



Mario Kart

Ik heb deze game gekozen omdat het bekend en populair is. Mario Kart is al heel oud en heel principe is heel simpel. De animatie is smooth en het heeft herkenbare karakters, wat belangrijk is voor een game. Je hebt power-ups die je kunnen helpen om je tegenstanders te kunnen verslaan. Ik dacht dat het een handige game was om over te schrijven aangezien ik zelf ook een spel wil maken wat is gebaseerd op de Mario spellen. Grafisch zal het er waarschijnlijk helemaal niet zo goed uit zien maar ik hoop om power-ups te kunnen maken in mijn game net zoals in de echte Mario games.

Dance dance revolution?

Ik weet de officiële naam van dit spel niet maar persoonlijk vind ik het geweldig. Je kan het in je eentje of met zijn tweeën spelen. Je kiest een nummer uit en dan moet je op het juiste moment op de juiste knop staan. Hoe beter je het doet, des te meer punten je krijgt. Het is leuk want het is actief en je kan het met vrienden spelen. Ik ben niet van plan om hier iets van mee te nemen in mijn eigen game, maar ik vond het te leuk om er niet wat over te schrijven. Wat wel handig was, is dat je aan het einde een overzicht kon zien van alle toetsen die je had gemist en wel had geraakt. Misschien kan ik daar wat van weg nemen voor mijn eigen spel.

