

# 王众民

求职意向：

java开发工程师

## 个人信息

年龄：24

现居：北京

出生年月：1994.08

## 联系方式

手机：13295459205

邮箱：843698826@qq.com

## 开源项目

微信相关接口的处理工具：

commons-weixin,

rest服务的异常处理框架：

commons-rest,

一些基础工具和签名加解密：

commons-utils

二维码处理的工具：

qrcode-handler

阿里云oss相关接口工具：

commons-aliyun-oss

地址：

github.com/EndOfMaster

## 项目经验 Work Experience

### • PayingCloud聚合支付 2016.9-2017.2

PayingCloud是一个用java编写的集成支付SaaS系统，它集成了市面上大多数的支付方式如支付宝、微信、银联、京东、百度等支付方式也加入了一些企业专用的支付通道，使用了微服务分布式架构，使用了spring boot，spring data等快速开发的轻量级框架，并使用了docker及gitlab-runner来简化运维，使用了oss，mns等阿里云的中间件。我负责对接每个支付方式的接口对接和参与讨论整体结构的设计。

### • PayingCloud Consloe 2016.9-2017.2

PayingCloud Consloe是和聚合支付同时进行的企业控制台，可以查看企业的订单统计和金额流水、设置各个支付渠道的参数、代理申请各项支付渠道，该项目同样是使用的轻量级框架同时加入了spring security安全框架和spring session+redis共享session。我负责了大部分功能的开发。

### • Pcashier 2017.2-2017.4

Pcashier是用户界面在微信公众号和支付宝服务窗中的线下聚合支付，包括注册商户、面对面收款、固定收银牌生成、推广其他人成为商户获得分红，由于是在微信公众号和支付宝服务窗中，所以做了大量的对于微信和支付宝接口的开发，接入了多家银行，用户可以在银行间自由选择，我负责了对银行接口的接入开发，及微信和支付宝的接口开发。

### • 乐+支付 2017.8-2018.4

积分客公司的支付系统，除了有支付系统外，还有商户后台的数据分析，可以展示商户的对于金额的相关分析。在该公司还进行了整体性项目的架构设计，拆分了很多功能模块作为独立服务器，比如异步任务，定时任务，微信中继服务器，并且改为docker容器云的部署方式。

## 技术栈 Technology Stack

### • java

自2015年末开始使用java，参与了四五个线上项目，包括账户系统、支付系统、运营系统等场景，熟练使用部分spring生态框架、ORM框架，配合使用过MySQL、MongoDB等数据库。

### • WEB前端

对 HTML、CSS 和浏览器端 JavaScript 有基本的了解，能够使用jQuery进行前端开发。