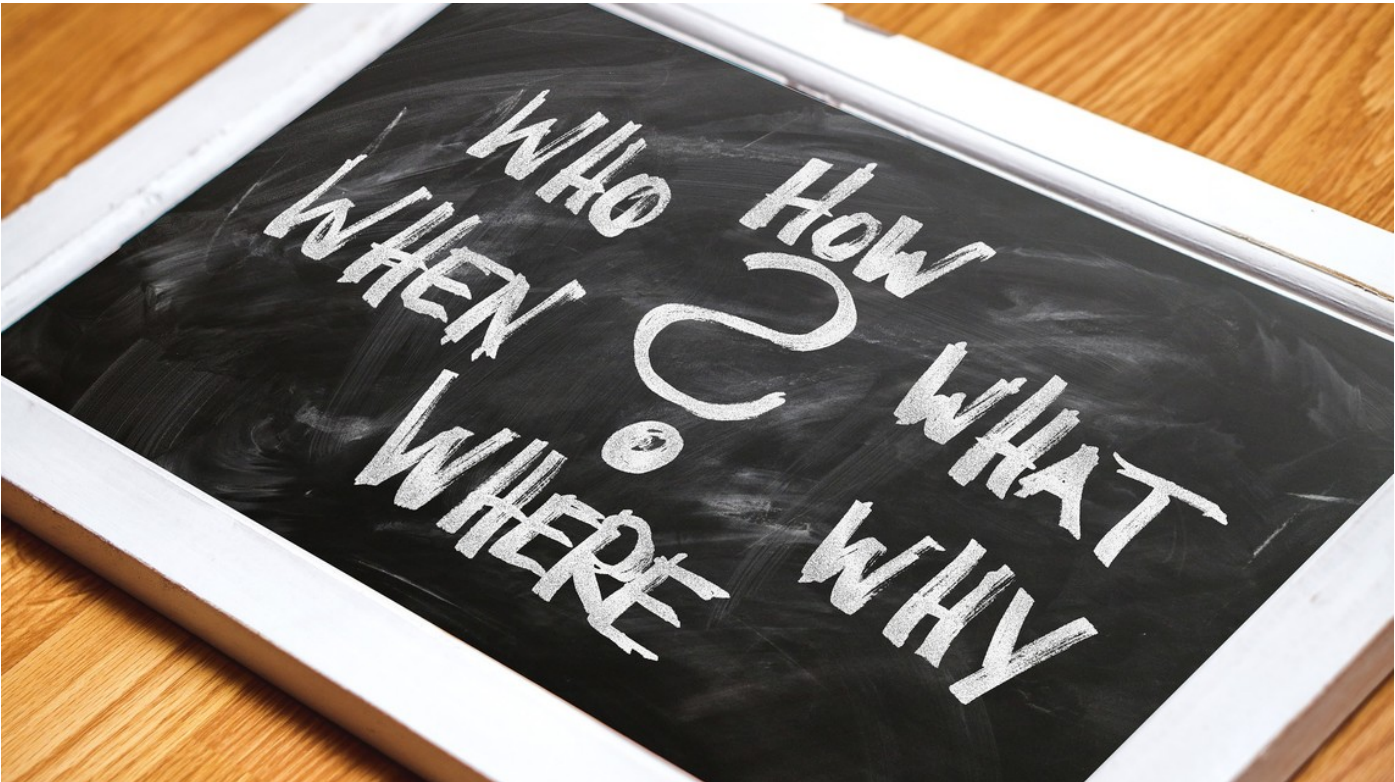


## 30 | 答疑文章（二）：用动态的观点看加锁

2019-01-21 林晓斌



### 30 | 答疑文章（二）：用动态的观点看加锁

朗读者：林晓斌 15'40" | 14.36M

在第20和21篇文章中，我和你介绍了 InnoDB 的间隙锁、next-key lock，以及加锁规则。在这两篇文章的评论区，出现了很多高质量的留言。我觉得通过分析这些问题，可以帮助你加深对加锁规则的理解。

所以，我就从中挑选了几个有代表性的问题，构成了今天这篇答疑文章的主题，即：用动态的观点看加锁。

为了方便你理解，我们再一起复习一下加锁规则。这个规则中，包含了两个“原则”、两个“优化”和一个“bug”：

- 原则 1：加锁的基本单位是 next-key lock。希望你还记得，next-key lock 是前开后闭区间。
- 原则 2：查找过程中访问到的对象才会加锁。
- 优化 1：索引上的等值查询，给唯一索引加锁的时候，next-key lock 退化为行锁。
- 优化 2：索引上的等值查询，向右遍历且最后一个值不满足等值条件的时候，next-key lock 退化为间隙锁。
- 一个 bug：唯一索引上的范围查询会访问到不满足条件的第一个值为止。

接下来，我们的讨论还是基于下面这个表 t：

```
1 CREATE TABLE `t` (  
2   `id` int(11) NOT NULL,  
3   `c` int(11) DEFAULT NULL,  
4   `d` int(11) DEFAULT NULL,  
5   PRIMARY KEY (`id`),
```

