

## Questionário de revisão de IMC / FI

### Estudo para 1º Bimestre – Parte 1

- 1) O que é hardware?
- 2) O que é Software?
- 3) Quais os componentes básicos de um computador pessoal?
- 4) Dê a função de:
  - a. Monitor
  - b. Modem
  - c. Mouse
  - d. Alto-falante
  - e. Impressora
  - f. Teclado
- 5) Em que consiste a “unidade do sistema”?
- 6) Quais são os dois botões do painel frontal?
- 7) Dê a diferença entre os dois botões do painel frontal?
- 8) Quais são os Leds do painel frontal? Dê suas funções.
- 9) Quais são as entradas do painel frontal? Dê suas funções.
- 10) O que pode acontecer se o conector USB frontal for conectado invertido?
- 11) O que é periférico?
- 12) Quais são as conexões da parte traseira do gabinete?
- 13) Qual o tipo de tomada utilizada na instalação de eletrônicos?
- 14) O que é energia estática?
- 15) Por que as tomadas devem ter a devida instalação do fio terra?
- 16) O que pode ocorrer se você operar o computador com a tampa aberta?
- 17) Qual a diferença entre filtro de linha, estabilizador e no-break?
- 18) Qual a característica dos chamados no-breaks inteligentes?
- 19) Algumas empresas fazem uso de geradores movidos a diesel. Na sua visão que tipo de empresa necessitaria desse equipamento?
- 20) Quais são os tipos de manutenção existentes?
- 21) Por que no ambiente empresarial e acadêmico há uma preocupação maior com a proteção e manutenção do parque tecnológico?
- 22) Cite algumas práticas de manutenção e prevenção aplicadas nas empresas.
- 23) Quais os 3 itens centrais, geralmente, relacionados em normas ou regulamentos? Explique-os brevemente.
- 24) Qual a utilidade do gabinete?
- 25) Qual o motivo de o gabinete ser pintado externamente com tinta eletrostática?
- 26) Quais são os padrões de gabinetes? Comente brevemente cada um.
- 27) Quais são os formatos de gabinetes? Comente brevemente cada um.
- 28) O que pode acontecer se você romper o lacre que vem na traseira dos computadores/gabinetes novos?
- 29) Qual a finalidade dos espaçadores utilizados na placa mãe?