

le projet

L'agence Codd in est une agence de développement web. Elle est articulée autour de 3 pôles complémentaires : un pôle Design, un pôle Développement et un pôle Conception & Rédaction.

Ses membres s'occupent de la **conception, réalisation d'un site vitrine responsive, ergonomique, graphique et de ses contenus rédactionnels**. Ils ne passent par aucun CMS, tout est « fait main » par leurs experts. Il est en outre possible pour le client de tenir son site à jour en modifiant certaines parties, en y implémentant de nouveaux articles, en les modifiant ou les supprimant.

L'agence met un point d'honneur à entretenir une certaine proximité avec leurs clients en **identifiant leurs envies, leurs besoins et en leur proposant des idées en adéquation avec leurs valeurs**.

Toujours en veille, les membres s'efforcent de surfer sur les tendances actuelles et **proposent des sites dynamiques et modernes**.

En résumé, leurs valeurs sont : dynamisme, veille, proximité, polyvalence, complémentarité, partage et expertise.

Pourquoi « Codd in » ? : Codd in est la stylisation du verbe «coding», l'activité principale de l'agence. «In» pour traduire une volonté de rester à la page et toujours surfer sur les tendances, proposer des sites responsive modernes et actuels.

Pourquoi ce logo ? : Nous avons opté pour un logo misant seulement sur sa typo, puisque nous voulions quelque chose de simple, facilement identifiable et indicateur de l'activité de l'agence. Nous avons choisi trois couleurs percutantes et saturées : rouge cerise, jaune or et vert bleu. Ces trois couleurs complémentaires représentent les trois pôles de l'entreprise, complémentaires eux aussi, chacune placée stratégiquement sur un point (référence aux feuilles de style pour le pôle Design en rouge), un point sur le i (le caractère alphanumérique, référence au pôle Conception & Réalisation en jaune) et des parenthèses (référence au pôle Développement en bleu vert).

.tâches réalisées

Cette semaine, nous avons :

- Bien avancé la maquette UX du site
- Avancé la maquette UI du site en avance
- Fait le contexte pour les livrables de cette semaine
- Fait le WBS, tableau des tâches, PERT, matrice RACI et GANTT
- Commencé la charte graphique

.difficultés

- Trouver un logiciel pour faire le GANTT
- Nous avons pris du retard sur la maquette UX et monsieur LACHAUME nous a demandé de la lui fournir à la fin d'une séance d'1h30
- Difficultés avec le PERT : il y avait énormément de tâches par rapport à ce qu'on avait fait en cours

.solutions

- Nous avons opté pour le logiciel gratuit "Ganttproject"
- Nous avons fait du mieux que nous avons pu, puis nous avons continué après l'envoi en fin de séance
- Il a fallu qu'on s'entraide et qu'on le refasse plusieurs fois

.pour la semaine prochaine

La semaine prochaine, nous allons :

- Finir la maquette UX/UI
- Finir la charte graphique
- Essayer de commencer le rédactionnel du site vitrine
- Commencer toute la partie autour de l'événement Développement Durable et réseaux sociaux

À la semaine prochaine !