Descripción técnica de DiabeticAwareness2.0

# Introducción

En este documento se hace la descripción de los aspectos técnicos con los cuales fue desarrollada la aplicación móvil denominada como DiabeticAwareness2.0. La intención es proporcionar la información suficiente para que futuros colaboradores puedan configurar su ambiente de desarrollo para continuar con la construcción o proporcionar mantenimiento a la aplicación.

# Ambiente de desarrollo

La aplicación fue desarrollada usando la plataforma Flutter la cual permite el desarrollo simultáneo de aplicaciones para Android y para iOS usando el lenguaje de desarrollo Dart en el IDE Android Studio.

Se utilizaron librerías para conexión con la plataforma de servicios en la nube Google Firebase. Para la conexión en general se utilizó la librería “firebase\_core”. Para la funcionalidad de autenticación con correo y contraseña se usó “firebase\_auth”; para los OAuth con Facebook y Google se utilizaron: “flutter\_facebook\_auth” y “google\_sign\_in”; para habilitar la posibilidad de redireccionamiento a url se utilizó “url\_launcher”; para compartir contenido en otras aplicaciones disponibles dentro del dispositivo se utilizó “share\_plus”; para habilitar la recepción de mensajes de notificaciones push se utilizó “firebase\_messaging” y para la conexión con la base de datos de firebase se utilizó “cloud\_firestore”.

## Versiones

* Flutter: 3.10.3
* Dart:3.0.3
* Android Studio: 2022.1.1.19