



Orkoien (Navarra)



+34 658 600 986



endika.llonin.abasolo@gmail.com



Web personal - Portafolio creado en Angular
<https://endika84.github.io/portafolio>

Endika Llonin Abasolo - CV

FRONTEND DESIGNER & DEVELOPER | UX-UI Specialist

¡Hola! Soy Endika, Frontend Designer con 10 años de experiencia en maquetación web y varios años en desarrollo frontend y usabilidad. Mi enfoque combina diseño y tecnología para crear interfaces funcionales, accesibles y optimizadas para las personas usuarias.

Domino tecnologías como HTML5, CSS3 con Flexbox y Grid, SASS, LESS, JavaScript y TypeScript, además de frameworks como Angular y React. Aplico metodologías modernas como BEM y Atomic Design, y manejo herramientas colaborativas como Git con GitHub y Bitbucket. Además, desde el comienzo de las IAs generativas, he desarrollado experiencia en prompt engineering, lo que me permite optimizar código, prototipos y producción de contenidos, siempre priorizando el conocimiento y criterio propio.

Recientemente, tras un periodo de actualización, mudanza y recarga de energías, estoy de vuelta buscando una posición que me permita seguir creciendo como frontend y aportar toda mi experiencia. Mientras tanto, sigo trabajando en proyectos personales que refuerzan mis habilidades y me mantienen alineado con las últimas tendencias.

EXPERIENCIA LABORAL

Senior Frontend Designer - Eurohelp Consulting - JUL.2019 - AGO.2023

- Desarrollo de interfaces web responsivas utilizando frameworks Javascript como Angular (v13, v18) y React, junto con preprocesadores y metodologías CSS como SASS, TailwindCSS, BEM o Atomic-Design.
- Implementación de componentes interactivos y personalizables con Angular Material, PrimeNG y PrimeReact para optimizar el flujo de desarrollo.
- Uso de Postman para validar integraciones backend mediante APIs REST.
- Ajustes de accesibilidad siguiendo los estándares WCAG (AWAI-ARIA).
- Uso de herramientas de versionado como Git y plataformas como GitHub y Bitbucket.
- Optimización del rendimiento web mediante técnicas de lazy loading y buenas prácticas de desarrollo mediante semántica HTML y Clean-Code, así como un buen Responsive-Design.
- Diseño centrado en la persona usuaria mediante la usabilidad (UX), realizando pruebas y ajustando las interfaces en FIGMA para mejorar la experiencia del usuario final.
- Coordinación con equipos multidisciplinares para garantizar la calidad en proyectos relevantes como Euskalmet, Renta Bizkaia y el Museo de la Policía Vasca.

Maquetador web senior - Everis (NTT-Data) - JUL.2018 - JUL.2019

- Maquetación de portales e integración de plantillas HTML en Liferay para clientes como la Universidad Pública de Navarra (UPNA).
- Desarrollo de interfaces adaptativas utilizando, Javascript, jQueryMobile y frameworks CSS como Bootstrap.
- Creación y maquetación de un Design System para Mutualia, incluyendo diseño mediante FIGMA y maquetación de componentes integrandolos posteriormente en Angular.
- Uso de metodologías como BEM y preprocesadores, SASS y LESS para mantener el código productivo, limpio y escalable.
- Colaboración con equipos multidisciplinares en diseño y desarrollo.

Maquetador web senior - Bilbomática - JUL.2015 - JUL.2018

- Diseño y maquetación de proyectos para la Comunidad Europea utilizando Drupal y herramientas como Foundation o Bootstrap.
- Implementación de animaciones y efectos visuales con CSS3 y librerías de JavaScript.
- Integración de formularios y elementos interactivos utilizando jQuery.
- Optimizaciones de SEO técnico y estructuración semántica del HTML.
- Participación en pruebas de accesibilidad y mejora continua del código.