复制代码

```
6     KEY `c` (`c`)
7 ) ENGINE=InnoDB;
8
9 insert into t values(0,0,0),(5,5,5),
10 (10,10,10),(15,15,15),(20,20,20),(25,25,25);
```

## 不等号条件里的等值查询

有同学对“等值查询”提出了疑问：等值查询和“遍历”有什么区别？为什么我们文章的例子里面，where 条件是不等号，这个过程里也有等值查询？

我们一起来看下这个例子，分析一下这条查询语句的加锁范围：

```
1 begin;
2 select * from t where id>9 and id<12 order by id desc for update;
```

复制代码

利用上面的加锁规则，我们知道这个语句的加锁范围是主键索引上的 (0,5]、(5,10] 和 (10, 15)。也就是说，id=15 这一行，并没有被加上行锁。为什么呢？

我们说加锁单位是 next-key lock，都是前开后闭区间，但是这里用到了优化 2，即索引上的等值查询，向右遍历的时候 id=15 不满足条件，所以 next-key lock 退化为了间隙锁 (10, 15)。

但是，我们的查询语句中 where 条件是大于号和小于号，这里的“等值查询”又是从哪里来的呢？

要知道，加锁动作是发生在语句执行过程中的，所以你在分析加锁行为的时候，要从索引上的数据结构开始。这里，我再把这个过程拆解一下。

如图 1 所示，是这个表的索引 id 的示意图。

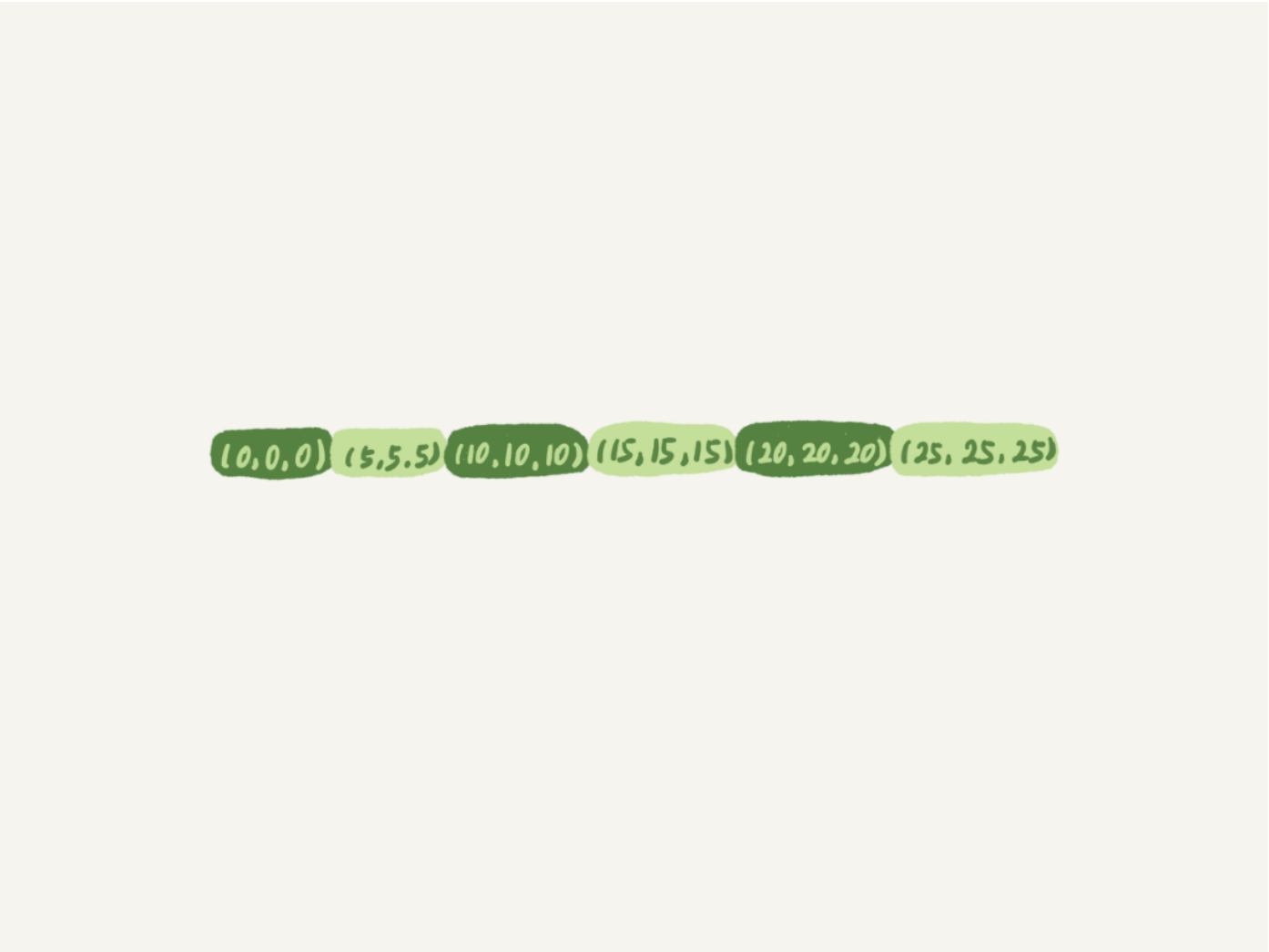


图 1 索引 id 示意图

1. 首先这个查询语句的语义是 order by id desc，要拿到满足条件的所有行，优化器必须先找到“第一个 id<12 的值”。
2. 这个过程是通过索引树的搜索过程得到的，在引擎内部，其实是要找到 id=12 的这个值，只是最终没找到，但找到了 (10,15) 这个间隙。
3. 然后向左遍历，在遍历过程中，就不是等值查询了，会扫描到 id=5 这一行，所以会加一个 next-key lock (0,5]。

