Aplikacje mobilne – sprawozdanie

1. Autorzy

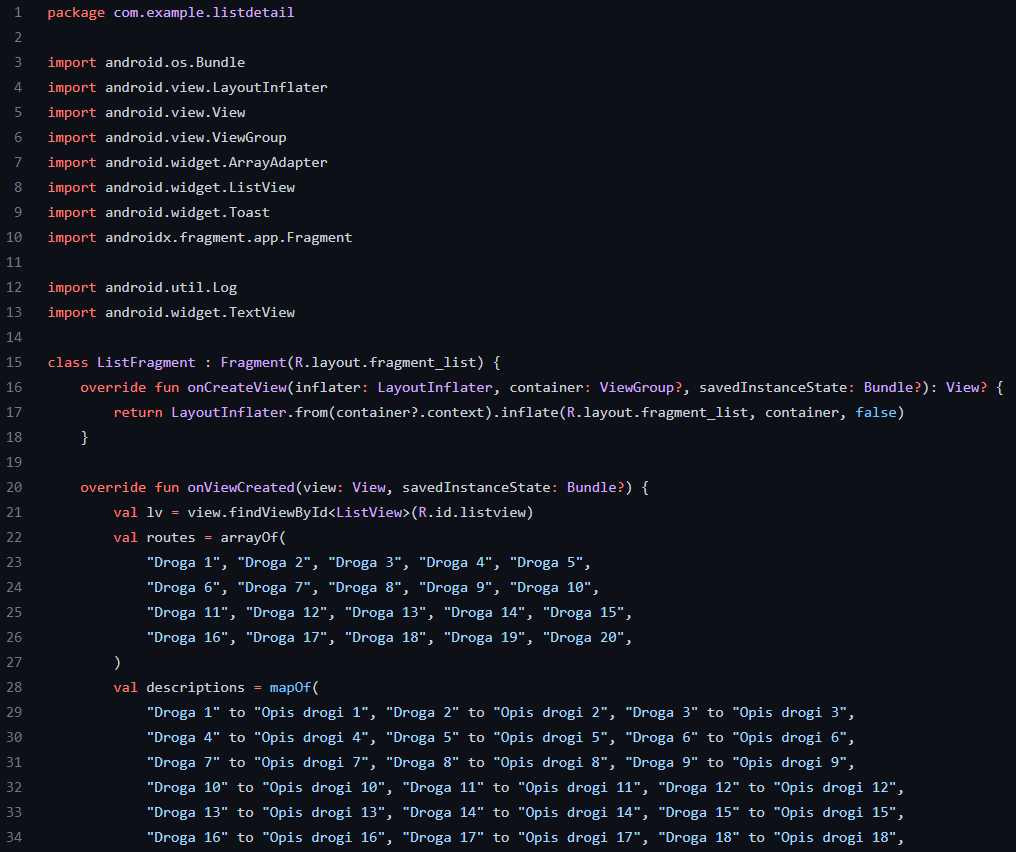
* Andrzej Kapczyński 145358
* Jędrzej Smok 145286

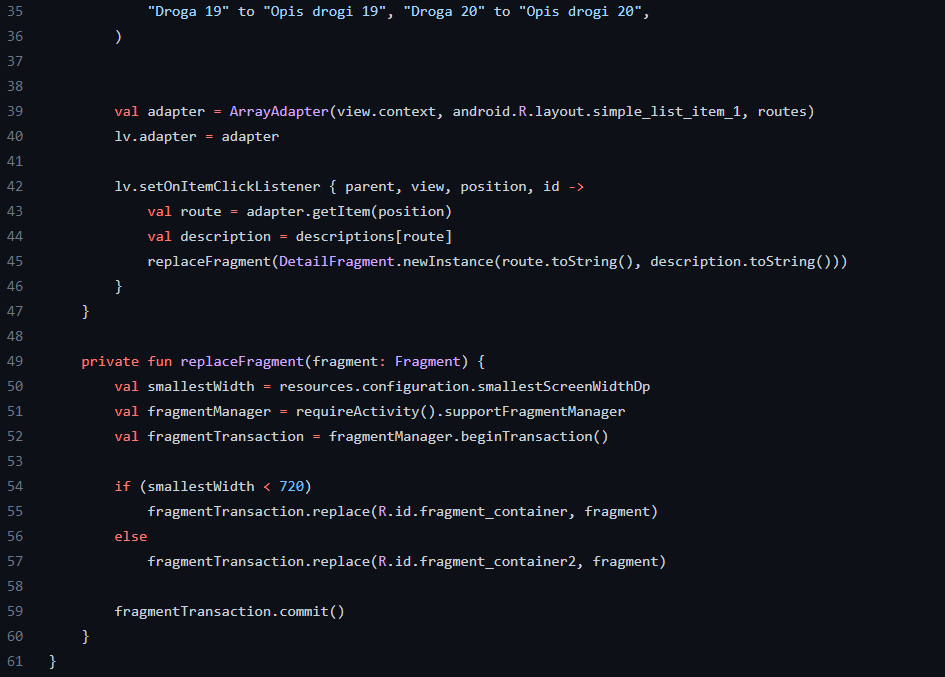
1. Laboratorium 8 – Aplikacja typu lista szczegóły

