

Выполнил Берман Д.К., № группы P3133, оценка \_\_\_\_\_  
Фамилия И.О. студента не заполнять

**Название статьи/главы книги/видеолекции**

Microsoft Excel: революционный игровой 3D-движок?

**ФИО автора статьи (или e-mail)**

PatientZero

**Дата публикации**

(не старше 2019 года)

"25" января 2021 г.

**Размер статьи**

(от 400 слов)

2056

**Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.)**

<https://habr.com/ru/post/536140/>

**Теги, ключевые слова или словосочетания**

Ненормальное программирование, Разработка игр, Разработка для Office 365

**Перечень фактов, упомянутых в статье**

1. В современных компьютерных играх используются разные графические трёхмерные движки
2. В Microsoft Excel тоже есть набор функций, превращающий его в высококласный движок
3. В будущем наша парадигма программирования может сдвинуться.

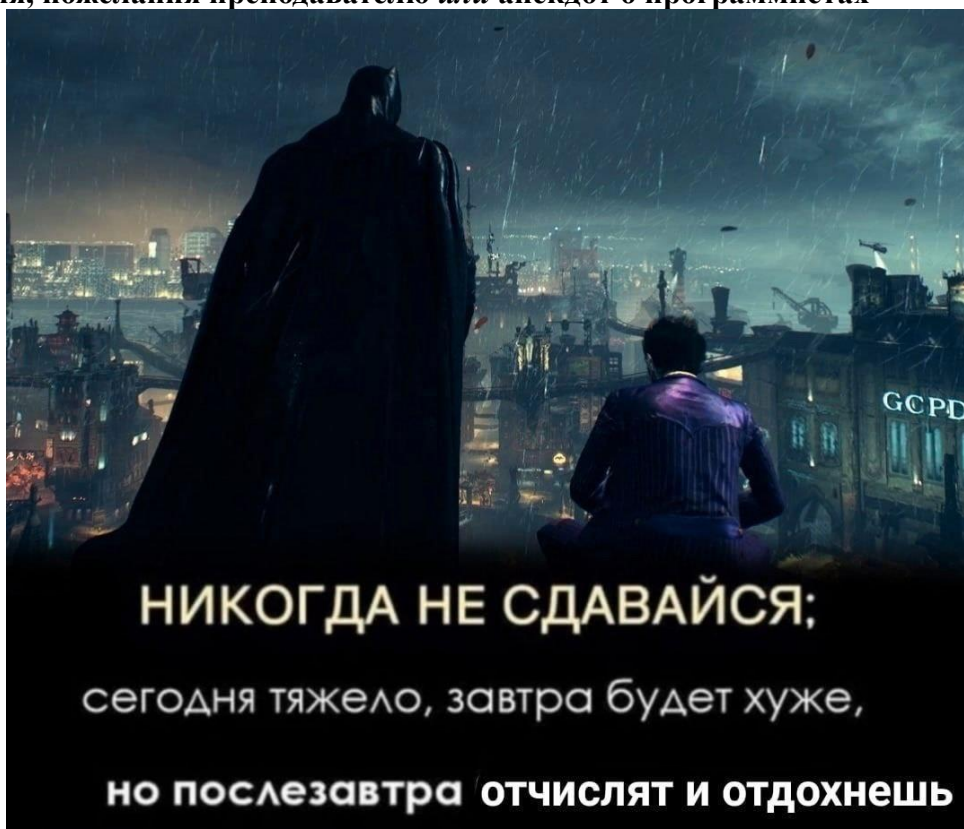
**Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)**

1. Нативная "Excel Cell Graphics" опережает своё время.
2. Революционный подход
3. Нетрадиционный исходный код

**Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)**

1. Долгое время интеграция компьютерных игр и таблицей выглядела смешно.
2. Интерпретация не снизу вверх, что может быть непривычно.
3. Сложно купить игру

**Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах<sup>1</sup>**



<sup>1</sup> Наличие этой графы не влияет на оценку

