

PRÁCTICA PROFESIONAL

CRONOGRAMA

Actividades	Descripción
1 - Descripción de la Empresa	Realizar una narración descriptiva sobre la empresa, principal actividad que realiza, actividades adicionales, ubicación geográfica, misión, visión, etc.
Problemática detectada	Descripción del/los problema/s detectado/s en la empresa en cuestión
Propuestas de Solución	Describir todas las posibles soluciones para los problemas detectados.
Alcance del Proyecto	Define qué se incluirá en el proyecto y qué queda excluido.
Objetivo General	Cobertura genérica de los problemas a resolver.
Objetivos Específicos	Expresar con claridad qué es lo que se va a hacer para alcanzar el objetivo general.
Justificación	Describir qué resultados de la investigación son útiles para resolver un problema o explicar un fenómeno. Ayudar a tomar decisiones y resolver problemas. A quién, o quiénes y cómo favorecerán los resultados.
2 - Planificación	Describir las actividades a realizar durante el proyecto, con sus correspondientes duraciones, fechas, orden de ejecución.
Diagrama Grantt	Realizar el diagrama de Gantt para el proyecto general, indicando duración de cada actividad, tareas paralelas y secuenciales
Cronograma	Realizar el cronograma detallando las actividades con sus fechas.
3 - Modelado	Se describen y desarrollan detalladamente los diferentes modelados del sistema
Modelo Entidad Relación	Elaboración del modelo Entidad Relación. Este modelo debe ser acompañado por una descripción detallada que lo justifique.
Modelo Relacional	Desarrollar el modelo Relacional en función al modelo Entidad Relación.
Normalización de Base de Datos	Normalizar la base de datos, considerando el modelo Relacional, quitando redundancias. Al menos hasta la 3FN.
4 - Diagramas UML	Desarrollar detalladamente los diagramas UML que se solicitan a continuación.
Diagrama de Casos de Usos	Realizar los Diagramas de Casos de Uso con sus correspondientes descripciones textuales. Identificar Actores del sistema y describirlos.
Diagrama de Colaboración	Identificar y modelar las colaboraciones entre clases.
Diagrama de despliegue	Realizar el diagrama de despliegue que represente el aspecto físico del sistema
Diseño de prototipos	Diseño de pantallas del sistema
Diagramas de Paquetes	Identificar paquetes y sus dependencias

Diagramas de Clases	Identificar y modelar las clases correspondientes , catalogarlas según su tipo y realizar el diagrama de clases con sus relaciones.
Diagramas de Secuencia	Realizar los diagramas de secuencia
5- Listado de módulos de Software que se desarrollarán	Detallar los módulos de software pretende desarrollarse mediante el proyecto Final de Cátedra. Debe coincidir con el alcance planteado.
Descripción de las funcionalidades de cada módulo	Describir detalladamente qué actividades y funciones realizará cada módulo, cuáles serán las necesidades u objetivos que cubrirán.
Estimación de tiempo de desarrollo por módulo	Cuánto tiempo llevará el desarrollo de cada uno de los módulos propuestos, considerando tiempo/persona.
Recursos Tecnológicos y Humanos necesarios	Detallar todos los recursos que necesitará para el desarrollo del proyecto informático propuesto, por ejemplo: recursos humanos, tecnologías tanto de software como hardware, etc.
6 - Desarrollo de los módulos	Programación, codificación del software
Herramientas de desarrollo	Se detallan las herramientas que utilizarán para el desarrollo del sistema informático. Deben justificar las herramientas seleccionadas utilizando, por ejemplo, tablas comparativas.
Avances de desarrollo	Presentación de los avances del desarrollo del sistema
Modificaciones de Diagramas	En esta etapa se presentan los diagramas modificados (DER, M.Relacional, Diagramas UML, etc), en caso de haber surgido algún cambio, ya sea en la base de datos o requerimientos.
Interfaces – árbol de pantallas	Realizar el árbol de pantallas que tendría el proyecto final.
7 - Pruebas de Funcionamiento	Presentar el desarrollo de uno de los módulos para la realización de pruebas.
Métricas	Definir cuáles serían las métricas relevantes para las pruebas del sistema.
8 - Manuales y Documentación	Elaborar Manual de Usuario del Sistema y manual de Sistema
Manual de Usuario	Se describe el uso del sistema, guía rápida para que los usuarios sepan cómo utilizar el software.
Manual del Sistema	Se describen aspectos técnicos dirigidos al personal informático, se contempla información como: configuración e instalación del sistema, usuario y clave de la base de datos, requisitos técnicos de la base de datos, requisitos técnicos del sistema en general (mem RAM, espacio en disco, etc)
Diccionario de Datos	Describir los datos con lenguaje natural.
9 - PRESENTACIÓN FINAL	Defensa del trabajo final para regularizar la cátedra
Clase recuperatorio	En caso de haber presentado el trabajo final día pactado y no haber aprobado por algún motivo (excepto inasistencia), tendrán como última posibilidad para defenderlo.

MATRIZ DE PROBLEMA/OPORTUNIDAD

Problema / Oportunidad	Causa y/o Efecto	Visibilidad	Objetivos del Sistema	Limitaciones del Sistema	Prioridad
Problema: El tiempo de respuesta del pedido medido es excesivo	Causa: No existe un historial de presupuestos estimados ya que las estimaciones se realizan de manera manual. Efecto: la empresa pierde 60.000 dólares al año debido a su incapacidad de cumplir con los plazos establecidos	Alta	Disminuir el tiempo requerido para procesar un solo pedido en 30 por ciento.	Cualquier sistema desarrollado debe ser compatible con el estándar de escritorio Windows 10 existente	Alta
Problema: Actualmente existen inconsistencias de datos en los archivos de miembros y pedidos.	Causa: El sistema es demasiado dependiente del teclado. Muchos de los valores tienen clave para la mayoría de los pedidos. Efecto: La empresa recibe reclamos por errores en los pedidos	Media	Para los pedidos pendientes, reducir en lo posible los golpes de teclado al reemplazarlos por objetos de señalar y dar clic en la pantalla de despliegue de la computadora.	El nuevo sistema debe ser compatible con el sistema de identificación automático ya aprobado (para el código de barras)	Alta
Oportunidad: Hay una oportunidad de abrir sistemas de pedidos en el Internet, pero la seguridad y el control son un tema.	Efecto: la empresa pierde un mercado importante que le puede aportar nuevos ingresos	Baja	Se puede considerar para una versión futura del sistema	Existe un presupuesto máximo para todo el proyecto	Baja
Problema: Es difícil calcular los costes estimados de un pedido	Causa: todas las estimaciones se realizan de manera manual Efecto: se incrementa el tiempo de respuesta de un pedido	Alta	Crear una base de datos apropiada para la estimación de los costes	El nuevo sistema debe funcionar con los mismos ordenadores que existen.	Media