

Raport de Sprint – Proiect de Joc Unity

Echipa: 11

Numele jocului (titlu provizoriu): _____

Sprint #: 1

Perioada: 28-10-25 -> 03-11-25

Data predării raportului: _____

Team leader (persoană de contact): Lupu Andrei

Persoana/Persoanele care au întocmit raportul: Lupu Andrei

Modalitatea preferată de primire a recenziei (ex: e-mail, feedback oral, Google Docs): Feedback oral sau prin mesaje

1. Scopul general al sprintului curent

- Actualizarea si legarea proiectelor pe fiecare masina cu github.
- Hotararea mai concisa a elementelor din joc
- Crearea unui grup de discord
- Legarea camerei pentru FPS
- Crearea unui movement rudimentar
-

2. Statusul obiectivelor din sprintul anterior

Nr.	Obiectiv (din sprintul trecut)	Status	Explicații / Acțiuni viitoare
-----	--------------------------------	--------	-------------------------------

Legendă status: Îndeplinit | Parțial | Neîndeplinit

3. Retrospectivă scurtă

Răspundeți în 3–5 rânduri la următoarele:

- Ce a mers bine în acest sprint?
- Ce dificultăți ați întâmpinat?
- Ce veți face diferit în sprintul următor?

In acest sprint din pacate nu am reusit sa ne organizam sa ne intalnim, insa acum avem facut un server de discord si avem programate intalniri ulterioare pentru a evita aceste probleme. Imaginea jocului inca

nu este complet clara, avem o idee de ce vrem sa facem in el, dar deocamdata suntem deschisi schimbarilor si diferitelor opinii de-ai membrilor.

4. Obiective pentru sprintul curent. Plan de lucru și împărțirea sarcinilor

Prioritate	Obiectiv	Descriere scurtă	Responsabil(i)
------------	----------	------------------	----------------

Descrieți modul de organizare în echipă, întâlnirile planificate și eventualele deadline-uri interne.

1. Actualizarea si legarea proiectelor pe fiecare masina cu github.
2. Hotararea mai concisa a elementelor din joc
1. Crearea unui grup de discord
2. Legarea camerei pentru FPS
2. Crearea unui movement rudimentar

6. Capturi / Demonstrații (optional)

Includefiți 1–2 imagini relevante (screenshot-uri din Unity sau diagrame simple).

7. Observații suplimentare

Orice alte informații utile profesorului: probleme tehnice, absențe, schimbări în echipă, idei noi etc.

-  Lungime recomandată: 1,5 – 2 pagini
-  Format: PDF / DOCX
-  Predare: la finalul fiecărui sprint (de exemplu, o dată la 2 săptămâni)