**Kod MainActivity.kt**

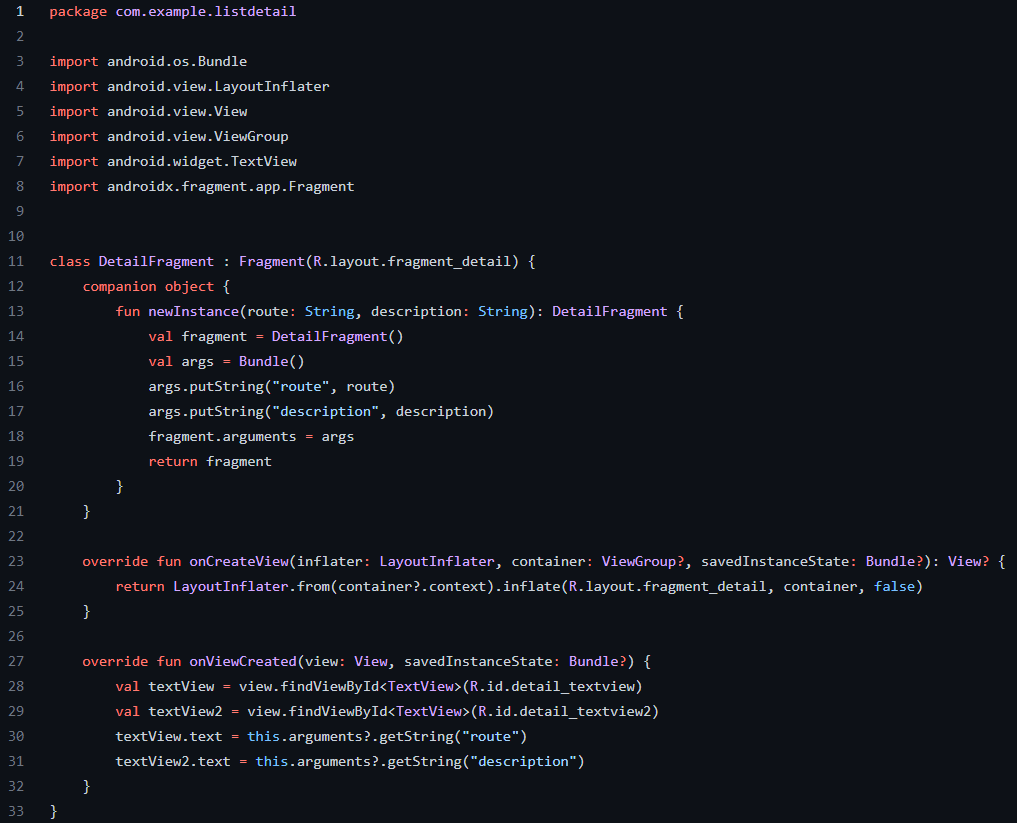


**Kod ListFragment.kt**





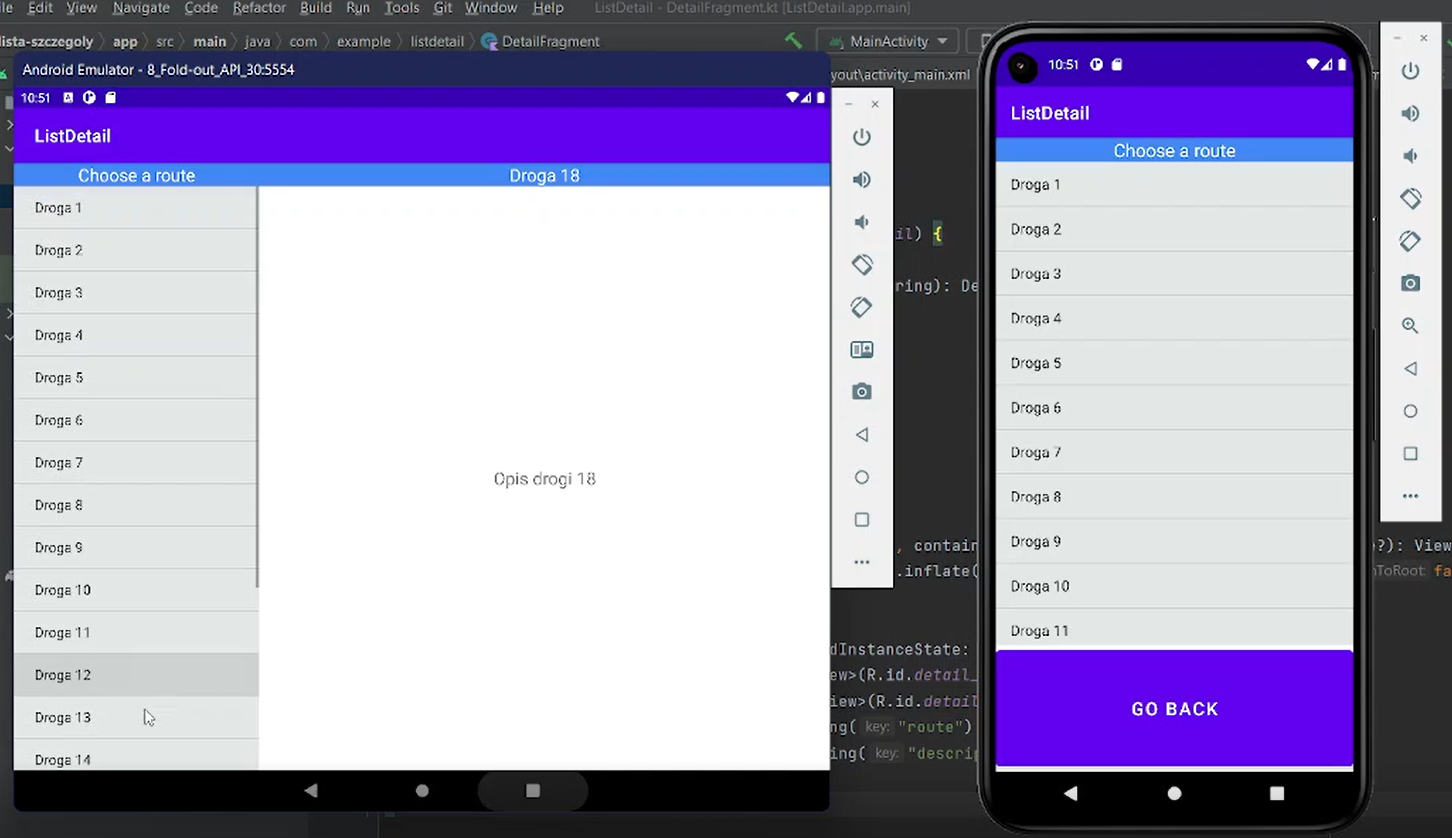
**Kod DetailFragment.kt**



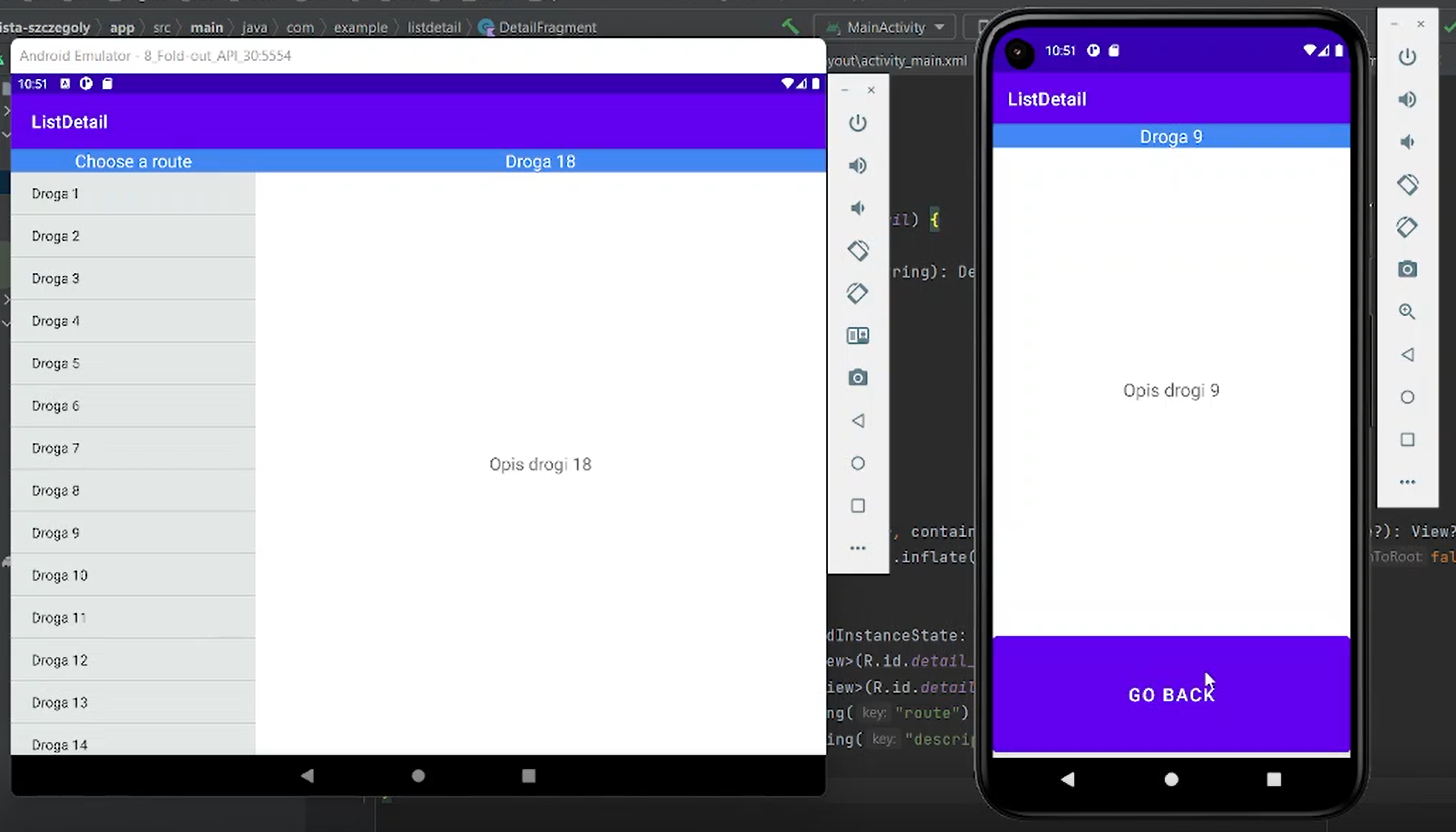
Aplikacja składa się z jednej aktywności i dwóch fragmentów –pierwszego odpowiadającego za wyświetlenie listy tras oraz drugiego odpowiadającego za wyświetlenie szczegółów trasy.

