参与贡献

开发规范

使用之前

* 使用最新ES2015语法，具体如下：
  + 正确使用const和let替代var
  + 使用模板字符串`${this.data}`
  + 将工具函数等依赖单独分离，并用import导入
  + 对象字面量缩写、箭头函数
* 通用工具集可以在src/utils/assist内扩展
* 在examples/routers内测试组件

组件

命名

* 尽量简单、表意。
* export出的对象使用驼峰命名，比如Page、ButtonGroup
* 如组件需要嵌套使用，子组件命名在父组件后加-item，比如timeline及timeline-item

目录

* 组件在目录src/components/下，每个组件单独一个目录，目录命名使用小写，入口文件为index.js，导出组件，再由根入口文件src/index.js暴露给使用者
* 每个组件的文件名使用小写，但与组件的名称一致，比如timeline.vue和timeline-item.vue

属性

* 必须规定type或者使用validator进行验证
* 如果validator验证为几个值中的一个，则使用src/utils/assist内的oneOf函数验证
* 如果有尺寸的参数size，只能使用smalllarge，默认是适中，则不用写

事件

命名

* 使用on-为前缀，比如on-change

规范

* $dispatch和$broadcast 替代方案在 src/mixins/emitter.js 内
* 嵌套组件之间通信，可以使用$parent和$children，在 src/utils/assist.js 内提供了 findComponentUpward、findComponentDownward、findComponentsDownward 三个方法来向上或向下查找元素，建议组件可以嵌套其它组件时，查询 parent 或 children 使用这三个方法。参考 Radio、Checkbox、Menu 组件的实现。

其它

* css前缀使用i-