# Dian团队2020年春招能力测试题-公共题A

恭喜你通过了前面的考验,来到了能力测试题部分!

你将有7天的时间完成这一轮的任务,希望你能在这一周内多多尝试,突破自我,学习到更多新知识。

这道能力测试题分为递进的5个子任务: Connect、Get、Extract、Crawl和Analyze,建议按照先后次序完成,每个子任务单独评分,有的部分有附加的任务难度分(星级表示难度,难度越高分数越高)。

# 任务须知

- 1. 任务时间: 2020年5月9日20:00~2020年5月16日23:59
- 2. 答辩时间: 任务截止时间之后安排, 提前做完会安排提前答辩
- 3. 前置知识: 你需要先掌握一些Git的相关知识以及熟悉C/C++语言
- 4. 任务方式: 首先拥有1个Github或码云账号, 然后fork本仓库, 每天将进度push到自己的仓库(包括所有源代码、数据文件、学习笔记等)
- 5. 答疑方式: 加入答疑QQ群735417629
- 6. 任务要求: 仅能使用C/C++,且**不能使用**除了cjson以外的第三方库,操作系统不限。最后需要提交源代码、数据文件、答辩演示文件(可以使用PowerPoint、Pages、TeX等),对应子任务的文件要放在对应的子文件夹下面。

# 任务背景

互联网起源于1969年美国的ARPANET,今年是Internet的第50年。

1994年,Internet上的Web站点超过了100M,此时互联网上的信息已经过于庞杂,普通用户难以找到自己想要的信息。与此同时,Yahoo诞生了,最初的雅虎选择「智能人工」来编辑目录的方式整理互联网上的各种信息。1998年,Stanford的Larry Page和Sergey Brin共同开发了Google最初的搜索引擎。

搜索引擎通常依赖于**网络爬虫**。网络爬虫是一种按照一定的规则,自动地抓取万维网信息的程序或者脚本。

这道能力测试题也与网络爬虫密切相关。在这个任务中,你将会使用C/C++从浅入深完成一个网络爬虫的实现。

#### 1. Connect

# 子任务背景

你一定听说过网络的OSI模型吧?又称为七层模型,把网络通信的工作分为7层,自底向上分别是物理层、数据链路层、网络层、传输层、会话层、表示层和应用层。

7 Layers of the OSI Model	
Application	End User layer     HTTP, FTP, IRC, SSH, DNS
Presentation	Syntax layer     SSL, SSH, IMAP, FTP, MPEG, JPEG
Session	Synch & send to port     API's, Sockets, WinSock
Transport	End-to-end connections     TCP, UDP
Network	Packets IP, ICMP, IPSec, IGMP
Data Link	Frames     Ethernet, PPP, Switch, Bridge
Physical	<ul> <li>Physical structure</li> <li>Coax, Fiber, Wireless, Hubs, Repeaters</li> </ul>

由于网络框架十分成熟,我们很多时候只专注于顶层的应用层。这里我们将基于传输层的TCP协议使用 **Socket**实现客户端和服务器之间的相互通信。

### 子任务要求

使用Socket在本地分别实现服务端和客户端程序,其中服务端监听本地的2020端口,客户端连接此服务端,随后客户端读取的任意输入都将发送给服务端,服务端收到后打印到终端,同时加上前缀 Server: 后发送给客户端,客户端接收到后直接打印到终端。

# 附加难度选项

[★★]服务端和客户端采用非阻塞模式会得到额外的相当于这个子任务50%的分数

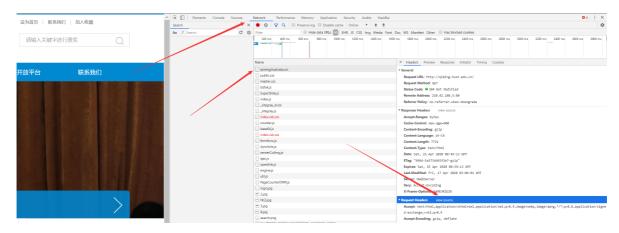
# 2. Get

# 子任务背景

当我们在浏览器的地址栏输入1个网址(如 http://qiming.hust.edu.cn)时,到浏览器上出现网页,这中间都发生了什么?这其中主要发生了DNS域名解析、建立TCP连接、向服务器发送HTTP请求包、服务器发送HTTP响应包。

HTTP(HyperText Transfer Protocol,超文本传输协议)是Internet上使用最广泛的网络协议,主要用于从Web服务器传输超文本到本地浏览器。它基于TCP协议。

如何了解我们访问URL时候HTTP的包结构?我们可以通过浏览器的开发人员工具。打开Chrome或Firefox等浏览器,按F12打开开发人员工具,此时访问 http://qiming.hust.edu.cn 会看到右边的Network选项卡中最上面(即最早)的网络连接(一般名字为域名),点击即可看到HTTP请求(Request)和响应(Response)



点击请求或响应的 view source 即可看到原始的HTTP报文

A: 你听说过这个吗? http://dian.org.cn

B: 哦, 我听说过http啊

A: 不是啊, 我问的是<u>http://dian.org.cn</u>

B: 额,加了个冒号是啥意思?

A: ???

#### 子任务要求

基于Socket实现对 http://qiming.hust.edu.cn 的访问,并将该html文件保存在本地

### 子任务提示

参考实现流程:

- 1. 将域名解析为IP
- 2. 与目标IP建立Socket连接
- 3. 向目标IP发送HTTP请求
- 4. 将收到的数据包保存

# 附加难度选项

• [★★]实现任意http协议资源的下载器会得到这个子任务额外的30%分数

#### 3. Extract

# 子任务背景

我们可以成功下载了一个html文件,但是……我们还想要方便直接地获取其中的信息,这需要你使用程序把这些有用的信息提取出来。

# 子任务要求

提取中国大学MOOC的一些慕课数据

http://www.icourse163.org/university/view/all.htm#/这个页面上有学校名单,点进去有各个学校的MOOC数据

要求先通过子任务2的模块爬取1个学校(自选)的所有慕课的网页,然后从中提取慕课数据:**开课学校、课程名称、开课时间、已参加人数、课程概述、授课目标、课程大纲、参考资料**。保存到自定义格式的文件中(如txt、csv)

# 附加难度选项

- [★★]将提取的数据保存为ison或csv文件会得到额外的相当于这个子任务30%的分数
- [★★★]使用自己实现的正则表达式匹配器来提取数据会得到额外的相当于这个子任务50%的分数
- [★★★★★]使用自己实现的HTML解析器来提取数据会得到额外的相当于这个子任务100%的分数

#### 4. Crawl

### 子任务背景

很好! 我们已经实现了许多基本的功能, 现在让我们来实现一个真正的爬虫!

- 一般的网络爬虫的基本工作流程如下:
  - 1. 首先选取一部分种子URL作为根
  - 2. 将这些URL放入待抓取URL队列
  - 3. 从待抓取URL队列中取出队首的URL,并将URL对应的网页下载下来,将想要提取的数据提取出来保存
  - 4. 分析当前网页内容中出现的其他URL,若没有被抓取过且需要被抓取,则加入待抓取URL队列
  - 5. 若队列不为空, 跳转第2步, 否则结束抓取

# 子任务要求

使用自己设计的数据结构(不能使用C++ STL的容器)和前面的子任务已经实现的模块**按照上述流程**来实现一个爬虫,以<u>http://www.icourse163.org/university/view/all.htm#/</u>为种子URL,爬取上述<u>中国大学MOOC</u>的慕课数据(**开课学校、课程名称、开课时间、已参加人数、课程概述、授课目标、课程大纲、参考资料**)

#### 附加难度选项

- [★★★]实现进度保存和进度读取功能,使得不用每次运行程序都从头开始读,会得到额外的相当 于这个子任务30%的分数
- [★★★]实现多线程并发抓取会得到额外的相当于这个子任务50%的分数 (请注意不要使用过多的 线程,这个附加选项仅考察多线程编程本身,线程数可设为2)
- [★★★★★]实现https网页的抓取会得到额外的相当于这个子任务100%的分数

# 5. Analyze

# 子任务背景

如何让数据发挥应有的价值?我们现在已经有了大量数据,现在需要读取这些数据来进行一些简单的数据分析。

# 子任务要求

使用自己的爬虫爬取到的数据,进行数据分析,得出一些研究结论,既可以自己设计工具研究,也可以 使用MATLAB、Excel等工具

# 附加难度选项

- [★★★]使用程序读取json或csv文件会得到额外的相当于这个子任务40%的分数(可以使用提供的cjson库,位于本仓库cjson目录下)
- [★★★★★]实现二维数据点的绘图功能会得到额外的相当于这个子任务100%的分数