Zrzuty ekranów:

**Lista:**

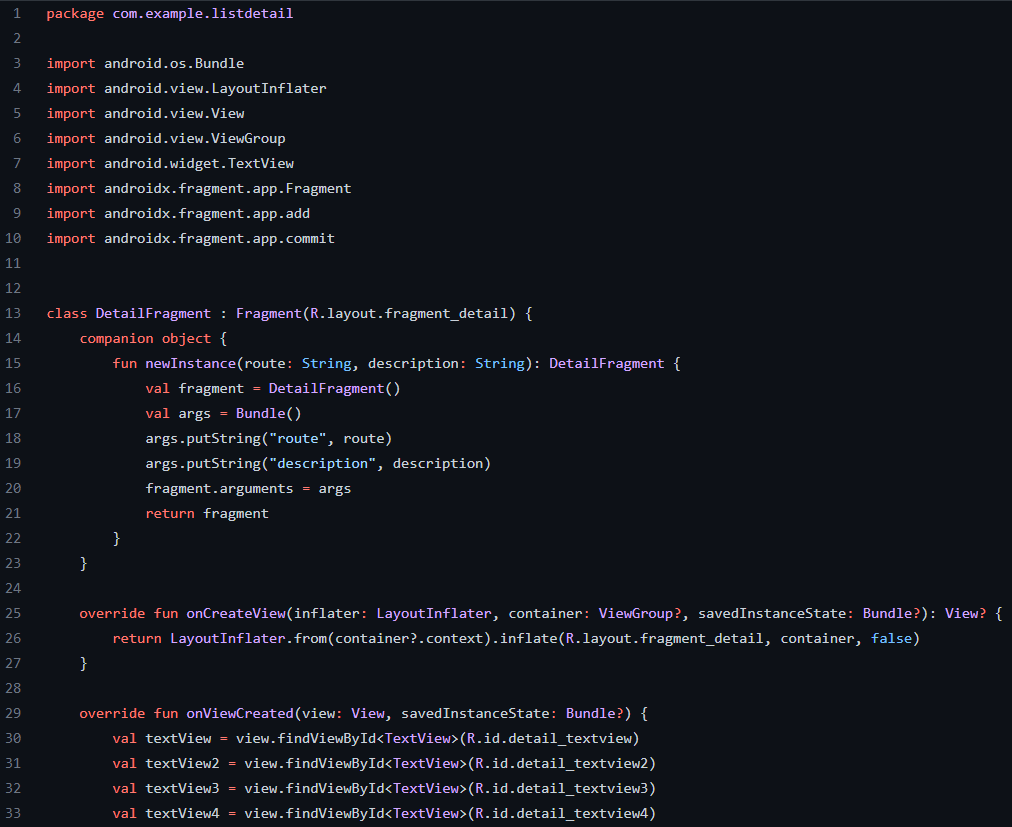


**Szczegóły:**



1. Laboratorium - Aplikacja typu lista-szczegóły z fragmentem dynamicznym

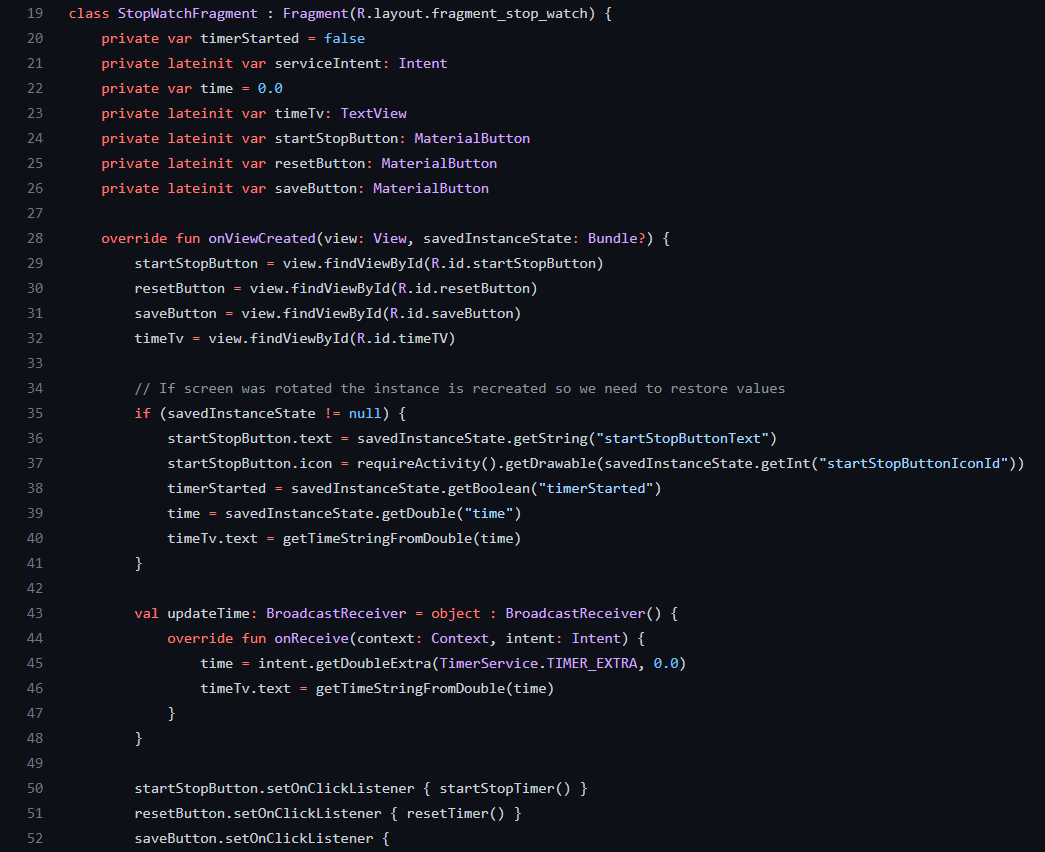
**Kod DetailFragment.kt**

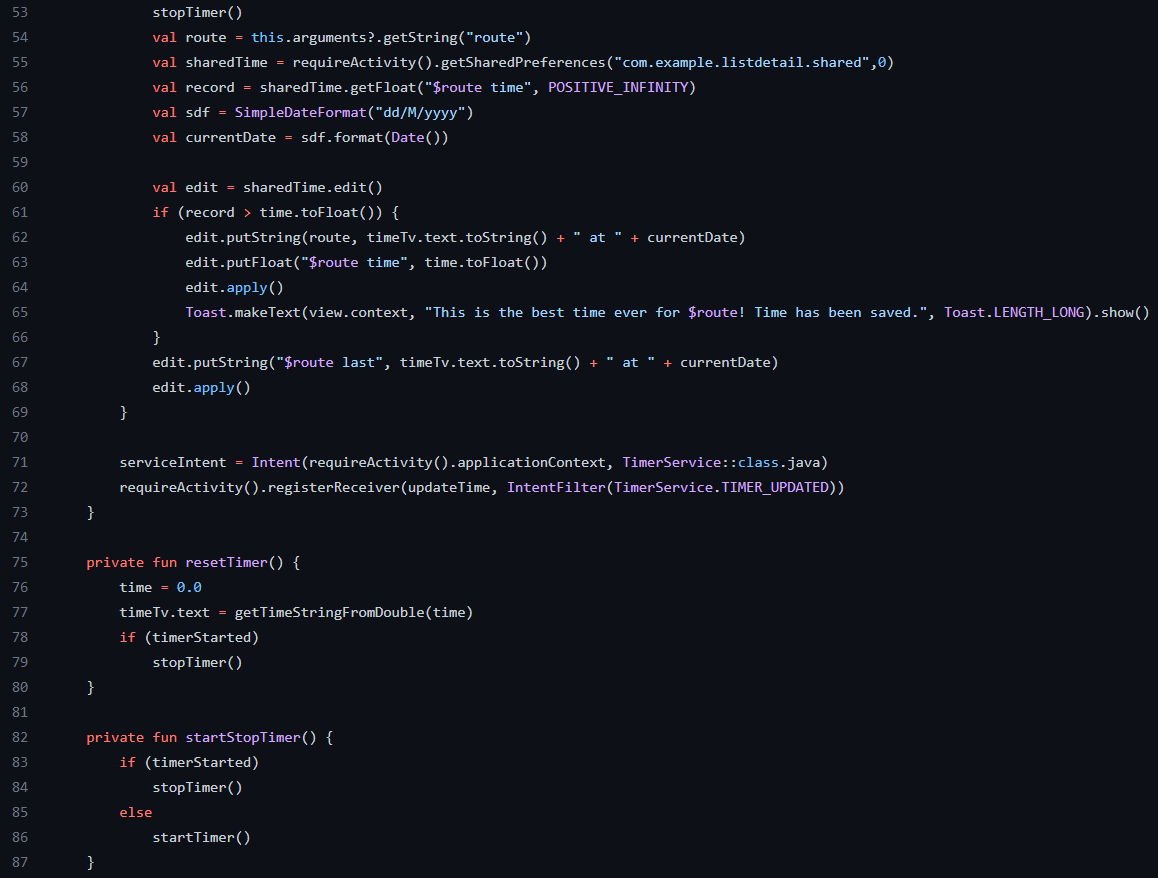
****

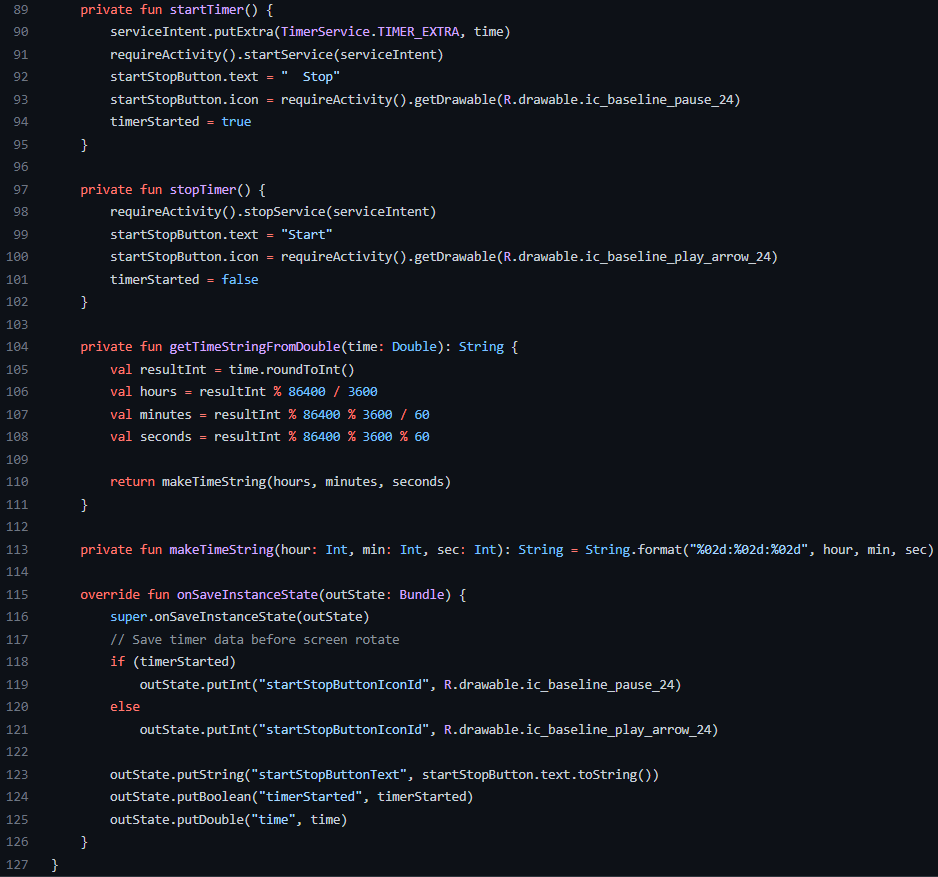
