是不能有效的判断

2019-01-18



长杰

0

老师请教一个问题，在gtid模式下，对于大的ddl操作，采用在备库执行sql_log_bin=0的方式先执行，然后再切换主库的方式在主库再执行，这种情况下，ddl操作是不记录binlog的，不知道对gtid的计数有什么影响，是按顺序递增还是会跳过这个序列号？

另外补充一下有些dl操作是不适合这个主备切换的方式，比如drop一个列，如果先在备库执行就可能导致主备同步异常。这个场景适合osc方式或把读请求切到主库，先在主库执行这两种方案。

2019-01-18

作者回复

如果set sql_log_bin=0，就不记录binlog，就不会给这个事务分配gtid。

你说得对，drop列是很麻烦的，尽量不做。毕竟业务代码直接无视这个列就好了。。

2019-01-18



爸爸回来了

0

之前也用select 1。后来发现，硬盘意外塞满时，本地链接很有可能超时导致判断失败。想问问老师，mysqladmin ping这个机制用来判断如何？

2019-01-18

作者回复

跟select 1 属于一类

2019-01-18