



Endika Llonin Abasolo

FRONTEND DESIGNER

Formación y Certificaciones

Técnico superior en desarrollo de aplicaciones web

Centro San Luis, Bilbao (2015)

Máster en diseño web y Multimedia

Centro Cime, Etxebarri (2008)

Técnico superior en diseño gráfico publicitario

Centro Inutec, Bilbao (2006)

UX PM2 International Certification

UXalliance, Eurohelp (2020)

Certificaciones Angular, Git, Javascript, NodeJS, SQL

Udemy, Online (2024)

Cursos recientes

Angular y Angular avanzado: De cero a experto.

Javascript moderno: Guía para dominar el lenguaje.

Typescript: Tu completa guía y manual.

CSS avanzado: Preprocesadores y metodologías como BEM y Atomic Design.

Git y GitHub: Todo un sistema de control de versiones desde cero.

SQL desde cero: Tu guía práctica con PostgreSQL.

Idiomas

Euskera	Nativo, certificación B2.
Inglés	Nivel intermedio: conversación básica, lectura y comprensión media.

Otros

Carnet B Vehículo propio

Sobre Mí

¡Hola! Soy Endika, Frontend Designer con más de 10 años de experiencia en maquetación web y varios años en desarrollo frontend. Mi enfoque combina diseño y tecnología para crear interfaces funcionales, accesibles y optimizadas, utilizando herramientas modernas como CSS Grid, Flexbox, SASS y frameworks como Angular y React, combinadas con IA generativa para optimizar procesos, prototipos y producción de contenidos.

Hace poco más de un año decidí tomarme un descanso laboral para recargar energías, mudarme y actualizar mis conocimientos. Ahora estoy de vuelta y en busca de una posición que me permita seguir creciendo profesionalmente en el ámbito frontend, mientras continúo actualizándome y trabajando en proyectos personales que refuercen mis habilidades y me mantengan alineado con las últimas tendencias.

	Orkoien (Navarra)		endika.llonin.abasolo@gmail.com
	+34 658 600 986		Web personal - Portafolio https://endika84.github.io/portafolio

Experiencia Laboral

Analista Frontend Designer y Ux-Ui - Eurohelp (Jul. 2019 - Ago. 2023)

- Maquetación web avanzada con frameworks de JavaScript como Angular y React.
- Participación en proyectos destacados como la web de Euskalmet, Renta de Bizkaia y el Museo de la Policía Vasca, entre otros.
- Implementación de estándares de usabilidad y accesibilidad (WCAG).
- Supervisión de entregables del equipo, asegurando calidad en diseño y desarrollo.
- Desarrollo de interfaces responsivas para instituciones públicas.

Maquetador web senior - Everis (NTT-Data) (Jul. 2018 - Jul. 2019)

- Maquetación de portales web en Liferay para la Universidad Pública de Navarra (UPNA).
- Desarrollo de nuevas webs para Correos con JQueryMobile, enfocadas en dispositivos móviles.
- Creación de un Design System prototipado para Mutualia, incluyendo diseño y maquetación de componentes integrados posteriormente en Angular.
- Colaboración con equipos multidisciplinares en diseño y desarrollo.

Maquetador web senior - Bilbomática (Jul. 2015 - Jul. 2018)

- Participación en proyectos europeos, desde la toma de requisitos hasta el diseño y maquetación.
- Maquetación web en Drupal y exploración de Angular para estructuración eficiente de HTML.
- Diseño responsivo y optimización para SEO on-page.
- Trabajo en equipos internacionales, adquiriendo herramientas y conocimientos clave para el desarrollo profesional.

Maquetador web y Apps - Triporg S.L. (Feb. 2015 - Jun. 2015)

- Diseño de layouts para aplicaciones Android y maquetación de pequeñas aplicaciones móviles durante las prácticas curriculares.

Maquetador web - CIME (Ene. 2009 - May. 2009)

- Elaboración de la web del Ayuntamiento de Etxebarri, mantenimiento de contenidos y edición de código HTML y CSS durante las prácticas del máster.

Diseñador gráfico - Gestionet (Oct. 2007 - Jul. 2008)

- Creación de material gráfico para videojuegos, merchandising y cartelería, descubriendo mi interés por el desarrollo web.

Diseñador gráfico - MBN Comunicación (Ago. 2006 - Mar. 2007)

- Diseño de material publicitario para clientes como ETB, Tecnalia y Athletic Club, siendo una beca posterior a las prácticas del grado superior en gráfica publicitaria.

Habilidades y Herramientas

- Maquetación Web:** Novedades en Html5, Css3 con Flexbox y Grid, diseño responsivo y animaciones.
- Metodologías Css y Preprocesadores:** SASS, LESS, BEM, Atomic Design, Bootstrap, TailwindCss.
- Desarrollo Frontend:** Clean Code, Javascript, TypeScript, Angular, React, manipulación del DOM e integración con APIs REST (nociones).
- Librerías de componentes:** PrimeReact, PrimeNG, Material Angular, Bootstrap.
- UX-UI:** Prototipado interactivo, diseño centrado en la persona usuaria y creación de interfaces con Figma y Adobe XD.
- Accesibilidad y SEO:** Implementación según estándares WCAG y optimización técnica on-page.
- Entorno de desarrollo:** VS Code, Git, GitHub, Docker (nociones), IAs generativas.
- Gestión y colaboración:** JIRA, Trello, Teams.