也就是说，在执行过程中，通过树搜索的方式定位记录的时候，用的是“等值查询”的方法。

### 等值查询的过程

与上面这个例子对应的，是 @发条橙子同学提出的问题：下面这个语句的加锁范围是什么？

```
1 begin;
2 select id from t where c in(5,20,10) lock in share mode;
```

复制代码

这条查询语句里用的是 in，我们先来看这条语句的 explain 结果。

```
mysql> explain select id from t where c in(5,20,10) lock in share mode;
```

id	select_type	table	partitions	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	filtered	Extra
1	SIMPLE	t	NULL	range	c	c	5	NULL	3	100.00	Using where; Using index

图 2 in 语句的 explain 结果

可以看到，这条 in 语句使用了索引 c 并且 rows=3，说明这三个值都是通过 B+ 树搜索定位的。

在查找 c=5 的时候，先锁住了 (0,5]。但是因为 c 不是唯一索引，为了确认还有没有别的记录 c=5，就要向右遍历，找到 c=10 才确认没有了，这个过程满足优化 2，所以加了间隙锁 (5,10)。

同样的，执行 c=10 这个逻辑的时候，加锁的范围是 (5,10] 和 (10,15)；执行 c=20 这个逻辑的时候，加锁的范围是 (15,20] 和 (20,25)。

通过这个分析，我们可以知道，这条语句在索引 c 上加的三个记录锁的顺序是：先加 c=5 的记录锁，再加 c=10 的记录锁，最后加 c=20 的记录锁。

你可能会说，这个加锁范围，不就是从 (5,25) 中去掉 c=15 的行锁吗？为什么这么麻烦地分段说呢？

因为我要跟你强调这个过程：这些锁是“在执行过程中一个一个加的”，而不是一次性加上去的。

理解了 this 加锁过程之后，我们就可以来分析下面例子中的死锁问题了。

如果同时有另外一个语句，是这么写的：

```
1 select id from t where c in(5,20,10) order by c desc for update;
```

复制代码

此时的加锁范围，又是什么呢？

我们现在都知道间隙锁是不互锁的，但是这两条语句都会在索引 c 上的 c=5、10、20 这三行记录上加记录锁。

这里你需要注意一下，由于语句里面是 order by c desc，这三个记录锁的加锁顺序，是先锁 c=20，然后 c=10，最后是 c=5。

也就是说，这两条语句要加锁相同的资源，但是加锁顺序相反。当这两条语句并发执行的时候，就可能出现死锁。

关于死锁的信息，MySQL 只保留了最后一个死锁的现场，但这个现场还是不完备的。

有同学在评论区留言到，希望我能展开一下怎么看死锁。现在，我就来简单分析一下上面这个例子的死锁现场。

## 怎么看死锁？

图 3 是在出现死锁后，执行 show engine innodb status 命令得到的部分输出。这个命令会输出很多信息，有一节 LATESTDETECTED DEADLOCK，就是记录的最后一次死锁信息。

```
2019-01-09 19:21:11 0x7feb98d47700
*** (1) TRANSACTION:
TRANSACTION 422127109356256, ACTIVE 0 sec starting index read
mysql tables in use 1, locked 1
LOCK WAIT 4 lock struct(s), heap size 1136, 3 row lock(s)
MySQL thread id 98, OS thread handle 140649857836800, query id 119190 localhost 127.0.0.1 root Sending data
select id from t where c in(5,20,10) lock in share mode
*** (1) WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED:
RECORD LOCKS space id 24 page no 4 n bits 80 index c of table `test`.`t` trx id 422127109356256 lock mode S waiting
Record lock, heap no 4 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
 0: len 4; hex 0000000a; asc    ;;
 1: len 4; hex 0000000a; asc    ;;

*** (2) TRANSACTION:
TRANSACTION 1315, ACTIVE 0 sec starting index read
mysql tables in use 1, locked 1
5 lock struct(s), heap size 1136, 7 row lock(s)
MySQL thread id 99, OS thread handle 140649858103040, query id 119189 localhost 127.0.0.1 root Sending data
select id from t where c in(5,20,10) order by c desc for update
*** (2) HOLDS THE LOCK(S):
RECORD LOCKS space id 24 page no 4 n bits 80 index c of table `test`.`t` trx id 1315 lock_mode X
Record lock, heap no 4 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
 0: len 4; hex 0000000a; asc    ;;
 1: len 4; hex 0000000a; asc    ;;

Record lock, heap no 6 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
 0: len 4; hex 00000014; asc    ;;
 1: len 4; hex 00000014; asc    ;;

*** (2) WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED:
RECORD LOCKS space id 24 page no 4 n bits 80 index c of table `test`.`t` trx id 1315 lock_mode X waiting
Record lock, heap no 3 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
 0: len 4; hex 00000005; asc    ;;
 1: len 4; hex 00000005; asc    ;;

*** WE ROLL BACK TRANSACTION (1)
```