Maquetador web y APPs - Triporg S.L. - FEB.2015 - JUN.2015 (Prácticas curriculares)

- Maquetación de aplicaciones web responsivas utilizando HTML5, CSS3, JavaScript y librerías como jQuery.
- Diseño de layouts para aplicaciones Android en ADOBE XD, y su posterior integración aprendiendo a trabajar con estructuras de código móvil.
- Optimización de estilos para mejorar la experiencia del usuario en dispositivos móviles.

Maquetador web - CIME - ENE.2009 - MAY.2009 (Prácticas)

- Participación en el desarrollo de la web del Ayuntamiento de Etxebarri, realizando la maquetación en HTML5 y CSS3.
- Mantenimiento de contenidos y edición de código para actualizar las secciones del sitio.
- Aplicación de conceptos básicos de accesibilidad y diseño responsivo.
- Creación de elementos gráficos y adaptación de contenidos visuales para la web.

Diseñador gráfico - Gestionet S.L. - OCT.2007 - JUL.2008

- Diseño de material gráfico para videojuegos, merchandising, cartelería y banners promocionales.
- Colaboración en proyectos de desarrollo web, aportando creatividad y adaptando elementos gráficos al entorno digital.
- Introducción al trabajo con tecnologías web y motivación hacia el desarrollo frontend.

Diseñador gráfico - MBN Comunicación - AGO.2006 - MAR.2007 (Prácticas + beca)

- Desarrollo de piezas gráficas para clientes destacados en el País Vasco como ETB, Tecnalía y Athletic Club.
- Creación de diseños para campañas publicitarias y eventos corporativos.
- Aprendizaje de procesos detallistas y trabajo en equipo con profesionales de diferentes áreas.

FORMACIÓN Y CERTIFICACIONES

- Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web - Centro San Luis - Bilbao - 2015
- Técnico Superior en Diseño Gráfico Publicitario - Centro Inutec - Bilbao - 2006
- Máster en diseño Web y Multimedia - Centro CIME - Etxebarri - 2008
- UX - PM2 International Certification - UX alliance - Bilbao - 2020
- Certificaciones en Angular, Git, Javascript, Node y SQL - Udemy - Online - 2024
 - Estas últimas certificaciones son pertenecientes a cursos realizados en Udemy durante 2024. Es posible ver mas detalles y descargar estas certificaciones desde mi web personal: <https://endika84.github.io/portafolio/#/conocimientos>

HABILIDADES Y HERRAMIENTAS

- **Frontend y CSS avanzado:** HTML5, CSS3 con Flex y Grid, SASS, LESS, JavaScript, TypeScript.
- **Frameworks y librerías:** Angular, React, jQuery, Bootstrap, TailwindCSS, PrimeNG, Angular Material, PrimeReact.
- **Metodologías:** BEM, ITCSS, Atomic Design, Clean-Code.
- **Accesibilidad:** Implementación según estándares WCAG (WAI-ARIA).
- **SEO:** Correcta estructuración y semántica HTML mediante SEO on-page y contenidos.
- **Entorno técnico:** Git, GitHub, Bitbucket.
- **Diseño y prototipado:** Figma, Adobe XD, Photoshop, Illustrator, GIMP.

IDIOMAS

- **Euskera y Castellano:** Nativos. Certificación B2 en Euskera por estudios de bachillerato.
- **Inglés:** Nivel intermedio: conversación elemental, lectura y comprensión de documentación técnica sólida.

CONCLUSIÓN

Si buscas un profesional apasionado por la maquetación y el desarrollo frontend, estaré encantado de conversar contigo sobre cómo puedo aportar mi experiencia y habilidades a tus proyectos. Por cierto, después de trabajar sentado cerca del personal de RRHH, he diseñado este CV pensando en tu comodidad, dejando espacio para anotaciones. Si finalmente no soy seleccionado, agradecería cualquier comentario que me ayude a mejorar.

¡Gracias por dedicar tu tiempo a revisar mi perfil! :)