****

Dodanie fragmentu odpowiadającego za wyświetlanie stopera.

**Kod StopWatchFragment.kt**

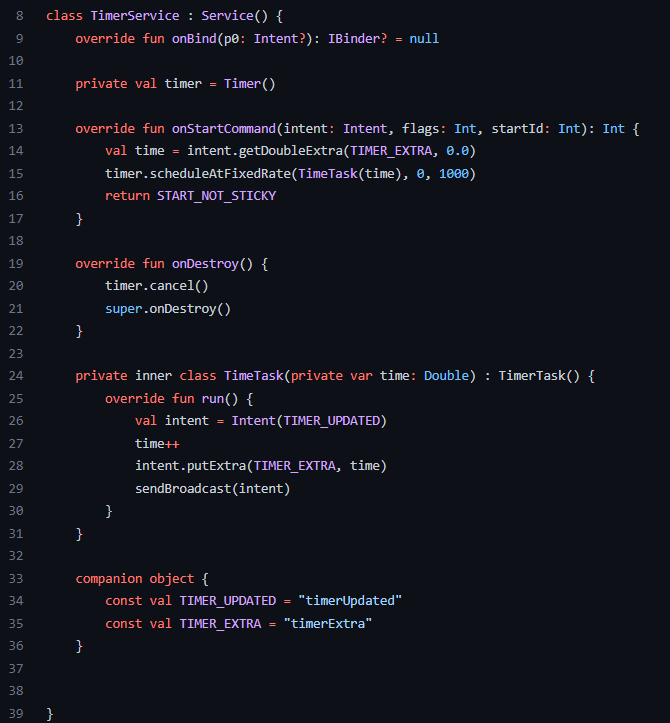






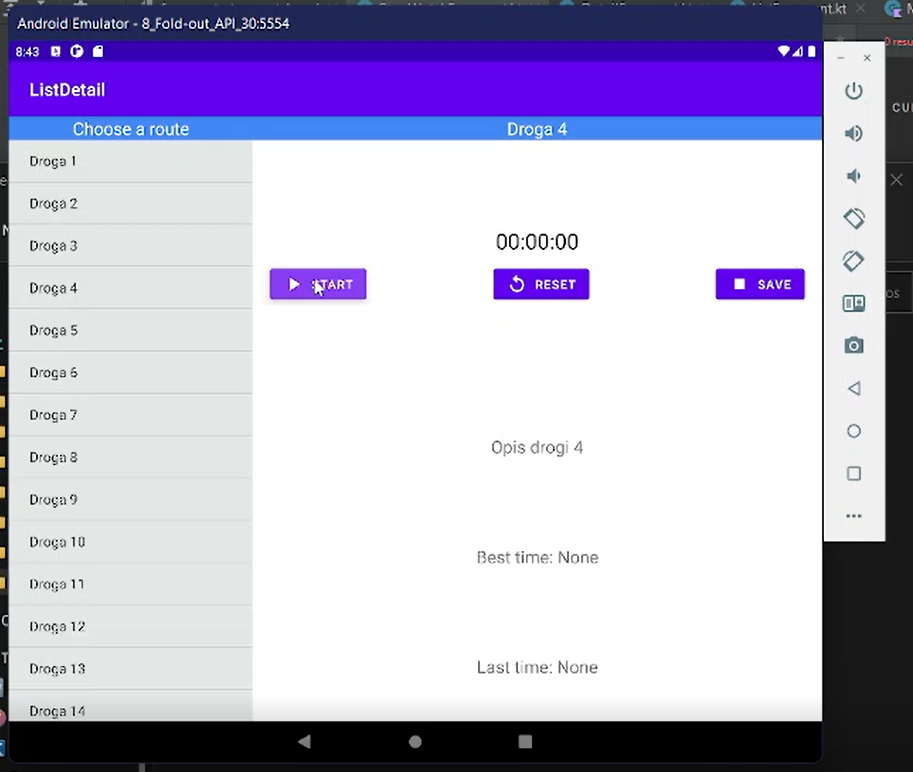
Fragment zagnieżdżony w DetailFragment odpowiadający za wyświetlanie stopera. Oparty na serwisie TimerService pozwalającym na odmierzanie czasu.