图 3 死锁现场

我们来看看这图中的几个关键信息。

- 1. 这个结果分成三部分：
  - (1) TRANSACTION，是第一个事务的信息；
  - (2) TRANSACTION，是第二个事务的信息；
  - WE ROLL BACK TRANSACTION (1)，是最终的处理结果，表示回滚了第一个事务。
- 2. 第一个事务的信息中：
  - WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED，表示的是这个事务在等待的锁信息；
  - index c of table `test`.`t`，说明在等的是表 t 的索引 c 上面的锁；
  - lock mode S waiting 表示这个语句要自己加一个读锁，当前的状态是等待中；



- Record lock 说明这是一个记录锁；
- n\_fields 2 表示这个记录是两列，也就是字段 c 和主键字段 id；
- 0: len 4; hex 0000000a; asc ;; 是第一个字段，也就是 c。值是十六进制 a，也就是 10；
- 1: len 4; hex 0000000a; asc ;; 是第二个字段，也就是主键 id，值也是 10；
- 这两行里面的 asc 表示的是，接下来要打印出值里面的“可打印字符”，但 10 不是可打印字符，因此就显示空格。
- 第一个事务信息就只显示出了等锁的状态，在等待 (c=10,id=10) 这一行的锁。
- 当然你是知道的，既然出现死锁了，就表示这个事务也占有别的锁，但是没有显示出来。别着急，我们从第二个事务的信息中推导出来。

3. 第二个事务显示的信息要多一些：

- “ HOLDS THE LOCK(S)” 用来显示这个事务持有哪些锁；
- index c of table `test`.`t` 表示锁是在表 t 的索引 c 上；
- hex 0000000a 和 hex 00000014 表示这个事务持有 c=10 和 c=20 这两个记录锁；
- WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED，表示在等 (c=5,id=5) 这个记录锁。

从上面这些信息中，我们就知道：

1. “lock in share mode” 的这条语句，持有 c=5 的记录锁，在等 c=10 的锁；
2. “for update” 这个语句，持有 c=20 和 c=10 的记录锁，在等 c=5 的记录锁。

因此导致了死锁。这里，我们可以得到两个结论：

1. 由于锁是一个个加的，要避免死锁，对同一组资源，要按照尽量相同的顺序访问；
2. 在发生死锁的时刻，for update 这条语句占有的资源更多，回滚成本更大，所以 InnoDB 选择了回滚成本更小的 lock in share mode 语句，来回滚。

### 怎么看锁等待？

看完死锁，我们再来看一个锁等待的例子。

在第 21 篇文章的评论区，@Geek\_9ca34e 同学做了一个有趣验证，我把复现步骤列出来：

session A	session B
begin; select * from t where id>10 and id<=15 for update;	
	delete from t where id=10; (Query OK)  insert into t values(10,10,10); (blocked)

图 4 delete 导致间隙变化

可以看到，由于 session A 并没有锁住 c=10 这个记录，所以 session B 删除 id=10 这一行是可以的。但是之后，session B 再想 insert id=10 这一行回去就不行了。

现在我们一起看一下此时 show engine innodb status 的结果，看看能不能给我们一些提示。锁信息是在这个命令输出结果的 TRANSACTIONS 这一节。你可以在文稿中看到这张图片



图 5 锁等待信息

我们来看几个关键信息。

1. index PRIMARY of table `test`.`t` ，表示这个语句被锁住是因为表 t 主键上的某个锁。
2. lock\_mode X locks gap before rec insert intention waiting 这里有几个信息：
  - insert intention 表示当前线程准备插入一个记录，这是一个插入意向锁。为了便于理解，你可以认为它就是这个插入动作本身。
  - gap before rec 表示这是一个间隙锁，而不是记录锁。
3. 那么这个 gap 是在哪个记录之前的呢？接下来的 0~4 这 5 行的内容就是这个记录的信息。
4. n\_fields 5 也表示了，这一个记录有 5 列：
  - 0: len 4; hex 0000000f; asc ;; 第一列是主键 id 字段，十六进制 f 就是 id=15。所以，这时我们就知道了，这个间隙就是 id=15 之前的，因为 id=10 已经不存在了，它表示的就是 (5,15)。
  - 1: len 6; hex 000000000513; asc ;; 第二列是长度为 6 字节的事务 id，表示最后修改这一行的是 trx id 为 1299 的事务。
  - 2: len 7; hex b0000001250134; asc % 4;; 第三列长度为 7 字节的回滚段信息。可以看到，这里的 asc 后面有显示内容 (% 和 4)，这是因为刚好这个字节是可打印字符。
  - 后面两列是 c 和 d 的值，都是 15。

因此，我们就知道了，由于 delete 操作把 id=10 这一行删掉了，原来的两个间隙 (5,10)、(10,15) 变成了一个 (5,15)。

说到这里，你可以联合起来再思考一下这两个现象之间的关联：

1. session A 执行完 select 语句后，什么都没做，但它加锁的范围突然“变大”了；
2. 第 21 篇文章的课后思考题，当我们执行 select \* from t where c >= 15 and c <= 20 order by c desc lock in share mode; 向左扫描到 c=10 的时候，要把 (5, 10] 锁起来。

