



UADY
UNIVERSIDAD
AUTÓNOMA
DE YUCATÁN
"Luz, Ciencia y Verdad"

Título del Documento: Guía de definición del proyecto.
ORGANIZACIÓN PATROCINANTE: FMAT-UADY
PROYECTO: DzonotMap

Revisión: 1

Fecha: lunes 4 de abril
de 2022

Guía de definición del proyecto

DzonotMap

Versión 1

Elaborado por:

Vicente Nava Montoya

Rodrigo Urtecho Quintal

Raúl Antonio Villanueva Hernández



Contenido

Introducción	2
Contenido	2
Propósito	2
Justificación	2
Beneficios	3
Funcionalidades	3
Trabajos relacionados	4
Plan de investigación	4
Plan de actividades	5
Conclusiones	5



Introducción

El turismo es una de las actividades que más beneficia al estado, pues permite el crecimiento y desarrollo económico en Yucatán. Los cenotes son los principales referentes por los que el turismo internacional y nacional se interesa por conocer Yucatán.

Actualmente, es complicado encontrar información acerca de los cenotes, sus ubicaciones e incluso el medio de transporte ideal para llegar. Además, el idioma se convierte en una barrera entre los turistas y los cenotes, pues la información se encuentra en su mayoría en el español.

El presente documento organiza y presenta información que es de ayuda para la estructuración y definición del proyecto de software que se desarrollará en la parte de Interfaz Humano Computadora para lograr un impacto en los turistas a través de un buen diseño de la interfaz.

El documento contiene los siguientes apartados: contenido, en el cual se detalla el propósito de la aplicación, justificación, los beneficios, las funcionalidades, trabajos relacionados y los planes de investigación y de actividades.

Contenido

Propósito

La aplicación consta de un sistema en línea que deje a disponibilidad de las personas información relacionada con los sitios turísticos naturales de la península, los cenotes. Dicha información se ve conformada por la ubicación, las rutas disponibles para diferentes medios de transporte el traslado al sitio en cuestión, así como información adicional.

La aplicación tiene un propósito sencillo, pero de gran impacto para los usuarios. Pretende ayudar en la facilitación de la proporción de información que permita hacer turismo cómodamente beneficiando tanto a los turistas como a las autoridades estatales.

Justificación

En la península de Yucatán gran parte de los ingresos generados anualmente provienen del turismo, se ha detectado que mucho del interés



es por una de las maravillas naturales únicas de la región, los cenotes. Muchos de los turistas en el estado deciden visitar alguno de los diferentes cenotes que existen durante su visita. Sin embargo, existen diferentes problemas que afectan a la obtención cómoda de estos datos:

- Medios y documentos desactualizados.
- Medios y documentos poco atractivos o difíciles de comprender.
- Dificultad en el acceso de la información adicional.
- Exclusividad en del idioma en el que se presenta la información.

Beneficios

El desarrollo de este proyecto beneficiará principalmente a los turistas, pero tendrá un impacto indirecto en la economía del estado. La forma en la que el proyecto beneficiará al grupo de turistas es a través de lo siguiente:

- Proporcionará información actualizada y de fácil alcance.
- Proporcionará información visualmente atractiva y fácil de comprender por el usuario.
- Hará disponible la información adicional de los sitios en otros idiomas (los más generales).
- Facilitará y agilizará la realización de turismo.
- Marcará una experiencia positiva para el usuario ante la disponibilidad de la información requerida cubriendo las necesidades del usuario.

Funcionalidades

Gestión de información

- Funcionalidad 1. Mapa del estado de Yucatán. Consiste en un mapa donde se visualizará la ubicación de los cenotes del estado.
- Funcionalidad 2. Visualización de cenotes por categoría. Consiste en visualizar cenotes conforme a una de las siguientes categorías:



popularidad, afluencia, tipo de cenote.

- Funcionalidad 3. Información detallada del cenote. Consiste en mostrar la siguiente información del cenote: nombre, distancia entre el cenote y Mérida, tipo de cenote, año de descubrimiento, medio de transporte recomendado para llegar e imágenes del cenote.
- Funcionalidad 4. Selector de idioma. El usuario podrá seleccionar uno de los siguientes idiomas: español (idioma por defecto) o inglés, para visualizar la información de la aplicación.
- Funcionalidad 5. Opiniones de turistas. El usuario podrá leer las opiniones de los turistas que han visitado cierto cenote.

Interacción con la aplicación

- Funcionalidad 1. Mapa interactivo. El usuario podrá seleccionar un cenote en el mapa.

Trabajos relacionados

- Morales, A., (S.F.), "10 opciones para crear mapas personalizados", MappingGIS. Disponible en: <https://mappinggis.com/2017/04/opciones-para-crear-mapas-personalizados/>
- Sitjar, J., (2021 septiembre), "Crear un mapa web interactivo con D3", UNIGIS-GIRONA. Disponible en: <https://www.unigis.es/mapa-web-interactivo-con-d3/>
- Medranda, N., Palacios, V. & Moromenacho, T., "Los mapas interactivos, herramientas para la participación ciudadana", Correspondencias y Análisis, 8, (2018, noviembre), 277-287.

Plan de investigación

Ver archivo titulado "Anexo 1. Plan de investigación".



Plan de actividades

En el archivo titulado "Anexo 2. Plan de actividades" se encuentra a detalle cada una de las actividades que se van a realizar, así como su duración, responsable y el producto que se obtendrá al final.

Conclusiones

Actualmente existen diferentes recursos bibliográficos y gráficos que proporcionan información relacionada a los cenotes, como lo son su ubicación, pero que no son lo suficientemente atractivos o bien diseñados para permitir la comprensión de lo que se desea transmitir, provocando confusión, estrés e insatisfacción en la búsqueda de estos datos.

Lo que se pretende lograr con el proyecto es otorgar a los turistas el fácil acceso a la información de todos los cenotes del Estado. Además, se tendrán beneficios indirectos para el estado pues la implementación de este proyecto generará la posibilidad de incrementar la economía de Yucatán al agilizar y mejorar la experiencia de turismo para los visitantes.

Se concluye de forma general que el proyecto tendrá una duración de aproximadamente dos semanas en las cuales se aplicarán las encuestas para posteriormente analizar los resultados obtenidos, y con base en ellos refinar los Perfiles de Usuario, Personas y Escenarios, así como la Especificación de Requerimientos de Software para el proyecto "DzonotMap".

Finalmente, entre los recursos necesarios para el desarrollo del proyecto se encuentra la herramienta "Tableau", la cual servirá para el análisis estadístico de los datos recopilados de las encuestas, de la misma forma se empleará "Weka" para obtener conclusiones de los datos.