<https://github.com/andrew-hoffman/halfnes> - Это эмулятор игровой 8-битной консоли Famicom написанный на Java.

# Результат беглого осмотра кода

Java Code Convention не сильно соблюден в проекте. Встречаются “public final static” и методы оформленные без camelCase: “printarray”.

com.grapeshot.halfnes.ui.SwingUI#setRenderOptions – Содержит неочевидный код: переменные NES\_WIDTH и NES\_HEIGHT могут быть полями в com.grapeshot.halfnes.video.Renderer и их стоило бы обновлять там. Еще стоит отметить что они оформленны как константы.

com.grapeshot.halfnes.CPU – Содержит большое количество операций с «вошлебными числами». Опкоды и изначальные значения можно оформить в виде констант в отдельном классе (поскольку значений опкодов будет очень много). И тем самым обойтись без комментариев.

com.grapeshot.halfnes.PPU – Тоже самое с константами. Опкоды PPU.

com.grapeshot.halfnes.CPURAM – Тоже самое с константами которые можно использовать для оформления адресных пространств.

# FindBugs нашел

- незакрытые Closeable инстансы

- статические массивы

- com.grapeshot.halfnes.CPURAM#\_read содержит неисполняемый код (0x4000 <= addr). Аналогичный код содержится еще в 20 местах.