

Bauhaus-Universität Weimar
Fakultät Medien
Studiengang Medieninformatik

Bauhausboards - Interactive Door Signs for the Office

Bachelorarbeit

André Karge
geb. am: 01.08.1990 in Jena

Matrikelnummer 110033

1. Gutachter: Junior-Prof. Dr. Florian Echtler
2. Gutachter: Prof. Dr. Unknown Yet

Datum der Abgabe: 26. November 2015

Erklärung

Hiermit versichere ich, dass ich diese Arbeit selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel verwendet habe.

Weimar, 26. November 2015

.....
André Karge

Zusammenfassung

Diese Bachelorarbeit befasst sich mit dem Entwurf, der Umsetzung und dem Test von personalisierten digitalen Türschildern zur Präsentation und Kommunikation im Bürobereich, genannt Bauhausboards.

Ziel ist es, eine Anwendung zu erstellen, mit der Nutzer in Büros individuelle Daten präsentieren können.

In den meisten Büros sind dazu Pinnwände oder Whiteboards angebracht. Diese bieten jedoch nicht die Möglichkeit den Inhalt anzupassen oder hinterlassene Nachrichten zu lesen, wenn man nicht persönlich vor Ort ist.

Zu diesem Zweck habe ich eine Web-Applikation entworfen, welche auf, neben Büroeingängen aufgehängenen Tablet-PCs angezeigt wird und mit denen Nutzer im Büro, sowie vorbeigehende Nutzer interagieren können. Diese muss leicht bedienbar und zusätzlich von Desktop-PCs oder Smartphones benutzbar sein.

Nutzer in den Büros können vom Büro aus oder von unterwegs individuelle Daten präsentieren, sowie ihren aktuellen Status setzen.

Besucher können dadurch vor Ort über aktuelle Arbeiten, kurzfristige Abwesenheit oder andere interessante Informationen in Kenntnis gesetzt werden. Zudem haben sie die Möglichkeit bestimmten Nutzern des Raumes Nachrichten zu schreiben.

Die Applikation wird, um Interaktion und Benutzbarkeit zu erproben, einem Testlauf unterzogen und das Ergebnis anschließend ausgewertet.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Vorstudie	2
2.1	Netboards	2
2.2	B11 Teststudie	2
2.3	Ergebnis	2
3	Umsetzung	3
3.1	Entwurf	3
3.2	Umsetzung	3
3.3	Features	3
3.4	Probleme	4
4	Studie	5
4.1	Entwurf	5
4.2	Durchführung	5
4.3	Auswertung	5
5	Ausblick	6
5.1	Zusätzliche Features	6
5.2	Nutzung	6
	Literaturverzeichnis	7

Kapitel 1

Einleitung

Einleitung, Grundüberlegung

Kapitel 2

Vorstudie

2.1 Netboards

Erklärung, was Netboards ist, was die erreicht haben usw

2.2 B11 Teststudie

Mein Versuchsaufbau in der B11 wird hier im detail erklärt

2.3 Ergebnis

Die Ergebnisse des Versuchs kommen hier rein

Kapitel 3

Umsetzung

3.1 Entwurf

Alles was zur Vorüberlegung gehört kommt hier mit rein
Seitenentwurf
Skizzen

3.2 Umsetzung

Größter Part: Die Komplette Umsetzung im Detail

3.3 Features

Alle Features des Boards

Editor:

Drag and Drop Images - URL wird geholt und ein neues Image wird erzeugt

Pen

text

Stroke Size

Color

farbe von pen und text elementen ändern

Auswahlwerkzeug:

selektierung von einzelnen Objekten

selektierung von mehreren objekten mit bounding box

Popup

löschen von markierten elementen
Layering
Kopieren
Translation der Objekte in Bounding Box
Scale der Objekte in Bounding Box
Rotation der Objekte in der Bounding box
Eraser Tool
UNDO/REDO
Image Upload
Image Drag and Drop
Gif Layer Support

Client Sessions
mit npm plugin express-sessions serverseitig
cookies client seitig

3.4 Probleme

Die Probleme, auf die ich während der Arbeit gekommen bin

Editor:

- Gif Layer Hack
- Scale Problem
- Stroke Size Problem

Kapitel 4

Studie

4.1 Entwurf

Grunddesign der Studie, welche Aspekte wichtig sind

4.2 Durchführung

Wie viele Leute mitgemacht haben, wie lang die Studie ging usw.

4.3 Auswertung

Einfach die Ergebnisse der Studie und wie gut die Boards aufgenommen wurden

Kapitel 5

Ausblick

5.1 Zusätzliche Features

Welche Features noch nützlich wären

5.2 Nutzung

Ziel: Nutzung in der ganzen Uni

Literaturverzeichnis