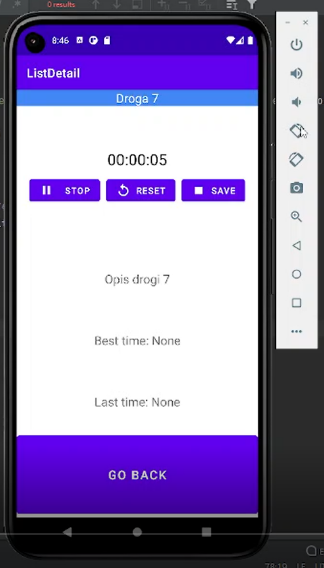
**Kod TimerService.kt**

****

Licznik zostaje inkrmentowany co 1000ms.

Zrzuty ekranów:

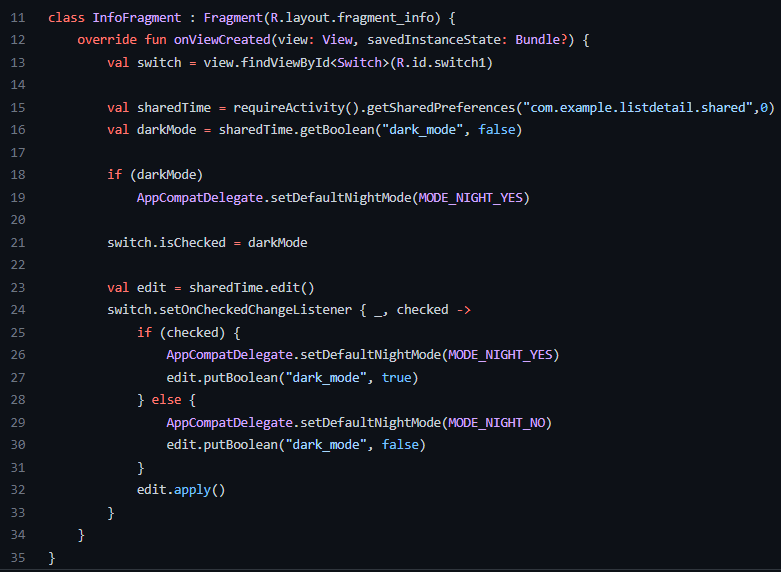
**Stoper:**

****

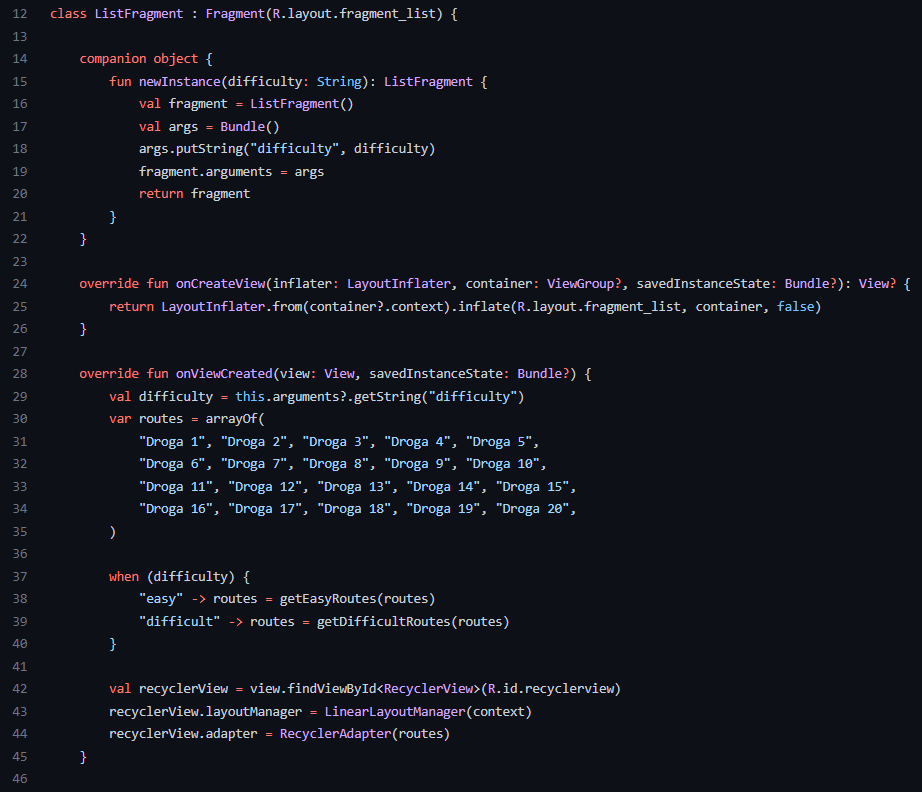
Dodany stoper w widoku szczegółowym.

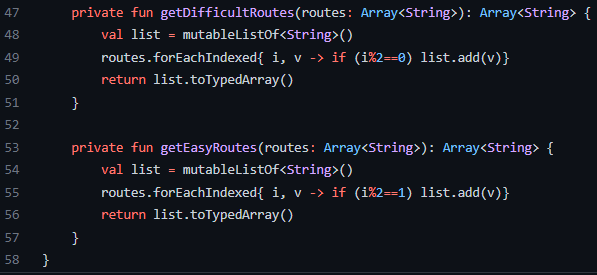
1. Laboratorium 10-11 - Aplikacja typu lista-szczegóły c.d. - wykorzystanie biblioteki wsparcia