也就是说，所谓“间隙”，其实根本就是从“这个间隙右边的那个记录”定义的。

### update 的例子

看过了 insert 和 delete 的加锁例子，我们再来看一个 update 语句的案例。在留言区中 @信信 同学做了这个试验：

sesison A	session B
begin; select c from t where c >5 lock in share mode;	
	update t set c = 1 where c = 5; (Query OK)  update t set c = 5 where c = 1; (blocked)

图 6 update 的例子

你可以自己分析一下，session A 的加锁范围是索引 c 上的 (5,10]、(10,15]、(15,20]、(20,25] 和 (25,supremum]。

注意：根据  $c > 5$  查到的第一个记录是  $c = 10$ ，因此不会加 (0,5] 这个 next-key lock。

之后 session B 的第一个 update 语句，要把  $c = 5$  改成  $c = 1$ ，你可以理解为两步：

- 1. 插入 ( $c = 1$ ,  $id = 5$ ) 这个记录；
- 2. 删除 ( $c = 5$ ,  $id = 5$ ) 这个记录。

按照我们上一节说的，索引 c 上 (5,10) 间隙是由这个间隙右边的记录，也就是  $c = 10$  定义的。所以通过这个操作，session A 的加锁范围变成了图 7 所示的样子：

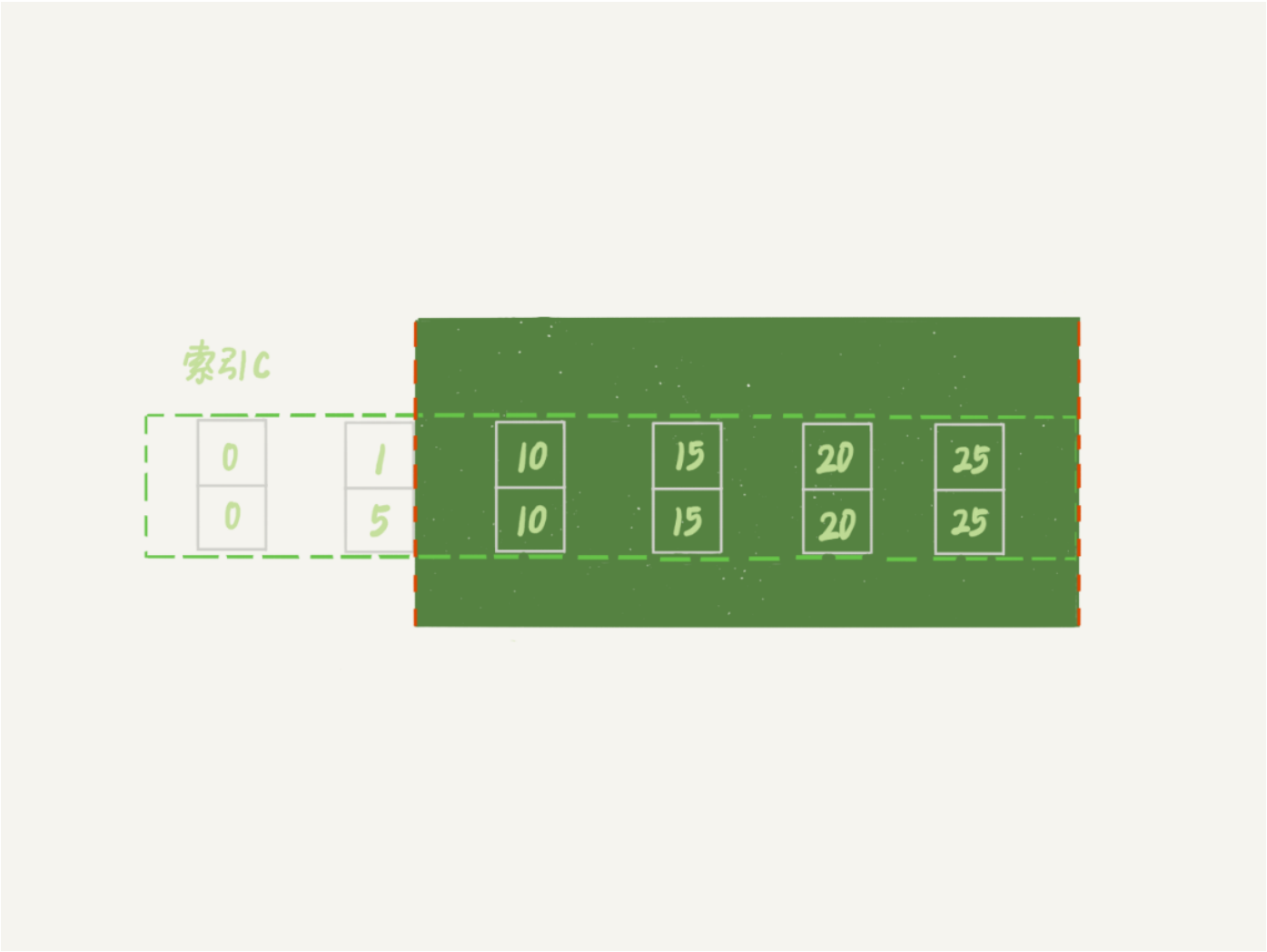


图 7 session B 修改后，session A 的加锁范围

好，接下来 session B 要执行 `update t set c = 5 where c = 1` 这个语句了，一样地可以拆成两步：

1. 插入 (c=5, id=5) 这个记录；
2. 删除 (c=1, id=5) 这个记录。

第一步试图在已经加了间隙锁的 (1,10) 中插入数据，所以就被堵住了。

## 小结

今天这篇文章，我用前面[第 20](#)和[第 21 篇](#)文章评论区的几个问题，再次跟你复习了加锁规则。并且，我和你重点说明了，分析加锁范围时，一定要配合语句执行逻辑来进行。

在我看来，每个想认真了解 MySQL 原理的同学，应该都要能够做到：通过 explain 的结果，就能够脑补出一个 SQL 语句的执行流程。达到这样的程度，才算是对索引组织表、索引、锁的概念有了比较清晰的认识。你同样也可以用这个方法，来验证自己对这些知识点的掌握程度。

在分析这些加锁规则的过程中，我也顺便跟你介绍了怎么看 `show engine innodb status` 输出结果中的事务信息和死锁信息，希望这些内容对你以后分析现场能有所帮助。

老规矩，即便是答疑文章，我也还是要留一个课后问题给你的。

上面我们提到一个很重要的点：所谓“间隙”，其实根本就是从“这个间隙右边的那个记录”定义的。

那么，一个空表有间隙吗？这个间隙是由谁定义的？你怎么验证这个结论呢？

你可以把你关于分析和验证方法写在留言区，我会在下一篇文章的末尾和你讨论这个问题。感谢你的收听，也欢迎你把这篇文章分享给更多的朋友一起阅读。

