

# ACTA DE REUNIÓN

Reunión número:

Fecha:31/03/2025

Duración:15 Minutos

Asistentes:

Javier Pérez.

Rubén Somavilla.

Carlos Tabernero.

Leandro Pascual.

Orden del día (temas a tratar):

Reasignación de tareas cuyos plazos no se han cumplido según lo esperado, corrección de apartados con errores, corrección del feedback entregado por el profesor respecto a la iteración anterior (se realizará durante la semana) y cierre de la última acta de trabajo, dejando claro los apartados asignados para cada miembro y su necesaria realización.

Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha
Arreglar graphic engine.	Rúben Somavilla.
Finalización del módulo player_test	Carlos Tabernero
Arreglar errores del feedback obtenido de la anterior iteración	Javier Pérez
Realización F12, F13, F14	Leandro Pascual
Revisión de la documentación de las funciones creadas en esta iteración. Implicación de todos los integrantes para enmendar los posibles errores y fugas de memoria que puedan surgir en el código	Todo el equipo

Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:

Consideramos que hemos trabajado de una manera eficiente a lo largo de estas semanas, cumpliendo en la medida de lo posible los plazos de entrega esperados y comunicándonos en todo momento para la realización de todas las tareas, además de haber trabajado de la mejor manera posible para evitar la superposición de código, utilizando el día de hoy para la unión de códigos de distintos integrantes y trabajar en un futuro de forma más clara y eficaz.

Temas a tratar en la próxima reunión.

Hemos finalizado la organización del proyecto para la tercera iteración, en la próxima reunión se establecerán las tareas y apartados designados a cada integrante del grupo de trabajo para la futura elaboración de la cuarta iteración.

Fecha: 31/03/2025