**Kod InfoFragment.kt**



**Kod ListFragment.kt**

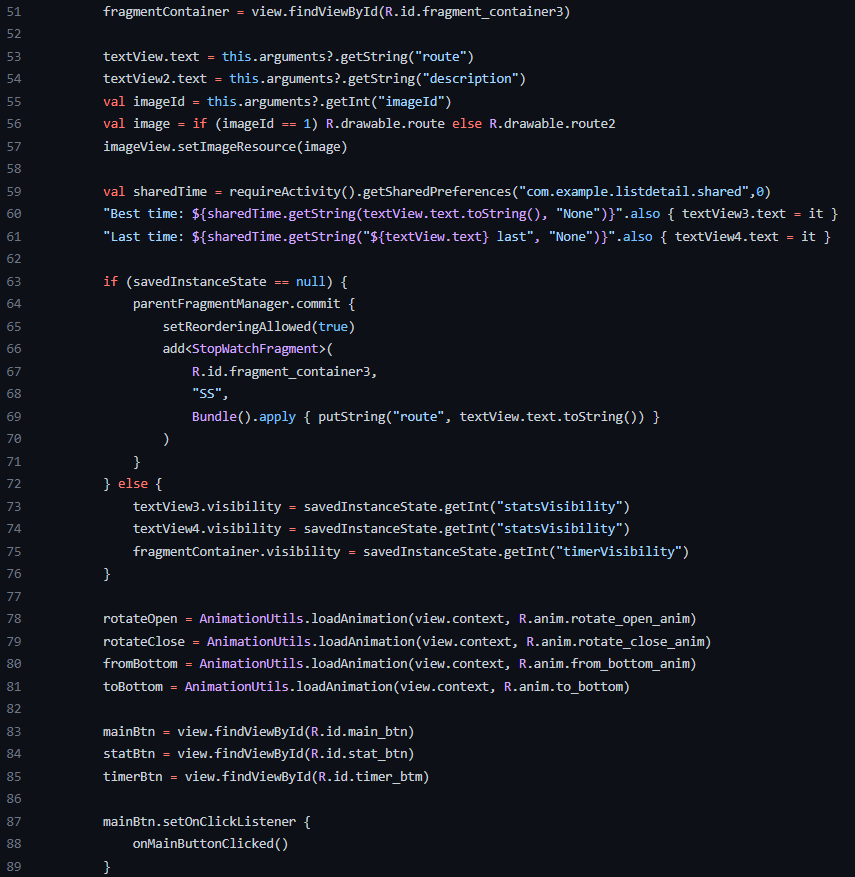


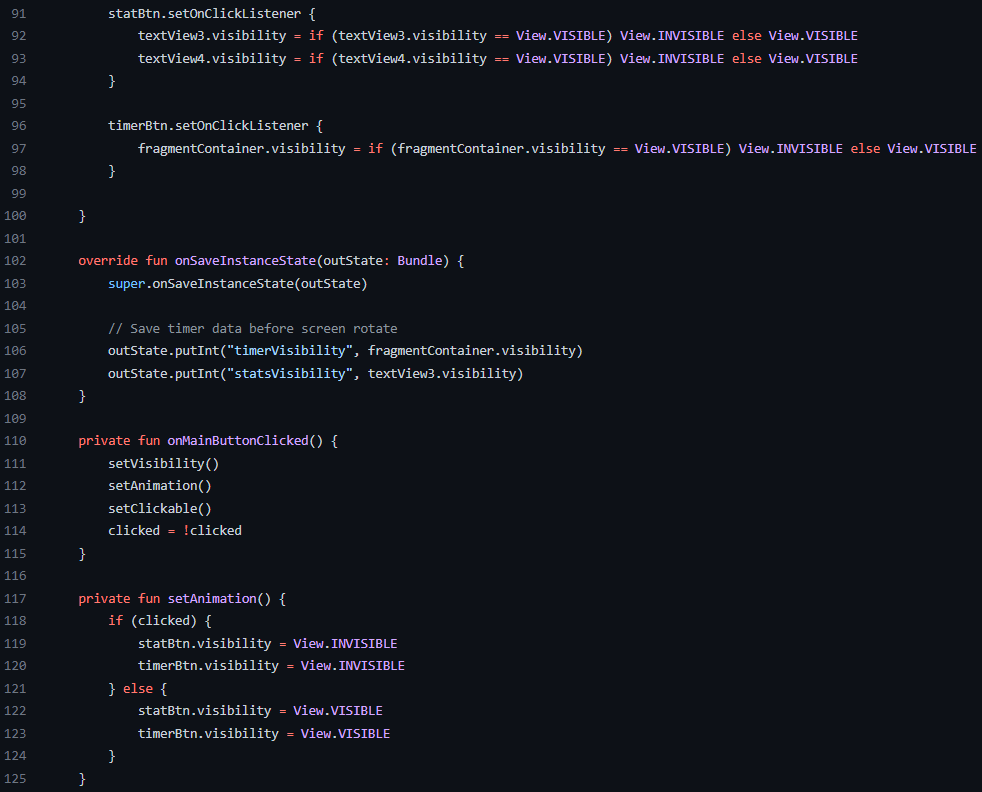


Zmieniono ListView na RecyclerView.