## 上期问题时间

我在上一篇文章最后留给的问题，是分享一下你关于业务监控的处理经验。

在这篇文章的评论区，很多同学都分享了不错的经验。这里，我就选择几个比较典型的留言，和你分享吧：

- @老杨同志 回答得很详细。他的主要思路就是关于服务状态和服务质量的监控。其中，服务状态的监控，一般都可以用外部系统来实现；而服务的质量的监控，就要通过接口的响应时间来统计。
- @Ryoma 同学，提到服务中使用了 healthCheck 来检测，其实跟我们文中提到的 select 1 的模式类似。
- @强哥 同学，按照监控的对象，将监控分成了基础监控、服务监控和业务监控，并分享了每种监控需要关注的对象。

这些都是很好的经验，你也可以根据具体的业务场景借鉴适合自己的方案。



# MySQL 实战 45 讲

从原理到实战，丁奇带你搞懂 MySQL

林晓斌

网名丁奇  
前阿里资深技术专家



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

©版权归极客邦科技所有，未经许可不得转载

上一篇 29 | 如何判断一个数据库是不是出问题了？

写留言

## 精选留言



Ryoma

0

删除数据，导致锁扩大的描述：“因此，我们就知道了，由于 delete 操作把 id=10 这一行删掉了，原来的两个间隙 (5,10)、(10,15) 变成了一个 (5,15)。”

我觉得这个提到的(5, 10) 和 (10, 15)两个间隙会让人有点误解，实际上在删除之前间隙锁只有一个(10, 15)，删除了数据之后，导致间隙锁左侧扩张成了5，间隙锁成为了(5, 15)。

2019-01-22

作者回复

嗯 所以我这里特别小心地没有写“锁”这个字。

间隙 (5,10)、(10,15) 是客观存在的。

你提得也很对，“锁”是执行过程中才加的，是一个动态的概念。

这个问题也能够让大家更了解我们标题的意思，置顶了哈

2019-01-22



老师好：

1

select \* from t where c >= 15 and c <= 20 order by c desc for update;

为什么这种c=20就是用来查数据的就不是向右遍历

select \* from t where c >= 15 and c <= 20 这种就是向右遍历

怎么去判断合适是查找数据，何时又是遍历呢，是因为第一个有order by desc，然后反向向左遍历了吗？所以只需要[20,25)来判断已经是最后一个20就可以了是吧

2019-01-22

作者回复

索引搜索就是 “找到第一个值，然后向左或向右遍历”，  
order by desc 就是要用最大的值来找第一个；  
order by就是要用做小的值来找第一个；

“所以只需要[20,25)来判断已经是最后一个20就可以了是吧”，  
你描述的意思是对的，但是在MySQL里面不建议写这样的前闭后开区间哈，容易造成误解。  
可以描述为：

“取第一个id=20后，向右遍历(25,25)这个间隙” ^\_^

2019-01-22



堕落天使

0

老师，您好：  
我执行 “explain select id from t where c in(5,20,10) lock in share mode;” 时，显示的rows对应的值是4。为什么啊？

