游戏内容：

玩家扮演一家生化公司，需要对人类投放病毒来获取科技点（金钱），科技点可以研究更高等级的科技，以此扩张公司的规模

游戏流程：

1、选择一个地区投放病毒，病毒会在一定时间内生效，感染时间结束后计算获得的科技点数

2、每个地区有不同的警戒等级，分别为：

无警戒：可直接投放病毒

警戒等级I：有军队防御，需要投放生化部队攻破防御，奖励等级1.2倍

警戒等级II：有军队及部分精英部队防御，奖励等级1.5倍

警戒等级III：有军队及大量精英部队防御，奖励等级2倍

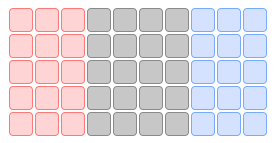
警戒等级IV：有精英部队及特种部队防御，奖励等级3倍

警戒等级V：有精英部队、特种部队及英雄防御，奖励等级5倍，击杀英雄掉落物品

更高的警戒等级：增加血量，待定

战斗流程：

在有警戒等级的区域投放病毒需要攻打该地区，战斗开始前进入部队投放界面



红色区域可投放己方生化部队，小型部队每格最多可放置3个，中型部队占用2个格子，大型部队占用4个格子

蓝色区域是敌方布防区，排阵时不可见，战斗开始后才能看到敌方部队分布

灰色区域是缓冲区，双方部队需要越过缓冲区才能进入对方阵地

战斗开始后，近战单位依据行动力来位移，近战单位可攻击面前1格目标，远程单位攻击范围按单位说明决定

双方不得攻击不在同一条线路上的敌方单位，某些特定技能除外

己方部队突破敌方至少3路后获胜，被敌方突破3路以上时失败

战斗结算

战斗胜利后，进入病毒感染期，感染时间结束后进行结算收益

己方已投放的部队不可回收，并依据存活单位数量及类型对最终收益进行增益

根据警戒等级不同对最终收益进行增益

科技研究

玩家可投入科技点来研究科技，详见科技树