**Kod DetailFragment.kt**



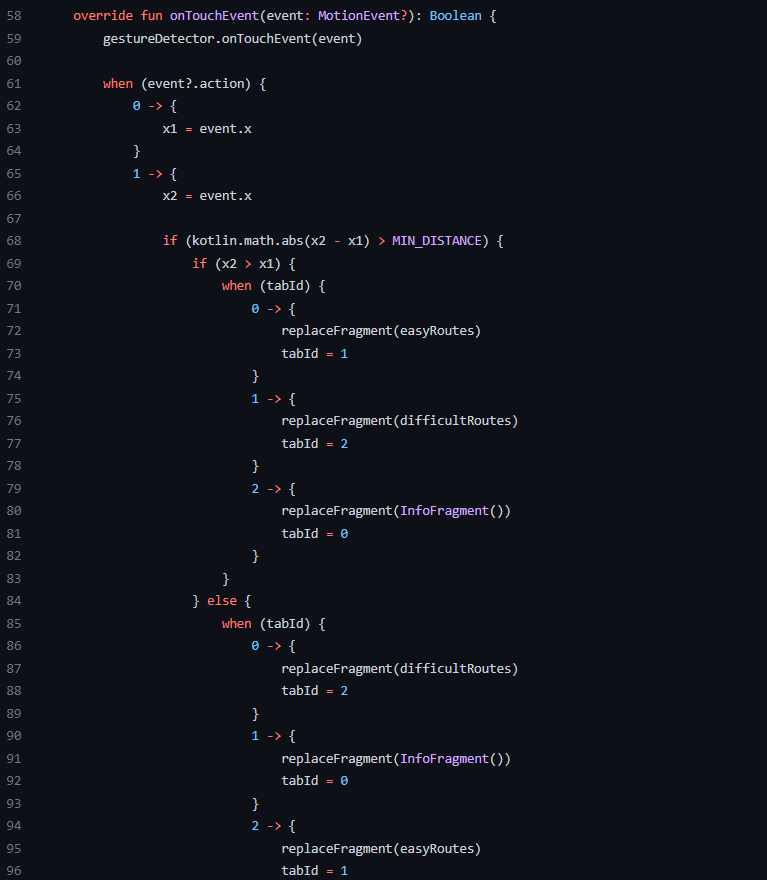


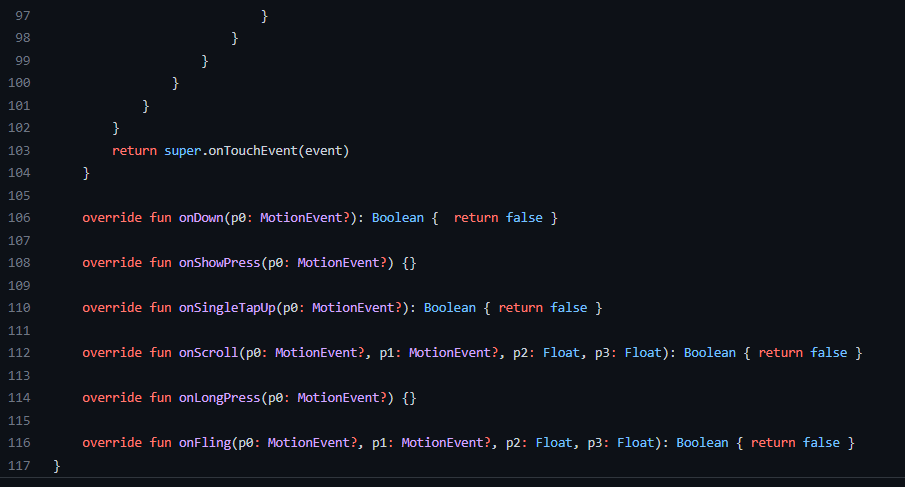




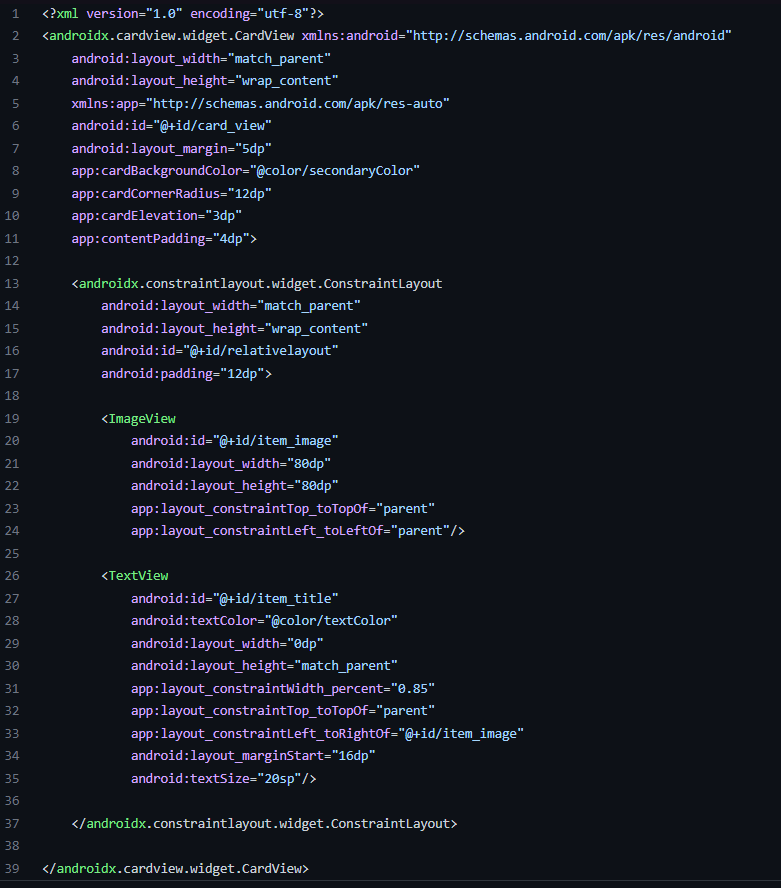
W widoku szczegółowym dodano FloatingActionButton umożliwiający wyświetlenie stopera i statystyk danej trasy a także powiększony obrazek trasy.