我的mysql版本是：5.7.23-0ubuntu0.16.04.1，具体sql语句如下：

```
mysql> select * from t;
+----+-----+-----+
| id | c | d |
+----+-----+-----+
| 0 | 0 | 0 |
| 5 | 5 | 5 |
| 10 | 10 | 10 |
| 15 | 15 | 15 |
| 20 | 20 | 20 |
| 25 | 25 | 25 |
| 30 | 10 | 30 |
+----+-----+-----+
7 rows in set (0.00 sec)
```

```
mysql> explain select id from t where c in(5,20,10) lock in share mode;
+----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key | key_len | ref | rows | filtered | Extra |
+----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| 1 | SIMPLE | t | NULL | range | c | c | 5 | NULL | 4 | 100.00 | Using where; Using index |
+----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
1 row in set, 1 warning (0.00 sec)
```

2019-01-22



Ivan

0

Jan 17 23:52:27 prod-mysql-01 kernel: [ pid ] uid tgid total\_vm rss cpu oom\_adj oom\_score\_adj name  
Jan 17 23:52:27 prod-mysql-01 kernel: [125254] 0 125254 27087 5 0 0 0 mysqld\_safe  
Jan 17 23:52:27 prod-mysql-01 kernel: [126004] 498 126004 24974389 22439356 5 0 0 mysqld  
Jan 17 23:52:27 prod-mysql-01 kernel: [ 5733] 0 5733 7606586 6077037 7 0 0 mysql

老师你好，请教一个问题，我在mysql服务器上本地登录，执行了一个SQL (select b.id,b.status from rb\_bak b where id not in (select id from rb );该语句问了找不同数据，rb和rb\_bak数据量均为500万左右)，SQL很慢，30分钟也没结果；  
在SQL语句执行期间，发生了OOM，mysql服务被kill。查看系统日志发现mysqld占用内存基本没有变，但是本机连接mysql的客户端进程（5733）却占用了内存近20G，这很让人费解，SQL没有执行完，客户端怎么会占用这么多内存？  
用其他SQL查询查询不同数据，也就十几条数据，更不可能占用这么多内存呀。还请老师帮忙分析一下，谢谢。

2019-01-22



PengfeiWang

👍 0

老师，您好：

对文中以下语句感到有困惑：

我们说加锁单位是 next-key lock，都是前开后闭区，但是这里用到了优化 2，即索引上的等值查询，向右遍历的时候id=15不满足条件，所以 next-key lock 退化为了间隙锁 (10, 15)。

SQL语句中条件中使用的是id字段（唯一索引），那么根据加锁规则这里不应该用的是优化 2，而是优化 1，因为优化1中明确指出给唯一索引加锁，从而优化 2的字面意思来理解，它适用于普通索引。不知道是不是我理解的不到位？

2019-01-22



Justin

👍 0

想咨询一下 普通索引 如果索引中包括的元素都相同 在索引中顺序是怎么排解的呢 是按主键排列的吗 比如(name ,age ) 索引 name age都一样 那索引中会按照主键排序吗？

2019-01-22



令狐少侠

👍 0

有个问题想确认下，在死锁日志里，lock\_mode X waiting是间隙锁+行锁，lock\_mode X locks rec but not gap这种加but not gap才是行锁？

老师你后面能说下group by的原理吗，我看目录里面没有

2019-01-22



ServerCoder

👍 0

林老师我有个问题想请教一下，描述如下，望给予指点，先谢谢了！

环境：虚拟机，CPU 4核，内存8G，系统CentOS7.4，MySQL版本5.6.40

数据库配置：

bulk\_insert\_buffer\_size = 256M

sql\_mode=NO\_ENGINE\_SUBSTITUTION,STRICT\_TRANS\_TABLES

secure\_file\_priv=""

default-storage-engine=MYISAM

测试场景修改过的参数(以下这些参数得调整对加载效率没有实质的提升)：

myisam\_repair\_threads=3

myisam\_sort\_buffer\_size=256M

net\_buffer\_length=1M

myisam\_use\_mmap=ON

key\_buffer\_size=256M

测试场景：测试程序多线程，通过客户端API，执行load data infile语句加载数据文件

三个线程，三个文件(每个文件100万条数据、150MB)，三张表(表结构相同，字段类型均为整形，没有定义主键，有一个字段加了非唯一索引)，一一对应进行数据加载，数据库没有使用多

核，而是把一个核心的利用率均分给了三个线程。

单个线程加载一个文件大约耗时3秒

单线程加载三个文件到三张表大约耗时9秒

三个线程分别加载三个文件到三张表，则每个线程均耗时大约9秒。从这个效果看，单线程顺序加载和三线程并发加载耗时相同，没有提升效果。

三线程加载过程中查看processlist发现时间主要耗费在了网络读取上。

问题：为啥这种场景下MySQL不利用多核？这种并行加载的情况要如何才能让其利用多核，提升加载速度

2019-01-22



慕塔

0

是这样的 假设只有一主一从 1)是集群只有一个sysbench实例，产生的数据流通过中间件，主机分全部写，和30%的读，另外70%的读全部分给从机。2)有两个sysbench，一个读写加压到主机，另一个只有加压到从机。主从复制之间通过binlog。问题在1)的QPS累加与2)QPS累加 意义一样吗 1)的一条事务有读写，而2)的情况，主机与1)一样，从机的读事务与主机里的读不一样吧



