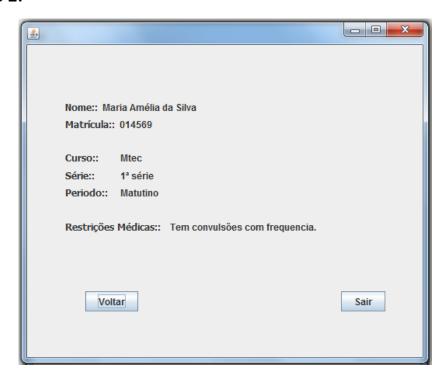
Passagem de dados -- DS -- Interface Gráfica

Desenvolva o projeto conforme o enunciado a seguir::

Formulário 1:



Formulário 2:



Passagem de dados -- DS -- Interface Gráfica

Botão Limpar:

- Dar ação ao botão "limpar" para "resetar" todos os objetos de formulário.

Botão Apresentar Dados:

```
private void btn_MostrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // ****** criar variáveis que representem as entradas de dados (caixas de texto, listbox....)
    String cursoe="", seriee="";
    String nomee=txtNome.getText();
    String matrice=txtMatric.getText();
    String restre=txtRestr.getText();
    String perioe=1stPeriodo. getSelectedItem().toString(); // pegar texto do Jcombobox
    if(rdb1s.isSelected()) // pegar texto do botao de opçao
        seriee= rdb1s.getText();
        if(rdb2s.isSelected())
            seriee= rdb2s.getText();
           seriee= rdb3s.getText();
    if(rdbEtim.isSelected()) // pegar texto do radio
         cursoe= rdbEtim.getText();
        if(rdbMtec.isSelected())
            cursoe= rdbMtec.getText();
           cursoe = rdbTecn.getText();
    frmMostrar mostra = new frmMostrar(nomee, matrice, restre, perioe, cursoe, seriee);
    // enviá-las como parametro ao construtor do 2º formulario
    mostra.setVisible(true);
    dispose();
```

- 1º foram criadas e atribuídas as variáveis que irão receber as entradas de dados: nomee, matrice, restre, perioe, seriee, cursoe.
- 2º na chamada do formulário "frmMostrar", estas variáveis (já alimentadas) foram passadas como parâmetros (através do construtor):

```
frmMostrar mostra = new frmMostrar(nomee, matrice,restre, perioe,cursoe, seriee);
```

// enviá-las como parâmetro através do construtor para o 2º formulário

Passagem de dados -- DS -- Interface Gráfica

Recebendo e apresentando as variáveis no 2º formulário:

3º - <u>Implemente</u> o construtor para receber os parâmetros enviados pelo formulário anterior e "seta-los" (colocar o conteúdo) nas respectivas labels:

Obs. Incluir as instâncias referente aos parâmetros enviados dentro dos parênteses do construtor (linha 4) e setar as labels com as respectivas instâncias (linhas 6 a 11).

```
2
     public class frmMostrar extends javax.swing.JFrame {
3
4
  _
         public frmMostrar (String nome, String matr, String restr, String period,
5
              initComponents();
6
              lblNome.setText(nome);
7
              lblmatric.setText(matr);
8
              lblrestr.setText(restr);
9
              lblperiod.setText(period);
LO
              lblcurso.setText(curso);
11
              lblserie.setText(serie);
L2
```

..... Continuação da linha 4:

```
String period, String curso, String serie) { // receber os parametros enviados ****
```

E no método main implementar ...

Botão Voltar:

Deverá retornar ao 1º formulário e fechar o 2º formulário.

Botão Sair:

```
private void btnSairActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    System.exit(0);
}
```