# 一、公司

# 二、个人

## 2.0 C++

面向对象：多态，继承，封装。

模板

## 2.1 Linux

### 2.1.1 阅读

阅读《鸟哥Linux》：熟悉Linux基础知识+各种命令总结。

### 2.1.2 vim

尝试Xshell+CScope，目的是使用工具更高效。

### 2.1.3 gdb

更深层次的调试，快速定位及各种命令。core等

### 2.1.4 脚本

shell+perl+bash等

## 2.2 网络编程

## 2.3 数据库

## 2.4 游戏AI