



Orkoien (Navarra)



+34 658 600 986



endika.llonin.abasolo@gmail.com



Web personal - Portafolio creado en Angular  
<https://endika84.github.io/portafolio>

## Endika Llonin Abasolo - CV

# FRONTEND DESIGNER & DEVELOPER | UX-UI Specialist

¡Hola! Soy Endika, Frontend Designer con 10 años de experiencia en maquetación web y varios años en desarrollo frontend y usabilidad. Mi enfoque combina diseño y tecnología para crear interfaces funcionales, accesibles y optimizadas para las personas usuarias.

Domino tecnologías como HTML5, CSS3 con Flexbox y Grid, SASS, LESS, JavaScript y TypeScript, además de frameworks como Angular y React. Aplico metodologías modernas como BEM y Atomic Design, y manejo herramientas colaborativas como Git con GitHub y Bitbucket. Además, desde el comienzo de las IAs generativas, he desarrollado experiencia en prompt engineering, lo que me permite optimizar código, prototipos y producción de contenidos, siempre priorizando el conocimiento y criterio propio.

Recientemente, tras un periodo de actualización, mudanza y recarga de energías, estoy de vuelta buscando una posición que me permita seguir creciendo como frontend y aportar toda mi experiencia. Mientras tanto, sigo trabajando en proyectos personales que refuerzan mis habilidades y me mantienen alineado con las últimas tendencias.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Senior Frontend Designer - Eurohelp Consulting - JUL.2019 - AGO.2023

- Desarrollo de interfaces web responsivas utilizando frameworks Javascript como Angular (v13, v18) y React, junto con preprocesadores y metodologías CSS como SASS, TailwindCSS, BEM o Atomic-Design.
- Implementación de componentes interactivos y personalizables con Angular Material, PrimeNG y PrimeReact para optimizar el flujo de desarrollo.
- Uso de Postman para validar integraciones backend mediante APIs REST.
- Ajustes de accesibilidad siguiendo los estándares WCAG (AWAI-ARIA).
- Uso de herramientas de versionado como Git y plataformas como GitHub y Bitbucket.
- Optimización del rendimiento web mediante técnicas de lazy loading y buenas prácticas de desarrollo mediante semántica HTML y Clean-Code, así como un buen Responsive-Design.
- Diseño centrado en la persona usuaria mediante la usabilidad (UX), realizando pruebas y ajustando las interfaces en FIGMA para mejorar la experiencia del usuario final.
- Coordinación con equipos multidisciplinares para garantizar la calidad en proyectos relevantes como [Euskalmet](#), [Renta Bizkaia](#) y el [Museo de la Policía Vasca](#).

### Maquetador web senior - Everis (NTT-Data) - JUL.2018 - JUL.2019

- Maquetación de portales e integración de plantillas HTML en Liferay para clientes como la Universidad Pública de Navarra (UPNA).
- Desarrollo de interfaces adaptativas utilizando, Javascript, jQueryMobile y frameworks CSS como Bootstrap.
- Creación y maquetación de un Design System para Mutualia, incluyendo diseño mediante FIGMA y maquetación de componentes integrándolos posteriormente en Angular.
- Uso de metodologías como BEM y preprocesadores, SASS y LESS para mantener el código productivo, limpio y escalable.
- Colaboración con equipos multidisciplinares en diseño y desarrollo.

### Maquetador web senior - Bilbomática - JUL.2015 - JUL.2018

- Diseño y maquetación de proyectos para la Comunidad Europea utilizando Drupal y herramientas como Foundation o Bootstrap.
- Implementación de animaciones y efectos visuales con CSS3 y librerías de JavaScript.
- Integración de formularios y elementos interactivos utilizando jQuery.
- Optimizaciones de SEO técnico y estructuración semántica del HTML.
- Participación en pruebas de accesibilidad y mejora continua del código.

### Maquetador web y APPs - Triporg S.L. - FEB.2015 - JUN.2015 (Prácticas curriculares)

- Maquetación de aplicaciones web responsivas utilizando HTML5, CSS3, JavaScript y librerías como jQuery.
- Diseño de layouts para aplicaciones Android en ADOBE XD, y su posterior integración aprendiendo a trabajar con estructuras de código móvil.
- Optimización de estilos para mejorar la experiencia del usuario en dispositivos móviles.



Maquetador web - CIME - ENE.2009 - MAY.2009 (Prácticas)

- Participación en el desarrollo de la web del Ayuntamiento de Etxebarri, realizando la maquetación en HTML5 y CSS3.
- Mantenimiento de contenidos y edición de código para actualizar las secciones del sitio.
- Aplicación de conceptos básicos de accesibilidad y diseño responsivo.
- Creación de elementos gráficos y adaptación de contenidos visuales para la web.

<h3> Diseñador gráfico - Gestionet S.L. - OCT.2007 - JUL.2008

- Diseño de material gráfico para videojuegos, merchandising, cartelería y banners promocionales.
- Colaboración en proyectos de desarrollo web, aportando creatividad y adaptando elementos gráficos al entorno digital.
- Introducción al trabajo con tecnologías web y motivación hacia el desarrollo frontend.

Diseñador gráfico - MBN Comunicación - AGO.2006 - MAR.2007 (Prácticas + beca)

- Desarrollo de piezas gráficas para clientes destacados en el País Vasco como ETB, Tecnalia y Athletic Club.
- Creación de diseños para campañas publicitarias y eventos corporativos.
- Aprendizaje de procesos detallistas y trabajo en equipo con profesionales de diferentes áreas.

<section>

FORMACIÓN Y CERTIFICACIONES </h2>

- Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web - Centro San Luis - Bilbao - 2015
- Máster en diseño Web y Multimedia - Centro CIME - Etxebarri - 2008
- Técnico Superior en Diseño Gráfico Publicitario - Centro Inutec - Bilbao - 2006
- UX - PM2 International Certification - UX alliance - Bilbao - 2020
- Certificaciones en Angular, Git, Javascript, Node y SQL - Udemy - Online - 2024
  - Estas últimas certificaciones son pertenecientes a cursos realizados en Udemy durante 2024. Es posible ver mas detalles y descargar estas certificaciones desde mi web personal: <https://endika84.github.io/portafolio/#/conocimientos>

<section>

HABILIDADES Y HERRAMIENTAS </h2>

<ul>

- **Frontend y CSS avanzado:** HTML5, CSS3 con Flex y Grid, SASS, LESS, JavaScript, TypeScript.
- **Frameworks y librerías:** Angular (v13, v18), React, jQuery, Bootstrap (v4, v5), TailwindCSS, PrimeNG, Angular Material, PrimeReact.
- **Metodologías:** BEM, ITCSS, Atomic Design, Clean-Code.
- **Accesibilidad:** Implementación según estándares WCAG (WAI-ARIA).
- **SEO:** Correcta estructuración y semántica HTML mediante SEO on-page y contenidos.
- **Entorno técnico:** Git, GitHub, Bitbucket.
- **Diseño y prototipado:** Figma, Adobe XD, Photoshop, Illustrator, GIMP.

</ul>

<section>

IDIOMAS </h2>

- **Euskera y Castellano:** Nativos. Certificación B2 en Euskera por estudios de bachillerato.
- **Inglés:** Nivel intermedio: conversación elemental, lectura y comprensión de documentación técnica solida.

<footer>

Si buscas un profesional apasionado por la maquetación y el desarrollo frontend, estaré encantado de conversar contigo sobre cómo puedo aportar mi experiencia y habilidades a tus proyectos. ¡Gracias por tu tiempo!

</html>