

## Raport de Sprint – Proiect de Joc Unity

**\*\*Echipa:\*\*** 11

**\*\*Numele jocului (titlu provizoriu):\*\*** \_\_\_\_\_

**\*\*Sprint #:\*\*** 0

**\*\*Perioada:\*\*** 28-10-25 -> 03-11-25

**\*\*Data predării raportului:\*\*** \_\_\_\_\_

**\*\*Team leader (persoană de contact):\*\*** Lupu Andrei

**\*\*Persoana/Persoanele care au întocmit raportul:\*\*** Lupu Andrei




**\*\*Modalitatea preferată de primire a recenziei (ex: e-mail, feedback oral, Google Docs):\*\*** Feedback oral sau prin mesaje

### 1. Scopul general al sprintului curent

- Actualizarea si legarea proiectelor pe fiecare masina cu github.
- Hotararea mai concisa a elementelor din joc
- Crearea unui grup de discord
- Legarea camerei pentru FPS
- Crearea unui movement rudimentar
- 

### 2. Statusul obiectivelor din sprintul anterior

Nr.	Obiectiv (din sprintul trecut)	Status	Explicații / Acțiuni viitoare
-----	--------------------------------	--------	-------------------------------

Legendă status:  Îndeplinit |  Parțial |  Neîndeplinit

### 3. Retrospectivă scurtă

Răspundeți în 3–5 rânduri la următoarele:

- Ce a mers bine în acest sprint?
- Ce dificultăți ați întâmpinat?
- Ce veți face diferit în sprintul următor?

#### 4. Obiective pentru sprintul curente. Plan de lucru și împărțirea sarcinilor

Prioritate	Obiectiv	Descriere scurtă	Responsabil(i)
------------	----------	------------------	----------------

Descrieți modul de organizare în echipă, întâlnirile planificate și eventualele deadline-uri interne.

1. Actualizarea si legarea proiectelor pe fiecare masina cu github.
2. Hotararea mai concisa a elementelor din joc
1. Crearea unui grup de discord
2. Legarea camerei pentru FPS
2. Crearea unui movement rudimentar

#### 6. Capturi / Demonstrații (opțional)

Includeți 1–2 imagini relevante (screenshot-uri din Unity sau diagrame simple).

#### 7. Observații suplimentare

Orice alte informații utile profesorului: probleme tehnice, absențe, schimbări în echipă, idei noi etc.



Lungime recomandată: 1,5 – 2 pagini



Format: PDF / DOCX



Predare: la finalul fiecărui sprint (de exemplu, o dată la 2 săptămâni)