Implementacja wykrywania gestów w MainActivity.kt

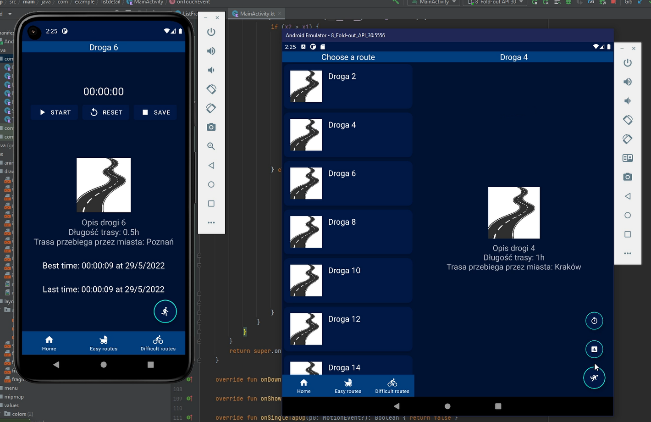


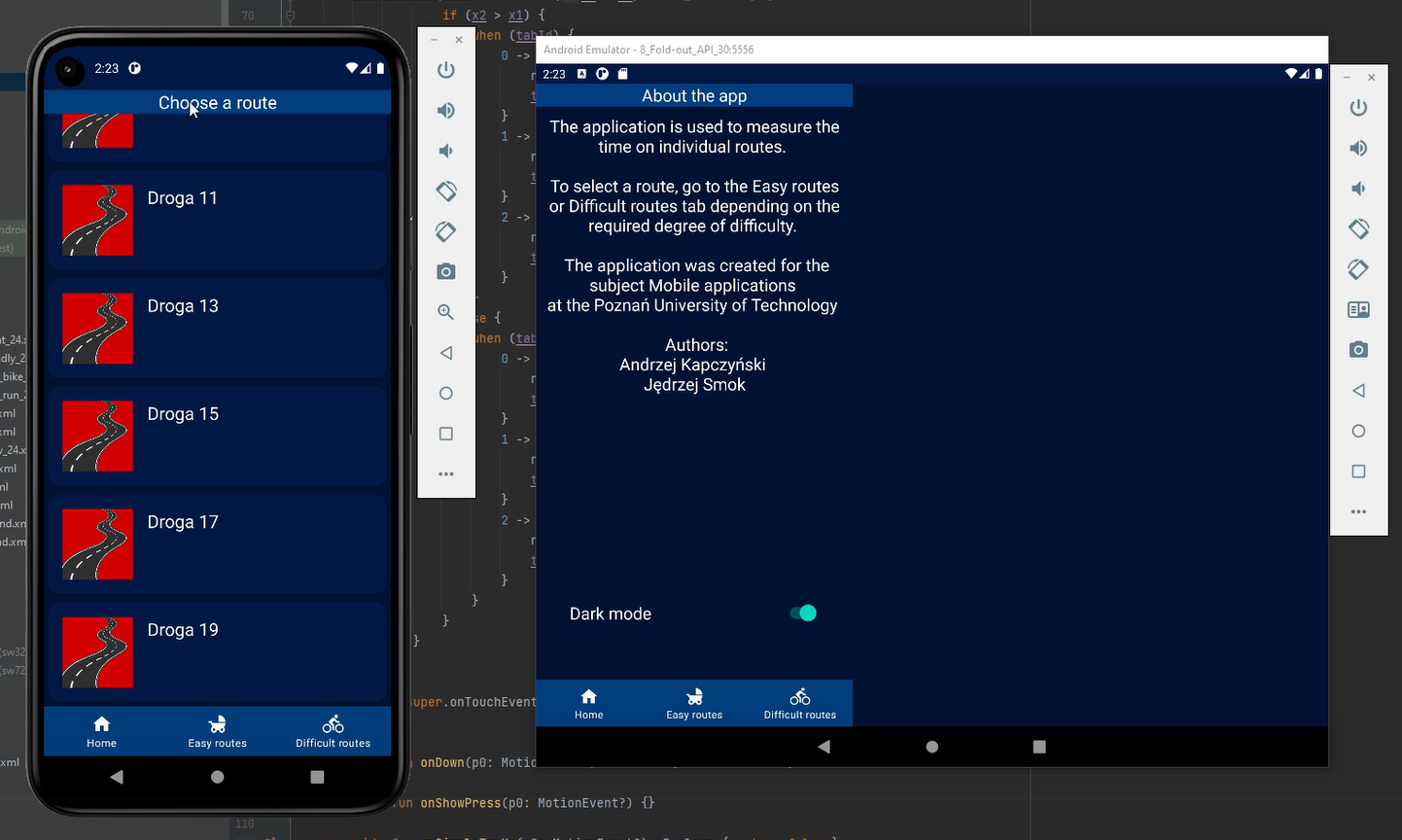


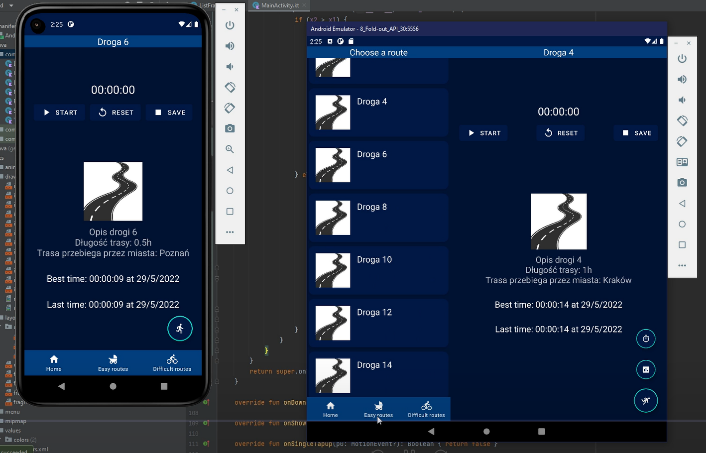
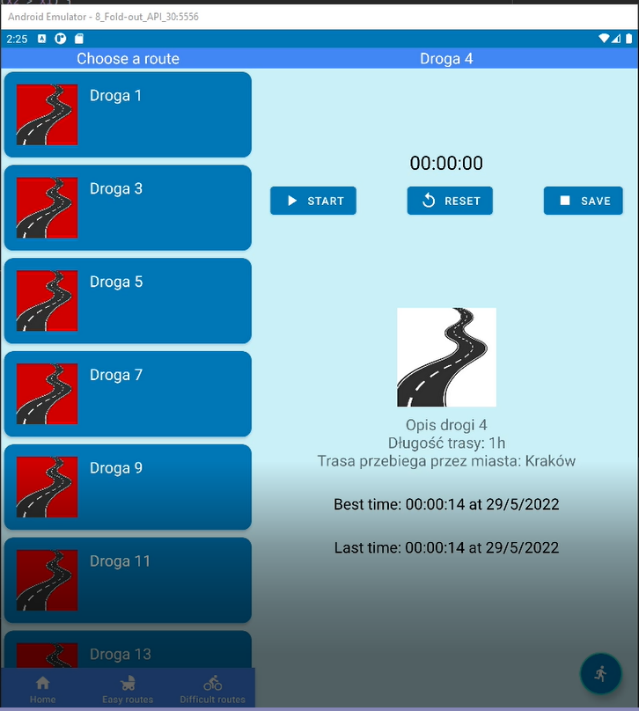
**Layout CardView**

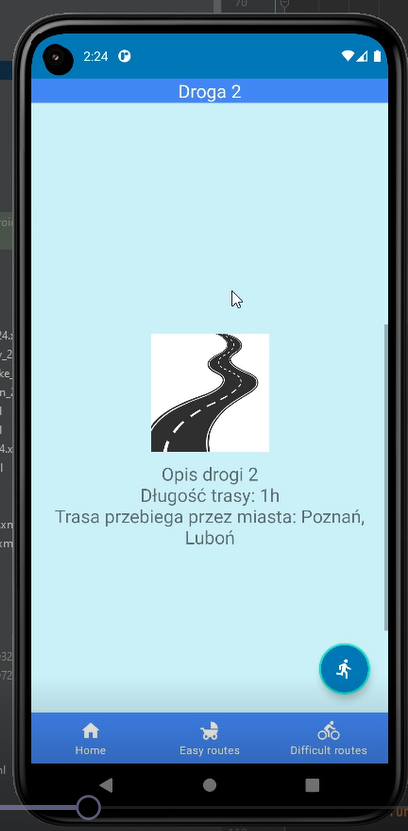


W aplikacji zamieniono ListView na RecyclerView prezentującego pozycje zawarte w CardView – obrazka oraz nazwy trasy. W widoku szczegółowym umieszczono FAB, pozwalający na wyświetlenie/ukrycie stopera oraz statystyk. Wprowadzono też motyw jasny oraz ciemny aplikacji. Poruszanie się pomiędzy kartami jest także możliwe za pomocą gestu przeciągnięcia.

Zrzuty ekranów:

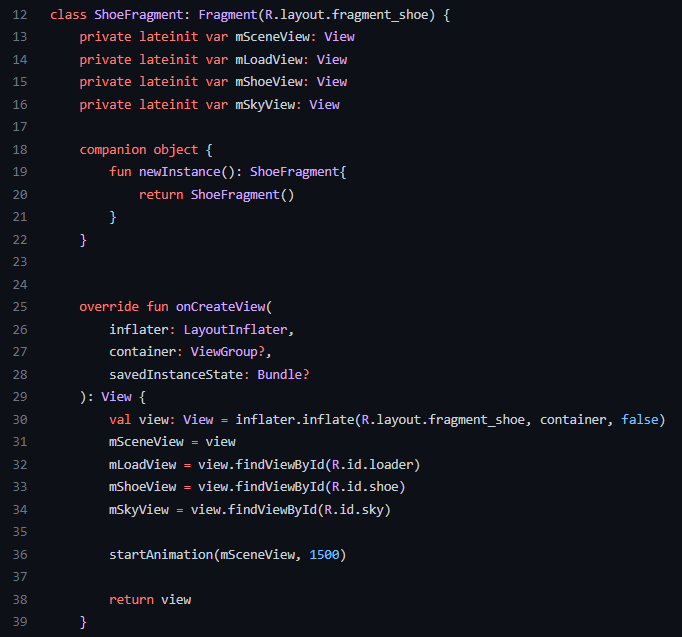


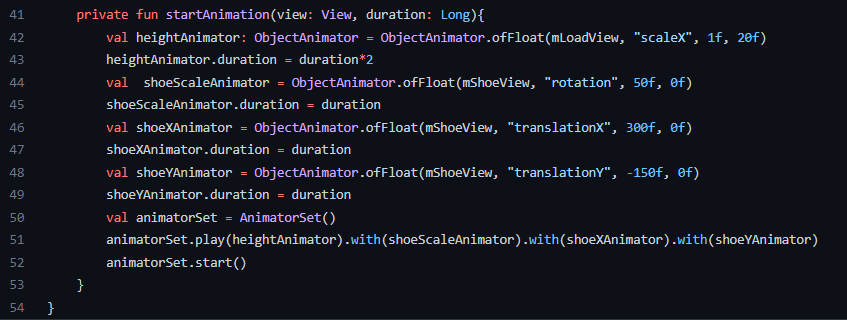




1. Laboratorium 12 – Animacja

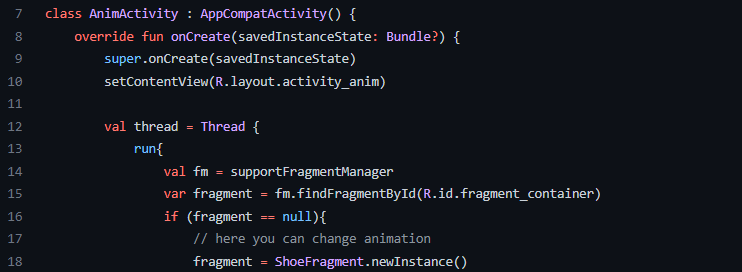
**Kod ShoeFragment.kt**

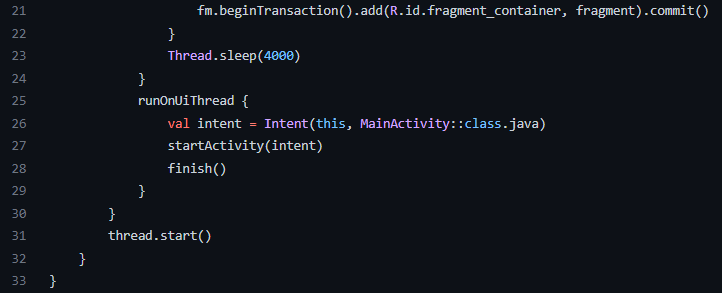




Dodano fragment odpowiadający za wyświetlenie animacji.

**Kod AnimActivity.kt**





Dodano aktywność odpowiadającą za wyświetlenie fragmentu z animacją a następnie przejście do głownej aktywności.

Zrzuty ekranu:

