计算机模拟演示结合杂种信息的基因组选择

张哲

目录

1	引音	1
2	具体操作	1
	2.1 加载所需软件包	1
	2.2 第一步: 创建历史群体	3
	2.3 第二步: 起始 (founder) 群体构建	3
	2.4 第三步: 用于杂交的群体构建	4
	2.5 第四步: 杂交	5
3	基于 GEBVC 的选择与基于 GEBVP 选择的对比	7
	3.1 选择策略更换	7
	3.2 结果对比	8
	1 引言	

1 51 音

本代码主要演示了如何利用 xbreed 软件包来模拟针对杂种的表现来对纯种进行基因组选择的过程,并与一般的针对纯种自身的表现来对纯种进行选择的效果进行对比,对比的标准是杂种的平均表型是否随着时间上升。

2 具体操作

2.1 加载所需软件包

library(xbreed)

所模拟群体的整体框架如图 1 所示:

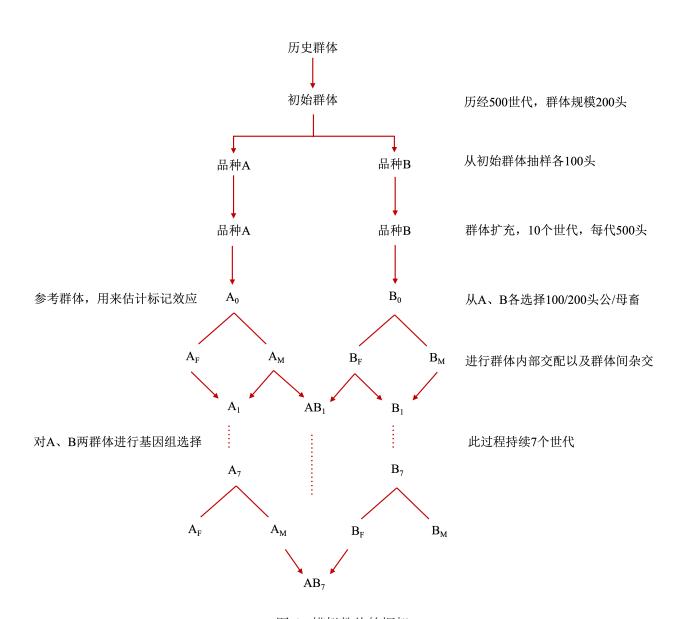


图 1: 模拟整体的框架

2.2 第一步: 创建历史群体

2.2.1 基因组

基因组由三条染色体构成, 其上随机分布着 QTL 与标记, QTL 共有 135 个, 标记共有 1750 个

```
genome<-data.frame(matrix(NA, nrow=3, ncol=6))
names(genome)<-c("chr","len","nmrk","mpos","nqtl","qpos")
genome$chr<-c(1:3)
genome$len<-c(80,60,50)
genome$nmrk<-c(500,1000,250)
genome$mpos<-c('rnd','rnd','rnd')
genome$nqtl<-c(40,50,45)
genome$qpos<-c('rnd','rnd','rnd')</pre>
```

2.2.2 历史 (hisorical) 群体创建

共历经 500 个世代, 最终形成 200 个个体所组成的历史群体

2.3 第二步: 起始 (founder) 群体构建

从历史群体中进行随机抽样来构建 A、B 两个品种的起始群体,并通过设置母畜的产仔数(5 头)来对两品种进行扩充

2.3.1 品种 A

从历史群体中随机抽样公母各 50 头

```
Breed_A_Male_fndrs<-data.frame(number=50,select='rnd')
Breed_A_Female_fndrs<-data.frame(number=50,select='rnd')</pre>
```

从历史群体抽样之后通过连续随机交配来扩大群体,每次都是随机选择 50 头公畜与 100 头母畜来进行随机交配,另外,用来繁衍下一代个体的亲本通过表型从低到高进行选择

```
Selection<-data.frame(matrix(NA, nrow=2, ncol=3))
names(Selection)<-c('Number','type','Value')
Selection$Number[1:2]<-c(50,100)
Selection$type[1:2]<-c('phen','phen')
Selection$Value[1:2]<-c('l','l')</pre>
```

litter size 设为 5,从而达到扩充群体的目的,通过调用 sample hp 可以完成其实群体 A 的构建

2.3.2 品种 B

从历史群体中随机抽样公母各 50 头

```
Breed_B_Male_fndrs<-data.frame(number=50,select='rnd')
Breed_B_Female_fndrs<-data.frame(number=50,select='rnd')</pre>
```

为了让两个品种的遗传结构的差异进一步加大, 品种 B 按照表型进行从高到低的选择

```
Selection<-data.frame(matrix(NA, nrow=2, ncol=3))
names(Selection)<-c('Number','type','Value')
Selection$Number[1:2]<-c(50,100)
Selection$type[1:2]<-c('phen','phen')
Selection$Value[1:2]<-c('h','h') #这里表示优先挑选表型值较大的个体
```

品种 B 也是经过 10 个世代,每个世代每头母猪产生 5 头仔畜

2.4 第三步: 用于杂交的群体构建

从品种 A 中随机选择 100 头公畜、200 头母畜,每头母畜产生 5 头仔畜,这样就构建了群体规模为 1000 头个体的 A0

```
founder_pop1<-data.frame(matrix(NA, nrow=2, ncol=3))
names(founder_pop1)<-c('size', 'generation', 'select')
founder_pop1[1,]<-c(100,10,'rnd')
founder_pop1[2,]<-c(200,10,'rnd')</pre>
```

从品种 B 中随机选择 100 头公畜、200 头,每头母畜产生 5 头仔畜,这样就构建了群体规模为 1000 头个体的 B0

```
<-data.frame(matrix(NA, nrow=2, ncol=3))
names(founder_pop2)<-c('size','generation','select')
founder_pop2[1,]<-c(100,10,'rnd')
founder_pop2[2,]<-c(200,10,'rnd')</pre>
```

从品种 A 随机选择公畜 100 头, 从品种 B 随机选择母畜 200 头, 用来杂交产生 AB0

```
founder_cross<-data.frame(matrix(NA, nrow=2, ncol=3))
names(founder_cross)<-c('pop','size','select')
founder_cross[1,]<-c('pop1',100,'rnd')
founder_cross[2,]<-c('pop2',200,'rnd')</pre>
```

2.5 第四步: 杂交

针对 A 群体设置的选择模式, 方法为 GEBVC

```
Selection_pop1<-data.frame(matrix(NA, nrow=2, ncol=3))
names(Selection_pop1)<-c('Number','type','Value')
Selection_pop1$Number[1:2]<-c(100,200)
Selection_pop1$type[1:2]<-c('gebvc','gebvc')
Selection_pop1$Value[1:2]<-c('h','h')</pre>
```

同样地,针对 B 群体设置的选择方法也是 GEBVC

```
Selection_pop2<-data.frame(matrix(NA, nrow=2, ncol=3))
names(Selection_pop2)<-c('Number','type','Value')
Selection_pop2$Number[1:2]<-c(100,200)
Selection_pop2$type[1:2]<-c('gebvc','gebvc')
Selection_pop2$Value[1:2]<-c('h','h')</pre>
```

设置如何从 A、B 两群体中选择杂交亲本的方式,方法依然为 GEBVC

```
Cross_design<-data.frame(matrix(NA, nrow=2, ncol=4))
names(Cross_design)<-c('pop','size','select','value')
Cross_design[1,]<-c('pop1',100,'gebvc','h')
Cross_design[2,]<-c('pop2',200,'gebvc','h')
Cross_design</pre>
```

设置 A 群体的参考群体,大小为 500 头,随机选择(这里实际上相当于保留了全部个体 500 头),标记效应的估计方法为 BayesB

```
train_A<-data.frame(matrix(NA, nrow=1, ncol=5))
names(train_A)<-c('size','sel','method','nIter','show')
train_A$size<-500
train_A$sel<-'rnd'
train_A$method<-'BayesB'
train_A$nIter<-1000 #抽样次数
train_A$show<-FALSE
```

针对 B 群体设置 GEBV 的估计方法, 与 A 群体的参数相同

```
train_B<-data.frame(matrix(NA, nrow=1, ncol=5))
names(train_B)<-c('size','sel','method','nIter','show')
train_B$size<-500
train_B$sel<-'rnd'
train_B$method<-'BayesB'
train_B$nIter<-1000
train_B$show<-FALSE</pre>
```

保存 AB1 - AB7 这七个世代的杂种群体的数据

```
output_cross<-data.frame(matrix(NA, nrow=7, ncol=5))
names(output_cross)<-c('data','qtl','marker','freq_qtl','freq_mrk')
output_cross[,1]<-1:7
output_cross[,2]<-1:7
output_cross[,3]<-1:7
output_cross[,4]<-1:7
output_cross[,5]<-1:7</pre>
```

调取杂交函数 xbreed() 进行杂交

3 基于 GEBVC 的选择与基于 GEBVP 选择的对比

上一小节利用的是 Esfandyari et al. (2015) 的方法,针对杂种的表现来选择纯种,所依赖的选择标准是 GEBVC,那么,如果我们按照常规的针对纯种自身的表现来进行选择,即基于 GEBVP 来进行选择时,效果又如何呢?

3.1 选择策略更换

针对 A 群体设置的选择模式,方法为 GEBVP,即只针对纯种群体自身的 GEBV 进行排序

```
Selection_pop1<-data.frame(matrix(NA, nrow=2, ncol=3))
names(Selection_pop1)<-c('Number','type','Value')
Selection_pop1$Number[1:2]<-c(100,200)
Selection_pop1$type[1:2]<-c('gebv','gebv')
Selection_pop1$Value[1:2]<-c('h','h')</pre>
```

同样地,针对 B 群体设置的选择方法也是 GEBVP

```
Selection_pop2<-data.frame(matrix(NA, nrow=2, ncol=3))
names(Selection_pop2)<-c('Number','type','Value')
Selection_pop2$Number[1:2]<-c(100,200)
Selection_pop2$type[1:2]<-c('gebv','gebv')
Selection_pop2$Value[1:2]<-c('h','h')</pre>
```

设置如何从 A、B 两群体中选择杂交亲本的方式,方法依然为 GEBVP

```
Cross_design<-data.frame(matrix(NA, nrow=2, ncol=4))
names(Cross_design)<-c('pop','size','select','value')
Cross_design[1,]<-c('pop1',100,'gebv','h')
Cross_design[2,]<-c('pop2',200,'gebv','h')</pre>
```

最后利用 xbreed() 函数来进行杂交,同样保存7个世代杂种的数据用于比较

```
set.seed(123) #设置与GEBVC选择时相同的随机种子,保证两次模拟的各个初始参数相同
cross_AB<-xbreed(pop1=Breed_A,pop2=Breed_B,founder_pop1=
founder_pop1,founder_pop2=founder_pop2,
founder_cross=founder_cross,
Selection_pop1=Selection_pop1,Selection_pop2=Selection_pop2,
Cross_design=Cross_design,train_type='purebred',
train_pop1=train_A,train_pop2=train_B,ng=7,litter_size=5,
saveAt='cross_pop_gebvp',output_cross=output_cross,Display=FALSE)
```

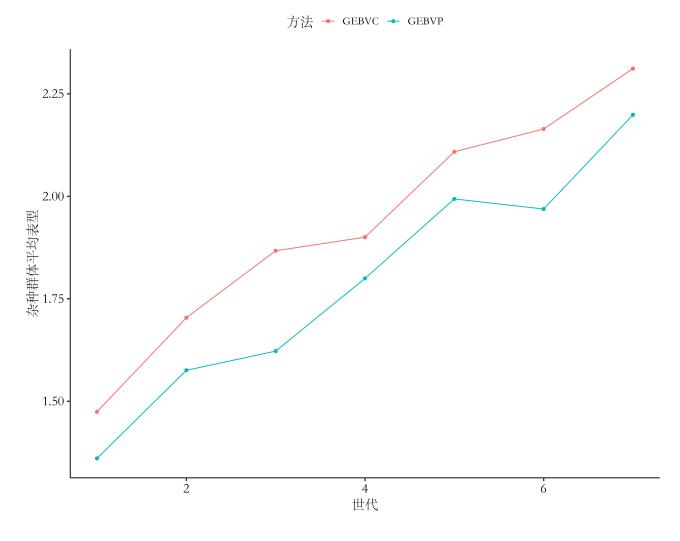


图 2: 不同选择策略下的杂种群体表型均值

3.2 结果对比

图 2 展示了基于 GEBVP 与基于 GEBVC 进行选择时七个世代杂种群体 AB1 - AB7 的表型均值的变化,从图可以看出,在我们这种模拟的条件下,基于 GEBVC 选择用于杂交的亲本群体的效果要优于 GEBVP, 其表型均值在各个世代都要高于基于 GEBVP 进行选择的杂种群体均值。