2019-01-22



Jason\_鹏

0

最后一个update的例子，为没有加 (0, 5) 的间隙呢？我理解应该是先拿c = 5去b+树搜索，按照间隙最右原则，应该会加 (0, 5]的间隙，然后c = 5不满足大于5条件，根据优化2原则退化成 (0, 5) 的间隙，我是这样理解的

2019-01-22

作者回复

根据c>5查到的第一个记录是c=10，因此不会加(0,5]这个next-key lock。

你提醒得对，我应该多说明这句，我加到文稿中啦👍

2019-01-22



长杰

0

老师，之前讲这个例子时，`select * from t where c >= 15 and c <= 20 order by c desc in share mode;`

最右边加的是 (20, 25)的间隙锁，

而这个例子`select * from t where id > 10 and id <= 15 for update`中，最右边加的是(15,20]的next-key锁，

这两个查询为何最后边一个加的gap锁，一个加的next-key锁，他们都是<=的等值范围查询，区别在哪里？

2019-01-22

作者回复

`select * from t where c >= 15 and c <= 20 order by c desc in share mode;`

这个语句是根据 c=20 来查数据的，所以加锁(20,25]的时候，可以使用优化2；

`select * from t where id > 10 and id <= 15 for update;`

这里的id=20，是用“向右遍历”的方式得到的，没有优化，按照“以next-key lock”为加锁单位来执行

2019-01-22



库淘淘

0

对于问题 我理解是这样

session 1:

delete from t;

begin; select \* from t for update;

session 2:

insert into t values(1,1,1);发生等待

show engine innodb status\G;

.....

----- TRX HAS BEEN WAITING 5 SEC FOR THIS LOCK TO BE GRANTED:

RECORD LOCKS space id 75 page no 3 n bits 72 index PRIMARY of table `test`.`t` trx id 752090 lock\_mode X insert intention waiting

Record lock, heap no 1 PHYSICAL RECORD: n\_fields 1; compact format; info bits 0

0: len 8; hex 737570726556d756d; asc supremum;;

其中申请插入意向锁与间隙锁 冲突, supremum这个能否理解为 间隙右边的那个记录

2019-01-21

作者回复

发现了👍

2019-01-22



慕塔

👍 0

大佬 请教下一主多从集群性能测试性能计算问题 如果使用基准测试工具sysbench。数据流有两种

1)

sysbench---mycat---mysql主机(读写) TPS QPS1

| binlog

mysql从机(只读)QPS2

那性能指标 TPS QPS=QPS1+QPS2

2)

sysbench---mysql主机(读写) TPS QPS1

| binlog

sysbench---mysql从机(只读)TPS QPS2

集群性能指标TPS QPS=QPS1+QPS2

这两种哪种严谨些啊? mycat的损失忽略。

生产中的集群性能怎么算的呢??? (还是学生 谢谢! )

2019-01-21

作者回复

TPS就看主库的写入

QPS就看所有从库的读能力加和

不过没看懂你问题中1) 和2) 的区别🤔

2019-01-22



老杨同志

👍 0

先说结论: 空表锁 (-supernum, supernum],老师提到过mysql的正无穷是supernum, 在没有数据的情况下, next-key lock 应该是supernum前面的间隙加 supernum的行锁。但是前开后闭的区间, 前面的值是什么我也不知道, 就写了一个-supernum。

稍微验证一下

session 1)

begin;

select \* from t where id>9 for update;

session 2)

begin;



insert into t values(0,0,0),(5,5,5);  
(block)

2019-01-21

作者回复

赞

show engine innodb status 有惊喜 😊

2019-01-21



HuaMax

0

删除导致锁范围扩大那个例子， $id > 10$  and  $id \leq 15$ ，锁范围为什么没有10呢？不是应该  $(5, 10]$  吗？

2019-01-21

作者回复

不是的，要找 $id > 10$ 的，并没有命中 $id = 10$ 哦，你可以理解成就是查到了 $(10, 15)$ 这个间隙

2019-01-21



llx

0

回复@往事随风，顺其自然

前面有解释为什么，这篇文章有更详细的解释。Gap lock 由右值指定的，由于 c 不是唯一键，需要到10，遍历到10的时候，就把 5-10 锁了

2019-01-21

作者回复

👍

2019-01-21



长杰

0

老师，`select * from t where id > 10 and id <= 15 for update;`这个语句持有的锁不应该是  $(5, 10)$   $(10, 15]$   $(15, 20)$  吗？

2019-01-21

作者回复

不是哦，这里第一个 $id > 10$ 找到的是 $(10, 15)$ 这个gap，并没有加  $(5, 10)$ ，

还有根据股则里面的“bug”， $id = 20$ 也会被锁的，所以应该是  $(10, 15]$   $(15, 20]$

2019-01-21



往事随风，顺其自然

0

第 21 篇文章的课后思考题，当我们执行 `select * from t where c >= 15 and c <= 20 order by c desc lock in share mode;` 向左扫描到  $c = 10$  的时候，要把  $(5, 10]$  锁起来。这里面怎么会把5-10也锁起来？不是向左遍历找到10就结束了？干嘛还要找5

2019-01-21

作者回复

第22篇文章末尾有说明的

2019-01-21