Dokumentacja projektu z przedmiotu:

Sztuczne sieci neuronowe

Temat projektu:

Zastosowanie sieci neuronowej do gry w kółko i krzyżyk

Autorzy:

Andrzej Węgrzyn

Justyna Michalik

Paweł Noga

Marcin Komisarz

Data wykonania:

xxx

# Wstęp

## Cel projektu

TODO

## Zasady gry w kółko i krzyżyk

TODO

# Rozwiązanie problemu

TODO

# Wnioski

TODO

# Bibliografia