

## Einleitung

- Motivation
- Ziel
- Aufbau

## Grundlagen

- Quartettspiel
- Mobile Plattform
- Frameworks

## Anforderungsanalyse

- Funktionale- und Nicht-Funktionale Anforderungen

## Konzept & Entwurf

- Mockups, etc.

## Implementierung

- Ausgewählte Implementierungsdetails
- Architektur
- Besonderheiten

## Anforderungsabgleich

- Anforderungen erfüllt?

## Zusammenfassung & Ausblick